2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N•GAGE • XBOX 360

Nº 171



IMPRESCINDIBLE

GUÍA DE COMPRAS NAVIDEÑAS

Aquí tienes los juegos que no te deben faltar

¡57 PÁGINAS!

¡ALUVIÓN DE NOVEDADES

- Prince of Persia 3
- Soul Calibur 3
- Call Of Duty BRO
- The Warriors
- Torrente 3
- True Crime 2...

SORTEAMOS 16 CONSOLAS y 56 JUEGOS

¡¡Y LOS PRIMEROS JUEGOS DE XBOX 360!!

¡NO TE LO PIERDAS!

KING KONG

¡Te ofrecemos el análisis más completo del juego más esperado!

Portugal 2,99 €



¡ADELÁNTATE!

- SHADOW OF THE COLOSSUS, un juego revolucionario
- TOURIST TROPHY, lo nuevo de los creadores de Gran Turismo

¡¡PÓSTER DOBLE DE REGALO!!

- Matrix
- Perfect Dark Zero

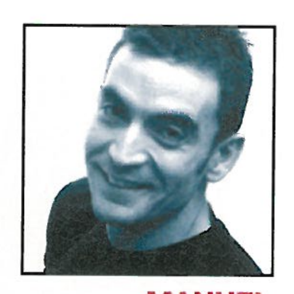




EDITORIAL

■ BIENVENIDOS

Un número gigante lleno de juegazos



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

Ahí es nada. 284 páginas del ala (contando el suplemento), lo que la convierte no solo en la Hobby Consolas con más páginas del año, sino de toda nuestra historia (y vamos para tres lustros). De nuevo hemos batido nuestro record, y esta vez hasta hemos tenido problemas para que dieran de sí las grapas. Pero el resultado no tiene desperdicio: pedazo de revista, suplemento, póster, DVD... por 3 euros no esta mal, ¿verdad? Y antes de empezar a leer os preguntaréis, ¿pero que han metido estos tíos para llenar tantas páginas? Pues os cuento. Para empezar, un montón de novedades de primera división, las grandes apuestas que muchas compañías se han guardado para el último momento, a saber: *«King Kong», «Prince of Persia 3», «Soul Calibur 3», «Call of Duty Big Red One», «True Crime 2», «Mario Kart DS»*... Y aquí también entran los análisis de los primeros juegos de Xbox 360, que en esta ocasión hemos decidido agrupar para que podáis verlos en conjunto. En estos artículos, y con el espectacular DVD que os regalamos, podréis comprobar el salto técnico que ofrecen estos primeros títulos de 360 con respecto a los juegos de las consolas actuales, y eso que aún no aprovechan ni la mitad del potencial técnico de la nueva máquina de Microsoft.

Esta es la Hobby Consolas con más páginas de toda nuestra historia

Pero aún hay más. Os hemos preparado una divertida guía de compras para que elijáis los juegos que más se adaptan a vuestros gustos para comprar... o regalar. Y también un adelanto de dos títulos que darán mucho que hablar, «Shadow of the Colossus» y «Tourist Trophy». Y me dejo más cosas en el tintero, pero os invito a que las descubráis vosotros, pues vais a necesitar bastante tiempo para leeros este "tocho" de revista. ¿A qué esperáis? ¡A por ella!



KING KONG - TODAS LAS CONSOLAS



TRUE CRIME 2 - PS2, XBOX, GC



PROJECT GOTHAM 3 - XBOX 360

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

Un mes de órdago. Vamos a batir récord de páginas, toca analizar los títulos más importantes del año, y los primeros juegos de Xbox 360 (¡pero si todavía no nos han llegado las consolas!), ¿y si hacemos un suplemento de guías?, mañana tienen que estar aquí todos los vídeos para el DVD, y los pósters... Chicos, aquí tenéis el número de diciembre (¡uf!).



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

360 razones para cambiar de generación. Por sus gráficos, por «Perfect Dark», porque es personalizable, por los mandos inalámbricos, por «Halo 3»... podría seguir con la lista, pero me imagino que ya os habéis hecho una idea de las ganas que tengo de que se estrene la nueva Xbox. ¡Y eso que aún falta algún tiempo para que lleguen los mejores juegos!



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Una gran desilusión... ¡y una gran alegría! Hace días me llevé una buena decepción tras saber que Yu Suzuki, el creador de «Shenmue», no piensa desarrollar de momento la tercera parte de la saga. Sin embargo, poco después probé el fantástico «Shadow of the Colossus» y se me pasó el disgusto de golpe. Ha nacido otro gran clásico.

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

• **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.

• **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...

• **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



NOVEDAD

¡Descubre la gran aventura de King Kong!

El gorila más famoso de la gran pantalla se ha dado una vuelta por las consolas, protagonizando una aventura inspirada en la película de Peter Jackson. ¡Ya la hemos analizado!

PÁGINA 84

NOVEDAD

Call of Duty 2, ¡es la guerra!

Este increíble juego bélico es tan sólo un ejemplo de los muchos juegazos que hemos analizado este mes. ¡Vaya avalancha!



REPORTAJE

Descubre nuestra Guía de Compras

Ya se acerca la Navidad, época en la que seguro que pensáis compraros juegos pero no sabéis muy bien cuáles. ¡Os damos ideas!

PÁGINA 42

SUMARIO





PÁGINA 102

REPORTAJE

Shadow of the Colossus

Los creadores de «ICO», la maravillosa aventura de PS2, van a dar de nuevo la campanada con una aventura fantástica y... ¡colosal!



PÁGINA 74



NOVEDAD

PGR3 arrasa en Xbox 360

PÁGINA 182

Este simulador encabeza una sección especial en donde analizamos los primeros juegos para Xbox 360.



TODOS LOS JUEGOS


12+
www.pegi.info
FIRE EMBLEM
PATH OF RADIANCE
Dancing Stage
MARIO MIX
Incluye alfombra interactiva.
© 2005 Nintendo/Intelligent Systems. © 2005 Konami/Nintendo. Dancing Stage is a trademark of Konami Corporation. Konami is a registered trademark of Konami Corporation.





¡LUCHA EN LA BATALLA,

DESAFÍA A TU ENEMIGO,

BAILA SIN PARAR

Y APODÉRATE DEL BALÓN!

DESCUBRE LO ÚLTIMO PARA TU GAMECUBE

Y ADEMAS... DISFRUTA,
A UN INCREIBLE PRECIO,
DE MARIO SMASH FOOTBALL PAK.

BATTALION WARS



MARIO SMASH FOOTBALL

BOND O TORRENTE, ¿QUIÉN ES EL MEJOR?

Dos agentes frente a frente

Las nuevas aventuras de James Bond («Desde Rusia con Amor») y Torrente («Torrente 3») ya han llegado a nuestras consolas, y nos han hecho plantearnos cuál es el mejor agente de los dos. ¿Qué tira más, la flema británica o la cutrería española?



DESDE RUSIA CON AMOR

James Bond

LOS PROS: Su capacidad para superar las misiones es increíble... aunque queda muy por detrás de su habilidad para ligar con chicas despampanantes. ¡Y siempre conduce cochazos!

LOS CONTRAS: Su imagen nos parece ya algo desfasada: con ese traje y ese corte de pelo, parece una estatua del Museo de Cera. Y eso de pegar tiros con pajarita, mejor vamos a olvidarlo.

VS.

TORRENTE 3

Torrente

LOS PROS: Saca lo mejor de sí mismo en los peores momentos, y es un aprovechado... estooo, que sabe aprovechar las oportunidades como nadie. Y oye, ser socio del Atleti marca lo suyo, ¿no?

LOS CONTRAS: Hombre, digamos que para ser un policía su forma física no es la más adecuada. Y en cuanto a su presencia, también es bastante mejorable. Algo de jabón no le vendría mal.

Sus puntos fuertes:

LAS CHICAS

←JANINA
Este Torrente es un picarón. Se ha buscado una chica guapa, lista, con influencias y encima eurodiputada. No es tonto el amigo, no...



→NATASHA BEDINGFIELD
La popular cantante británica ha sido el último "fichaje" de Bond. Claro, así el tipo sí que se esmera en rescatar rehenes. ¡Y nosotros, no te digo!

LOS COCHES

←RENAULT 5
Torrente sí que sabe. En Madrid siempre hay atasco, así que da igual que conduzca un R-5 destartalado. ¡Y con tanta suciedad pasa desapercibido!



→ASTON MARTIN
Aunque puede parecer algo anticuado, este coche es la bomba, pues está equipado con misiles, ametralladoras y un montón de "juguetitos" más.

LOS GADGETS

←EL FARY
La verdad es que a Torrente eso de los rayos láser y tal no le va mucho. Él prefiere confiar en su amuleto del Fary, que da buena suerte.



→MALETÍN AMETRALLADOR
Bond, en cambio, siempre maneja la última tecnología, como este maletín que esconde un arma.

LAS CIUDADES



→MADRID
Aquí no hay duda: Madrid le da mil vueltas a Londres. ¡Si es que la Gran Vía y la Puerta de Alcalá son la repera! Vale,Torrente, y Neptuno también...



←LONDRES
Puede que tenga el Big Ben, el Parlamento y el parque de Saint James, pero desde que nos "robó" los Juegos Olímpicos, la tenemos "atravesada".

SUBEN

▲ **XBOX 360,** que después de meses de espera por fin va a ponerse a la venta el día 2 de diciembre, y además viene acompañada de un montón de juegos.



▲ **SHADOW OF THE COLOSSUS,** que va a convertirse en uno de los mejores juegos que va a aparecer para PS2 el año que viene. Es alucinante.

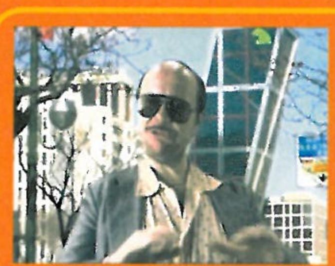
▲ **GAME BOY MICRO,** pues la veterana consola portátil de Nintendo sigue en plena forma, ahora con un diseño muy elegante y tremendamente reducido.

▲ **LA CANTIDAD DE NOVEDADES,** que ha crecido una barbaridad conforme nos hemos ido acercando a la esperada campaña de Navidad.

▼ **LOS RETRASOS,** que esta vez han afectado a tres juegos muy esperados: «GT4» de PSP y «DOA4» y «Oblivion» para Xbox 360, que se han ido al 2006.

▼ **EL PRECIO DE LOS JUEGOS DE XBOX 360,** que van a salir un poco más caros que el resto de títulos para otras consolas: entre 60 y 65 euros cada uno.

▼ **LA FERIA QUE ORGANIZÓ SONY EN JAPÓN,** pues se esperaba que presentaran versiones jugables de título de PS3 y sólo mostraron vídeos.



▼ **LA VERSIÓN DE TORRENTE 3 PARA XBOX,** que de momento se ha quedado en "lista de espera" y no ha salido a la venta. ¿A qué "esperan"?



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



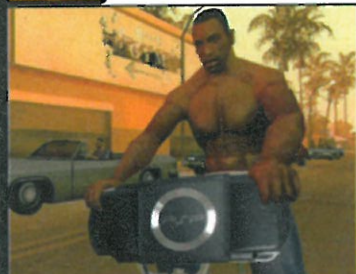
POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:
- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es



MOLA



@ El nuevo «GTA» de PSP, que es la bomba. ¿Cómo una consola tan pequeña puede hacer un juego tan grande?

Seguro que los programadores se han dejado los bíceps en el esfuerzo por lograr que el disco entrara completamente.

@ Rememorar con «FIFA 06» el primer juego de la saga para Mega Drive, ya que lo tengo original, ¡y menudos vicios me daba con él!

O sea, ¿que te has comprado el juego moderno sólo para jugar al clásico? Lo tuyo sí que es nostalgia, colega.

@ Ser uno de los poseedores de una PSP cuando salió, y por ello recibir la película "Spider-Man 2" de regalo.

Lo "chungo" debe ser que te digan que eres el primero que ya no recibe la película porque era de unidades limitadas...

@ Que en el nuevo vídeo de Junior (el cantante), sale jugando con una Xbox 360.

Esto es el mundo al revés: los cantantes juegan a la consola, ¡y nosotros "damos el cante" con juegos como «Singstar»!

@ Que vengan a mi casa dos chicas japonesas que conocí por Internet. ¡Así podré preguntarles qué juegos son los que triunfan allí!

Hombre, eso ya te lo decimos nosotros. Tú trata de establecer relaciones fluidas, que nunca se sabe...

@ Ser el único del tren que está jugando con una PSP, y sentirte observado. ¿Me miran a mí, o a la consola?

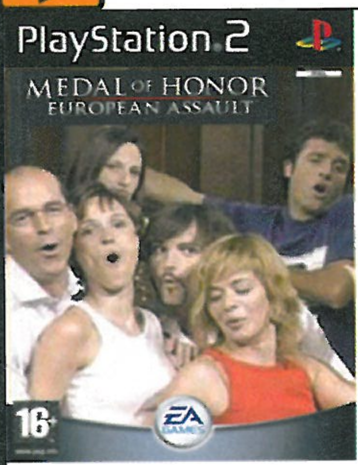
Depende. ¿Tú eres de esos que juegan a la consola dando saltos, gritando a la pantalla y llorando cuando te matan?



@ Las horas que habrá pasado Leon en estética, para tener ese aspecto en la conversión de «RE4».

No te creas, es cuestión de echarse unas cremitas por aquí, una pequeña aplicación de cortes con sierra por allá... ¡y listo para jugar!

NO MOLA



@ «Brothers in Arms», «Call of Duty», «Medal of Honor»... Sinceramente, tanto juego de la II Guerra Mundial empieza a rallarme un poco ya.

El próximo shooter podría ser algo así como «Comunidad de Vecinos Wars: Rebelión en la Entreplanta». ¡Y nos liamos a tortazos por los balcones!

@ Que hayan cancelado el juego «La Tierra de los Muertos». Es que vi un trailer del juego y estaba de muerte

Se ve que hay juegos que tienen su destino escrito hasta en su propio título, ¿no crees?

@ Que las nuevas consolas no salten a los 256 bits. Ese "desdoblamiento" era clásico de cada nueva generación.

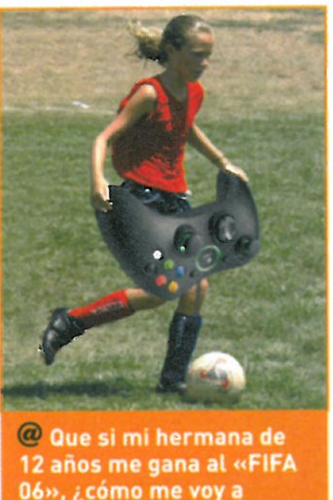
Cierto, ahora el salto es más grande que nunca. Mira Xbox, que ha pasado del 1 al 360...

@ Que un día no funcionaba mi PS2, la desarmé, y luego me di cuenta de que lo que no funcionaba era el enchufe. ¡Sortead una PS2, por favor!

Casi mejor sortearemos un set que incluya un enchufe nuevo y un manual para la utilización básica de aparatos eléctricos.

@ Ir primero en el «Ridge Racers» en una carrera que me estaba costando tanto... y se acaba la batería de PSP.

Peor es ir jugando en el autobús, y que un señor con bigote te empuje y mande tu partida a la "cuneta". ¡Argh!



@ Que si mi hermana de 12 años me gana al «FIFA 06», ¿cómo me voy a atrever a jugar online?

Tranquilo, que no siempre encontrarás a tu hermana jugando por Internet.

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué os parece la nueva consola Xbox 360?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

- Opino lo que su nombre indica: que va a ser 360 veces mejor que las otras consolas. «Halo 3» se va a merendar a «Killzone 2» con patatas fritas, porque Microsoft es y siempre será "El Jefe Maestro".
Emmanuel Álvarez

- Era un poco reacio a esta consola, pero estoy leyendo vuestros análisis, y la consola me está "camelando", aunque para eso ya tengo la PS3.
Juan Carlos Riart

- Creo que los de Xbox 360 no tienen nada que hacer contra PS3. En realidad han intentado hacer un simple ordenador, pero al final el catálogo de juegos será tan limitado como el de la Xbox actual.
Ignacio Tuset

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE »



La imágen del mes

¡YA HEMOS PROBADO LA FLAMANTE XBOX 360 EN LA REDACCIÓN!

Como podéis observar, en la redacción andamos un tanto revolucionados por la llegada de Xbox 360, una consola que promete hacernos pasar muy buenos ratos de diversión. De momento, con juegos como «Project Gotham Racing 3», «Condemned» o «Kameo» ya ha conseguido conquistarnos. ¡Y aún le queda un largo camino!

Lo que dice la prensa...

New York Times, Sección Tecnología, 26 de octubre

"La empresa Zi Corp ha firmado un acuerdo con Nintendo para que puedan incluir un sistema de reconocimiento de voz en próximos juegos de DS."

HC: ¡Pues como sigan añadiendo funciones a la portátil, al final va a ser capaz de hacernos hasta palomitas de maíz!

El Mundo, Suplemento Ariadna, 24 de octubre

"La Corte Suprema australiana va a permitir a los usuarios de Xbox y PS2 modificar su consola para utilizar los videojuegos importados y copiados."

HC: Consideran delito copiar los juegos, pero no usar copias "piratas". Es difícil de entender, ¿verdad?

LA POLÉMICA DEL MES

¿Se nota el salto técnico en los juegos de 360?

Hemos probado los primeros juegos de la nueva consola de Microsoft, y tenemos visiones un tanto distintas sobre las primeras sensaciones.

Sí



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Estos juegos ya son superiores

Sí Roberto, ya sé lo que me vas a decir, que los primeros juegos para Xbox 360 no sorprenden. En eso puedo estar en parte de acuerdo, pero no me negarás que algunos de ellos sí que muestran a las claras la potencia de la consola. Hablo de títulos como «Project Gotham 3» o «Condemned», que tienen unos gráficos fuera del alcance de las demás consolas. Además, si los comparamos con el catálogo de juegos que acompañó el lanzamiento de otras máquinas anteriores, como PlayStation 2 o la propia Xbox, tienes que reconocer que Xbox 360 sale muy bien parada. Y para colmo, también nos ofrecen algunas posibilidades online con las que otras consolas ni siquiera sueñan.

Xbox 360 me parece una máquina sólida y muy completa, que además ha venido acompañada de un montón de juegos, algunos realmente buenos, que ya suponen un gran salto técnico.

No



Roberto Ajenjo
Coalborador de Hobby Consolas

Tiene potencial para mucho más

Como se te ocurra decirme que los juegos que hemos visto este mes son todo lo que se puede esperar del nuevo "maquinón" de Microsoft, me parece que vas listo. No digo que sean malos (tampoco estoy tan ciego), porque es evidente que sus gráficos son mejores que los de Xbox, pero aún no muestran lo que nos espera en la "nueva generación". De hecho, según algunos desarrolladores estos juegos sólo usan un 30% de la potencia de la consola, así que estoy seguro de que cuando lleguen los futuros "pesos pesados" (léase «Gears of War», «Halo 3», o «Resident Evil 5») veremos realmente el verdadero salto de calidad técnica y jugable que encierra esta nueva consola.

Esta consola tiene un gran futuro, pero sus primeros juegos de momento no han demostrado todo su potencial. Será dentro de unos meses cuando logremos ver toda su capacidad.

Y tú ¿qué opinas?

■ Por fuera tiene un diseño atractivo, pero sus componenentes no nos permitirán divertirnos mucho más. El puerto de infrarrojos, el USB y demás cosas son novedosas para las consolas, por lo que tendrá un poco más de éxito que la anterior. Habrá que esperar al reportaje sobre PlayStation 3 para decidir cuál comprarnos.
Mariano Barría

■ Es una máquina excelente y su modo on-line va a cambiar el concepto del juego en red. Microsoft lo ha hecho bien y su estrategia de ser la primera en salir es muy acertada.
e-mail anónimo

■ Me parece que Xbox 360 es una pasada. Sin duda, porque tiene muchas cosas nuevas y que ofrecen grandes posibilidades de juego: su enorme potencia, sus gráficos, los mandos inalámbricos, las carcasas intercambiables, las opciones del juego online... Vamos que es una pasada.
e-mail anónimo

EL MES QUE VIENE: ¿CUÁL SERÁ EL BOMBAZO DE ESTA NAVIDAD?

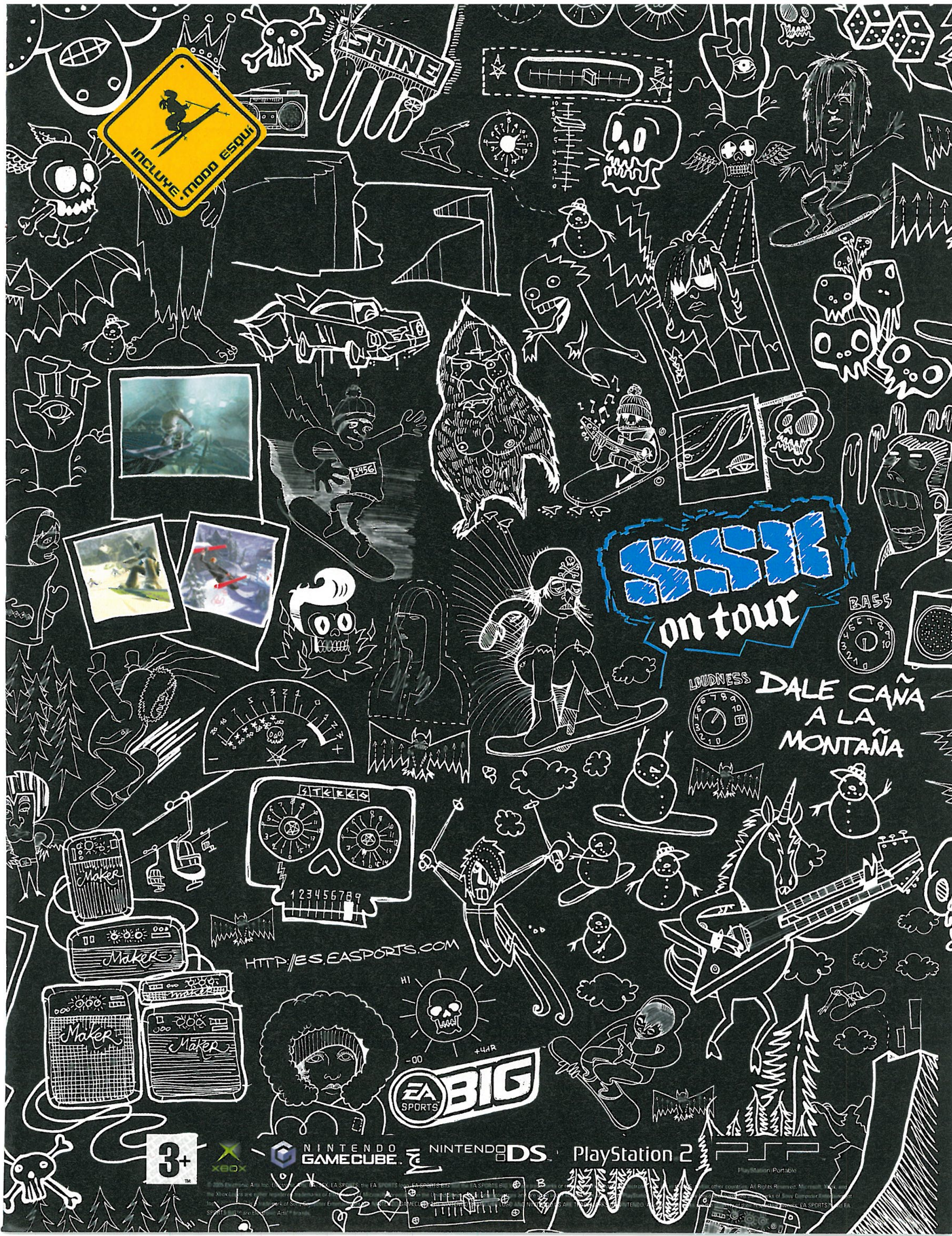
→ Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Mariano Barria, JACHi, David Balsera, José Antonio Vargas, Iván García y David Nóvoa y varios e-mails.


INCLUYE MODO ESQUÍ
SHINE
SSX on tour
DALE CAÑA A LA MONTAÑA
LOUDNESS
BASS
STEREO
1 2 3 4 5 6 7 8 9
HTTP://ES.EASPORTS.COM
Maker
EA SPORTS BIG
3+
XBOX
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO DS
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

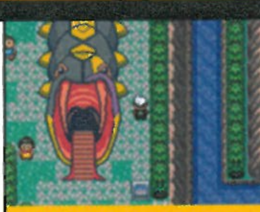
DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE

DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	-	1
2	Pokémon Esmeralda	(GBA)	-	1
3	FIFA 06	(PS2)	1	2
4	Dragon Ball Z: Bud. Ten.	(PS2)	-	1
5	Prince of Persia 2 (Plati.)	(PS2)	-	1
6	Singstar Pop	(PS2)	-	1
7	NBA Live 06	(PS2)	-	1
8	N. for Speed: Underg. 2	(PS2)	-	1
9	Nintendogs: Teckel y...	(NDS)	-	1
10	Nintendogs: Labrador y...	(NDS)	-	1



Pro Evolution Soccer 5
Si en el número pasado el primer puesto era para «FIFA 06», ahora le toca el turno a su rival, que ya ha completado sus primeras cuatro semanas a la venta en nuestro país. ¿Quién ganará al final de temporada?



POKÉMON ESMERALDA
Los "bichitos" que más adicción han causado en la historia consolera mantienen en forma a la pequeña de Nintendo, y eso que su catálogo ya no tiene tantas novedades.



NINTENDOGS: TECKEL Y COMPAÑÍA
Curiosamente, este mes los usuarios de la nueva portátil de Nintendo han cambiado la raza favorita de su mascota. ¡Ahora juegan con los Teckel!

Por consolas

PS2
1 Pro Evolution Soccer 5
2 FIFA 06
3 Dragon Ball Z B T
4 Prince of Persia 2
5 Singstar Pop

PSP
1 FIFA 06
2 F1 Grand Prix
3 Medievil: Resurrection
4 Midnight Club 3
5 Virtua Tennis

GAMECUBE
1 Batman: Rise of Sin Tzu
2 FIFA 06
3 Ultimate Spider-Man
4 Timesplitters
5 Spartan: Total Warrior

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 5
2 Far Cry Instincts
3 FIFA 06
4 Kingdom Under Fire
5 Splinter Cell: Pandora T.

NDS
1 Nintendogs: Teckel...
2 Nintendogs: Labrador...
3 Nintendogs: Chihuahua...
4 Advance Wars: Dual St.
5 FIFA 06

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 Pokémon Rojo Fuego
3 2x1: Crash 2 + Spyro S.
4 FIFA 06
5 2x1: Crash N. + Spyro S.

N·GAGE
1 Colin McRae Rally 2005
2 Pack Sonic N + Rayman 3
3 Pack Tony Hawk + Tomb Raider
4 Asphalt: Urban GT
5 Call of Duty

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 24 al 30 de octubre — Datos cedidos por MagicBox

1 Wanda & The Colossus (PS2)
2 Pokémon Torouze (NDS)
3 Totsugeki! Famicom Wars (GC)
4 Ultraman FIghting Evolution Rebirth (PS2)
5 Kouk. Eureka Seven Tr1: New Wave (PS2)
6 Tamagotchi no Puchi Puchi Omisetchi (NDS)
7 H. Pachinko S. V1 Neon Genesis Evang. (PS2)
8 K. Ryuuta Kyouju no Nouo Kit. Otona... (NDS)
9 Yawaraka Atamajuku (NDS)
10 Dragon Ball Z Sparkling! (PS2)

WANDA & THE COLOSSUS
Viendo las "rarezas" que aparecen en el resto de la lista, seguro que os mola ver que el primero de la lista en Japón va a llegar a España, ¿eh?

En EE.UU.

Del 10 al 16 de octubre — Datos cedidos por EB Games

1 SOCOM 2: US Navy SEALs (PS2)
2 NBA Live 06 (PS2)
3 FIFA 06 (PS2)
4 Far Cry Instincts (XBOX)
5 FIFA 06 (XBOX)
6 Pokémon XD (GC)
7 Sly 3: Honor Among Thieves (PS2)
8 NBA Live 06 (XBOX)
9 Mortal Kombat: Shaolin Monks (PS2)
10 FIFA 06 (GC)



SOCOM 3: US NAVY SEALS
Ya se sabe como son los americanos... les encanta eso de los soldados, y si encima pueden controlar a varios a la vez, mejor.

En Gran Bretaña

Del 1 al 5 de noviembre — Datos cedidos por ELSPA

1 Star Wars: Battlefront 2 (PS2, XBOX)
2 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PSP)
3 Pro Evolution Soccer 5 (PS2, XBOX)
4 FIFA 06 (PS2, XBOX, GC)
5 The Warriors (PS2, XBOX)
6 Tony Hawk's American Wasteland (PS2, XB, GC)
7 Resident Evil 4 (PS2)
8 Football Manager 2006 (PS2, XBOX)
9 Call of Duty 2 (PS2, XBOX, GC)
10 Pokémon Emerald (NDS)



STAR WARS: BATTLEFRONT 2
El mundo de "Star Wars" sigue siendo un reclamo perfecto para atraer a los fans de la saga más galáctica hacia las consolas una vez más.

La cifra

4.600.000 JUEGOS DE POKÉMON SE HAN VENDIDO EN ESPAÑA DESDE EL AÑO 1999. ¡QUÉ PASADA!

NUEVAS IMÁGENES -TODAS LAS CONSOLAS

La Familia Corleone busca nuevos miembros

Id preparando el discurso de presentación, porque en Marzo llega «El Padrino», el juego basado en la famosa película de mafiosos.

SONNY CORLEONE no será el protagonista, pero todos los personajes en el videojuego estarán tan caracterizados como él. Tanto las caras, como el carácter, e incluso las voces, intentarán recrear con fidelidad la película.

HABRÁ MÁS DE 150 LOCALES que tendremos que "proteger". Para que los dueños cedan a la extorsión les haremos ofertas que no puedan rechazar.

El juego de la trilogía de Mafias italo-americanas más famosa del cine se prepara para salir con fuerza en PS2, Xbox y ¡sí! también Xbox 360. Nuestras consolas esperan con los brazos abiertos esta aventura en la que tendremos total libertad de movimiento por la ciudad de Nueva York de los años 40. Como ya se sabía, no manejaremos ni a Luca, ni a Mike, ni a Sony, aunque estos personajes clave si aparecerán, ya que **los hechos del juego serán paralelos a los de la película**. En su lugar controlaremos a un mafioso anónimo que podremos crear a nuestro gusto con todo nivel de detalle. Nuestro objetivo será escalar puestos dentro de la familia Corleone. Para conseguirlo tendremos que lidiar con las otras cuatro familias de la "Cosa Nostra" en una aventura compuesta por entre 15 y 20 misiones. Pero eso no es todo, ya que también deberemos quedarnos con la "protección" de los 150 locales de la ciudad. Claro que, si queremos que los dueños de las tiendas acepten nuestra protección, habrá que ser persuasi-

ANUNCIO-TODAS LAS CONSOLAS

El misterio del museo, en tu consola

La investigación más oscura llegará en 2006 con «El Código Da Vinci».

Take-Two y Sony Pictures han llegado a un interesante acuerdo, según el cual a partir de mayo tendremos en las consolas actuales una aventura de misterio basada en la película "El Código Da Vinci", que se estrenará en la misma fecha, y seguirá el argumento de la famosa novela del mismo título. Así que, ¡preparaos para investigar con todo tipo de sociedades secretas, en una mezcla de suspense, acción y venganzas ocultas!



NOTICIAS BREVES



UNA TRILOGÍA EN EL PUNTO DE MIRA

Los nuevos usuarios de Xbox 360 tienen motivo para estar contentos, pues se ha confirmado que su flamante consola va a ser compatible con las versiones de Xbox de «Halo» y «Halo 2» (los cuales incluirán diversas mejoras en texturas y resolución), y para colmo, desde Microsoft han anunciado que la compañía Bungie "está trabajando en un nuevo título para Xbox 360". Eso sí, no han querido confirmar ni desmentir que se trate de «Halo 3». ¿Estaremos ante la trilogía de shooters más importantes del mundo consolero? Probablemente...

EL SALVAJE OESTE AMPLÍA HORIZONTES

Justo en el mes en que el juego de disparos «Gun», ambientado en el salvaje oeste americano, sale a la venta para la flamante Xbox 360, nos hemos enterado de que Activision tiene previsto lanzar también otras versiones para PSP, PlayStation 2, Xbox y PS3. ¡Nos van a faltar balas para tantos disparos!





LA ACCIÓN estará presente en toda la aventura, aunque también habrá persecuciones en vehículos por las calles.



LOS TIROTEOS ENTRE GANGSTERS irrumpirán en las vidas de los ciudadanos que habitan Nueva York.



LA FIDELIDAD A LA PELÍCULA se dejará notar en los escenarios, los personajes e incluso el doblaje. Pero eso no es nada, también podremos participar en historias paralelas a los sucesos de la película original.

vos, destrozando su local o amenazando su integridad física sin llegar a terminar con su vida (ya que entonces el local cerraría y perderíamos influencia). Para realizar estas acciones contaremos con un control de lo más innovador, utilizando ambos sticks podremos recrear movimientos de intimidación, ahogamiento, y un largo etcétera.

Otros detalles que os podemos confirmar es que **la banda sonora del juego sonará igualita que en la película y que EA está realizando una labor de doblaje faraónica para que los actores originales pongan las voces al videojuego**, tanto en la versión original como en la que llegará a España. En Marzo podremos jugar a esta joya, pero estad atentos, porque el número que viene os ofreceremos un extenso reportaje con todos los detalles de «El Padrino».



EL CONTROL será de lo más llamativo. Podremos zarandear y ahogar a la gente usando ambos sticks.



LAS MISIONES serán muy variadas, como escoltar a la ambulancia de Don Vitto o proteger a la novia de Mike.

HACIENDO "EL INDIO" EN LA NUEVA GENERACIÓN

La división de videojuegos de la compañía Buena Vista ha anunciado que se ha hecho con los derechos de la famosa saga «Turok», y que tiene intención de utilizar la avanzada tecnología Unreal Engine 3 para realizar nuevas entregas de «Turok» en las consolas de próxima generación.

HABRÁ MÁS ENTREGAS DE «ICO»

Fumito Ueda (bonito nombre...) es uno de los responsables de la creación de la saga «Ico», que como sabéis está en pleno proceso de creación de la segunda parte. Pues bien, no se ha cortado un pelo en decir que ya tienen en mente una tercera parte, que saldrá para PlayStation 3, y que probablemente el argumento no será una continuación directa de ninguno de los dos predecesores. ¡Ahí queda eso!

UN FERRARI PARA PSP

Sega ha anunciado el lanzamiento, a mediados de 2006, de «Outrun 2006», versión para PSP del popular arcade de velocidad protagonizado por todo tipo de modelos de la marca Ferrari.

A 007 LE ENCANTA LA ALTA TECNOLOGÍA

El espía amante de los "gadgets" portátiles ha confirmado su aparición en PSP, con una versión del juego «Desde Rusia con Amor», que saldrá a principios de 2006. El juego contará también con la imagen del actor Sean Connery, y dispondrá de algunas escenas y niveles totalmente nuevos.

ANUNCIO-PSP

La acción continuará en las calles

¡«Liberty City» no será el único «GTA» portátil!

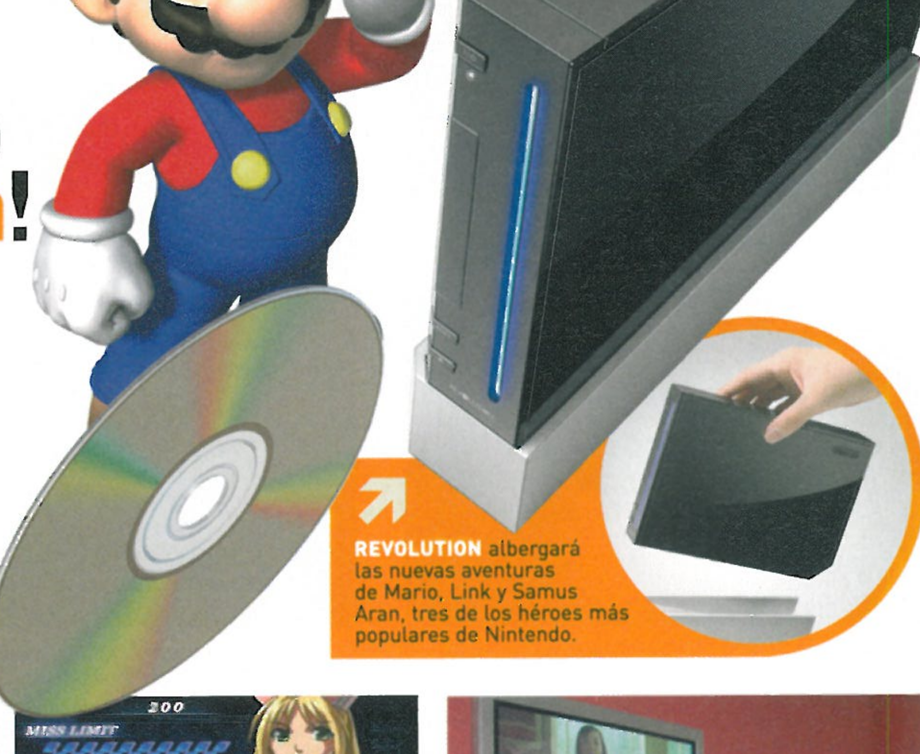


Un integrante del grupo Rockstar ha afirmado, durante la lectura de cierto informe financiero en Nueva York, que tienen pensado lanzar dos nuevos juegos para PSP, "uno de los cuales será un nuevo «GTA»". ¡Bien! O sea, que después de «Liberty City Stories», dentro de unos meses quizá vayamos a poder disfrutar de unas «Vice City Stories», o unas «San Andreas Stories»... ¿por cuál apostáis?

NUEVOS DATOS – REVOLUTION

¡Zelda y Mario, pronto en Revolution!

Jim Merrick, director de marketing de Nintendo Europa, nos contó nuevos datos acerca de Revolution y Nintendo DS.



REVOLUTION albergará las nuevas aventuras de Mario, Link y Samus Aran, tres de los héroes más populares de Nintendo.

Hace escasas fechas Nintendo España tuvo el detalle de concertarnos una entrevista con uno de los máximos mandatarios de Nintendo en Europa, Jim Merrick. Y la verdad es que la entrevista fue muy provechosa, porque Jim nos confirmó que aparte estar trabajando en un nuevo «Smash Bros.» y «Final Fantasy Crystal Chronicles» para su próxima consola, "**Nintendo también se encuentra desarrollando una nueva aventura de «Mario» y otra entrega de «Zelda»**". ¡Menudo notición! Además también nos aseguró que "**aunque Revolution no será tan potente como PlayStation 3 o Xbox 360, no habrá tantas diferencias entre ellas como la gente cree**". Por último, Jim también nos confesó que es de los pocos afortunados que ha probado el mando de Revolution y que "**es una auténtica maravilla. Cuando lo probéis con un shooter subjetivo, como «Metroid Prime 3», no querréis volver a los mandos tradicionales**". Nos morimos de ganas de probarlo nosotros también... Estas afirmaciones se unen a otras declaraciones realizadas recientemente por Satoru Iwata, presidente de Nintendo, que aseguró que "**la máquina estará disponible a lo largo de 2006 y será un lanzamiento mundial**", al estilo del que va a realizar Microsoft con su próxima consola Xbox 360. Ojalá sea cierto.

Por otro lado, Jim también quiso comentarnos que las ventas de Nintendo DS en Europa están siendo estupendas, y que de aquí a pocos meses veremos una auténtica avalancha de juegos para DS, como «Mario Kart DS», «Trauma Center», «Goemon DS», «Nanostray», «Training your Brain», «Princess Peach»... ¡Habrá juegos para dar y tomar!



TRAUMA CENTER será uno de los muchos títulos que saldrán para DS en pocos meses.



JIM MERRICK, director de marketing de Nintendo Europa, contestó a todas las preguntas de Sergio.

INTERNET ONLINE

Xbox 360 se vuelca con la red

Microsoft ya ha hecho público el catálogo de juegos y compañías que van a apoyar su nuevo servicio Xbox Live Arcade para Xbox 360, que está activo desde el lanzamiento de la consola, y que ya incluye más de 20 títulos (que aumentarán mes a mes), y la conformidad de más de 40 compañías de programación. Además, en este renovado servicio se pueden comprar y descargar juegos más pequeños directamente, con lo que se convierte en el servicio de juego online más avanzado en el mundo consolero.

Un solo Internet, pero dos filosofías

Sony ha anunciado que el sistema de juego online para PS3 no va a imitar el estilo centralizado de Xbox Live!. En su lugar, ellos prefieren dar libertad a cada compañía para organizar las partidas online con sus propios juegos como ellos decidan, en lo que ellos denominan una "arquitectura abierta". En fin, cada maestrillo tiene su librillo... ¡El caso es poder jugar por Internet!

Entra en el club de «Pro Evolution»

Konami ha puesto en marcha un nuevo portal de internet, en el que puedes inscribirte para formar parte del club de «Pro Evolution Soccer», donde verás noticias, concursos, foros e información con todo tipo de contenidos sobre este simulador futbolero, además de poder ponerte en contacto con otros usuarios, y así poder establecer partidas y torneos online por todo el mundo. La dirección de la web es la siguiente: **www.pesclub.com**.

Un RPG online... ¡en primera persona!

Según Sega, el juego de rol online «Phantasy Star Universe» incluirá un sistema de disparos en primera persona.

WEB DE MODA

http://www.blog.konami.jp/gs/hideoblog_e

¿Sabíais que el mismísimo Hideo Kojima, el creador de la saga «Metal Gear Solid», tiene su propio blog (diario online) en Internet? Pues si queréis acceder a él, entrad en esta dirección.



Otras webs recomendadas:

- www.goingforgoal.com
- www.condemnedthegame.com
- www.highmoonstudios.com

¿Sabes cuánto...?
Cuesta desarrollar un juego para la portátil PSP?
RESPUESTA EN LA PÁGINA SIGUIENTE



en voz baja

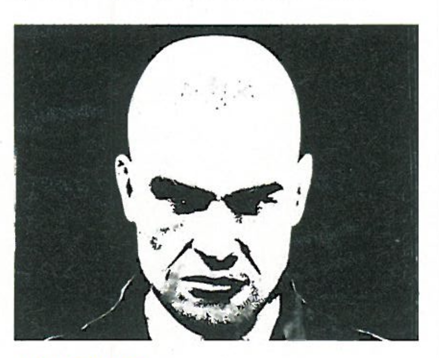
por javier abad

➔Hola chicos, ¿como va todo? ¿habéis decidido ya el juego que os compraréis en Navidad? En estas fechas siempre hay un aluvión de novedades... y de rumores como el que acabo de "captar", que habla de dos juegos que Capcom podría estar desarrollando para **PSP: «Devil May Cry: Dance of Sparda» y «Resident Evil Outbreak»**. ¡Qué buena pinta!

➔El lanzamiento de **PS3** sigue dando mucho que hablar, sobre todo ahora que **Howard Stringer, uno de los jefazos de Sony,** se ha ido de la lengua revelando en una entrevista que **saldrá en Japón en marzo y en otoño en EEUU, a un precio alrededor de 300 €,** y con una selección de juegos, películas y programas de TV cargados de serie. ¿Realidad o globo sonda?

➔Hablando de PS3, uno de los que podría estar ya trabajando para ella es **Fumito Ueda, el director de «ICO» y «Shadow of the Colossus».** ¿Con qué nos sorprenderá esta vez?

➔Ya me despido, pero os dejo en compañía de Sam Fisher, porque **la web www.bewaresamfisher.com da varias pistas sorprendentes sobre «Splinter Cell 4»:** a Sam le busca la policía por el robo a un banco, le han despedido de Echelon, y su hija ha muerto... ¡Parece que le va bastante mal!



A SAM FISHER no le irá muy bien en «Splinter Cell 4»...este será su nuevo look.



EVA PADBERG, una impresionante modelo alemana, es una fan de GB Micro.

LANZAMIENTO–NINTENDO

Soy pequeña, ¡pero muy jugona!

Por sólo 99€ ya podéis adquirir la versión más pequeña de la portátil más legendaria: Game Boy Micro.

Pocas consolas han tenido tantas versiones diferentes en su historia: Game Boy, GB Pocket, GB Color, GB Advance, GBA SP... y ahora Game Boy Micro. Pero no penséis que es una edición más, pues se trata de la versión más pequeña, moderna, avanzada y –quizá- bonita de cuantas han salido. Sólo pesa 79 gramos y es del tamaño de un móvil, tiene la mejor pantalla que nunca tuvo una GB (2 pulgadas, retroiluminada, brillo ajustable, nitidez perfecta, etc.), batería recargable de litio, carcasas intercambiables (en color plata, verde, azul y rosa), auriculares, y compatibilidad total con los juegos de GBA. ¡Y un diseño sencillo y fascinante! Sin duda, es todo un lujo portátil, imprescindible para cualquier consolero de pro, con el catálogo más extenso de la historia (más de 700 juegos) y todo el encanto de una leyenda viva.



GAME BOY MICRO es un auténtico lujo, una virguería que supone un estupendo colofón a la consola más vendida de la historia: ¡más de 120 millones de unidades!

¡Qué flash!
"Siempre pensé que los juegos se liberarían de los límites de la pantalla de televisión para llenar toda la habitación. Además, los videojuegos deberían permitir que las familias enteras jugaran juntas. Para mí, ése es el concepto inicial de Revolution."
SHIGERU MIYAMOTO, Programador de Nintendo

ANUNCIO–PRÓXIMA GENERACIÓN

Un mundo de rosquillas y personajes amarillos

La familia Simpson nos hará partir de risa con sus aventuras para las nuevas consolas.

Cuando ya han pasado 16 años desde su creación, la serie "Los Simpson" sigue estando tan de moda como al principio, tanto en la televisión como en el mundo consolero. Por eso, no nos extraña que Electronic Arts haya corrido a hacerse con su licencia pensando en la llegada de las nuevas consolas, y de hecho ya ha anunciado el acuerdo para lanzar varios juegos para la generación de consolas que está a punto de llegar.

De momento no hay muchos detalles sobre cómo o cuál será el primer título en aparecer, pero sí sabemos que los programadores se han comprometido a trabajar estrechamente con los guionistas de la serie, por lo que el humor está más que garantizado de la mano de Bart, Homer y el resto de personajes amarillos. ¡Mosquis, cómo mola!



¡Igual que en PS2!

Aunque se trata de un sistema portátil, varias compañías han afirmado que los costes de producción resultan prácticamente similares a los de un juego para su hermana mayor. Y eso suele llegar a significar unos 3 millones de euros como mínimo!

ANUNCIO-NINTENDO DS

¡Jugar online gratis ya no es un sueño!

El 25 de noviembre los usuarios de DS podrán jugar por Internet de forma sencilla y gratuita.

Según los últimos estudios realizados en España, apenas un 5% de los usuarios de consolas juegan por Internet, debido al precio y a lo complicado de las conexiones. Pero Nintendo quiere cambiar eso, y ha señalado el día 25 de noviembre como pistoletazo de salida del juego online con DS. Y es que "engancharse" va a ser de lo más sencillo. Basta con tener una Nintendo DS, un cartucho que ofrezca juego online y una conexión a Internet con tecnología Wi-Fi. ¿Y de dónde sacamos una conexión de esas? Muy sencillo: Si tenemos Internet sin cables en el PC de casa, ésa misma nos servirá. Y cuando salgamos a la calle, podremos acercarnos a cualquiera de los "hotspots" que Nintendo está activando por toda España. Estos "hotspots" son lugares públicos, dentro de cuyo radio de acción cualquier persona puede conectarse -gratis- sin cables a Internet: cafeterías, centros comerciales, parques, bibliotecas, aeropuertos... ¡bastará con encender la consola y en 2 minutos estaremos jugando con gente de todo el mundo! Además, por si tenemos cualquier duda o problema, Nintendo ha activado la web **www.nintendowifi.com**, con información sobre configuración, búsqueda de rivales, listado de "hotspots" cercanos a nuestra casa... ¡Chicos, la diversión online va a despegar de verdad!



EL CONECTOR WI-FI USB será la solución para aquellos que tengan un ordenador con una conexión clásica a Internet (o sea, con cables). Su precio será de sólo 39,95€. El logo "Wi-Fi Connection" aparecerá en la carátula de todos los juegos que os permitan jugar online.

nintendo Wi-Fi connection



ALGUNOS JUEGOS permitirán chatear y buscar amigos online.



LA CONFIGURACIÓN será muy sencilla. ¡Apenas son 5 minutos!

ANUNCIO-PS2 Y XBOX

La cara más "sensible" del fútbol consolero

En 2006 llegará una nueva versión del clásico del fútbol «Sensible Soccer».



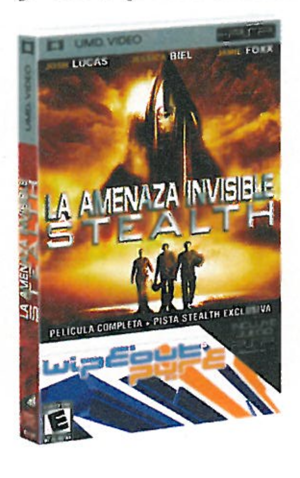
SENSIBLE SOCCER nunca destacó por los gráficos, pero sí por su gran jugabilidad.

Nostálgicos de SNES y Mega Drive, mucho ojo a este remake: ¡«Sensible Soccer»! Codemasters ha tenido la genial idea de retomar la licencia de uno de los simuladores de fútbol más divertidos de la historia, y sacará una nueva versión en PS2 y Xbox a mediados de 2006. Mantendrá la clásica vista cenital, se añadirán gráficos "cel-shading", 50 equipos, varios torneos, modo multijugador y un control simple, pero capaz de crear las jugadas más divertidas.

ANUNCIO-PSP

¡Juega y ve al cine con un sólo disco!

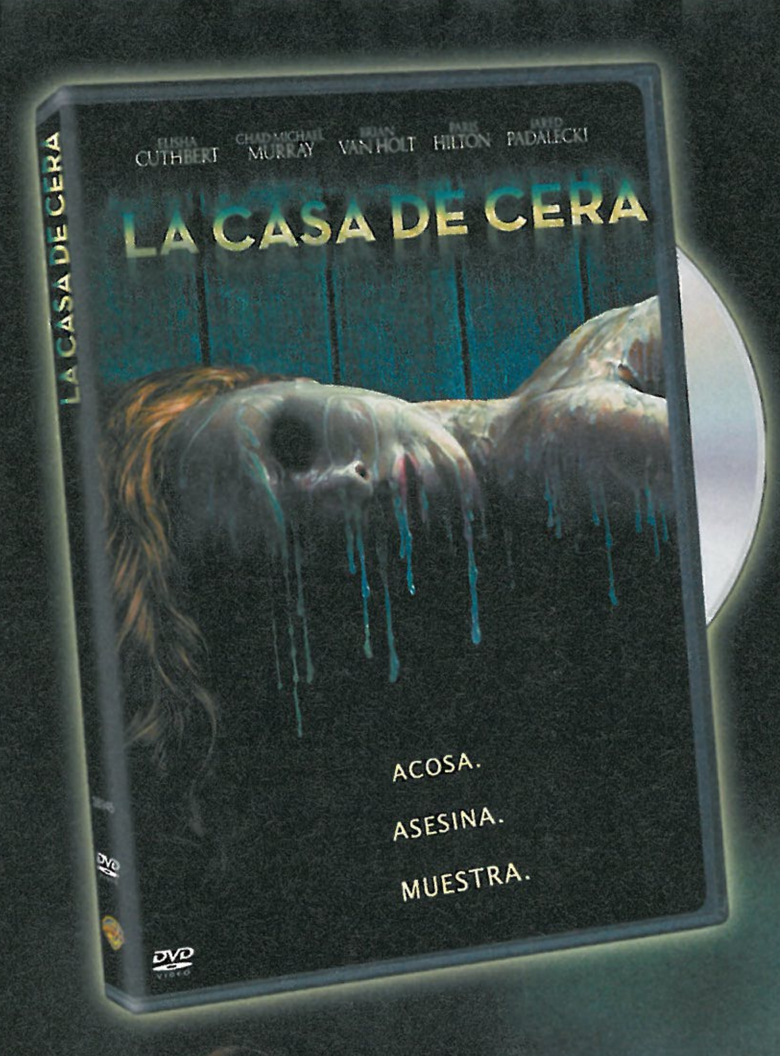
Llega el primer UMD con un juego y una película en el mismo disco.



El 13 de diciembre sale un UMD para PSP que incluye, por 29,99€, una película completa y tres niveles de un juego. ¡Olé! Se trata de la película "La Amenaza Invisible: Stealth", una superproducción con pilotos de combate a bordo del avión más moderno del ejército americano. A esto se añade una versión recortada de «Wipeout Pure» (el conocido juego de carreras con naves futuristas), con 3 modos de juego, 3 naves (una de ellas es el avión de la película, que no aparece en el juego original) y 3 circuitos, y opción para cuatro jugadores simultáneos.

ELISA CUTHBERT · CHAD MICHAEL MURRAY · BRIAN VAN HOLT · PARIS HILTON · JARED PADALECKI

LA CASA DE CERA



ACOSA.

ASESINA.

MUESTRA.



LA MASACRE ESTÁ GARANTIZADA
YA EN DVD



Arturo Soria, 336 • Tel. 91 384 06 00 • Fax 91 384 06 01 • 28033 MADRID www.warnerbros.es

PRIMER CONTACTO-NINTENDO DS

El verdadero miedo también es portátil

Los zombis también asaltarán vuestra portátil en «Resident Evil: Deadly Silence».

Por si ya se os habían olvidado los principios de esta terrorífica saga, a principios de 2006 podréis revivir en DS el primer «Resident Evil», aquel en el que Jill Valentine y Chris Redfield llegaban a la mansión para investigar la desaparición de varios miembros de los S.T.A.R.S. Nosotros ya hemos podido probarlo, y os aseguramos que esta conversión del juego de PSone será prácticamente igual que el original. Además, vendrá con algunas opciones para aprovechar las características táctiles de DS. Para empezar, se podrá ver el mapa continuamente en la pantalla superior sin tener que pulsar el botón Start, con lo que la inmersión en el juego no se verá interrumpida. La pantalla táctil se utilizará también para resolver algunos puzzles y para manejar nuestro cuchillo con precisión. Y para colmo, incluirá opciones multijugador, ya que podremos jugar con un amigo a través de la conexión WiFi. Así que si os gusta «Resident Evil», preparaos para pasar el doble de miedo en DS.

CHRIS REDFIELD VOLVERÁ a la mansión donde todo comenzó acompañado por Jill Valentine.



EL CUCHILLO se podrá manejar mediante la pantalla táctil, uno de los añadidos de esta versión.



LOS PROTAGONISTAS de la aventura serán Jill Valentine y Chris Redfield.



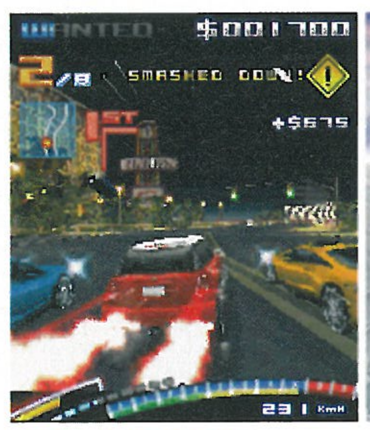
EL DESARROLLO del juego será igual que en el original de PlayStation.

PRIMER CONTACTO-N•GAGE

Una consola que se asoma al futuro

Nokia nos mostró en Barcelona los nuevos ases para su consola portátil.

El pasado 13 de octubre, Nokia reunió a la prensa mundial en Barcelona para presentar sus planes de futuro, celebrar el éxito de N•Gage en España (¡tiene el record de ventas en Europa!), y también el lanzamiento de «One». Allí pudimos ver los títulos más jugosos que preparan, encabezados por el espectacular «Asphalt: Urban GT 2», donde despistaremos a la policía con los mejores coches y motos. También «Habbo Islands», una aventura basada en la popular comunidad de internet; «Shadow Born», un terrorífico RPG donde lucharemos contra vampiros y «Warhammer 40.000», versión del exitoso juego de estrategia.





CARRERAS Y ESTRATEGIA con «Asphalt 2» (Izq.) y «Warhammer 40000» (Der.), son sólo dos de los géneros que disfrutaremos en N•Gage en breve.

PRIMER CONTACTO-GAME BOY ADVANCE

Una fantasía para llevar en el bolsillo

La cuarta entrega de «Final Fantasy» ya está casi lista.

Dentro de poco podremos revivir la cuarta aventura de «Final Fantasy» en GBA no sólo con un look muy mejorado, sino también con mayor cantidad de enemigos y magias. Esta épica aventura nos meterá en la piel de Cecil, un caballero andante que, ayudado por sus compañeros, tendrá que recuperar unos cristales mágicos que guardan el orden del mundo. El original fue lanzado para Super NES hace 14 años, y en el 97 pudimos disfrutarlo en PlayStation, pero la mejor versión de todas será este juego de GBA, que debutará a principios de 2006.



HABRÁ NUEVOS ENEMIGOS y magias que animarán un desarrollo clásico.



EL APARTADO VISUAL también incluirá mejoras en esta versión.

NUEVOS DATOS–PLAYSTATION 2

¿Quieres vivir una fantasía de dibujos animados?

«Kingdom Hearts 2» saltará al mercado nipón el 22 de diciembre. ¿Queréis saber más de él?

Sabemos que muchos de vosotros andáis deseando saber cuándo llegará a España «Kingdom Hearts 2»... ¡y nosotros también! Pero a falta de confirmación oficial por parte de Square-Enix, nos tenemos con conformar con saber que en tierras niponas lo van a sacar a final de año. Mientras, aquí tenéis algunos detalles nuevos: Por ejemplo, hemos visto cuáles van a ser algunos de los mundos en los que el trío protagonista (Sora, Goofy y Donald) se moverán: la selva de "El Rey León", la ciudad Halloween de "Pesadilla Antes de Navidad", zonas nuevas de "Hércules" y "Aladdin", "Mulán", "Tron" y otros, donde veremos personajes relacionados con Disney y la saga «Final Fantasy», como Cid y Yuffie, de la séptima entrega. Por cierto, también hemos averiguado que los protagonistas ahora podrán realizar diferentes transformaciones, adquiriendo los poderes del león, una tortuga gigante, o unas alas para volar... Vamos, que nos espera diversión de la buena, con mucho humor y todo el encanto de los mundos de Disney y Square-Enix. ¡Lo esperamos con impaciencia!



PESADILLA ANTES DE NAVIDAD es uno de los niveles nuevos que más os va a sorprender.



EL REY LEÓN, con Simba y todos sus amigos, trasladará la acción a los peligros de la selva.



LOS PROTAGONISTAS ahora podrán adquirir diversos poderes especiales mediante algunas transformaciones en animales.

SORA es el protagonista principal de la saga, aunque su control podrá alternarse en cualquier momento con el de Donald y Goofy, especialmente durante los combates, que se suceden en tiempo real.



LA BELLA Y LA BESTIA también entrarán en acción en esta secuela, en una de las fases más interesantes de la historia.

GANADORES DE NUESTROS CONCURSOS

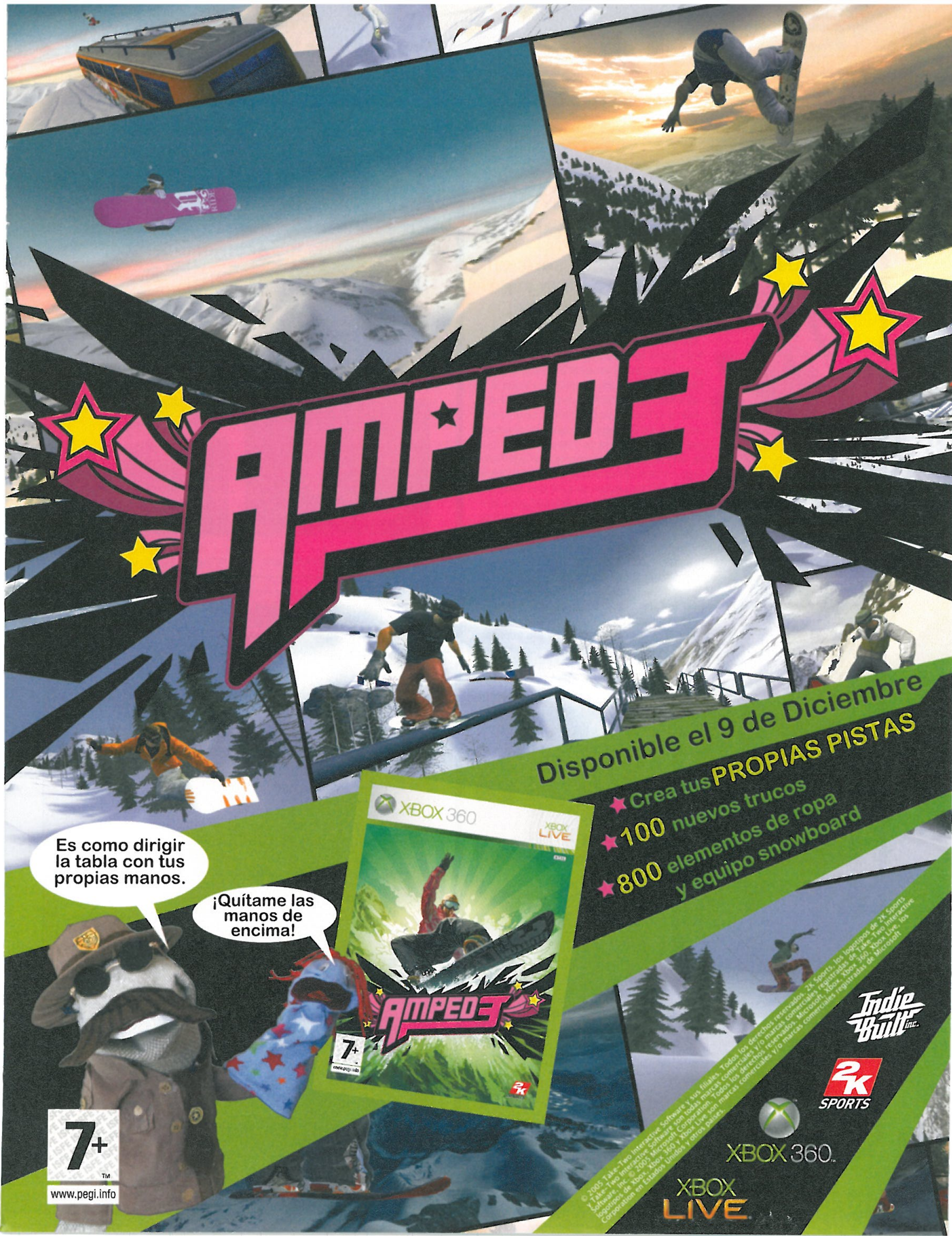
Concurso Hulk

JUEGO THE INCREIBLE HULK (PS2) + COMIC

Nombre	Provincia
Roberto Ángel Hernández Galdeano	Almería
Adrián Muñoz Mateo	Almería
Javier Camacho Suárez	Asturias
Bernardino Iglesias Barrero	Badajoz
Pol Castaño Bello	Barcelona
David Pérez Holgado	Barcelona
Alfonso Del Olmo Macho	Burgos
Javier Fuentes Barea	Cádiz
Rubén Pérez Ibáñez	Castellón
Pepe López Sánchez	Gerona
Yoel Díaz Fernández	Granada
Frantx Caba García	Guipúzcoa
Juan Ignacio Aguirre Mora	Guipúzcoa
Juan José Truchero García	León
Miguel Ángel Alfageme	Madrid
Guillermo Martínez Sanz	Madrid
Guillermo García González	Madrid
José Liza Nicolás	Murcia
Francisco García Martínez	Murcia
Carmelo Crevillen Solana	Murcia
Francisco Freire Lora	Navarra
José Manuel Gómez Rodríguez	Ourense
Roberto Carlos González Toro	Pontevedra
Javier Vidal Dorado	Pontevedra
José Carlos Salado Sánchez	Sevilla
Daniel Osorio Garrido	Tarragona
Marina Ibáñez Carrión	Valencia
Inés Gómez Chirivella	Valencia
Adrián Martín del Pozo	Valladolid
Aimar Corpas Nalváiz	Zaragoza

MINI MOTO SCOOTER

Nombre	Provincia
Sergio Benito Samaniego	Sevilla

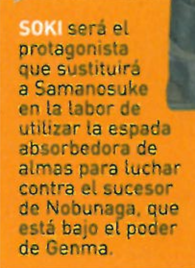

AMPED 3
Disponible el 9 de Diciembre
Crea tus PROPIAS PISTAS
100 nuevos trucos
800 elementos de ropa
y equipo snowboard
Es como dirigir
la tabla con tus
propias manos.
¡Quítame las
manos de
encima!
XBOX 360
XBOX LIVE
7+
www.pegi.info
Indie Built inc.
2K SPORTS
XBOX 360
XBOX LIVE
© 2005 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. 2K Sports, los logotipos de 2K Sports y Take-Two Interactive Software son todas marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, Inc. © 2005 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live, los logotipos de Xbox, Xbox 360 y Xbox Live son marcas comerciales y/o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y otros países.

LANZAMIENTO-PLAYSTATION 2

Saca brillo a tu espada de valiente samurai

«Onimusha: Dawn of Dreams» será, en primavera, la cuarta entrega de la saga de acción con samurais más popular.

En «Onimusha 3» todo parecía acabar bien para las fuerzas del bien, pero 15 años después se levantará un sucesor de Nobunaga, llamado Toyotomi, y volverá a aliarse con el mal para traer la destrucción a la Tierra, dando lugar a esta nueva entrega de la saga. Así que tendremos que meternos en la piel de un nuevo héroe, un rubio y joven samurai llamado Soki (junto a otros personajes, como una chica llamada Akane), quien tendrá que usar su espada de samurai y su habilidad para adquirir la fuerza vital de sus rivales derrotados. El sistema de juego será el clásico de la saga, con vista en tercera persona, combates activos, magias, combos, puzzles, investigación, y unos gráficos muy preciosistas y repletos de efectos de luz, además de contar con una mayor influencia de los RPG (habilidades crecientes, ítems, conversaciones, etc.). En cualquier caso, todavía nos tocará esperar hasta la primavera para poder jugarlo, así que, por ahora, nos conformamos con estos datos y las imágenes de la noticia.


SOKI será el protagonista que sustituirá a Samanosuke en la labor de utilizar la espada absorbedora de almas para luchar contra el sucesor de Nobunaga, que está bajo el poder de Genma.




ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS contará con escenarios completamente en 3D lo que dará una mayor libertad de movimiento en la acción y la exploración.

EN DESARROLLO - XBOX, XBOX 360

Lucha con el tiempo

En «Timeshift» controlaremos la velocidad de los acontecimientos.

En octubre estuvimos en el evento "Go Play" de Atari, donde la compañía mostró sus próximos juegos. Allí enseñaron este innovador shooter, en el que será posible pausar, ralentizar o retroceder en el tiempo. El protagonista Michael Swift, utilizará un traje que puede moldear el tiempo para luchar contra el Gobierno. El juego usará el motor Saber 3D, que servirá para mostrar unas texturas y una física para los objetos revolucionarias. En 360 podremos disfrutar del juego en primavera, mientras que la versión Xbox no llegará hasta verano.



EL CONTROL DEL TIEMPO nos dejará sorprender a los enemigos.

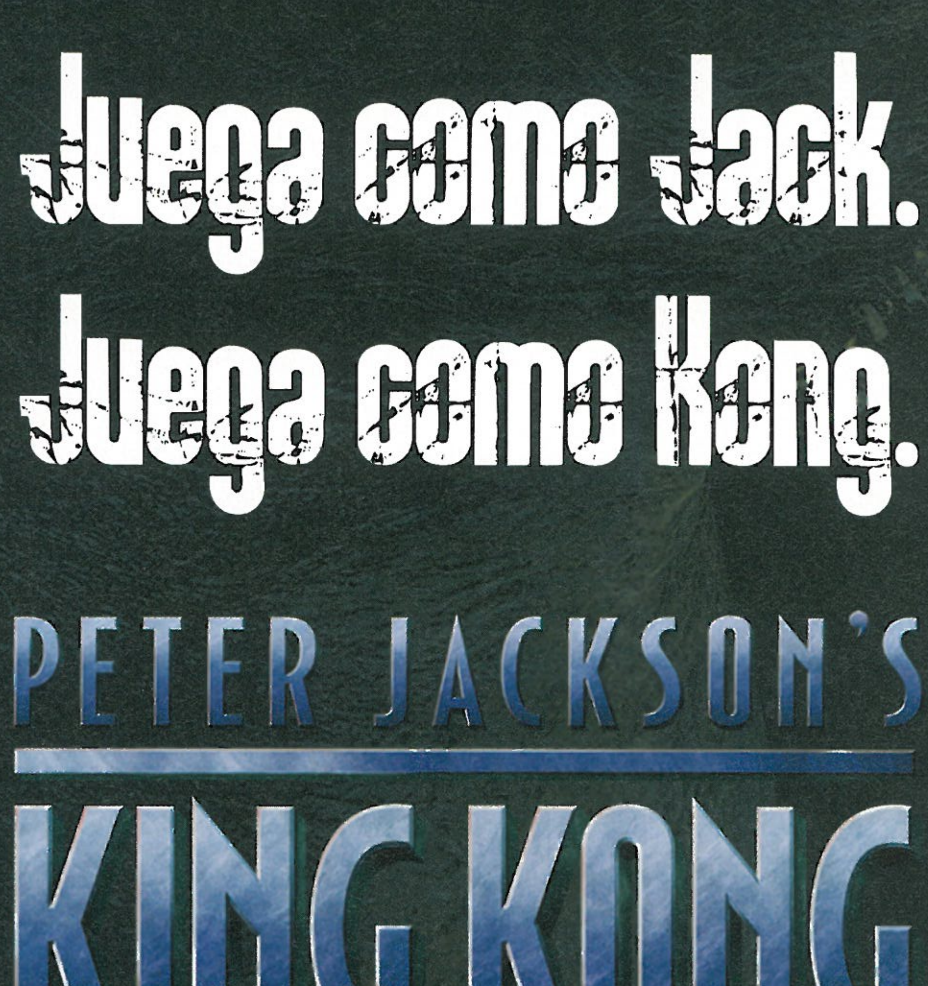

LA ACCIÓN será incesante, gracias también a la gran IA de los malos.

LANZAMIENTOS DICIEMBRE

Juego	2 DIC.	9 DIC.	16 DIC.	23 DIC.
CODENAME:KIDS NEXT DOOR - PS2 (acción)	■			
FIRE HEROES - PS2 (acción)	■			
PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS - PS2 (acción)		■		
NBA 2K6 - PS2 (deportivo)		■		
NHL 2K6 - PS2 (deportivo)		■		
GAUNTLET SEVEN SORROWS - PS2 (RPG)			■	
JAK 2 - PS2 (acción)			■	
KILLZONE 2 - PS2 (acción)			■	
NBA 2K6 - Xbox (deportivo)		■		
PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS - Xbox (acción)		■		
GAUNTLET SEVEN SORROWS - Xbox (RPG)			■	
AMPED 3 - 360 (deportivo)	■			
CALL OF DUTY 2 - 360 (shooter)	■			
GUN - 360 (acción)	■			
QUAKE 4 - 360 (shooter)	■			
TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND - 360 (deportivo)	■			
NBA 2K6 - 360 (deportivo)		■		
TIGER WOODS PGA TOUR 06 - 360 (deportivo)			■	
BATTALION WARS - GC (acción)		■		
PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS - GC (acción)		■		
GTA LIBERTY CITY STORIES - PSP (acción)	■			
CRASH TAG TEAM RACIN - PSP (velocidad)		■		
WWE SMACKDOWN VS RAW 2 - PSP (lucha)			■	
BIG MUTHA TRUCKERS - DS (velocidad)	■			
FORD RACING 3 - DS (velocidad)	■			
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES 3 - DS (acción)		■		
CRASH TAG TEAM RACING - DS (velocidad)		■		
BURNOUT LEGENDS - DS (velocidad)			■	
BATTLES OF PRINCE OF PERSIA - DS (acción)				■
SHINCHAN: AVENTURAS EN CINELAND - GBA (acción)	■			

NOTA: Esta lista recoge los juegos más importantes que saldrán a la venta durante diciembre. No todos aparecen analizados en este número, ya que los cambios de fechas de las distribuidoras y los retrasos en la llegada de las versiones finales con las que analizamos los juegos pueden hacer que vayan comentados en números anteriores o bien sean analizados en el número siguiente.


Como Kong, lucha en tercera persona, rompe mandíbulas, derriba objetos y da enormes manotazos
Como Jack, juega en primera persona y usa con inteligencia tus armas, las trampas y a tus compañeros para sobrevivir
12+
www.pegi.info
KING KONG
Telefonica
movistar
Ya disponible
En exclusiva en
movistar
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable









PC CD-ROM

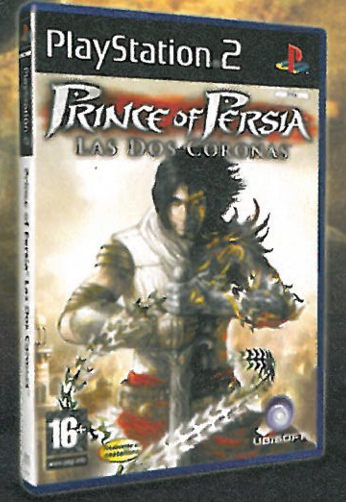




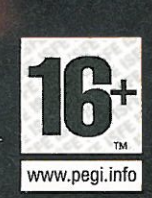
UBISOFT

...EL OTRO QUIERE DOMINARLO.





UN GUERRERO. DOS ALMAS.







PlayStation.2





NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAY2MANÍA

Las mejores aventuras del año



¡Vive la aventura de tu vida! En el número 83 de PlayManía descubriréis las mejores aventuras del momento para PS2. «Gun», «True Crime NYC», «Path of Neo», «King Kong» o lo último de Bond: «Desde Rusia con Amor».

Novedades PSP: Analizan a fondo el genial «GTA Liberty City» y el resto de novedades para la nueva portátil de Sony

Gran Bazar de Navidad: Con este concurso navideño podréis llevaros más de 500 regalos: juegos, periféricos, camisetas, tazas...

Sobrevive a «Resident Evil 4». Un suplemento especial con guía paso a paso, mapas, puzzles, etc.

Guía coleccionable. La solución de «Desde Rusia con Amor», en formato especial que podéis guardar en la caja del juego.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

¡¡Llega la Octava maravilla del mundo!!

Las novedades más espectaculares. La grandes sagas vuelven al PC por Navidad y Computer Hoy Juegos os cuenta hasta el último detalle de los más esperados: las batallas de «Panzers II» o la sorprendente tercera parte de «Prince of Persia».

Test. 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «King Kong», «Call of Duty 2», «Star Wars Battlefront II», «Civilization IV» ...

Guía especial. Computer Hoy Juegos os cuenta todos los secretos del éxito de estas Navidades con una guía completa de «Peter Jackson´s King Kong». ¿Os la vais a perder?

A la venta el 2 de Diciembre

→ MICROMANÍA

La traca final del año



Codename Panzers. Phase II: Los blindados retoman su inexorable ofensiva. Si no queréis que os pille por sorpresa no os podéis perder el informe que os revela Micromanía, en directo desde la primera línea del frente.

Los grandes juegos del 2006: Ya podéis preparar el año que viene leyendo este avance acerca de los juegos más prometedores de 2006.

DVD de regalo. Este mes, «Project Nomads» y una versión de prueba de «World of Warcraft» con la que podréis jugar totalmente gratis durante 14 días. También, como siempre, las mejores demos jugables, las últimas actualizaciones, vídeos y extras.

A la venta el 25 de noviembre

→ NINTENDO ACCIÓN

Regala un DVD con todos los bombazos para esta Navidad



Regalo DVD: Tenéis más de 120 minutos para enamoraros de «Nintendogs», el simulador de perrillos más realista para DS, y echar un buen vistazo a «Mario Kart DS», «Pokémon Esmeralda» para GBA, «Mario Smash Football» para GameCube...

Game Boy Micro. La nueva Game Boy tiene un diseño minimalista, moderno, arrasador... y es tan potente como una Advance.

Póster Pokémon Esmeralda. Todos los Pokémon que podéis capturar en el último juego para GBA, reunidos en un póster espectacular.

Guía Pokémon Esmeralda. En la Revista Pokémon os espera la primera entrega de una guía imprescindible con la que podréis llegar a ser los mejores entrenadores Pokémon.



www.brothersinarmsgame.com
16+
www.pegi.info
PlayStation®2
gearbox software
UBISOFT

VELOCIDAD ■ SONY ■ Lanzamiento en Japón **Diciembre** ■ Lanzamiento en España **¿Primavera de 2006?**



aquí Tokio

por christophe kagotani



¡Hola chicos, saludos desde Tokio! Aquí me veis celebrando en uno de los mejores restaurantes de Tokio que se acerca lo **último de los creadores de «Gran Turismo», «Tourist Trophy», título que está causando mucha expectación en estas tierras.** Comprobadlo vosotros mismos en el reportaje de este mes.

La que, por el contrario, **no está causando demasiado furor en mi país es Xbox 360.** Y es que muchos la encuentran demasiado cara, grande y, lo que es peor aún, no hay ningún juego que llame mucho la atención a los jugadores japoneses. ¡Esperemos que esta situación cambie de aquí a unas semanas!

Nintendo DS, en cambio, se está convirtiendo en la consola favorita de los japoneses, por encima de PSP. La consola y sus juegos se venden como rosquillas y, además, la gente espera como agua de mayo la salida de **«Slime Mori Mori Dragon Quest 2», que saldrá en diciembre y tiene toda la pinta de arrasar en ventas.**

Para terminar, os comento que **Nintendo va a permitir que su GameCube se ponga a la venta a precio libre** para fomentar las ventas, es decir, que cada tienda podrá establecer el precio que estimen oportuno. ¡Sayonara!



LAS MOTOS sustituirán a los coches en el nuevo simulador de velocidad que prepara Polyphony, los creadores de «Gran Turismo».

ESPÍRITU MOTERO

TOURIST TROPHY

Los responsables de la saga «Gran Turismo» presentaron en el reciente Tokyo Motor Show la primera versión jugable de «Tourist Trophy», un nuevo juego de motos basado en su genial simulador.

EL ESTILO
Un simulador puro

DECIR QUE ES UN «GRAN TURISMO» SOBRE DOS RUEDAS puede ser la mejor forma de definir a este nuevo título de velocidad de Polyphony Digital. Y es que al igual que en «Gran Turismo», el control de las motos será totalmente realista y habrá que practicar bastante antes de poder tomar las curvas a toda pastilla. Eso sí, cuando le cojamos el tranquillo al manejo cada carrera será una auténtica delicia. Por tanto, no habrá hueco para el tono arcade, y si nos pasamos de revoluciones acabaremos rodando por el suelo.





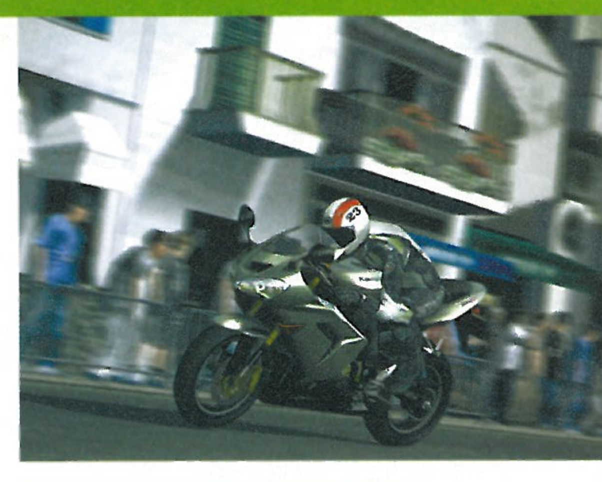


LOS MODOS DE JUEGO



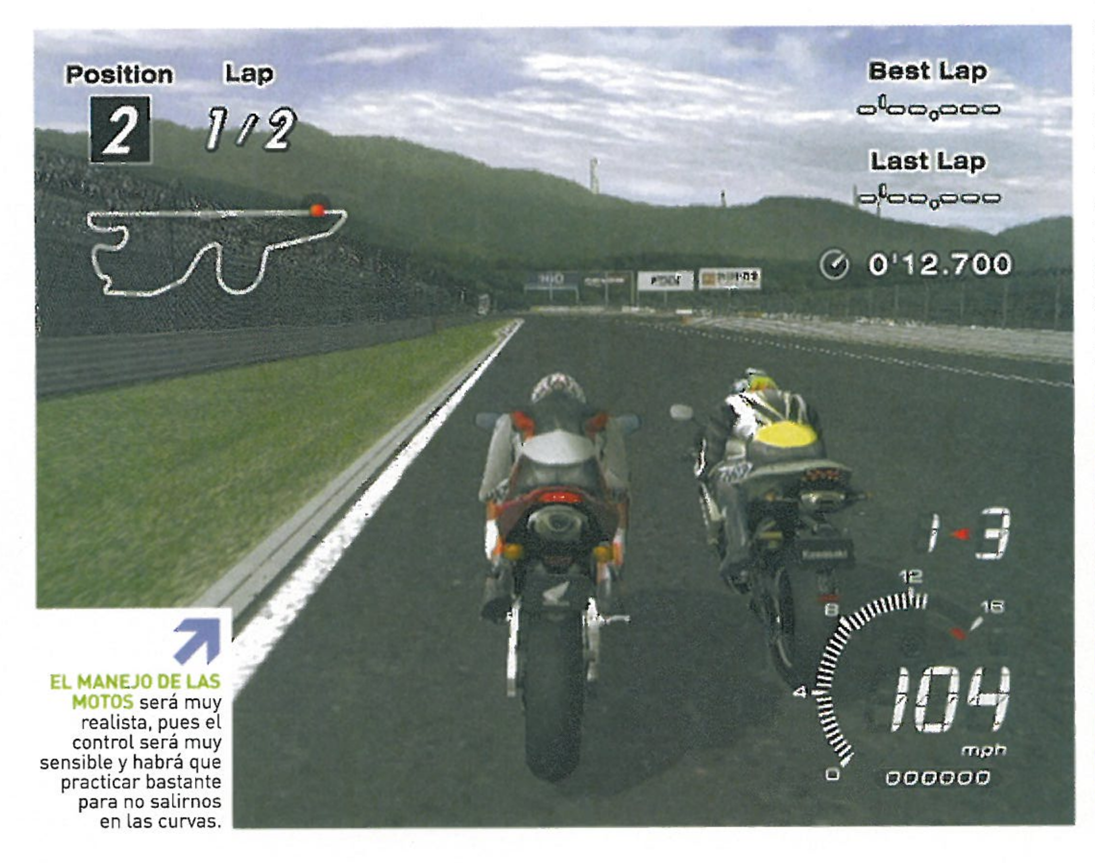
Variedad y calidad

LOS MODOS QUE OFRECERÁ «TOURIST TROPHY» serán bastante similares a los que disfrutamos en «Gran Turismo 4». El principal será "Tourist Trophy World", donde tendremos que superar una buena cantidad de pruebas, conseguir diferentes licencias para pilotar, así como desbloquear nuevas motos. Vamos, que será muy similar al modo GT de «Gran Turismo». Junto a este modo encontraremos otros ya clásicos, como Arcade, Challenge o Photo Mode, pero además el título esconderá varias sorpresas, como la posibilidad de poder conseguir nuevos monos, botas o cascos.





« ESTE NUEVO SIMULADOR DE MOTOS PRETENDE TRASLADAR EL ENORME REALISMO DE LA SAGA «GRAN TURISMO» AL MUNDO DE LAS DOS RUEDAS »



EL MANEJO DE LAS MOTOS será muy realista, pues el control será muy sensible y habrá que practicar bastante para no salirnos en las curvas.

LOS GRÁFICOS

En la línea de «Gran Turismo 4»



EL PODEROSO MOTOR GRÁFICO DE «GRAN TURISMO 4» es la base sobre la que trabaja Polyphony para dar forma al juego. Por lo tanto, es de esperar que las más de 80 motos reales y los más de 35 circuitos que habrá en el juego (muchos de ellos extraídos de «GT4») tengan un aspecto súper detallado. Además, sus creadores están poniendo especial cuidado en recrear la física de las motos, su amortiguación y su comportamiento general, para que sea lo más realista posible. Desde luego, y por lo que pude ver en la feria, el título va a presentar un aspecto deslumbrante.

LOS "PILOTOS" DE TOURIST TROPHY

KAZUNORI YAMAUCHI Y TAKAMARA SHICHISAWA, a izquierda y derecha de la foto respectivamente, son los principales responsables del juego. Yamauchi es el creador de la saga «Gran Turismo», pero en esta ocasión actúa como productor y le ha "cedido" el puesto de director a Shichisawa.



CONVIÉRTETE EN NEO

Vive The Matrix a través de los ojos del elegido y marca tu propio camino.
Toma el papel de Neo y revive las escenas y combates de la exitosa trilogía.

• Miles de movimientos de artes marciales • Combate con miles de Agentes Smith• Más de 15 personales principales de las tres películas, además de otros nuevos • Niveles de entrenamiento nunca visto que te sumergirán en las luchas más memorables • La línea argumental está compuesta por metraje reeditado de los hermanos Wachowski • Juega un nuevo final, escrito y dirigido por los hermanos Wachowski.













PlayStation 2



¡LA GUÍA PARA ACERTAR EN VUESTRAS COMPRAS!

JUEGOS PARA LA NAVIDAD

¿Qué sería una Navidad sin regalos de juegos y consolas? Por eso os hemos preparado esta útil guía de compras, en la que vais a encontrar una selección de los mejores juegos y los packs que no debéis perderos, clasificados por categorías.

CATEGORÍAS

- Imprescindibles
- Para adultos
- Para expertos
- Para niños
- Para novatos
- Para toda la familia
- Para ellas
- Oportunidades
- Los packs

JUEGOS IMPRESCINDIBLES

Aseguraos de que ninguno de estos títulos falta en vuestra colección. ¡En ellos hay toneladas de talento reunido!



Metal Gear Solid 3

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Aventura/Acción
- **Consola:** PS2
- **Analizado en:** HC Nº 161
- **Valoración:** 97

ES UNA AVENTURA APASIONANTE, que se desarrolla en plena Guerra Fría. Solid Snake debe acabar con un arma muy poderosa que fabrican los rusos. Mezcla el sigilo con la acción de forma magistral.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque tiene un guión de cine, personajes carismáticos, mil sorpresas por descubrir y gráficos deslumbrantes.



Resident Evil 4

- **Compañía:** Capcom
- **Género:** Acción
- **Consola:** PS2 - GameCube
- **Analizado en:** HC Nº 160 (GC) / 172 (PS2)
- **Valoración:** 94 (PS2) / 95 (GC)

Leon S. Kennedy debe rescatar a la hija del presidente de los EEUU, que ha sido raptada por una misteriosa secta. Le esperan numerosos combates, sesudos puzzles y todo tipo trampas.

→¿Por qué lo recomendamos? Rompe por completo con toda la saga, y se convierte en un juego trepidante, sorprendente y espectacular.



GTA: San Andreas

- **Compañía:** Rockstar
- **Género:** Aventura de acción
- **Consola:** PS2 - Xbox
- **Analizado en:** HC Nº 159 (PS2) / 166 (Xbox)
- **Valoración:** 97

EL PROTAGONISTA ES CARL JOHNSON, un ex-convicto que regresa a la ciudad de San Andreas para intentar resolver varios problemas familiares... ¡pero acaba teniendo muchos más!

→¿Por qué lo recomendamos? No hay ningún otro juego que conceda tanta libertad de acción, y además su duración es casi infinita.



GTA Liberty City Stories

- **Compañía:** Rockstar
- **Género:** Aventura de acción
- **Consola:** PSP
- **Analizado en:** HC Nº 170
- **Valoración:** 96

ASUMIMOS EL PAPEL DE TONY CIPRIANI, un "pieza" que realiza trabajos no muy honestos para el mafioso Salvatore Leone. Toda la aventura se desarrolla en una ciudad muy parecida a Nueva York.

→¿Por qué lo recomendamos? Nunca antes habíamos disfrutado de un juego así en una portátil, con un desarrollo 3D y tanta variedad.



Gran Turismo 4

- **Compañía:** Polyphony Digital
- **Género:** Velocidad
- **Consola:** PS2
- **Analizado en:** HC Nº 162
- **Valoración:** 97

Poneos al volante de la friolera de más de 650 coches reales de los principales fabricantes (BMW, Ford, Nissan, Mercedes...) para pisar a fondo el acelerador en un centenar de trazados muy bien diseñados.

→¿Por qué lo recomendamos? Se trata del mejor simulador de coches para cualquier consola. Su nivel de realismo es totalmente increíble.



Super Mario 64 DS

- **Compañía:** Nintendo
- **Género:** Aventura / Plataformas
- **Consola:** Nintendo DS
- **Analizado en:** HC Nº 162
- **Valoración:** 93

ESTE "REMAKE" DEL CLÁSICO DE N64 nos trae una aventura plataformera muy variada y divertida, que además presenta novedades interesantes, como nuevos personajes o modos multijugador.

→¿Por qué lo recomendamos? Porque lo tiene todo: es muy divertido, largo como él solo y además presenta un gran sentido del humor.



Pro Evolution Soccer 5

- **Compañía:** Konami
- **Género:** Fútbol
- **Consola:** PS2 - Xbox
- **Analizado en:** HC Nº 170
- **Valoración:** 95

ESTA NUEVA ENTREGA DEL JUEGO DE FÚTBOL POR EXCELENCIA posee una amplia gama de modos de juego y un control muy bien diseñado. Además, el ritmo de los partidos es perfecto.

→¿Por qué lo recomendamos? Con este gran simulador disfrutaréis del fútbol más realista sin necesidad de abrocharos las botas... ¡ni sudar!



Tekken 5

- **Compañía:** Namco
- **Género:** Lucha
- **Consola:** PS2
- **Analizado en:** HC Nº 165
- **Valoración:** 95

La quinta edición del torneo del Puño de Hierro incorpora un plantel de personajes impresionante, muchas modalidades de juego, un acabado técnico sobresaliente y un sistema de control muy completo.

→¿Por qué lo recomendamos? La profundidad de su sistema de lucha le hace incomparable. Es el mejor juego de lucha del mercado.

PARA ADULTOS

Por su carga de violencia, sexo u otros contenidos, estos títulos sólo están dirigidos a los jugones mayores de edad.

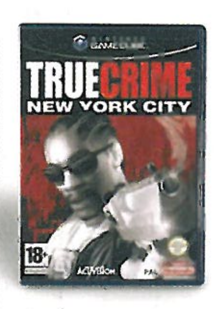


God of War

Compañía: Sony **Género:** Acción
Consola: PS2 **Analizado en:** HC Nº 165
Valoración: 95

BAJO EL PAPEL DE KRATOS debemos recorrer un sin fin de decorados ambientados en la Grecia clásica para tratar de destruir a Ares, el dios de la guerra.

¿Por qué lo recomendamos? Es una de las revelaciones del año: su desarrollo es apasionante.



True Crime 2

Compañía: Activision **Género:** Aventura
Consola: PS2 **Analizado en:** HC Nº 171
Valoración: 92

ESTA AVENTURA SIGUE LOS PASOS DE «GTA», y tomando el control de un poli debemos patearnos las calles de Nueva York atrapando a los criminales.

¿Por qué lo recomendamos? Un gran juego, que destila acción y espectáculo por todos sus poros.

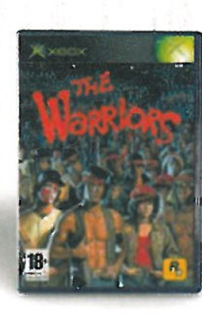


Torrente 3

Compañía: Virgin **Género:** Acción
Consola: PS2 **Analizado en:** HC Nº 171
Valoración: 75

EL POLICÍA ESPAÑOL más cutre protagoniza una aventura de acción al estilo «GTA» que se desarrolla en Madrid y sigue los pasos de la exitosa película.

¿Por qué lo recomendamos? Porque capta a la perfección el humor irreverente de Torrente.



The Warriors

Compañía: Rockstar **Género:** Acción
Consola: PS2 - Xbox **Analizado en:** HC Nº 171
Valoración: 88

ESTE AGRESIVO TÍTULO, basado en un film del 79, nos mete en el terreno de las peleas entre bandas callejeras, en este caso localizadas en Nueva York.

¿Por qué lo recomendamos? Las peleas están bien planteadas y la ambientación es una pasada.

PARA NIÑOS

Con estos juegos que os mostramos, los más pequeños de la casa van a pasárselo en grande con su consola.



Sly 3

Compañía: Sony **Género:** Aventura
Consola: PS2 **Analizado en:** HC Nº 170
Valoración: 88

SLY Y SU TROPA DE LADRONES han regresado para ofrecernos una aventura que presenta un desarrollo muy variado, minijuegos y un gran sentido del humor.

¿Por qué lo recomendamos? Porque es muy divertido y sus gráficos en plan dibujos se salen.

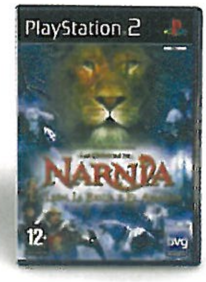


Harry Potter y el Cáliz de Fuego

Compañía: Electronic Arts **Género:** Acción
Consola: PS2 - Xbox - GC **Comentado en:** --

HARRY POTTER Y SUS AMIGOS protagonizan una aventura un tanto diferente de las anteriores.

¿Por qué lo recomendamos? Porque los seguidores de este mago van a pasárselo de miedo.



Las Crónicas de Narnia

Compañía: Atari **Género:** Aventura
Consola: PS2 **Comentado en:** --

UNA DE LAS PELÍCULAS DE LAS NAVIDADES se ha transformado en una fantástica y variada aventura, repleta de combates, magia y puzzles y que además nos permite controlar a varios personajes distintos.

¿Por qué lo recomendamos? Porque podréis anticiparos al estreno de la peli en diciembre.



Mario Smash Football

Compañía: Nintendo **Género:** Fútbol
Consola: GameCube **Analizado en:** HC Nº 171
Valoración: 86

EL FONTANERO MÁS VERSÁTIL y sus colegas se han juntado para echar unas "pachangas" aptas para todos los públicos y con un control de lo más sencillo.

¿Por qué lo recomendamos? Porque mezcla al genial Mario con el fútbol. ¿Se puede pedir más?

PARA EXPERTOS

Si estáis cansados de juegos que os duran un telediario, probad estos. ¡Van a poner a prueba vuestra habilidad!



Devil May Cry 3

■Compañía: Capcom ■Género: Acción
■Consola: PS2 ■Analizado en: HC Nº 162
■Valoración: 93

DANTE SPARDA debe medirse a su enemigo más duro: su hermano gemelo. Pero antes de poder enfrentarse a él, debe superar infinidad de combates.

→¿Por qué lo recomendamos? **Porque además de ser espectacular, su dificultad es altísima.**



Metroid Prime 2: Echoes

■Compañía: Nintendo ■Género: Aventura
■Consola: GameCube ■Analizado en: HC Nº 160
■Valoración: 97

LA CAZARRECOMPENSAS ESPACIAL SAMUS ARAN se enfrasca en una de sus mayores aventuras, en la que tiene que explorar dos mundos muy extensos.

→¿Por qué lo recomendamos? **Su extensión es increíble y su dificultad está ajustada al máximo.**



Jade Empire

■Compañía: Bioware ■Género: Aventura
■Consola: Xbox ■Analizado en: HC Nº 164
■Valoración: 94

ESTA AVENTURA CON TINTES DE ROL ofrece unos niveles muy extensos, varios personajes para controlar, minijuegos y un buen nivel de exigencia.

→¿Por qué lo recomendamos? **El que complete este título puede considerarse un verdadero experto.**



Enthusia Professional Racing

■Compañía: Konami ■Género: Velocidad
■Consola: PS2 ■Analizado en: HC Nº 164
■Valoración: 87

ESTAMOS ANTE UN SIMULADOR PURO, que incorpora un sistema de control muy sensible.

→¿Por qué lo recomendamos? **Se trata de un simulador muy realista, sólo apto para expertos.**

PARA NOVATOS

Si sois de los que no les gusta meterse en retos exigentes, estos títulos están pensados especialmente para vosotros.



Formula One 05

■Compañía: Sony ■Género: Velocidad
■Consola: PS2 ■Analizado en: HC Nº 165
■Valoración: 93

AUNQUE LA FORMULA 1 ES UN DEPORTE sólo para expertos, este juego os lo pone fácil, pues ofrece un control realmente asequible para todo tipo de usuario.

→¿Por qué lo recomendamos? **Porque no hay una manera más sencilla de emular a Fernando Alonso.**



FIFA Street

■Compañía: EA Sports ■Género: Fútbol
■Consola: PS2 - Xbox - GC ÐAnalizado en: HC Nº 163
■Valoración: 88

¿QUÉ HACEN LOS "CRACKS" CUANDO SALEN DEL CAMPO? Pues jugar pachangas espectaculares en parques, descampados y lugares así de improvisados.

→¿Por qué lo recomendamos? **Porque este arcade ofrece el lado más espectacular del fútbol.**



Moto GP 4

■Compañía: Sony ■Género: Velocidad
■Consola: PS2 ■Analizado en: HC Nº 165
■Valoración: 85

ESTE COMPLETO ARCADE con toques de simulador de motos nos ofrece todos los pilotos, circuitos y equipos del Campeonato del Mundo de velocidad.

→¿Por qué lo recomendamos? **Su estilo de conducción no exige mucho, pero es muy realista.**



Desde Rusia con Amor

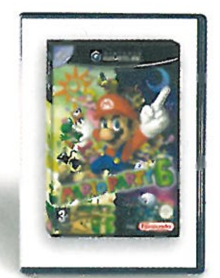
■Compañía: Electronic Arts ■Género: Acción
■Consola: PS2 - Xbox - GC ÐAnalizado en: HC Nº 171
■Valoración: 86

EL FAMOSO ESPÍA BRITÁNICO vive una aventura de acción muy entretenida, basada en la película del mismo nombre, una de las mejores de Bond.

→¿Por qué lo recomendamos? **El nivel de acción es increíble y el control del personaje es sencillo.**

PARA TODA LA FAMILIA

Se acercan fechas en las que se reúne toda la familia... ¿qué tal si echáis unas partidas en vez de jugar al bingo?



Mario Party 6

- Compañía: Nintendo
- Género: Party Game
- Consola: GameCube
- Analizado en: HC Nº 163
- Valoración: 85

MARIO Y SUS AMIGOS han regresado para ofrecernos nuevos tableros, minijuegos y la posibilidad de usar un micrófono para participar en varios juegos.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Mario es sinónimo de diversión, y con este juego podéis comprobarlo.**



Singstar Pop

- Compañía: Sony
- Género: Musical
- Consola: PS2
- Analizado en: HC Nº 170
- Valoración: 87

GRACIAS A ESTE KARAOKE podéis emular a vuestros artistas de música pop favoritos, ya sean nacionales o internacionales. El juego viene con dos micrófonos.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Con este título tenéis risas garantizadas durante varios meses.**



Dancing Stage Mario Mix

- Compañía: Nintendo
- Género: Musical
- Consola: GameCube
- Analizado en: --

BAILAR SIN PARAR es lo que propone este título, que presenta una amplia colección de los temas "made in Mario" más emblemáticos muy bien remezclados.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Los juegos de baile son muy divertidos y si además sumamos a Mario...**



Dancing Stage Max

- Compañía: Konami
- Género: Musical
- Consola: PS2
- Analizado en: --

ESTE ALOCADO JUEGO MUSICAL, compatible con la cámara EyeToy, hará que movamos el esqueleto gracias a los de 100 minutos de música que incluye.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Porque es muy divertido, sobre todo si jugamos con los amigos.**

PARA ELLAS

Vale, ya sabemos que las chicas pueden jugar a cualquiera de los otros títulos, pero estos son especiales para ellas.



Nintendogs

- Compañía: Nintendo
- Género: Simulador
- Consola: Nintendo DS
- Analizado en: HC Nº 171
- Valoración: 90

LA PROPUESTA DE ESTE JUEGO es tan simple como absorbente: cuidar de unos perros súper dulces y graciosetes, jugar con ellos y hacer que se relacionen unos con otros.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Ver en movimiento a estas pequeñas y dulces mascotas no tiene precio. ¡Si es que parecen de verdad!**



Wario Ware Touched!

- Compañía: Nintendo
- Género: Minijuegos
- Consola: Nintendo DS
- Analizado en: HC Nº 163
- Valoración: 88

EL GRAN WARIO vuelve a hacer de las suyas en un cartucho rebosante de minijuegos variadísimos -hay más de 200- infinidad de sorpresas ocultas y diversión pura y dura.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Porque si lo pruebas una sola vez, no puedes parar de jugar con él. ¡Es tan adictivo como fácil de jugar!**

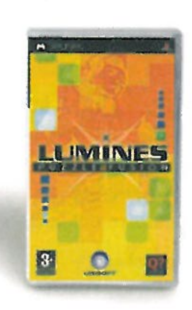


Los Sims 2

- Compañía: EA
- Género: Estrategia
- Consola: PS2 - Xbox - GC
- Analizado en: HC Nº 170
- Valoración: 85

ESTE "SIMULADOR DE VIDA" nos propone cuidar a unos personajes virtuales muy carismáticos, que tienen las mismas necesidades que nosotros.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Su abierto y variable planteamiento lo convierte en un juego único.**



Lumines

- Compañía: Ubisoft
- Género: Puzzle Musical
- Consola: PSP
- Comentado en: HC Nº 167

ESTE ESTUPENDO PUZZLE MUSICAL mezcla de manera magistral un planteamiento parecido a «Tetris» con la música más pegadiza, ofreciendo un desarrollo súper adictivo, diferente y bastante fresco.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Un juego ideal para pasar ratos de ocio de la manera más divertida.**

OPORTUNIDADES

Por un precio realmente irresistible podréis jugar con estas pequeñas maravillas. ¡Bueno, bonito y barato!



Final Fantasy X-2

- Compañía: Square-Enix
- Género: Rol
- Consola: PS2
- Analizado en: HC Nº 149
- Valoración: 94
- Precio: 24,95 €

ESTA MARAVILLOSA AVENTURA goza de un argumento profundo, personajes carismáticos, combates intensos y una calidad técnica increíble.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Porque os va a mantener atrapados durante más de 50 horas.**



Super Mario Sunshine

- Compañía: Nintendo
- Género: Aventura
- Consola: GameCube
- Analizado en: HC Nº 133
- Valoración: 95
- Precio: 26,95 €

EL BIGOTUDO FONTANERO vive una aventura plataformera fantástica, en la que le esperan una gran cantidad de niveles, minijuegos y enemigos.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Porque se trata del mejor juego de plataformas para cualquier consola.**



Project Gotham Racing 2

- Compañía: Bizarre
- Género: Velocidad
- Consola: Xbox
- Analizado en: HC Nº 147
- Valoración: 90
- Precio: 19,95 €

ESTE GRANDIOSO "RACER" mezcla la simulación con el arcade, nos permite conducir cochazos como Ferrari y además nos premia por conducir con estilo.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Estamos ante el juego de velocidad más sólido existente en Xbox.**



Kingdom Hearts

- Compañía: Square - Enix
- Género: Rol
- Consola: PS2
- Analizado en: HC Nº 135
- Valoración: 90
- Precio: 19,95 €

EL ROL Y LOS DIBUJOS ANIMADOS se dan la mano en esta increíble aventura protagonizada por los héroes más conocidos de Disney y Square.

➔¿Por qué lo recomendamos? **Este RPG es una auténtica maravilla de principio a fin, una joya.**

LOS MEJORES PACKS

Si estáis pensando en comprar una nueva consola, echad un ojo a los mejores packs disponibles ahora mismo.



PS2 + Gran Turismo 4

Incluye:
- PlayStation 2 slim
- Mando Dual Shock 2
- Gran Turismo 4

Llevaos a casa la consola PS2 y su mejor simulador de velocidad.



GC + Mario Smash Fotball

Incluye:
- GameCube color perla
- Mando de Control
- Mario Smash Football

Jugad al fútbol más divertido de GC.



PSP GigaPak

Incluye:
- PSP
- Memory Stick 1 Giga
- Funda, Batería y Auriculares

El pack de PSP más completo que existe.



NDS + Mario Kart

Incluye:
- Nintendo DS
- Mario Kart DS

Disfruta de la nueva portátil de Nintendo con el mejor título disponible para DS.



N•Gage Bundle

Incluye:
- N•Gage QD
- MMC de 128 megas con la película Sky Captain y 2 juegos

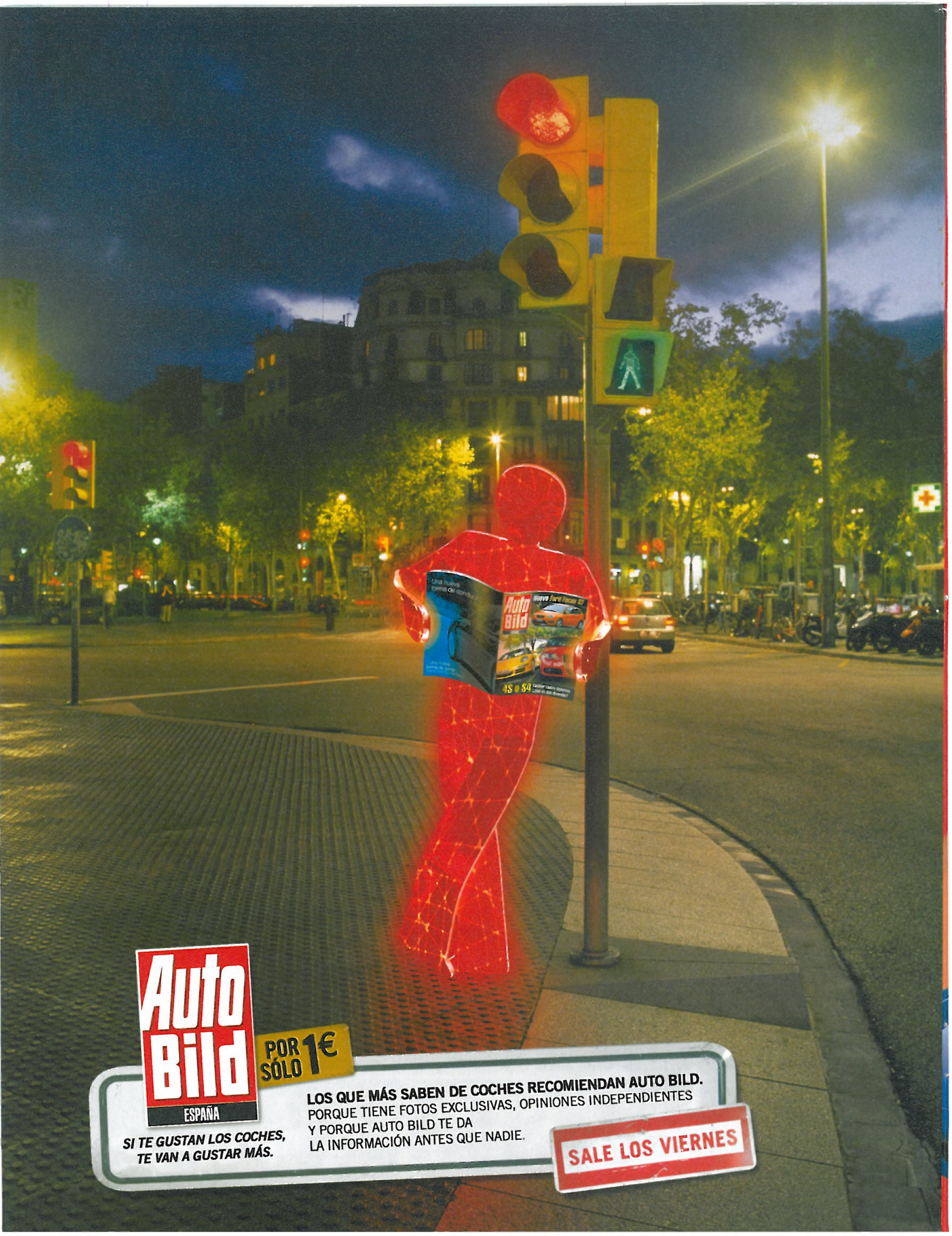
Es un lote muy completo y variado.



Xbox + Halo 1 y 2

Incluye:
- Consola + Mando
- Halo
- Halo 2

Una Xbox con la mejor saga de shoot´em up.



Auto Bild
ESPAÑA
POR SÓLO 1€
SI TE GUSTAN LOS COCHES, TE VAN A GUSTAR MÁS.
LOS QUE MÁS SABEN DE COCHES RECOMIENDAN AUTO BILD.
PORQUE TIENE FOTOS EXCLUSIVAS, OPINIONES INDEPENDIENTES
Y PORQUE AUTO BILD TE DA
LA INFORMACIÓN ANTES QUE NADIE.
SALE LOS VIERNES

PREESTRENO

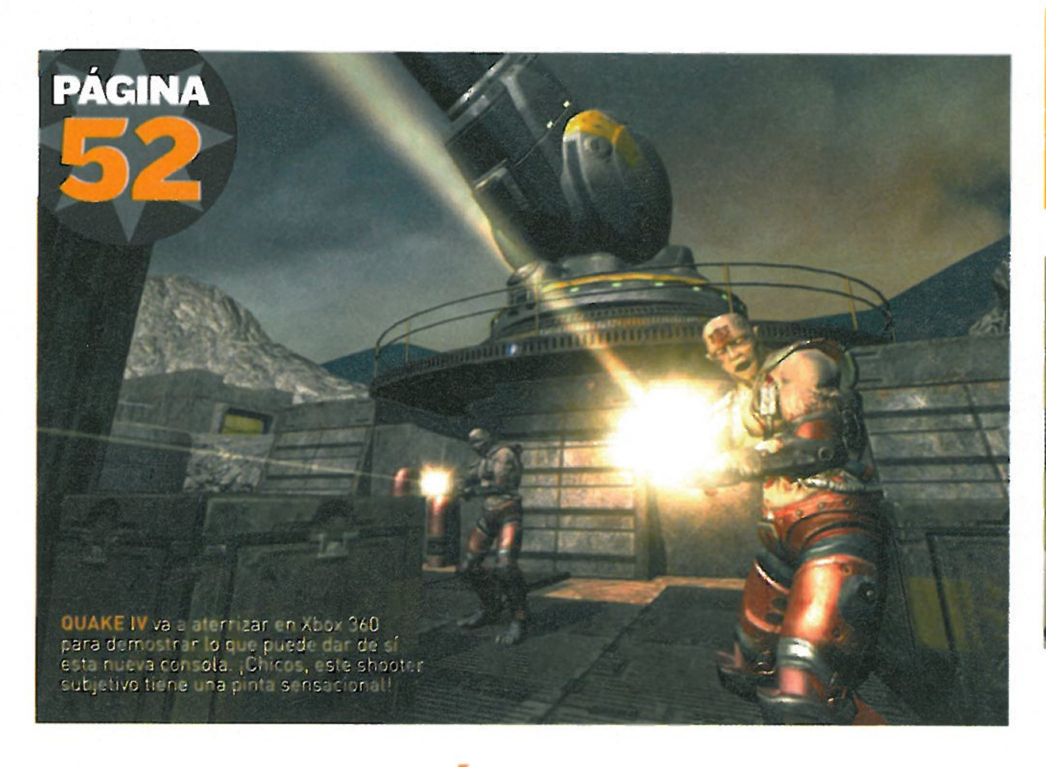
LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR

PÁGINA 60



NEED FOR SPEED: MOST WANTED calienta motores en Xbox 360. Si quieres saber qué novedades incorporará con respecto a las otras versiones y qué pinta lucirá, no os perdáis el preestreno que os hemos preparado.

PÁGINA 52



QUAKE IV va a aterrizar en Xbox 360 para demostrar lo que puede dar de sí esta nueva consola. ¡Chicos, este shooter subjetivo tiene una pinta sensacional!



URBAN REIGN

Las peleas callejeras están de moda en las consolas, y los usuarios de PS2 pronto podrán "mover los puños" gracias a este juego de lucha.

PÁGINA 62



PÁGINA 56

TOCA RACE DRIVER 3 pondrá los circuitos de PS2 y Xbox a mil por hora dentro de poco. ¡Ajustaos el casco!

EN ESTE NÚMERO...

Si pensáis que después de la tempestad viene la calma, estáis muy equivocados. ¡Mirad los juegazos que van a aparecer después de que nos tomemos las uvas!



LOS STROGG TIENEN SITIADA LA TIERRA y la única esperanza de la humanidad son unos cuantos marines que viajarán al planeta enemigo para hacer frente a esta amenaza. Ah, por cierto, vosotros vais a ir en ese grupo...

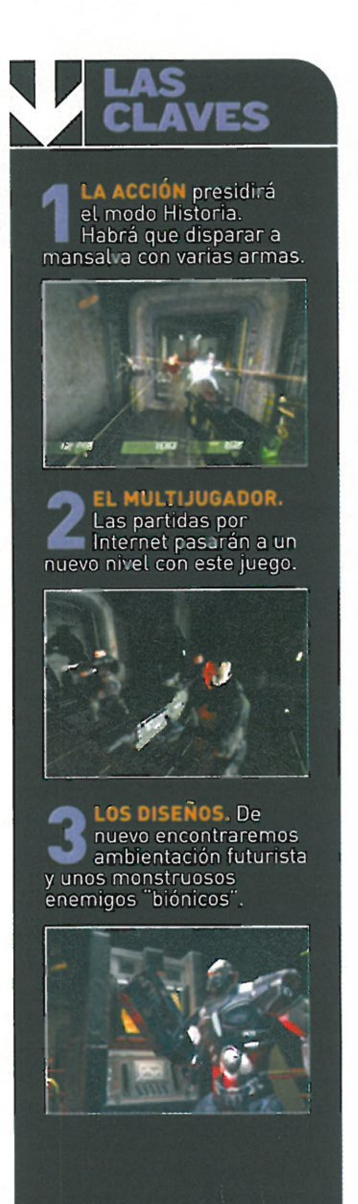


LAS CLAVES

1 LA ACCIÓN presidirá el modo Historia. Habrá que disparar a mansalva con varias armas.

2 EL MULTIJUGADOR. Las partidas por Internet pasarán a un nuevo nivel con este juego.

3 LOS DISEÑOS. De nuevo encontraremos ambientación futurista y unos monstruosos enemigos "biónicos".



- Diciembre
- Id Software
- Shoot ´em up

QUAKE IV

Por fin vamos a tener la oportunidad de demostrar que no sólo somos los más hábiles disparando en el espacio exterior, sino que también resultamos imbatibles en nuestro propio planeta.

EL SHOOTER FUTURISTA MÁS FAMOSO VOLVERÁ a las consolas tras una larga ausencia, y lo hará por la puerta grande, porque en Id han querido que debute en la flamante Xbox 360. Si recordáis, «Quake III», su antecesor, apostó por las partidas multijugador, pero en «Quake IV» sí habrá un modo Historia. De hecho, la trama retomará los últimos acontecimientos ocurridos en «Quake II»: asumiremos el papel del marine Matthew Kane, y nuestro objetivo será viajar al planeta de los extraterrestres Strogg, que tienen a la Tierra entre la pistola y la pared, para llenarles de plomo, de plasma, o de lo que se tercie. Por supuesto, contaremos con armas preparadas para quitarnos de encima a cualquiera, desde ametralladoras a los potentes cañones de materia oscura, y además se podrán mejorar a medida que avancemos. Incluso nosotros mismos cambiaremos, ya veréis...

LOS VEHÍCULOS SERÁN UNA INTERESANTE NOVEDAD, ya que podremos montarnos en deslizadores tipo hovercraft y en robots en plan "mecha" para avanzar en ciertos momentos del juego. Y es que el desarrollo no se basará sólo en disparar "sin ton ni son"; también habrá que explorar un poco para encontrar las rutas adecuadas por las que avanzar, e incluso tendremos que ir en compañía de otros soldados, puesto que formaremos parte del grupo Rhino. En nuestro pelotón habrá miembros de distintos tipos: los soldados podrán curarnos, mientras que los técnicos nos darán puntos de blindaje siempre que lo pidamos. Además, en varias ocasiones nos encontraremos con otros pelotones que nos pedirán ayuda o nos echarán un cable para ciertas misiones. Mientras tanto, nos seguirán y atacarán a los enemigos



¡OJO AL DATO!

Calidad probada...
LA VERSIÓN PARA PC YA ESTÁ DISPONIBLE
Como es costumbre, el juego ha salido primero para PC, y ha cosechado notas por encima del 80 entre la prensa especializada. «Quake IV» va a tener el mismo contenido en 360, así que la primera toma de contacto con el juego es verdaderamente buena.

Un motor sólido...
EL JUEGO SE BASARÁ EN EL ENGINE DE «DOOM 3«
Para lograr unos gráficos de nivel, se ha usado el motor 3D que sirvió como base para el colosal "Doom 3", aparecido en Xbox en abril de este mismo año. Gracias a ello tendremos modelos super sólidos y juegos de luces y sombras tremendos.

Doom 3

KANE

ESTE DURO MARINE, todo un artista del gatillo, protagonizará el juego. Armado hasta los topes y escudado por su armadura, tendrá que enfrentarse a enormes hordas de aliens para traer la paz a la Tierra.

LA AMBIENTACIÓN será futurista, algo que se apreciará mucho en las armas y los enemigos, pero también tomará

■ Los juegos más potentes que están a punto de llegar.



EL MOTOR GRÁFICO mostrará en pantalla complejos modelos iluminados de forma muy realista. Como ejemplo, aquí tenéis a los marines, camino de la "muette".



NUESTRO ARSENAL será bastante numeroso, ya que el ejército enemigo estará bastante poblado. Lo normal será usar la ametralladora, pero habrá muchas armas.



ESTOS TIROS ME SUENAN

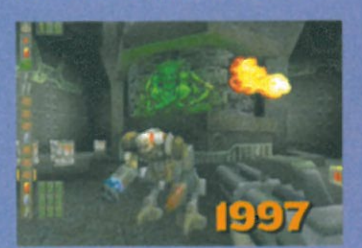
Que una saga llegue hasta la cuarta parte y mantenga el buen tipo entre la comunidad "jugona" no es algo muy usual. Pero es que los chicos de Id Software se han granjeado una buena reputación por hacer juegos de calidad. Primero se decantaron por una ambientación más clásica y pronto pasaron a un estilo más futurista, pero siempre manteniendo el concepto de disparos rápidos y fuertes descarga de adrenalina.



DOOM (VARIAS CONSOLAS) Ha pasado por casi todas consolas, desde 32X a 3DO. Sus gráficos en 3D revolucionaron el sector y sentaron las bases de lo que sería «Quake».



QUAKE (N64, SATURN) Tenía unos gráficos absolutamente poligonales y profundizaba en el multijugador. En PC fue el origen de los clanes de jugadores a gran escala.



QUAKE II (N64, PSONE) Las posibilidades multijugador y los gráficos llegaron a cotas inauditas, desatando la locura entre los jugones, sobre todo en el mundo PC.



QUAKE III (DC, PS2) Sin modo Historia y enfocado descaradamente hacia el multijugador. Gracias a Dreamcast fue uno de los primeros juegos online hechos para consola.

de manera independiente. De todas formas, aquí no podremos dar órdenes a nuestros compañeros ni nada parecido, sino que el desarrollo será el de un "shoot ´em up" de los de toda la vida.

➔ EL MULTIJUGADOR TAMBIÉN SERÁ CLAVE una vez más en la saga, ya que podremos montar partidas conectando consolas en red local o "sumergiéndonos" en Xbox Live para participar en batallas de todos contra todos, modo cooperativo, capturar la bandera, etc. ¡Por fin comprobaremos cuánto dan de sí las posibilidades online de la nueva consola! Algunos mapas serán diseños clásicos que ya pudimos jugar en «Quake II», pero remodelados, mientras que otros estarán creados completamente partiendo de cero.

Y como podéis comprobar en las pantallas que acompañan a este texto, el apartado gráfico presentará batallas verdaderamente espectaculares, llenas de explosiones, tiros e imponentes enemigos mitad alienígenas, mitad máquinas, corriendo hacia nosotros. Pero no temáis: pronto podremos acabar con ellos al estilo «Quake». ¿Cómo si no?

➔ PRIMERA IMPRESIÓN

Aunque los gráficos no estarán mal, las opciones para varios jugadores y la nueva historia van a ser sus principales bazas.

CALL OF DUTY 2

BIG RED ONE

Únete a la Big Red One, la división de infantería americana más legendaria, y experimenta la intensidad más auténtica y el caos propio de las batallas como nunca antes en tu consola.

WWW.CALLOFDUTY.COM
















ACTIVISION

activision.com



ESTE SIMULADOR DE VELOCIDAD volverá a los 128 bits presentando grandes mejoras en su apartado técnico, y manteniendo intacto todo su realismo a la hora de jugar.



LAS CLAVES



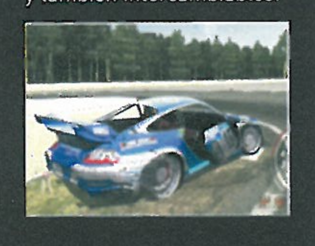
1 LA OFERTA DE JUEGO, con sus 35 categorías de vehículos, en más de 100 competiciones a lo largo de 40 circuitos reales.



2 EL CONTROL de cada coche, diferente por su comportamiento físico, aceleración, frenada, peso, etc. ¡Menudo reto!



3 LOS DAÑOS EN LOS COCHES, con hasta 27 partes rompibles, actualizables en los talleres y también intercambiables.



Febrero
Codemasters
Velocidad

TOCA RACE DRIVER 3

A menos que tengáis una cuenta corriente con muchos ceros, esta será vuestra única oportunidad de pilotar cien cochazos distintos.

LOS AUTÉNTICOS FANS DEL MUNDO DEL MOTOR ya estaban esperando la nueva entrega de «TOCA», uno de los simuladores de conducción más realistas. Y es que pocos títulos pueden presumir de tener una oferta de juego más completa, un control tan real y un sistema de recreación de daños tan escrupuloso, rasgos de un simulador pensado para quienes se "pirren" por todo lo que tenga 4 ruedas (dejando aparte los carros de la compra).

El modo Carrera será el principal: nos pondrá en la piel de un piloto en una de las 35 categorías (GT, Off Road, Turismos, Clásicos, Fórmula, Rally, Oval, etc.), de manera que si, por ejemplo, elegimos Fórmula, comenzaremos en karts, subiremos a Fórmula 1000, Fórmula BMW, F-3, y finalmente F-1 en el equipo BMW-Williams. ¡Y todos los vehículos serán reales y estarán actualizados! Los otros modos serán Carreras Individuales (con hasta 100 competiciones en 40 circuitos reales), Time Trial, y el multijugador en red y online.

EL GRADO DE SIMULACIÓN TÉCNICA SERÁ OBSESIVO, pues incluso cuando juguemos con todas las ayudas de conducción activadas tendremos que andar muy concentrados en el uso de la dirección, el acelerador y el freno, ¡y que vivan los derrapes! Además, encontraremos un sistema de daños "marca de la casa" tan avanzado que podrá destrozarse cualquier componente del coche, y encima habrá que cuidar el compuesto de los neumáticos, combustible, distribución de pesos y otros aspectos técnicos. ¡Tiene visos de ser el simulador más puro jamás visto en una consola!

PRIMERA IMPRESIÓN

Técnicamente puede ser de los mejores simuladores; eso sí, su orientación tan realista quizá lo haga algo complicado de jugar para los menos habilidosos.







¡OJO AL DATO!

Buscan el realismo total...
EL SISTEMA DE DAÑOS SERÁ ESPECTACULAR
Para esta entrega se están creando nuevos efectos de partículas y física de movimientos para dotarle de una calidad 100 veces superior a la de «TOCA 2».

Esta es la sexta entrega...
UN CLÁSICO ENTRE LOS CLÁSICOS DE CARRERAS
En 1997, cuando «Gran Turismo» y «Colin McRae» acababan de nacer, Codemasters nos sorprendió con un simulador que destacaba por su genial realismo en el pilotaje. Desde entonces, todos los años han salido nuevas entregas (en PS, GBA, Xbox y hasta PSP), y esta será la sexta.



TOCA World Tour Cars (GBA)

LA OBSESIÓN POR DAR EL MAYOR REALISMO POSIBLE NOS TRAERÁ UN CONTROL TAN AJUSTADO COMO EN LA CONDUCCIÓN DE VERDAD



LA CALIDAD GRÁFICA estará fuera de toda duda, pues conseguirá un espectacular detallismo pese a poner 21 coches en carrera y moverse a 60 fps en todo momento.



LA VARIEDAD DE COCHES será total, incluyendo desde coches de los años 30, 60 y 80, hasta Superturismos, 4x4, Fórmula, NASCAR, Mercedes, Opel, BMW...



LOS DERRAPES serán habituales a menos que activéis las ayudas de conducción y pongáis ojo al acelerador.



LAS CARRERAS OFF-ROAD nos introducirán en el mundo de los rallies, con toda su dificultad de control.



EL MODO PRINCIPAL os permitirá elegir una categoría, y ascender desde carreras inferiores hasta el Mundial.

PUBLI-REPORTAJE

movistar

Videojuegos para tu móvil

Cómo descargarte un videojuego desde tu



01. ENTRA EN E-MOCION

Desde el menú de servicios de tu móvil, habiendo configurado ya el acceso al portal de movistar, entra en la página de emoción.

02. SELECCIONA VIDEOJUEGOS

Una vez dentro de emoción, si tienes un terminal compatible podrás ver la carpeta de Videojuegos. Selecciónala para poder descargarte los mejores videojuegos.

03. ELIGE CATEGORÍAS

Selecciona tu categoría y género preferido o déjate llevar por el Top Movistar o por las últimas novedades y lánzate a por tu videojuego favorito para tu teléfono móvil.

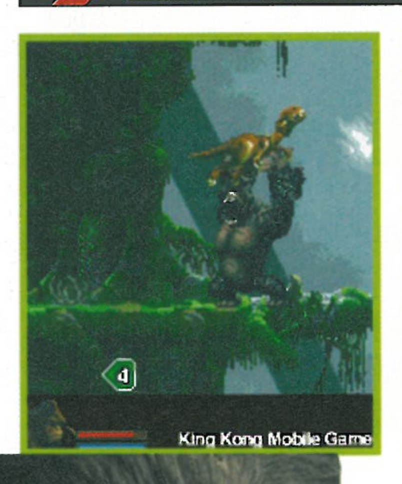
04. DESCARGA TU JUEGO

Una vez seleccionado el videojuego, y tras aceptar el precio del juego, se iniciará la descarga, que durará entre uno y dos minutos. Una vez completada podrás jugar desde tu Movistar todo lo que quieras y desde donde quieras sin ningún coste adicional.

Para cualquier duda o consulta sobre la configuración de tu móvil, llama al Centro de Relación con el Cliente MoviStar al 609 (llamada gratuita).



MÓVILES COMPATIBLES
CONSULTAR PÁGINA WEB







¡EXCLUSIVO!

KING KONG

EL JUEGO MÓVIL OFICIAL DE LA PELICULA

¿Te atreves a meter a un gorila gigante y toda una familia de dinosaurios en tu móvil?.

Siguiendo muy de cerca el argumento de la película (que se estrena el 14 de diciembre), este juego nos da la oportunidad de controlar a Jack mientras recorremos una isla habitada por dinosaurios. ¿Emocionante? Pues eso no es todo, porque también podemos meternos en la piel de Kong para destruir los edificios de Manhattan. La posibilidad de alternar entre estos dos personajes, unido a un gran apartado visual conseguirán que disfrutemos del fenómeno de las Navidades.

Top 10 recomendados

Carreras, rol, aventura, acción... Sea cual sea vuestro género favorito, podéis encontrarlo en el catálogo Movistar. Y para que no os cueste elegir, aquí os hemos preparado una lista con los juegos más cañeros del momento.

1



KING KONG
Manejando a Kong o a Jack, lucharemos contra peligrosos dinosaurios para salvar a la bella Ann.

2



PANG
La versión oficial del clásico llega a tu móvil ¡Rompe las bolas y que no te pille debajo!

3



TORRENTE 3
Protege a una eurodiputada conduciendo los coches más casposos.

4



TETRIS
¡Rechaza las imitaciones! Sólo el auténtico Tetris es así de divertido. ¡No podréis dejarlo!

5



AGE OF EMPIRES II
La conquista del mundo está al alcance de tu móvil con este genial juego de estrategia.





■ precio: **3 ó 4 € (depende del móvil)**
■ compañía: **EA** ■ género: **ESTRATEGIA**

■ **MÓVILES COMPATIBLES**
CONSULTAR PÁGINA WEB

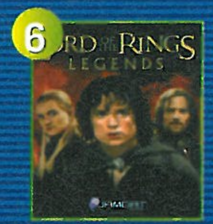
LOS SIMS 2

¿Tu madre te dice que pienses en tu futuro? ¡No hay problema! Ya puedes crecer, trabajar y tener una familia en el mundo de los Sims.

Se acabó eso de llevar una vida aburrida. Desde ahora podremos crear a nuestro propio Sim y ayudarle a tomar decisiones tan importantes como vestirse, comprarse una casa, tener pareja o buscar una profesión. Y después, ya sabéis, tendremos que superar las desternillantes situaciones (en forma de minijuegos) que se suceden en este mundo en miniatura. Lo mejor de todo es que podremos abrirnos paso a través de este desarrollo tan variado sin controles complicados ni decenas de menús, ya que «Los Sims 2» contará con un interfaz optimizado para teléfonos móviles. Así que, ya sabéis, si queréis convertiros en unos hombres de provecho (sin mucho esfuerzo) esta es vuestra oportunidad. ¡No la dejéis escapar!







6 EL SEÑOR DE LOS ANILLOS LEYENDAS
¡La gran aventura basada en la trilogía completa del Señor de los Anillos!



7 ASTERIX
Obelix ha sido capturado por los romanos. Ayuda a Asterix a rescatarlo. ¡Por Tutatis!



8 AQUÍ NO HAY QUE VIVA
¿Quieres saber lo que siente en la piel del portero de "Aquí no hay quien viva"?



9 DOOM
Combate a los ciberdemonios en este juego de rol que se desarrolla en primera persona.



10 MOTO GP 3
Vuelve el mejor simulador de motociclismo del mercado. Ponte el casco y acelera.

movistar noticias

FIFA 06



El deporte rey vuelve al terreno de los móviles con más equipos, mejores gráficos y un fantástico sistema de juego. Utiliza un nuevo catálogo de formaciones para crear el ataque perfecto. En tu plantilla estarán los mejores jugadores del mundo.

CALL OF DUTY



Vive la intensidad dramática de la Guerra Mundial con esta nueva versión del famoso juego «Call of Duty». Deberás cumplir las misiones de alto riesgo y aniquilar a todos los enemigos con la ayuda de tu escuadrón.

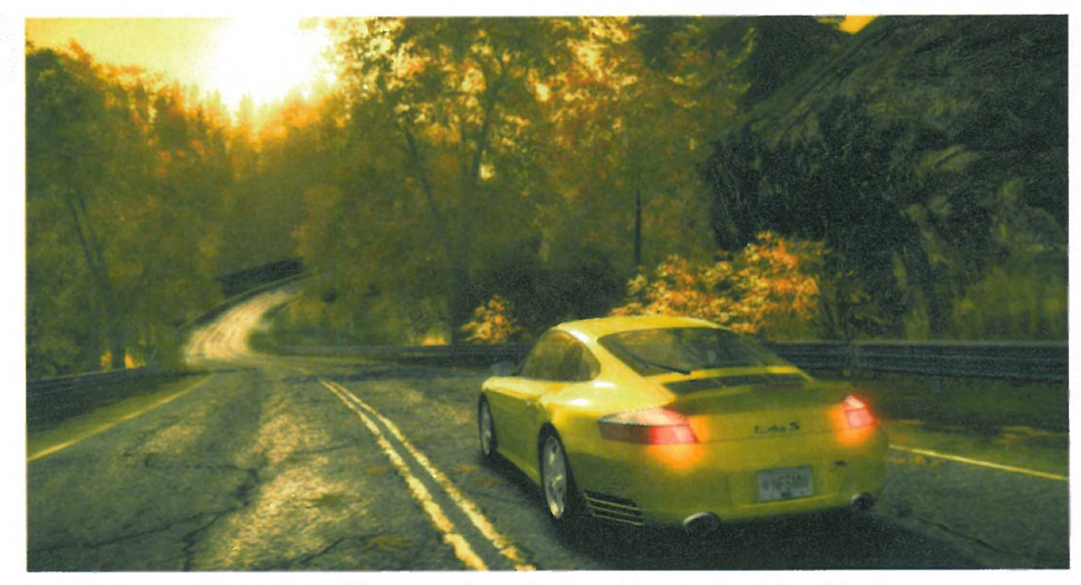
NEED FOR SPEED MOST WANTED



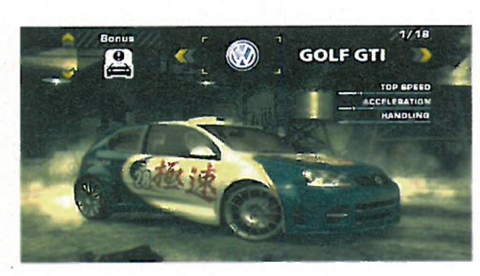
Combinando las carreras callejeras con la intensidad de persecuciones policiales, «Need for Speed Most Wanted» estará entre los títulos más descargados de esta Navidades. Deja atrás a los rivales, esquiva a la poli y recorre cientos de kilómetros de carretera abierta hasta lograr el primer puesto en la Lista Negra.

DOOM RPG

Siniestras fuerzas han invadido la Unión Aeroespacial de Marte y sólo tú puedes detenerlos. Combate con las clásicas armas y personajes de «DOOM», explora 10 niveles, busca las habitaciones secretas, y resuelve el misterio de la invasión demoníaca.



PODREMOS RECORRER LA CIUDAD libremente mientras burlamos a las patrullas de la policía y buscamos a otros pilotos. A medida que ganemos competiciones, iremos consiguiendo mejores posiciones en la "lista negra".

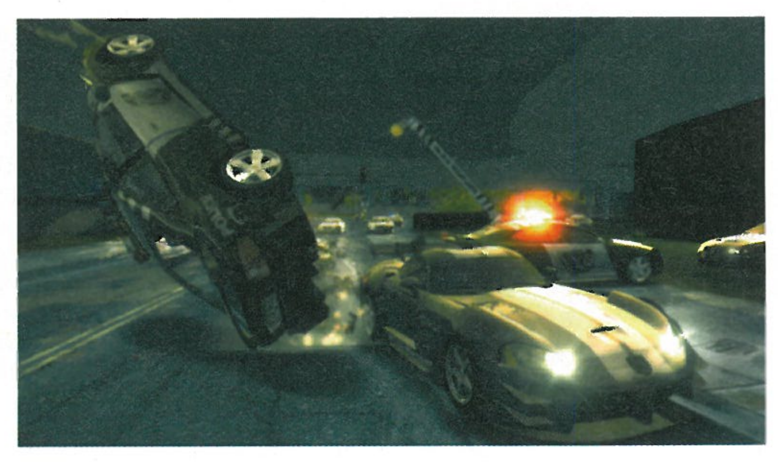


LAS PIEZAS ESPECIALES que utilizaremos para tunear nuestro coche serán de marcas reales.



EL CONTROL de los coches (que sufrirán daños durante la carrera) será diferente en cada modelo.

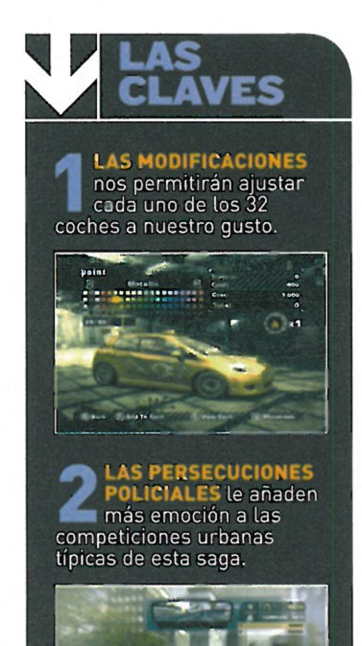




LAS CLAVES

1 LAS MODIFICACIONES nos permitirán ajustar cada uno de los 32 coches a nuestro gusto.

2 LAS PERSECUCIONES POLICIALES le añaden más emoción a las competiciones urbanas típicas de esta saga.



Diciembre ■ Electronic Arts ■ Velocidad

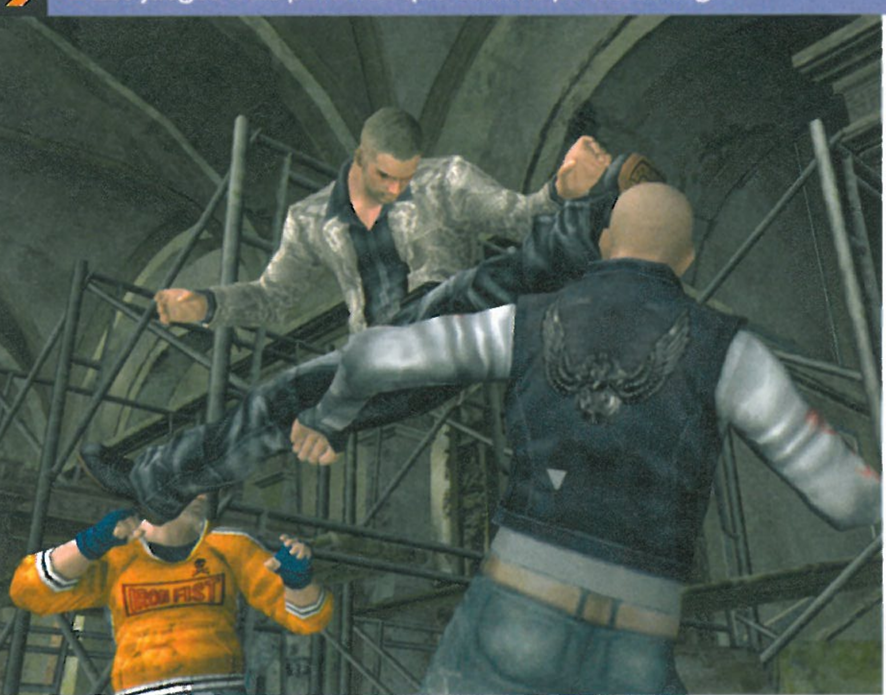
NEED FOR SPEED

Si queréis que vuestro coche tenga mejor aspecto, ponedle unas pegatinas y metedlo en vuestra Xbox 360. ¡Veréis que cambio!

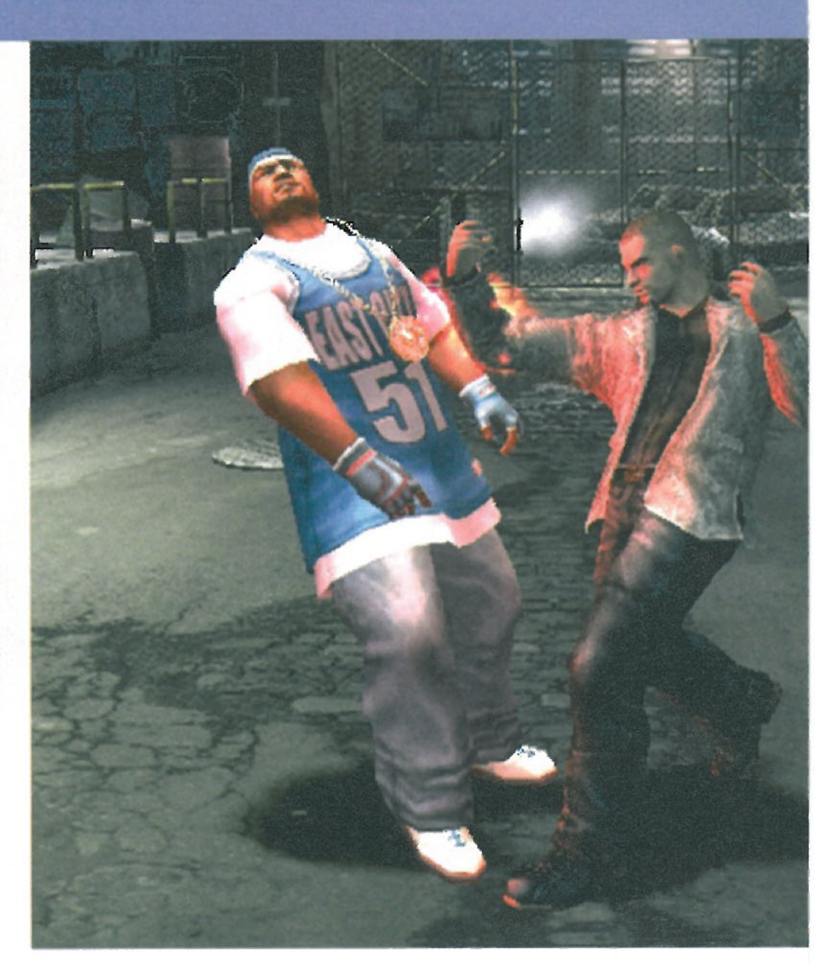
YA NO BASTA CON SER EL MÁS RÁPIDO o con tener el coche mejor preparado para labrarnos una reputación entre los corredores de la ciudad. En el nuevo «Need For Speed Most Wanted» también tendremos que burlar a la patrulla de carreteras en las emocionantes persecuciones que dan sentido a este juego. El desarrollo será muy variado, ya que nos permitirá recorrer libremente la ciudad, retar a los 15 pilotos más buscados (hasta conseguir el primer puesto en esta lista negra), dedicarnos a burlar las cámaras de la policía o, simplemente, entretenernos en el taller mecánico tuneando los 32 coches disponibles.

EL DESARROLLO DE ESTA VERSIÓN DE XBOX 360 no incluirá cambios sustanciales con respecto a las de PS2, Xbox y GC, pero sí mostrará novedades en el apartado técnico. En primer lugar, el nivel de detalle de los coches será flipante, así como la sensación de velocidad. Pero eso no es todo: el sonido envolvente o los efectos en tiempo real aprovecharán las prestaciones de la nueva consola. Y los aficionados al juego online también podrán medirse con unos amigos a través de Xbox Live.

PRIMERA IMPRESIÓN
Es la mejor versión que hemos probado, aunque el desarrollo se mantendrá igual que en las entregas para otras consolas.



LAS PELEAS CALLEJERAS serán las protagonistas de este juego de lucha, en el que tendremos que afrontar un montón de peleas contra uno... o varios rivales a la vez.





LAS CLAVES

1 **LOS PERSONAJES** serán numerosos, y usarán diferentes estilos de lucha, desde Muay Thai a Kung Fu.



2 **LAS ARMAS** serán muy peligrosas: un bate con pinchos, una navaja o una botella de cristal, ¡y así hasta 30!



3 **LAS PELEAS A CUATRO JUGADORES** serán lo mejor. Van a estar llenas de combos y golpes múltiples.



- Febrero
- Namco
- Lucha

URBAN REIGN

Un grupo de luchadores combate en plena calle. No, no es la cola para comprar en las rebajas, sino el inicio de una guerra de bandas.

UNA GUERRA ENTRE BANDAS CALLEJERAS se acerca a nuestra PS2, y uno de los grupos nos va a contratar para proteger a su líder. Con este sencillo argumento se presenta este nuevo juego de lucha de Namco, los creadores de «Tekken» o «Soul Calibur», que esta vez le van a dar un nuevo enfoque al género. En el papel de Brad Hawk, entraremos en un modo historia dividido en misiones en las que nuestro objetivo será reducir a cero la barra de vida de uno o varios enemigos, a los que nos enfrentaremos en escenarios cerrados con una estética urbana. Afrontaremos la friolera de 100 misiones en total, pero afortunadamente podremos jugarlas en compañía de otro personaje (controlado por la máquina o por un amigo), que nos ayudará realizando combos conjuntos.

HABRÁ MÁS DE 60 LUCHADORES EN TOTAL, aunque durante el modo historia sólo podremos jugar controlando a los "buenos". Cada personaje, además de tener un estilo de lucha propio, podrá equiparse con los 30 tipos de armas disponibles, que podremos escoger al inicio de cada pelea, y también podremos asignarle puntos ganados en batallas para mejorar sus habilidades. Además, cuando nos cansemos de luchar en solitario podremos entrar en un divertido multijugador a cuatro. Si a esto le añadimos un apartado gráfico con el sello de calidad de Namco, seguro que estas peleas callejeras dan que hablar.

PRIMERA IMPRESIÓN

Nos ha sorprendido por la variedad de personajes, estilos de lucha, combos y, sobre todo, por su sencillo control.





¡OJO AL DATO!

Por sus trabajos anteriores... LOS PROGRAMADORES SON EXPERTOS EN JUEGOS DE LUCHA
Entre los integrantes del equipo de programación de «Urban Reign» se encuentran varios programadores que participaron anteriormente en el desarrollo de «Soul Calibur» y «Tekken», las dos famosas sagas de lucha de Namco. Con este curriculum, la calidad está asegurada.

Invitados de lujo... SALDRÁN LUCHADORES DE «TEKKEN»
Paul Phoenix y Marshall Law, dos de los luchadores de «Tekken 5», van a estar presentes en el plantel de personajes del juego.

Marshall Law

LUCHAREMOS EN INTENSOS COMBATES CALLEJEROS EN LOS QUE PARTICIPARÁN VARIOS PERSONAJES A LA VEZ



SE PODRÁN COMBINAR LOS ATAQUES de dos luchadores para conseguir los golpes más contundentes. Y si no que se lo pregunten al colega que "recibe" en la imagen.



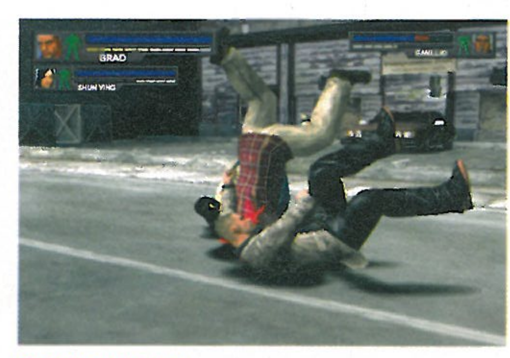
PODREMOS UTILIZAR ARMAS de todo tipo, desde pequeñas navajas mariposa a afilados sables chinos, y también se las podremos quitar al contrario... si se deja.



LOS ESTILOS DE LUCHA serán reconocibles: kárate, capoeira, boxeo, etc. Cada personaje tendrá el suyo.



LOS ESCENARIOS serán muy variados, desde un deposito de coches hasta un restaurante chino.



EL MULTIJUGADOR nos permitirá seguir el modo historia con un amigo, o enfrentarnos entre cuatro.

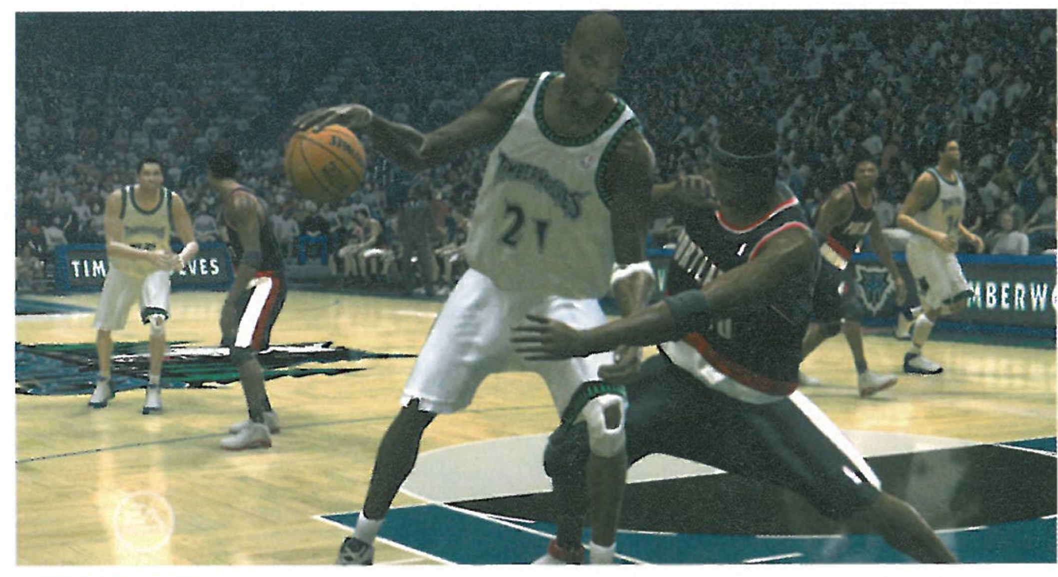





18+
www.pegi.info

Paramount
A VIACOM COMPANY

XBOX



LA TENSIÓN Y EMOCIÓN de los partidos de la NBA va a estar presente en esta nueva edición de esta saga, que llegará mejorada a la nueva generación luciendo un aspecto fotorrealista. ¿A que parece una retransmisión de la tele?

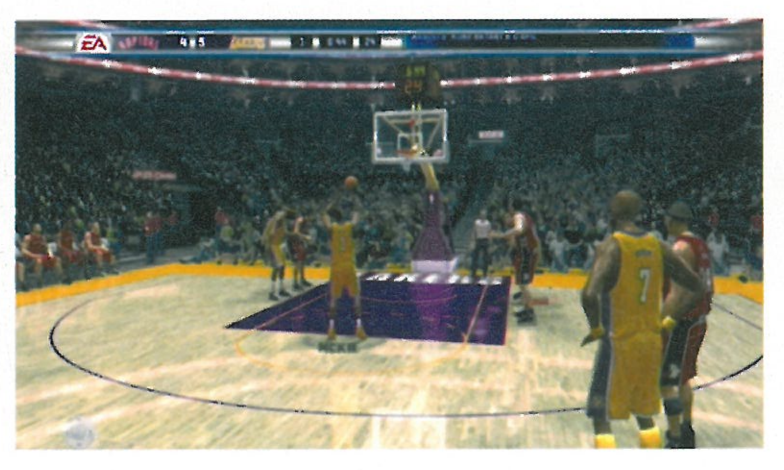


EL PARECIDO FÍSICO de los jugadores será increíble. ¡Mirad lo bien hecho que estará Gasol!



LA CÁMARA nos permitirá seguir los partidos desde casi cualquier lugar del pabellón.





LAS CLAVES



1 **LOS JUGADORES,** que lucirán uno de los aspectos más reales que hemos visto en una consola.

2 **EL MODO ONLINE,** con el que podremos competir contra cualquier jugador del mundo en diferentes campeonatos.

Diciembre ■ **EA** ■ **Deportivo**

NBA LIVE 06

Gracias a este juego, el mejor lugar para ver los partidos de la NBA ya no será un asiento en tribuna, sino vuestra propia habitación.

EL BALONCESTO MÁS REAL SALTARÁ A LA CANCHA de la nueva generación con un título que promete dejar a mas de uno con la boca abierta por su soberbio apartado técnico. Su estilo de juego será muy similar al de las versiones para las consolas de 128 bits, es decir, que apostará muy fuerte por la simulación, pero sin dejar de lado el espectáculo. Y es que el mejor basket vendrá de la mano de los estratosféricos mates, alley-hops y demás jugadas que podremos realizar casi con la gorra gracias a un sistema de control muy asequible, pero exigente, que nos obligará a dar lo mejor de nosotros si queremos conquistar el anillo de campeón de la mejor liga de baloncesto del mundo.

EL MODO ONLINE SERÁ OTRA DE SUS NOVEDADES, ya que esta saga no nos había ofrecido partidos en Internet hasta la fecha en Europa. Así por fin podremos demostrar a todo el mundo que el éxito de los españoles en la NBA no se reduce tan solo a Gasol y Calderón. Además, no faltarán los clásicos modos de temporada regular o playoffs, que nos proporcionarán horas de juego en solitario. Y como sus fantásticos gráficos marcarán diferencias, puede que nos encontremos ante el nuevo rey de la canasta.

PRIMERA IMPRESIÓN

El apartado técnico será de los mejores que hemos visto en un juego deportivo. Esperamos que la jugabilidad esté a la altura.



ACABAR CON UNA BANDA DE CRIMINALES será nuestra misión en esta nueva aventura de acción, en la que el policía Jack Slate tendrá que rescatar a una chica que ha sido secuestrada. Habrá acción y emoción a destajo.



EL APARTADO TÉCNICO estará bastante trabajado. Personajes y escenarios serán completamente 3D..



EL TIEMPO BALA nos permitirá ralentizar la acción para acabar con los contrincantes más fácilmente.







LAS CLAVES

1 **LOS DISPAROS Y LA ACCIÓN** serán constantes durante la aventura, ni un respiro.

2 **NUESTRO PERRO SHADOW** nos echará una mano de vez en cuando. Estará a nuestro lado en todo momento.

Diciembre **Namco** **Acción**

DEAD TO RIGHTS: RECKONING

¿Os apetece descargar un poco de adrenalina? ¡Pues con esta prometedora aventura de acción podréis hacerlo a destajo!

EL AGENTE DE POLICÍA JACK SLATE, el protagonista de esta saga de acción, volverá a la carga junto a su "perruno" amigo Shadow con una nueva misión: rescatar a una damisela en apuros que, además, será una pieza clave para testificar contra el malo de turno, un tipo llamado Whisper. ¿Y qué tendremos que hacer para salvarla? Pues emprenderla a tiros contra una buena colección de maleantes que saldrán a nuestro paso. Por suerte, podremos echar mano de una variada gama de armas, desde ametralladoras a recortadas, que nos harán la vida más fácil.

LAS HABILIDADES DE JACK NO SE ACABARÁN AHÍ, ya que también será capaz de ralentizar la acción con el ya famoso "tiempo bala" para eliminar a sus enemigos con mayor comodidad. Este aspecto dotará al desarrollo de gran espectacularidad, y más teniendo en cuenta el resultón apartado gráfico que lucirá el título. Si buscáis acción de la buena, el mes que viene la vais a tener.

PRIMERA IMPRESIÓN

Las primeras horas nos han parecido entretenidas, aunque no será un título muy original.

2 DISCOS EDICIÓN ESPECIAL

LOS 4 FANTÁSTICOS

LOS 4 FANTÁSTICOS

YA A LA VENTA EN DVD VIDEO

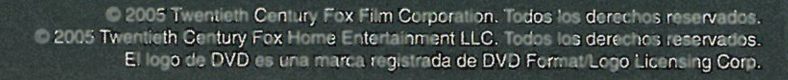
CONTENIDOS ADICIONALES INCREÍBLES:

- Comentarios del reparto
- Comentarios del productor y guionistas
- El diario de Jessica Alba
- Una mirada a X-MEN 3
- Vídeos musicales
- Extractos de música
- Y mucho más...

¡ACCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES *FANTÁSTICOS!*

LLÉVATELOS A CASA EN DVD (1 Y 2 DISCOS)











COCHES DE LUJO EN COMPLEJOS CIRCUITOS. Esta volverá a ser la "fachada exterior" de esta nueva entrega de la saga, pero detrás nos encontraremos unas carreras intensas, con muchos derrapes y adelantamientos extremos.

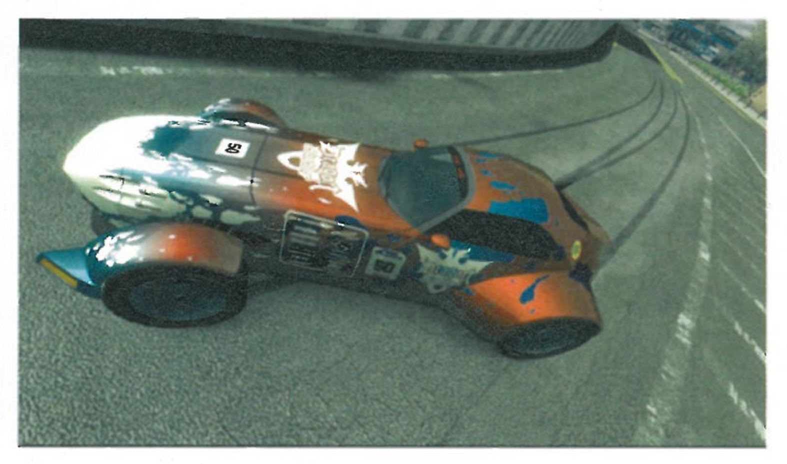


EL TURBO podrá llegar a ser triple si lo cargamos lo suficiente a base de hacer muchos derrapes.



LAS CARRERAS NOCTURNAS transcurrirán en circuitos urbanos llenos de túneles y saltos.





LAS CLAVES

1 LOS DERRAPES van a seguir presidiendo el particular estilo de conducción de la saga.

2 EL MODO ONLINE. Es la primera incursión de la saga en Internet y puede dar mucho juego. Hasta habrá ranking global.



Diciembre · Namco · Velocidad

RIDGE RACER 6

¡Pobres ruedas! Cuando ya lo habían visto todo, han de enfrentarse de nuevo con el rey de los derrapes, que vuelve en plena forma.

ESTE ARCADE REVOLUCIONÓ LAS CARRERAS de coches hace ya varios añitos, y tras pasar por varias consolas, desde PSone a las más recientes DS y PSP, llegará en breve a nuestras Xbox 360. Sus inconfundibles características seguirán presentes: pilotaremos vehículos de lo más "estiloso" en rápidas carreras donde será tan importante saber adelantar a nuestros rivales como ser unos maestros en las curvas. Y es que dominar con precisión los derrapes volverá a ser la piedra angular del particular estilo de conducción del juego y lo que separará a los ganadores de los perdedores. Control arcade, sí, pero con personalidad...

POR SUPUESTO, HABRÁ NOVEDADES con respecto a los episodios previos. Por un lado habrá 30 circuitos y unos 130 coches, que tendremos que desbloquear poco a poco. Por otro, disfrutaremos de un nuevo sistema de nitros que nos permitirá adelantar a los rivales a toda pastilla. En cuanto a los modos de juego, podremos jugar en solitario, online o participar en un modo "Explorador Mundial", con 230 pruebas en las que participaremos según nuestra habilidad. En un mes podremos disfrutar de todo este lujo.

PRIMERA IMPRESIÓN

No parece llamativo a nivel gráfico, pero los modos de juego pueden dar mucho de sí.

NINTENDO DS

3+

www.pegi.info



PON EN JUEGO A TU CONSOLA
UN CARTUCHO, DOS JUGADORES

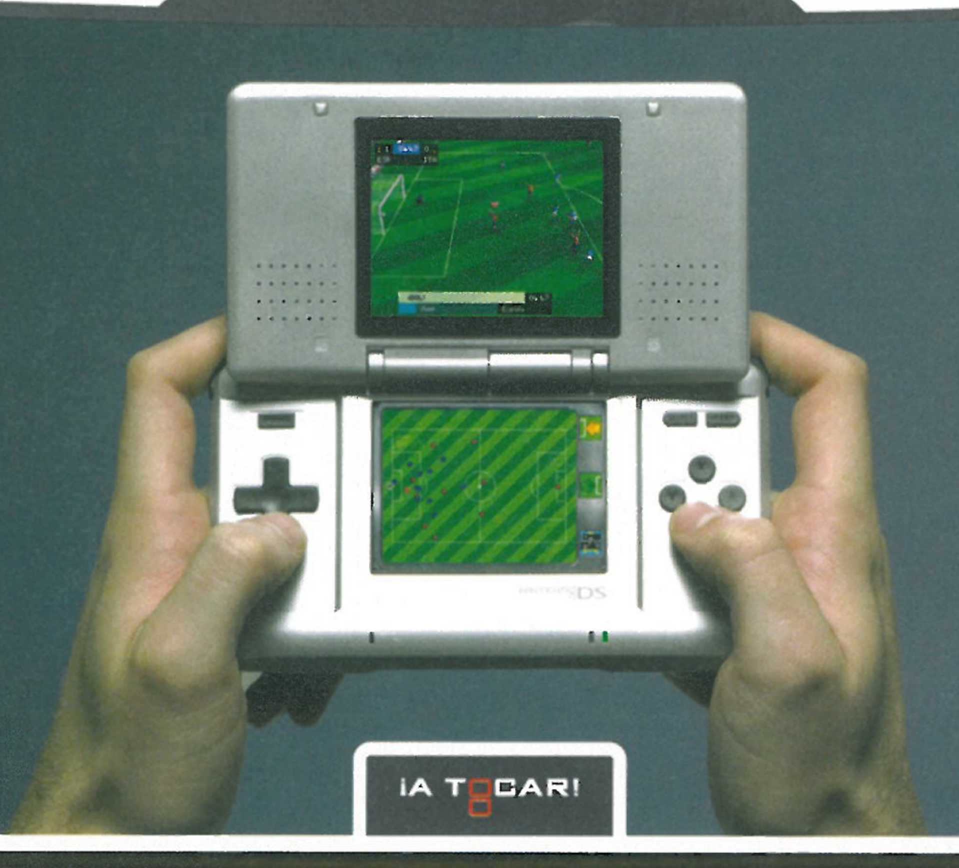


DESCUBRE UNA NUEVA FORMA DE JUGAR

El nuevo FIFA 06 para Nintendo DS va a repartir mucho juego. ¡Un solo cartucho para que jueguen dos consolas! Esto sí que es sacarle partido a tu Nintendo DS.

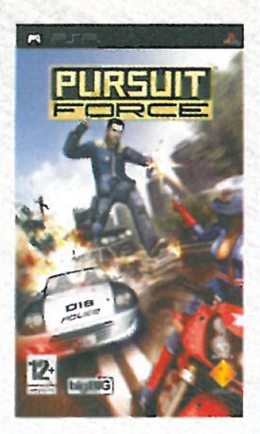
Y si quieres más diversión, puedes marcar órdenes tácticas a tus jugadores con un solo dedo.

El fútbol es así en FIFA 06.





¡A TOCAR!


PURSUIT
FORCE
12+



LO QUE DEBES SABER

- **Género:** Aventura/acción
- **Compañía:** Sony
- **Consola:** PlayStation 2
- **Fecha de lanzamiento:** Febrero

¡PRIMER CONTACTO!

¡YA HEMOS JUGADO CON «SHADOW OF THE COLOSSUS»!

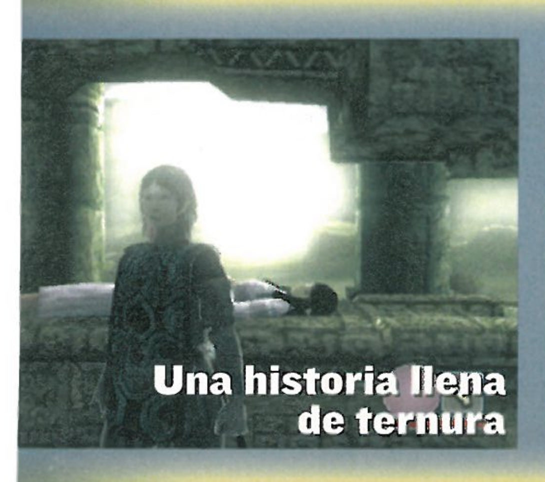
UN JUEGO DIFERENTE Y... ¡COLOSAL!

Los creadores de «ICO», aquella fantástica aventura para PS2, están a punto de presentarnos su obra más ambiciosa e impresionante hasta la fecha, llena de amor, imaginación, emociones intensas y magia. ¿Queréis descubrirla?

Acaba de lanzarse en Japón y EE.UU. y ya está arrasando. Está claro que «Shadow of the Colossus» no va a ser un título más, y así lo están dejando claro los jugones y periodistas japoneses y americanos. Por un lado, en Japón ha vendido más 100.000 copias en su primer día a la venta, mientras que en EE.UU. está recibiendo unas críticas fantásticas. Nosotros ya hemos jugado a fondo una versión final, y la impresión que nos ha dejado es tan buena que tenemos que sumarnos a esta ola de entusiasmo hacia el juego, pues nos ha parecido fabuloso.

Para empezar, la historia que da pie a la aventura es tremendamente bonita y emotiva. La introducción nos muestra cómo un joven jinete (del que no se revela su nombre en ningún momento) transporta en sus brazos el cuerpo sin vida de su amada. Tras recorrer un largo camino, este enigmático muchacho se baja de su caballo, deja a su chica en un altar, y le pide a Dormin, un ente capaz de devolver el alma a los "caídos", que traiga a su novia de nuevo a la vida. Dormin acepta la petición, pero siempre y cuando sea capaz de realizar un favor a cambio: debe encontrar a 16 Colosos, unas criaturas de proporciones gigantescas, y acabar con ellas. Aquí es donde comenzará nuestro inolvidable viaje...

→ VIVIREMOS UNA AVENTURA DE TINTES ÉPICOS. Como ya sucediera en el inolvidable «ICO», el desarrollo de «Shadow of the Colossus» será diferente a ▸▸


Una historia llena de ternura


Una búsqueda apasionante


Colosales enfrentamientos

CAZANDO A LOS COLOSOS

Solos frente al peligro

Cuando localicemos a uno de los 16 gigantes tendremos que seguir unas pautas básicas para poder acabar con él, aunque variarán de una criatura a otra. Pero por regla general, esto que os mostramos será lo que habrá que hacer:



1 UTILIZAR LA ESPADA PARA ENCONTRAR LOS PUNTOS VITALES DE LA BESTIA, que están representados por marcas azuladas. Atacar dichos puntos será la única manera de restar la energía de los colosos, pues el resto de su cuerpo es invulnerable.



2 DESPUÉS NOS TOCA TREPAR POR EL CUERPO DEL GIGANTE. Gracias a la agilidad del protagonista, podemos agarrarnos a determinadas partes del animal, como su pelo, huesos o armaduras. Al principio parece fácil, pero más tarde... ¡ya veréis!



3 LUEGO LLEGA LA PARTE MÁS FÁCIL, AL MENOS EN TEORÍA: arrodillarnos sobre la marca azulada del coloso y clavar repetidamente nuestra espada. Con cuatro o cinco buenas puñaladas acabaremos con la resistencia de los gigantes.



LOS COLOSOS tendrán un tamaño impresionante. Y no sólo eso, puesto que su diseño será fantástico y sus animaciones os dejarán sin habla. ¿Qué os perece este?



EL DESARROLLO DE ESTA INCREÍBLE AVENTURA SERÁ TAN SENCILLO COMO DIVERTIDO Y ABSORBENTE

todo lo que hayáis probado hasta ahora. Nuestra labor será muy simple a priori, y se repetirá una vez tras otra hasta que superemos completamente el juego. Así, tendremos que localizar al gigante que corresponda en cada momento, desplazarnos hasta donde se encuentre y, una vez allí, derrotarle en una cruenta lucha. Pero como ya imaginaréis, la misión no va a ser tan fácil como pudiera parecer tras leer esta descripción tan "simple".

Para empezar, localizar y desplazarnos hasta los dominios de las criaturas nos llevará bastante tiempo debido a una razón fundamental: el mastodóntico tamaño del mundo donde se desarrollará la aventura. De verdad, nos vamos a encontrar con uno de los escenarios más grandes jamás diseñados para un juego, si no el



LA VARIEDAD DE CRIATURAS será increíble. Habrá gusanos de arena, seres que vivirán bajo el océano, e incluso gigantes alados, como este que veis aquí.



AGRO, NUESTRO FIEL AMIGO

Un caballo muy listo

A lo largo de la aventura sólo vamos a encontrarnos con un aliado, nuestro caballo Agro. Gracias a él podremos recorrer el extensísimo escenario rápidamente y además su ayuda será vital para acabar con algunos colosos. Cuando necesitemos su presencia, bastará con silbarle o pronunciar su nombre para que venga hasta nosotros como un rayo, gracias a la inteligencia artificial tan pulida que presentará el animal.



que más. De hecho, cruzarlo a pie de punta a punta nos llevaría varias horas, pero esto no será necesario gracias a la ayuda del único amigo que estará siempre a nuestro lado, Agro.

→ESTE SERÁ EL NOMBRE DE NUESTRO FIEL CABALLO, que cobrará un inusitado protagonismo en la aventura. Y es que además de ahorrarnos muchísimo tiempo y esfuerzo, Agro será indispensable para doblegar a algunas bestias aprovechando su velocidad. Además, el caballo gozará de una inteligencia artificial muy depurada, y con un simple silbido –o incluso pronunciando su nombre en voz alta- vendrá corriendo hasta nosotros, estemos donde estemos.

Además del apoyo de Agro, también podremos ayudarnos de nuestra espada para guiarnos: nos mostrará la dirección exacta de cada coloso siempre y cuando nos encontremos en algún área soleada, pues aprovechará la luz solar para proyectar los rayos del astro en la dirección oportuna. Y la espada no sólo nos servirá para localizar a los gigantes, sino que también nos mostrará, una vez que los divisemos, los puntos vitales

CONOCE AL CREADOR

Fumito Ueda en España

El creador del juego, Fumito Ueda, habló largo y tendido sobre su juego en la reciente edición de Art Futura, la feria de arte y tecnología de Barcelona. En su presentación aportó algunos datos así de interesantes:



- **EL JUEGO UTILIZARÁ DOS NUEVAS TÉCNICAS**, Seamless Field y Organic Collision Deformation. La primera permitirá crear un mundo enorme que sólo necesitará ser cargado en la consola una sola vez, al principio. La segunda, por su parte, será un sistema más complejo que se utilizará para dar vida a las animaciones y reacciones tanto del protagonista como de los enormes colosos. Y la verdad es que viendo los sorprendentes resultados de ambas técnicas, no nos extrañaría nada que las usaran de nuevo en sus próximas producciones.
- **ANTES DE INICIAR SU DESARROLLO,** Fumito Ueda y su compañero Kenji Kaido realizaron una película "piloto" en la que mostraban qué es lo que querían hacer en su próximo proyecto. Más adelante se la presentaron al resto del equipo de desarrollo y quedaron entusiasmados. ¡Tardaron cuatro meses en crearla!



- **ACTUALMENTE NO ESTÁ DESARROLLANDO NINGÚN JUEGO** para ninguna plataforma, y no tiene claro que vaya a realizar una continuación. Sin embargo, sí que dejó claro que su próximo proyecto seguirá la misma línea de «ICO» y «Shadow of the Colossus». Aunque este último ni siquiera ha llegado aquí, ¡ya soñamos con lo que hará cuando tenga una PlayStation 3 en sus manos!



EL ARCO será, junto con la espada, una de las dos armas que podremos emplear para dar caza a los colosos. En ocasiones su empleo será vital para derrotarlos.



LA AVENTURA GOZARÁ DE UNA AMBIENTACIÓN ÚNICA Y MAJESTUOSA, Y NOS TRASLADARÁ A UN MUNDO DE FANTASÍA HABITADO POR SERES ALUCINANTES



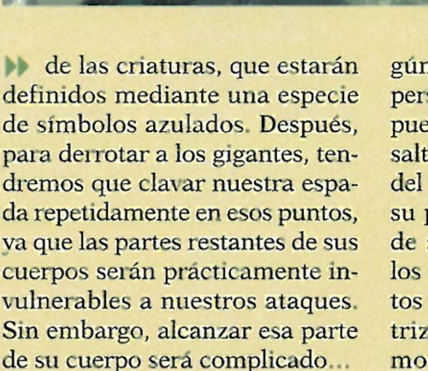


NUESTRA ARMA PRINCIPAL

Una espada muy versátil

El protagonista irá equipado durante toda la aventura con una poderosa arma principal, su espada. Pero no será una espada cualquiera, porque aparte de servirnos para asestar golpes a los gigantes, también nos permitirá localizar su posición exacta, pues el acero reflejará los rayos del sol en la dirección donde se encuentre el coloso que estemos buscando. Sin ella estaríamos perdidos... ¡literalmente!



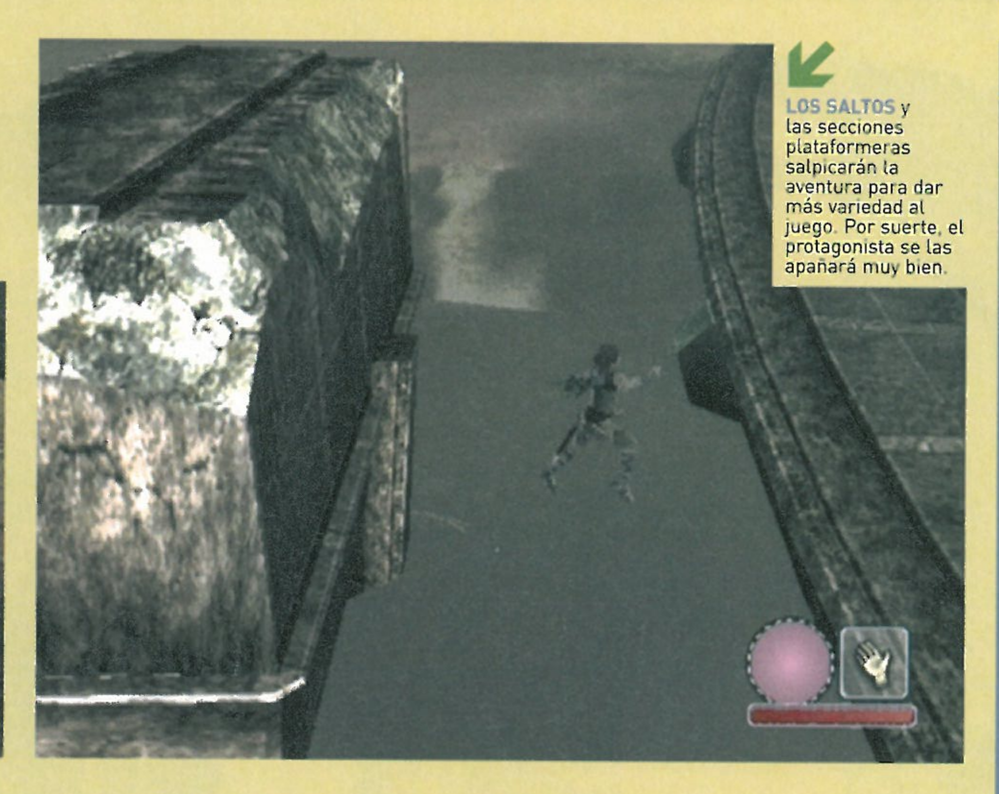


de las criaturas, que estarán definidos mediante una especie de símbolos azulados. Después, para derrotar a los gigantes, tendremos que clavar nuestra espada repetidamente en esos puntos, ya que las partes restantes de sus cuerpos serán prácticamente invulnerables a nuestros ataques. Sin embargo, alcanzar esa parte de su cuerpo será complicado...

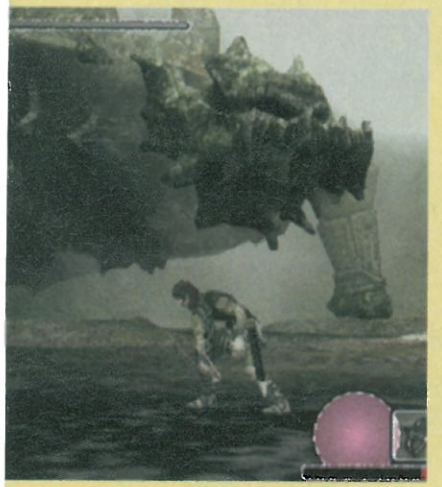
TENDREMOS QUE TREPAR POR CADA COLOSO, y para que os hagáis una idea, tendrán un tamaño de por lo menos unas 100 veces las dimensiones del protagonista. ¡Os aseguramos que nunca habréis visto unos personajes más grandes en ningún otro juego! La agilidad del personaje será fundamental aquí, pues nuestro héroe será capaz de saltar y agarrarse a ciertas zonas del cuerpo de estas bestias, como su pelaje o las partes exteriores de su esqueleto. Por supuesto, los colosos no se quedarán quietos esperando a que les hagamos trizas, sino que no pararán de moverse ni de realizar movimientos bruscos para hacernos caer al suelo y, una vez allí, ¡machacarnos! Puede que al principio los primeros colosos no nos supongan demasiados problemas, pero los últimos serán todo un reto para nuestra habilidad. Como os podéis imaginar, estas peleas serán apasionantes y re-



EL TAMAÑO DEL MUNDO en el que se desarrollará la aventura será algo alucinante. Pocas veces veréis una extensión de tierra tan sumamente grande como esta.



LOS SALTOS y las secciones plataformeras salpicarán la aventura para dar más variedad al juego. Por suerte, el protagonista se las apañará muy bien.



cordarán a batallas épicas como la de David contra Goliath, pero bastante más divertidas, vibrantes y espectaculares.

→LA AMBIENTACIÓN QUE RODEARÁ LA AVENTURA será extraordinaria, única, de esas que se quedan en la memoria de todo aquel que se adentra en el juego. Aunque suene un tanto cursi, de verdad que es difícil describirla con palabras, pero si tuvisteis la suerte de probar «ICO» seguro que sabéis de qué estamos hablando. La forma en la que estarán diseñados los personajes, la manera que tendrán de moverse y comportarse, y el aspecto del casi inabarcable mundo serán impagables, un lujo para los ojos. Pero, insistimos, lo más alucinante será el tamaño de los colosos, impactante de veras. Además, cada uno será radicalmente distinto, así que nos toparemos con todo tipo de criaturas, ya sean terrestres, acuáticas o incluso majestuosos seres alados. Por si todo esto fuera poco, la genial banda sonora que nos acompañará siempre será bellísima. Con todos estos datos, queda claro que «Shadow of the Colossus» va a ser una aventura muy especial, y lo mejor de todo es que podréis comprobarlo en febrero, que será cuando llegue a España. HC

UNA HISTORIA ENTERNECEDORA

Un amor infinito

Toda la aventura gira en torno a una hermosa historia de amor entre el protagonista y su fallecida novia, a quien quiere resucitar con la ayuda de Dormin, un ente capaz de devolver el alma perdida a los muertos. Pero para lograrlo, primero tiene que acabar con los 16 colosos, un requisito indispensable para que atienda a sus plegarias. Será una tarea fuera del alcance de casi cualquier ser humano. ¡Lo que hace el amor!



LAS DOS REFERENCIAS

ICO y Ocarina, dos obras maestras

Los creadores de «Shadow of the Colossus» han desarrollado un título realmente original, si bien guarda algunas semejanzas con dos aventuras que marcaron una época en PlayStation 2 y Nintendo 64.

ICO

Un título corto para una gran aventura

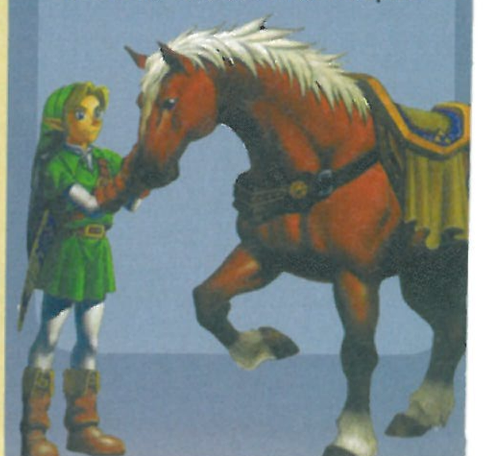


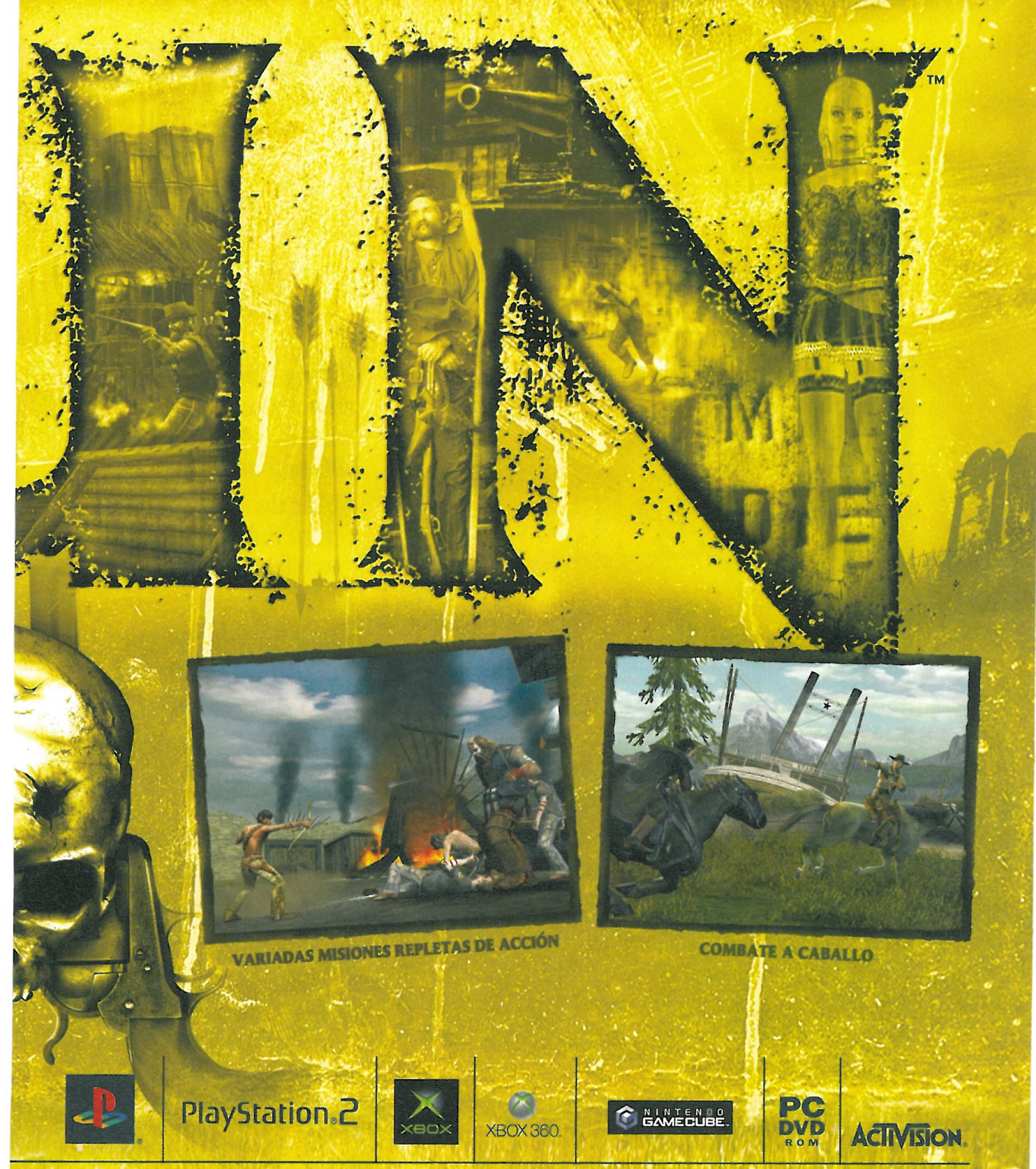
Esta fantástica aventura, que apareció en PS2 hace la friolera de 4 años (y que, por cierto, va a ser reeditada por Sony en febrero), es el punto de partida de «Shadow of the Colossus». Y no sólo porque el equipo de desarrollo sea el mismo, sino porque ambos títulos guardarán muchas similitudes, como una ambientación única, un protagonista anónimo, un concepto de juego muy original y una banda sonora maravillosa.

Legend of Zelda: Ocarina of Time

La mejor aventura de Link

Este juegazo de N64 sigue siendo para muchos uno de los mejores títulos jamás creados. «Shadow of the Colossus» ha tomado prestado de él el hecho de poder cabalgar sobre un caballo para desplazarnos más rápidamente por los enormes escenarios abiertos, algo que solía hacer Link a lomos de su caballo Epona.




AVARICIA Y LA LUJURIA DEL OESTE
VARIADAS MISIONES REPLETAS DE ACCIÓN
COMBATE A CABALLO
PlayStation.2
XBOX
XBOX 360
NINTENDO GAMECUBE
PC DVD ROM
ACTIVISION
activision.com

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS



Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 13 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola. Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.



PÁGINA 90

TRUE CRIME: NEW YORK CITY es una aventura de acción al estilo «GTA». ¡Y no está nada mal!



PÁGINA 98

SOUL CALIBUR III pretende hacer sombra en PS2 al intocable «Tekken 5». ¿Lo habrá conseguido?



PÁGINA 84

KING KONG se presenta con una aventura que sigue fielmente el desarrollo de la película de Peter Jackson, que se estrenará en diciembre. Si quieres saber qué tal le ha ido al gorila en las consolas... ¡lee nuestro análisis!

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN WWW.PEGI.COM















■ ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+

ESTA AVENTURA nos permite controlar a dos personajes, Jack Driscoll y el mismísimo King Kong, para vivir una experiencia realmente fiel a la película, algo que agradecerán los cinéfilos más acérrimos.

ACCIÓN DE PELÍCULA

KING KONG



El gorila más famoso está a punto de estrenar una nueva y espectacular película, pero antes de llegar a los cines ha querido pasarse en primicia por vuestra consola. ¿Escucháis su rugido?



LA PELÍCULA MÁS ESPERADA DE ESTA NAVIDAD (se estrenará el 9 de diciembre en nuestro país) ha sido trasladada a las consolas conservando el mismo argumento y, lo que es mejor, la misma ambientación. La historia nos traslada a la remota isla Calavera, lugar donde un equipo de rodaje pretende filmar una película... hasta que se encuentran con que está poblado por criaturas extraordinarias como dinosaurios, insectos gigantes ¡y por supuesto King Kong! Como ya os imaginaréis, desde ese momento lo que iba a ser un pacífico rodaje se convierte en una angustiosa lucha por la supervivencia.

El protagonista del juego (junto al propio King Kong, como ya os explicaremos luego) es Jack Driscoll, encarnado por el actor Adrien Brody en la peli. Así, bajo una perspectiva en primera persona, tenemos que abrirnos paso por una frondosa jungla llena de peligros. En ella nos esperan muchos enfrentamientos contra dinosaurios y otros bichejos, a los que podemos dar caña con una buena cantidad de armas, tanto de fuego (pistolas, rifles de francotirador o ametralladoras), como otras más primitivas (lanzas o estacas de madera). La verdad es que al principio estas batallas entretienen, pero acaban haciendo un tanto repetitivas. Por suerte, aparte de esto también realizamos otras tareas que añaden más variedad al desarrollo, como explorar los decorados en busca de objetos importantes, proteger a nuestros compañeros y hasta dar un "agitado" viaje en balsa.

➔ ADEMÁS, TAMBIÉN CONTROLAMOS A KING KONG en algunas de las 40 fases que incluye el título. Estos niveles son muy diferentes del resto, pues la acción pasa a ser



LA ISLA CALAVERA es el escenario donde se desarrolla casi toda la aventura. El lugar está habitado por seres tan grandes como estos raptores de arriba y nuestra misión es muy simple: ¡sobrevivir como nos sea posible!



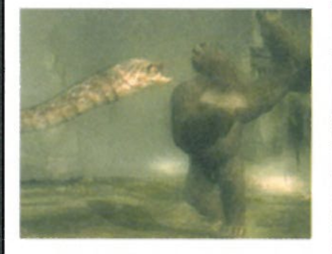
EL VIAJE EN BALSA es una de las fases más excitantes y pone a prueba nuestros reflejos y habilidad con el mando.



APUNTAR CON ESTACAS Y LANZAS es más difícil que con armas de fuego. Cuesta más calcular bien las distancias.

¡CONTROLA A KING KONG!

En algunos niveles es posible controlar al gorila, y son fases mucho más interesantes que las protagonizadas por Jack. Con él la acción se desarrolla en 3ª persona.

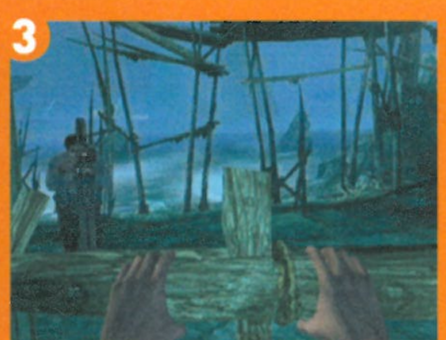


LOS COMBATES CUERPO A CUERPO son bastante espectaculares y divertidos.



EN EL EMPIRE STATE de Nueva York se desarrolla uno de los mejores niveles de todo el juego.







ASÍ ES LA AVENTURA DE JACK

En la mayoría de los niveles controlamos al guionista Jack Driscoll. Esto es lo que debe hacer nuestro involuntario héroe para sobrevivir en el juego:

1. **ACABAR CON LOS AGRESIVOS DINOSAURIOS** y con otros bichos que salen a su paso. Como veis en esta imagen ¡casi todos están muy hambrientos!
2. **PROTEGER A ANN DARROW** (es decir, la bellísima Naomi Watts) y al resto del grupo de rodaje.
3. **ENCONTRAR PALANCAS DE MADERA** que nos permiten abrir puertas para acceder a nuevas zonas. Eso sí, para abrirlas necesitamos la ayuda de otro miembro más del grupo.

en tercera persona y el desarrollo se hace mucho más entretenido y absorbente. Manejando a Kong debemos enfrentarnos a puñetazo limpio a innumerables bestias, así como superar algunas pequeñas secciones plataformeras tanto en la jungla... ¡como en el centro de Nueva York, como sucede en las últimas fases del juego! Estos niveles son realmente divertidos, y netamente superiores a los que protagoniza Jack, pero el problema es que son muy escasos, pues hay poco más de media docena. Suponemos que son exigencias del guión de la peli, pero es una lástima que no hayan aprovechado mejor el tirón de King Kong.

El control, por su parte, está bien concebido, tanto el del gorila como el del propio Jack, y nos permite realizar una gama de acciones razonablemente variada de manera sencilla, pues no es necesario emplear demasia-



KING KONG

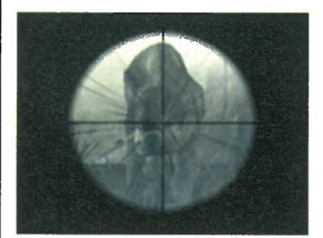
ESTE ENORME GORILA es, además de una superstrella de Hollywood, uno de los dos protagonistas del juego. El pobre no para de pasar malos ratos desde el principio hasta el final en Nueva York.

ARMAS DE CONFIANZA

Aunque Kong emplea sus puños, Jack sí que necesita armas para defenderse. No hay demasiadas, pero son más que suficientes.



LA PISTOLA no es el arma más potente, desde luego, pero sí que resulta muy precisa y práctica.



EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR nos permite liquidar a los enemigos desde larga distancia.



LA RECORTADA es muy potente, pero su precisión no es alta.



EL TAMAÑO DE ALGUNOS ESCENARIOS, como este que se desarrolla en Nueva York, es impresionante de verdad.



PODEMOS CAMBIAR NUESTRAS ARMAS con alguno de los protagonistas cuando nos interese. Si es que son de majos...



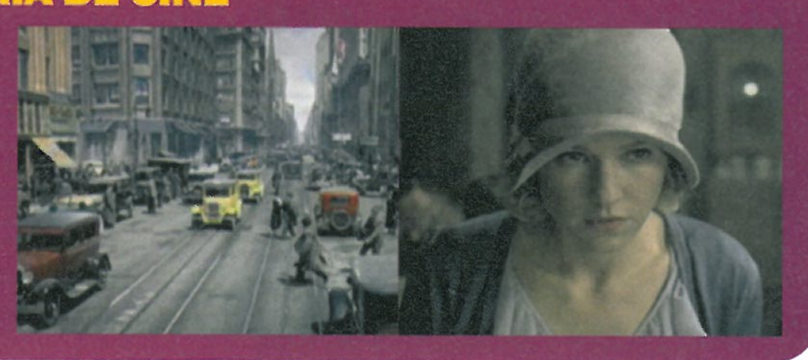
EL CONTROL está bien planteado y nos permite realizar una buena gama de acciones como... ¡pero dispárale ya, hombre!



LOS ATAQUES EN GRUPO suelen ser bastante habituales y ponen a prueba nuestra sangre fría y habilidad con el pad.

UNA HISTORIA DE CINE

EL ARGUMENTO DE LA AVENTURA sigue fielmente el desarrollo de la película que ya ultima Peter Jackson. Tanto es así, que hasta se han incluido varios minutos de metraje de la propia película, para dar más empaque al argumento. La historia en sí es muy bella, y nos cuenta cómo una bestia como Kong es capaz de enamorarse de un ser humano. Claro, que se trata de Naomi Watts...



← JACK

Jack Driscoll (Adrien Brody) es el encargado de proteger al resto del grupo y de rescatar a Ann Darrow (Naomi Watts) de las garras de King Kong. Le espera un gran viaje.

dos botones del mando para poder ejecutar las acciones más habituales, como apuntar, disparar, saltar o golpear.

LA AMBIENTACIÓN ES DE LO MEJOR DEL JUEGO. La jungla tiene unas dimensiones impresionantes y en ella podemos encontrarnos de todo, desde T-Rex a una manada de majestuosos Brontosaurios, mientras que Nueva York presenta un diseño sencillamente imponente. Además, el aspecto sonoro también contribuye, pues el doblaje al castellano no está nada mal y encima los efectos de sonido son de mucha calidad y lo suficientemente variados.

Por desgracia, el resto del apartado técnico no acompaña, sobre todo en lo que respecta al modelado de los personajes y enemigos, que son demasiado poligonales. Todo esto hace de «King Kong» un título bastante atracti-



LA AMBIENTACIÓN es uno de los puntos fuertes del juego, pues tanto la jungla como después Nueva York presentan un aspecto idéntico al que muestran en la película. ¡Imaginad esto en el cine!

DETALLES DE CALIDAD

A pesar de que en la isla Calavera nos esperan montones de peligros, podemos pararnos a disfrutar con algunos detalles bastante interesantes, como la posibilidad que nos brinda de poder interactuar con algunos elementos de los escenarios o utilizar armas bastante atractivas. Aquí veis varios ejemplos.



CON EL FUEGO es posible quemar toda clase de hierbajos o incluso puentes de madera.



LOS EFECTOS DE LUZ están muy bien, tanto los del sol como los que provocan las armas.



PASEAR CON BRONTOSAURIOS es alucinante. Sin duda, esta fase es de las más atractivas.

■ LA AVENTURA DESTACA POR SU GRAN AMBIENTACIÓN Y FIDELIDAD AL FILME ■



LAS ANIMACIONES de King Kong y del resto de los animales está bastante bien. ¡A veces parecen de carne y hueso!



LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL de los enemigos no es muy alta, la verdad, aunque a veces sí esquivan nuestros tiros.

vo para los amantes de los juegos de acción y, por supuesto, de la propia película, si bien el irregular desarrollo podría haber dado más de sí. Y ya puestos a pedir, también podría haber sido un poco más largo, pues aunque 40 niveles parecen un número más que respetable para una aventura, lo cierto es que se hacen algo cortos y su dificultad no es muy exigente. ¡Los jugones más expertos quedan avisados! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **PODER CONTROLAR A DOS PERSONAJES** es una buena idea.

■ **LA AMBIENTACIÓN** está muy bien conseguida, pues tanto la jungla como la ciudad de Nueva York presentan un aspecto muy cuidado.

lo peor

■ **LAS FASES DE JACK DRISCOLL** nos han parecido un poco flojas comparadas con las de Kong.

■ **LA DURACIÓN** es bastante escasa, pues los 40 niveles son bastante cortos y asequibles.

alternativas

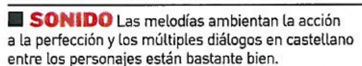
Si buscáis acción pura y dura, en PS2 y GameCube tenéis el incomparable **«Resident Evil 4»**. Por su parte, si queréis más libertad de acción y variedad en el desarrollo, la mejor opción es **«GTA: San Andreas»**, aunque sólo está disponible en PS2 y Xbox. Para las tres podéis optar por **«True Crime 2»** o **«007 Desde Rusia con Amor»**.

■ **GRÁFICOS** Los escenarios están muy bien recreados y son de buen tamaño, y los personajes (demasiado poligonales) se mueven con fluidez. **87**

■ **SONIDO** Las melodías ambientan la acción a la perfección y los múltiples diálogos en castellano entre los personajes están bastante bien. **89**

■ **DURACIÓN** Los cuarenta niveles resultan muy cortos en su mayoría, y además la dificultad no es especialmente alta. Os durará unas 10 horas. **75**

■ **DIVERSIÓN** Los niveles en los que controlamos a Kong están muy bien. Las fases de Jack son algo irregulares. **85**



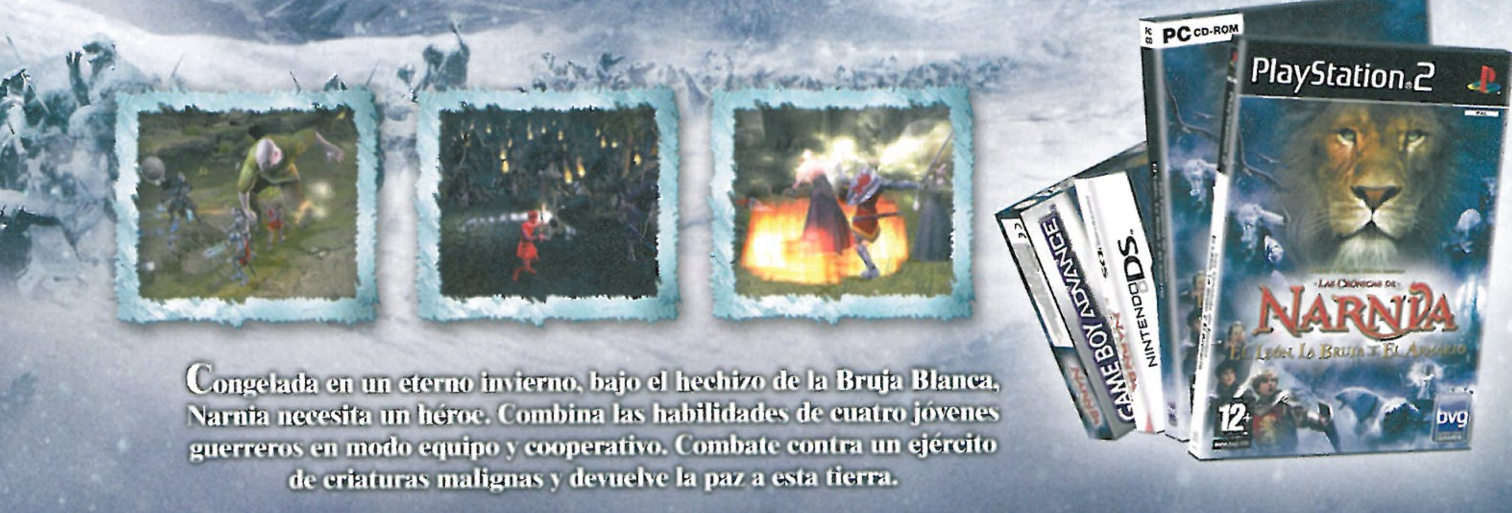
PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

La conversión a videojuego de una de las películas más esperadas de la temporada ha dado como resultado una aventura bastante atractiva y sólida, si bien presenta un desarrollo algo irregular debido a la sensible diferencia de calidad que ofrecen las fases de Kong en comparación con las de Jack. Aún así, tanto si sois seguidores del gorila como de los juegos de acción, «King Kong» es una opción recomendable. Eso sí, los más expertos deben tener en cuenta que es un título algo corto y no demasiado difícil.



SE BUSCAN HÉROES



Congelada en un eterno invierno, bajo el hechizo de la Bruja Blanca, Narnia necesita un héroe. Combina las habilidades de cuatro jóvenes guerreros en modo equipo y cooperativo. Combate contra un ejército de criaturas malignas y devuelve la paz a esta tierra.

Un Mundo Mítico Te Espera.

DISPONIBLE A PARTIR DEL 25 DE NOVIEMBRE EN TU TIENDA HABITUAL





PlayStation 2





NINTENDO DS

GAME BOY ADVANCE

bvg BUENA VISTA GAMES

www.buenavistagames.com

PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de PS2)

■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 18+

UN POLICÍA SIN ESCRÚPULOS se tiene que enfrentar a las principales bandas mafiosas de la ciudad de Nueva York utilizando cualquier medio a su alcance... aunque esté al margen de la ley.

LA CAPITAL DEL CRIMEN

TRUE CRIME 2



La ciudad de Nueva York tiene su propia canción, su serie de TV y hasta un musical, pero todavía le faltaba un policía dispuesto a limpiar la delincuencia de sus calles... hasta que llegamos nosotros.

■ **PARA LUCHAR CONTRA EL CRIMEN** hace falta un policía especial. Alguien sin escrúpulos que no tenga ningún reparo en recorrer la ciudad (en un coche requisado) eliminando a los delincuentes que le salgan al paso. Y en este perfil encaja mejor que nadie Marcus Reed, nuestro protagonista, un agente capaz de conducir cualquier vehículo, desde una moto a un camión de bomberos, y de cruzar las calles de Nueva York cumpliendo interminables "trabajitos" (como destrozar la casa de un acosador, eliminar a un narcotraficante o proteger una limusina de la yakuza) hasta "pacificar" la Gran Manzana. Así, el nuevo «True Crime» nos ofrece un desarrollo basado en el esquema «GTA», pero más maduro, con 6 arcos argumentales muy diferenciados en el modo historia (una cincuentena de misiones) y cientos de posibilidades que nos permiten actuar siguiendo el dictado de la ley o al margen de ésta.

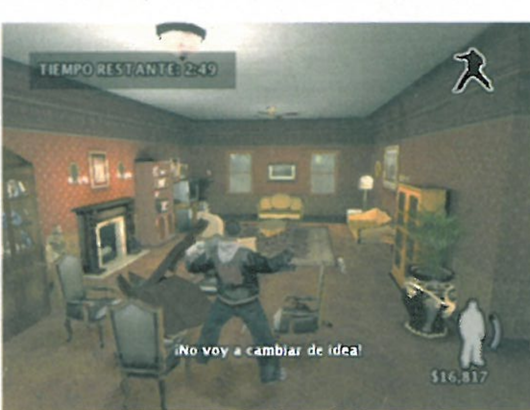
➔ **LAS NUMEROSAS HABILIDADES DE MARCUS** recogen hasta seis artes marciales (que tenemos que aprender en un gimnasio) además de los clásicos movimientos de infiltración, recogida de pruebas, interrogatorios, etc. Un impresionante abanico de opciones que además podemos ir



LA CIUDAD DE NUEVA YORK es la más grande que hemos visto en un juego, con cambios en el clima (en tiempo real) un montón de elementos interactivos y peatones que se comportan con el máximo realismo.



LOS VEHÍCULOS DISPONIBLES (coches, motos, autobuses...) no son reales, pero están inspirados en modelos conocidos.



LOS INTERIORES están muy detallados y destacan por el realismo de la física al destrozar algunos objetos.

HABILIDADES VARIADAS

Marcus es uno de los protagonistas más versátiles que protagoniza una aventura. Puede hacer casi de todo, desde conducir a infiltrarse o cambiar de aspecto:



EL TIEMPO BALA nos permite apuntar con precisión para desarmar a nuestros enemigos.



PODEMOS CAMBIAR DE ROPA y hasta de estilo de lucha. Además mejoramos con la experiencia.





POLICÍAS DE N.Y.

Así es como se ganan la vida los agentes en la "capital del mundo".

1. **PATRULLAN POR LA CALLE** en su coche oficial, o en cualquiera que tomen prestado "en nombre de la autoridad".
2. **PUEDEN REGISTRAR E INTERROGAR** a cualquier peatón que encuentren por la calle, e incluso le pueden colocar pruebas falsas.
3. **TAMBIÉN CUMPLEN MISIONES** en las que deben poner a prueba su puntería y su habilidad con las artes marciales.

mejorando con la experiencia. Por otro lado, como ya ocurría en la primera entrega, también podemos pasar a una perspectiva más cercana para disparar a cámara lenta, lo que nos permite ajustar mejor nuestros impactos para desarmar, derribar o eliminar a nuestros enemigos. Pero quizá la principal novedad de «New York City» sea la posibilidad de modificar tanto nuestro vestuario, como las características de nuestro coche. ¡Incluso podremos visitar las tiendas de música para añadir nuevos temas a la banda sonora!

→ **EL MAPA DE LA CIUDAD DE NUEVA YORK** se ha trasladado milimétricamente al juego, y tanto las calles como los escenarios interiores tienen infinidad de detalles y elementos interactivos. Por ejemplo, la basura desaparece de los distritos a medida que acabamos con el crimen en la zona,



MARCUS →

NUESTRO PROTAGONISTA es un agente de policía que tiene contactos por toda la ciudad. A medida que avanza el juego, y dependiendo de sus elecciones, Marcus va convirtiéndose en un poli bueno o en uno corrupto, e incluso podremos disfrutar de dos finales diferentes en la aventura.



LOS COMBATES cuerpo a cuerpo resultan muy técnicos gracias a la posibilidad de coger armas del escenario y cambiar nuestro estilo de pelea.

MISIONES DE TODO TIPO

Además de los tiroteos, los registros y las carreras de coches que abundan en el modo historia, «New York City» también nos sorprende con algunas misiones originales, que aprovechan al máximo todas las habilidades de Marcus. Aquí os dejamos una pequeña muestra de lo que nos espera, aunque, por supuesto, hay más:



EL CLUB DE LA LUCHA nos invita a labrarnos una reputación a puñetazos.



LA FASES DE INFILTRACIÓN añaden algo de variedad a un desarrollo que rebosa acción.



PERSECUCIONES EN LIMUSINA y fases de destrucción animan el catálogo de misiones.

LA CIUDAD DE NUEVA YORK ESTÁ RECREADA CON EL MÁXIMO DETALLE



EL AMBIENTE CAMBIA en las principales zonas de la ciudad. Si acabamos con el crimen, notaremos mejoras.



LAS ARMAS DISPONIBLES van desde un palo hasta un lanzagranadas o este efectivo rifle de francotirador.

y tanto los coches (ficticios) como los elementos del mobiliario son completamente destructibles. Todo ello es posible gracias a un potentísimo motor gráfico que nos muestra unas texturas de escándalo y una física excelente, aunque a veces se ralentiza. Este gran apartado técnico y su cuidado guión son las principales bazas de un título que, sin embargo, no ofrece tanta libertad de acción como el mencionado «GTA».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA CIUDAD DE NUEVA YORK** es enorme y está recreada con el máximo realismo imaginable.
- **LAS POSIBILIDADES DEL PROTAGONISTA**, sobre todo al aprender nuevos estilos de lucha.

lo peor

- **A VECES SE RALENTIZA** cuando el escenario se llena de elementos en movimiento.
- **ALGUNAS MISIONES SE PARECEN** demasiado entre sí, y se echa en falta más libertad.

alternativas

La gran alternativa es **«GTA San Andreas»**, que ofrece mayor libertad de acción, un mapa de juego infinitamente más grande y más sentido del humor, aunque sus gráficos no están tan detallados. Para recorrer Nueva York en un desarrollo abierto también tenéis **«Spider-Man 2»** y el reciente **«Ultimate Spider-Man»**.

GRÁFICOS El tamaño de la ciudad es abrumador, al igual que la física o la cantidad de detalles, pero a veces toda la acción se ralentiza. **93**

SONIDO Además de una gran banda sonora con temas de Rob Zombie, entre otros, podemos disfrutar de unas estupendas voces... en inglés. **88**

DURACIÓN Si queréis completar la aventura y limpiar la ciudad, os esperan unas 30 horas de juego. Y además hay trabajos alternativos... **91**

DIVERSIÓN Es un juego largo, variado y lleno de posibilidades, en el que sólo se echa en falta mayor libertad de acción en momentos puntuales. **92**

PUNTUACIÓN FINAL 92

valoración

Aunque conserva un desarrollo similar al de la primera entrega, «True Crime New York City» es un juego más maduro. Tanto el tratamiento de personajes y misiones, como las mejoras visuales o la elección de la ciudad de Nueva York como único escenario encajan perfectamente con su cuidado argumento. Es cierto que esta riqueza de medios no es capaz de compensar cierta falta de libertad en algunos momentos, pero se trata de una aventura sobresaliente que conquistará a los fans de la acción.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ UBISOFT ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 7 de diciembre ■ 16+ 

EL PRÍNCIPE DE PERSIA vuelve para deslumbrarnos con sus increíbles acrobacias y combates muy intensos. Todo ello conducido por un guión de auténtico lujo y una excelente factura técnica.

EL PRÍNCIPE ATORMENTADO

PRINCE OF PERSIA 3

1

Una ciudad sumida en el caos, un maléfico Visir que domina el poder de las Arenas del Tiempo y un Príncipe en constante lucha interior que pelea por su reino. ¡Que tiemble Pasión de Gavilanes!

■ **LA FELICIDAD EMBARGA AL PRÍNCIPE DE PERSIA.** Por fin, y tras vivir las más peligrosas aventuras, regresa a su hogar: la majestuosa Babilonia. Pero, por desgracia, al llegar allí encuentra una ciudad envuelta en llamas y asolada por un ejército de horribles criaturas de arena comandadas por el malvado Visir. Con el corazón acongojado, decide recuperar su pueblo y derrotar para siempre a su enemigo, pero para llegar hasta él tiene que recorrer un largo camino en forma de aventura repleta de acción, combates, algún que otro puzzle y, sobre todo, muchos saltos. Y es que las habilidades acrobáticas del Príncipe cobran, una vez más, protagonismo absoluto en el juego. Su abanico de acciones es más grande que nunca y nos permiten llegar a lugares que parecen inaccesibles combinando saltos, carreras por las paredes y espectaculares "descensos en tapiz". Menos mal que tenemos "el tiempo a nuestro favor"...

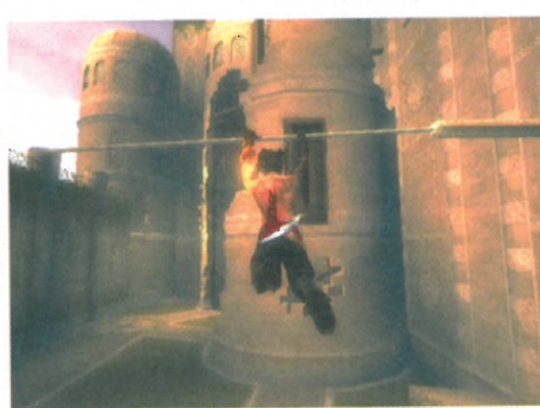
→ **LA DAGA DEL TIEMPO ES EL ARMA DEL PRÍNCIPE** y entre sus poderes se encuentran los de retroceder en el tiempo unos segundos, ralentizarlo o incluso lanzar tormentas de arena. El primero de ellos es el que más usamos, puesto que nos permite rectificar los errores de cálculo



LOS ESCENARIOS son más abiertos y extensos que nunca. A pesar de ello, el motor gráfico no se resiente lo más minino y la fluidez es total.



EL SIGILO es uno de los principales recursos de ataque de nuestro héroe. Hay que dar al botón cuando la daga brille.



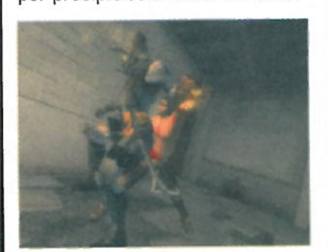
LAS ACROBACIAS que debemos realizar son las más espectaculares de la saga. ¡Algunas partes dan vértigo!

LA DAGA DEL TIEMPO

Controlar el tiempo de varias formas es uno de los poderes que nos otorga esta daga. Según avanzamos obtenemos nuevos recursos, pero estos son los más útiles:

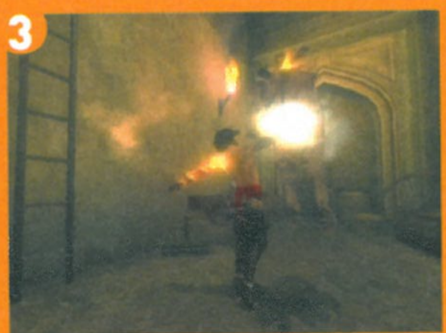


RETROCEDER EN EL TIEMPO unos segundos nos salva de caer por precipicios al fallar un salto.



RALENTIZAR EL TIEMPO es muy útil con las trampas móviles y en combates como este.





UN PRÍNCIPE MULTIUSOS

Para derrotar al Visir, el Príncipe tiene que demostrar que es un hombre de recursos. Esto es lo que hace:

1. **SALTA** de plataforma en plataforma mientras controla el tiempo.
2. **RESUELVE PUZZLES** que no suelen complicarle demasiado la vida.
3. **LUCHA** a golpe de daga contra monstruos de arena y jefes finales.

en saltos y acrobacias que hubieran desembocado en muerte segura. Pero claro, estamos hablando sólo de la "parte mágica" del arma, y no podemos olvidar que se trata de una afilada daga, que en manos de un Príncipe tan habilidoso resulta letal en la lucha cuerpo a cuerpo. La variedad de golpes y combos que podemos ejecutar es tan grande como útil para acabar con los cientos de enemigos que salpican los escenarios. Sin embargo, debéis saber que el uso prolongado de esta daga ha repercutido negativamente en nuestro héroe...

→**AHORA ESTÁ POSEÍDO POR LAS ARENAS DEL TIEMPO**, y en momentos puntuales de la aventura se transforma en el Príncipe Oscuro. Esta transformación le otorga nuevas posibilidades gracias a su arma exclusiva: una cadena de hierro que maneja





PRÍNCIPE

EL PRÍNCIPE DE PERSIA nos muestra su lado más humano en esta nueva aventura, y tenemos que compartir con él su constante lucha interior contra el poder de las Arenas del tiempo.



LOS COMBATES son puro espectáculo. Además, es posible coger las armas de los enemigos y pelear a dos manos hasta que se rompan.

PRÍNCIPE OSCURO

La principal novedad de «POP 3» es la aparición de un nuevo personaje, que es una transformación de nuestro héroe: el Príncipe Oscuro. En ciertos momentos de la aventura sufrimos dicha metamorfosis, y el desarrollo de la acción cambia sustancialmente debido a sus particulares características...



LA SALUD de este oscuro ser mengua continuamente y sólo se recupera cogiendo Arenas.

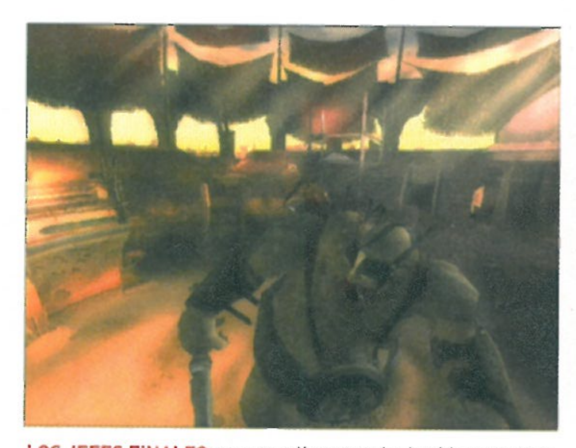


LA CADENA que blande como arma le permite engancharse a lugares de difícil acceso.



LA POTENCIA de ataque del Príncipe Oscuro es mucho mayor que la de su Alter Ego.

LA APARICIÓN DEL PRÍNCIPE OSCURO ES LA MAYOR NOVEDAD DE ESTA ENTREGA



LOS JEFES FINALES nos complican mucho la vida y siempre tenemos que encontrar su punto débil para derrotarles.



HUIR EN UN CARRO es una de nuestras tareas en algunas fases. No son nada del otro mundo, pero resultan curiosas.

a la velocidad del rayo y que le permite, además, engancharse a lugares imposibles de alcanzar para su Alter Ego. Abandonar esta transformación no depende de nosotros, sino que nos lo marca el guión del juego, que por cierto es una pasada. Igual de bueno es el apartado gráfico, que cuenta con los escenarios más abiertos, extensos y bonitos de la saga, y consigue así que volvamos a rendir pleitesía al Príncipe.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL PRÍNCIPE OSCURO** y sus habilidades exclusivas le aportan variedad al desarrollo.
- **EL ARGUMENTO** atrapa desde el principio y está muy bien enlazado. ¡Hay muchas sorpresas!

lo peor

- **LAS HUIDAS** en cuádriga podían haber sido más explotadas, ya que su número es muy escaso.
- **LA DIFICULTAD DE ALGUNOS SALTOS**, sobre todo al final, pueden llegar a desesperar a más de uno.

alternativas

Sin contar las anteriores entregas de «POP», no os podéis perder en PS2 el también épico **«God of War»**. En cuanto a Xbox, **«Ninja Gaiden»** comparte la mezcla de saltos y combates. Por último, en GameCube tenéis una buena ración de saltos en **«S. Mario Sunshine»** y también de acción- en primera persona, eso si- con los dos **«Metroid»**.

GRÁFICOS Los escenarios son amplios y preciosos, y se generan con total soltura. Las animaciones del Príncipe son magistrales. **93**

SONIDO Las melodías de corte épico ambientan a la perfección, pero lo mejor es el excelente doblaje al castellano. Muy bueno. **94**

DURACIÓN Llegar al final nos llevará entre 15 y 20 horas. Eso si no nos atascamos demasiado en algún puzzle o en una sucesión de saltos. **88**

DIVERSIÓN Saltos, acrobacias, combates y puzzles pocas veces habían sido combinados con un resultado tan convincente. ¡Pura diversión! **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Una vez más, nuestro Príncipe favorito ha apostado por la mecánica que le hizo triunfar en sus anteriores aventuras, y la verdad es que ha acertado. Si bien es cierto que se echan en falta más novedades, este nuevo «POP» presenta un inmejorable "cóctel" de plataformas, acción y puzzles, junto a una genial ambientación y un argumento oscuro, absorbente y lleno de sorpresas. Al final, todas estas virtudes logran que nos volvamos a quedar "clavados" en el asiento hasta terminarlo por completo. ¡Bravo por el Príncipe!

EL COLOSO EN LLAMAS



EN LA NOCHEBUENA DE 2005 EL EDIFICIO MÁS ALTO DE LA CIUDAD ESTALLA EN LLAMAS.









Un bombero, un policía y un arquitecto
Deberán unir fuerzas para salvar la situación.

- ► CONTROLA 3 PERSONAJES EN TIEMPO REAL
- ► RESCATA A LA GENTE ANTES DE QUE MUERAN ABRASADOS
- ► EL FUEGO SE EXTIENDE EN TIEMPO REAL. CADA SEGUNDO CUENTA.





DISTRIBUIDO POR:
PROEIN
www.proein.com

■ LUCHA ■ NAMCO ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

LOS COMBATES A ESPADA "marca de la casa" sirven para decidir quién será el próximo portador de la espada Soul Calibur. ¡Espectáculo garantizado!

EL ALMA DE LA LUCHA

SOUL CALIBUR III



Si pensáis que los duelos a espada son cosa del pasado, será mejor que no os crucéis ninguno de los "anticuados" guerreros que se enfrentan en el nuevo torneo de esta saga de lucha.

■ **LOS ESPADACHINES MÁS DIESTROS DEL MUNDO** se baten por cuarta vez en nuestras consolas para conseguir la legendaria espada Soul Calibur. Y aunque el desarrollo de estos combates se mantiene fiel a la saga (se trata de agotar a golpes la resistencia del contrario o empujarle fuera del ring), os anunciamos que «Soul Calibur III» introduce un giro aventurero dentro del género. Tanto en los "Relatos de armas", que nos invitan a descubrir el destino de los 28 luchadores principales, como en el resto de modos de juego, los enfrentamientos se sazonan con la posibilidad de comprar armas nuevas (hay más de 200 disponibles), de aumentar el nivel de nuestro personaje o, simplemente, de coleccionar nuevas galerías de vídeos e imágenes. Todas estas posibilidades, unidas a los combates en circunstancias especiales (como las trampas explosivas o la lucha contra el coloso de piedra) multiplican por mil la duración y profundidad de este nuevo capítulo de la saga.

→ **EL ATRACTIVO MODO "CRÓNICAS DE LA ESPADA"** profundiza aún más en este aspecto. Metidos de lleno en una guerra entre dos reinos medievales, nuestra misión consiste en dirigir a un pequeño ejército como si se tratase de un



EL SISTEMA DE COMBATE es muy intuitivo, con tres tipos de ataque, un botón de defensa y decenas de combinaciones.

EL MODO PRINCIPAL incluye secuencias de vídeo "activas" en las que debemos pulsar los botones en el momento justo.



LA TREINTENA DE LUCHADORES disponibles incluye a viejos conocidos junto a cuatro nuevas incorporaciones.

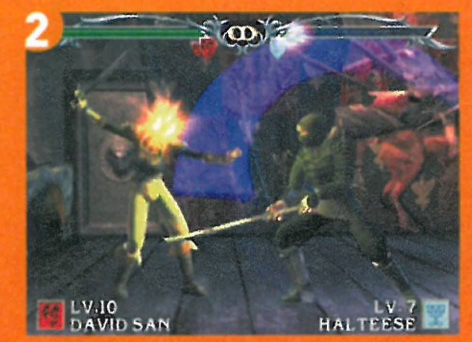
COMBATES ESPECIALES

Aunque lo fundamental del juego sean los enfrentamientos "uno contra uno" también encontramos otros retos en los que nos sometemos a reglas especiales.

LA LUCHA CONTRA EL COLOSO es uno de los momentos más sorprendentes de todo el juego.



PODEMOS COLECCIONAR MONEDAS que "saltan" con cada uno de nuestros golpes.





CRONICAS DE LA ESPADA

Este es el modo más innovador de «Soul Calibur III», una combinación de lucha y estrategia en tiempo real:

1. **MOVEMOS A NUESTRAS TROPAS** por una serie de mapas con caminos, fortalezas y cientos de enemigos. Una buena estrategia es fundamental.
2. **LUCHAMOS "ONE VS ONE"** cada vez que nos cruzamos con algún soldado enemigo.
3. **GANAMOS EXPERIENCIA** y mejoramos nuestras habilidades.

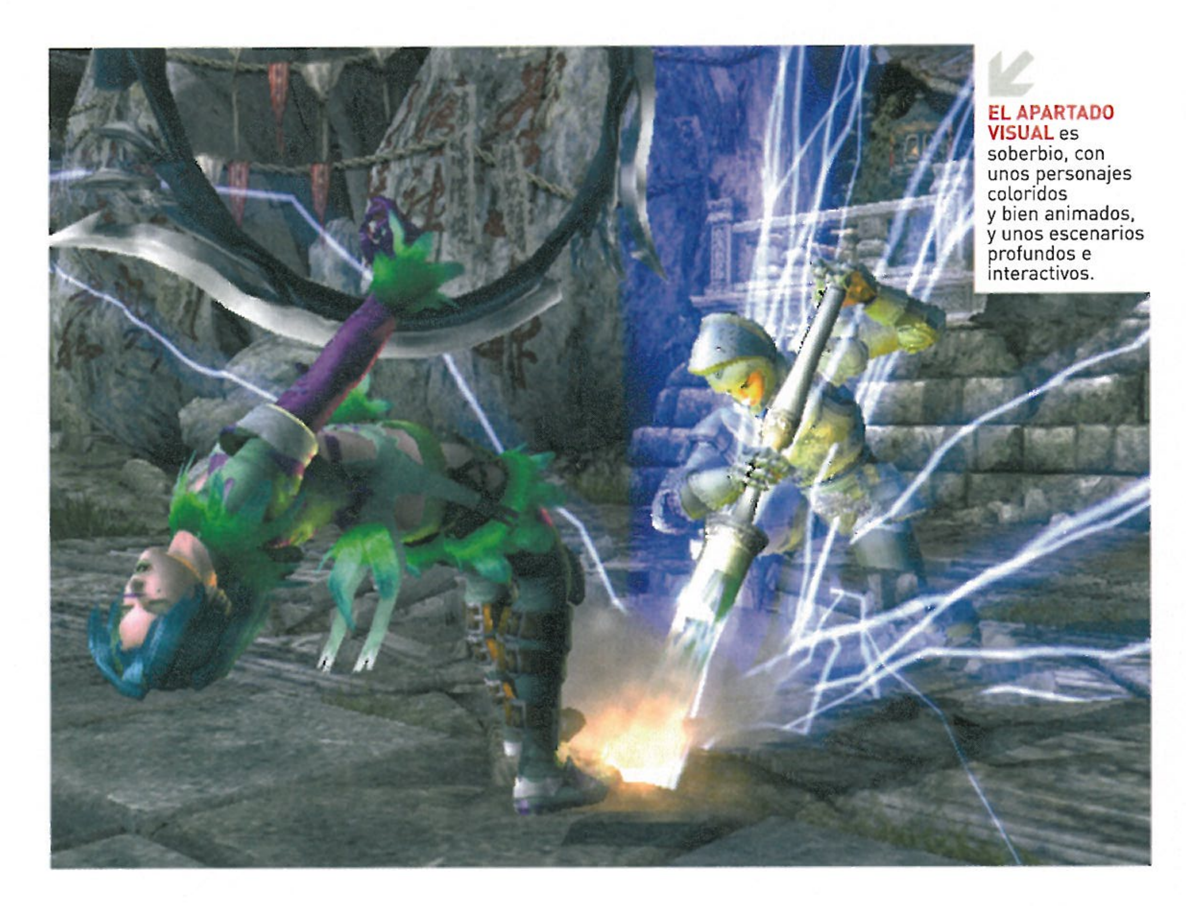
juego de estrategia. Cuando llega la hora de combatir, pasamos al "uno contra uno" con las mismas reglas del modo principal. Sin embargo, en las Crónicas no podemos controlar a ninguno de los personajes principales, sino que tenemos que "fabricar" a nuestro propio guerrero utilizado un completísimo editor. Lo mismo ocurre con nuestros adversarios, que se generan de forma automática dando lugar a un número infinito de posibilidades. Y eso no es todo, porque si alguna vez conseguimos superar este reto, podemos recuperar a nuestro personaje "customizado" para participar en ligas, torneos, retos especiales y un irresistible modo multijugador.

→ LA PARTE TÉCNICA ESTÁ REALIZADA CON MIMO en esta nueva entrega de «Soul Calibur». Los personajes, con cuatro nuevas incorporaciones, tienen un di-



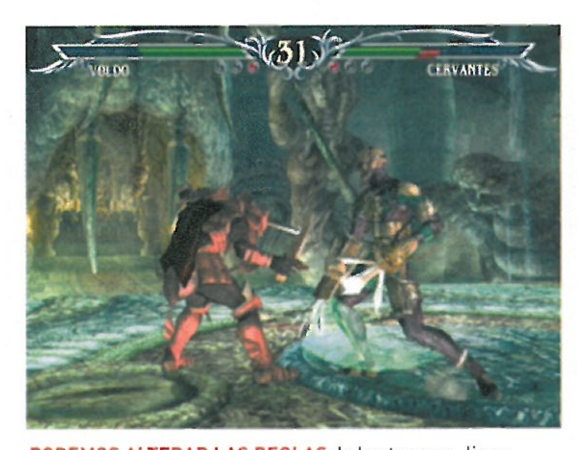
NIGHTMARE →

EL POSEEDOR DE LA ESPADA se ha transformado en esta criatura, sin duda uno de los luchadores más poderosos del juego.



EL APARTADO VISUAL es soberbio, con unos personajes coloridos y bien animados, y unos escenarios profundos e interactivos.

POR ENCIMA DE SU ENORME PROFUNDIDAD DESTACA LA INTENSIDAD DE LAS PELEAS



PODEMOS ALTERAR LAS REGLAS de los torneos, ligas y combates individuales a nuestro gusto.



LOS ESCENARIOS no muestran público, pero aún así lucen un buen número de efectos, como fuego, arena o agua.

seño más colorido, que encaja a la perfección con unos escenarios muy detallados. Y la banda sonora, de corte épico, tampoco se queda atrás. Pero la verdad es que esta estupenda realización palidece en comparación con la duración y la variedad de modos de «Soul Calibur III». Quizá no sea el juego más real o el que requiera una técnica más depurada, pero la variedad de sus combates y su profundidad son inigualables.

GUERREROS A MEDIDA

Si los personajes predefinidos se os quedan cortos (cosa que dudamos), también podéis acudir a un impresionante editor de luchadores en el que bien podemos modificar el aspecto de estos guerreros iniciales o crear a nuestro propio personaje empezando desde cero. El sistema es cómodo y está lleno de posibilidades:



CREAMOS A NUESTRO LUCHADOR. Nosotros hicimos una guerrera así de potente.



SU ESTILO DE COMBATE viene determinado por su clase (bárbaro, samurái, ladrón, etc.).



PODEMOS COMPRAR MEJORAS en forma de armas, piezas de armadura y coleccionables.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS NUEVOS MODOS DE JUEGO** añaden un estilo más aventurero a la lucha "one vs one".
- **EL EDITOR** de personajes permite que el número de luchadores sea casi infinito.

lo peor

- **NO ESTÁ DOBLADO** al castellano, lo que sería de agradecer en las "Crónicas de la espada".
- **ALGUNOS ESCENARIOS** son un poco sosos y se echa en falta la presencia de público.

alternativas

«Tekken 5», también de Namco, nos presenta una perspectiva más realista e igualmente espectacular, aunque no tiene tantos modos de juego, ni resulta tan asequible como «Soul Calibur III». Si os atraen los combates con armas, **«Mortal Kombat Deception»** es también un gran juego de lucha, aunque bastante más "bestia".

GRÁFICOS Cada guerrero, con un aspecto más colorido que en anteriores entregas, está relizado con detalle y sensacionalmente animado. **92**

SONIDO La banda sonora es muy intensa, y los efectos cumplen, aunque las voces están en inglés. Además los vídeos están en Dolby Digital EX. **88**

DURACIÓN Gracias al editor de personajes, a las "Crónicas de la espada" y a la cantidad de extras que comprar, es casi infinito. **97**

DIVERSIÓN El desarrollo de los combates es rápido y espectacular, ajustado a todo tipo de jugadores. Y los nuevos modos añaden más variedad. **95**

PUNTUACIÓN FINAL 95

valoración

Ya que mejorar los combates de los anteriores «Soul Calibur» era una tarea casi imposible, esta entrega hace hincapié en los nuevos modos de juego, los más largos y originales que hemos visto en mucho tiempo. Aún así, y por encima de un apartado técnico absolutamente genial, lo que nos conquista es la intensidad de los enfrentamientos, que van a conseguir (sobre todo en el modo multijugador) mantenernos pegados a la consola durante muchísimo tiempo. Una obra maestra de la lucha.

HOME — VOL + ADT SELECT START

ACCESORIOS PARA PSP



BOLSA DE TRANSPORTE



PACK 2 PROTECTORES



PACK ALIMENTACION 3 EN 1



CABLE USB RETRACTIL



ADAPTADOR DE COCHE



PACK SUPERVIVENCIA 15 EN 1

Distribuidor exclusivo - Información: info@ardistel.com
www.ardistel.com - Teléfono de atención al cliente: 807 11 70 46
ARDISTEL

■ SHOOT 'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1 - 16 JUG. (PS2 y Xbox) ■ CASTELLANO ■ 59,95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



LA II GUERRA MUNDIAL está recreada hasta el más mínimo detalle en este "shooter", que nos invita a participar en los tres frentes más duros del conflicto: Europa central, Africa y el sur de Italia.

EL EJÉRCITO TE NECESITA

CALL OF DUTY 2

1

Si pagar los impuestos y las multas os parece un sacrificio por vuestro país, esperad a que os alisten en el ejército y os manden a combatir en los peores frentes de la 2ª Guerra Mundial.

■ **EL "UNO ROJO" ERA EL EMBLEMA QUE DISTINGUÍA** a la primera división de infantería, una de las mejores unidades americanas de la 2ª Guerra Mundial, que luchó en Africa, Sicilia y el norte de Francia, hasta llegar a la propia Alemania. Y esos son precisamente los tres frentes que se han rescatado para «Call of Duty 2: Big Red One», una secuela que mantiene el desarrollo de su antecesor (disparos en primera persona con la mejor ambientación bélica imaginable) y que sube la apuesta con un diseño de escenarios verdaderamente espectacular. A lo largo de 13 niveles, y acompañados por un pelotón de fusileros (a los que esta vez no podemos dar órdenes), nos sumergimos en unas batallas muy intensas en las que nuestros objetivos van desde fijar blancos para la artillería a eliminar la resistencia enemiga en las playas de Normandía. Y, como sucedería en la vida real, no nos va a resultar nada fácil.

→ **EL EXTRAORDINARIO REALISMO DEL JUEGO** no sólo se nota en la recreación de escenarios históricos (que están repletos de detalles), sino que se traslada a los uniformes y a las más de 25 armas disponibles. En este arsenal también se incluyen vehículos, cañones antiaéreos y





NUESTROS ENEMIGOS (franceses, italianos y alemanes) se comportan de una manera muy inteligente y no dudan en atacarnos con su artillería más poderosa. La dificultad es, en general, alta.



PARA APUNTAR podemos utilizar la mira de las más de 25 armas disponibles. Todas recreadas con muchísimo detalle.



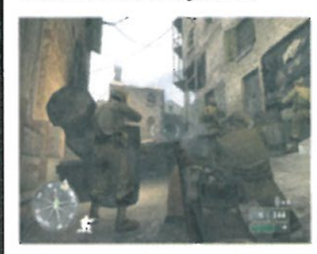
NORMANDÍA fue una de las batallas más duras de la guerra, y es uno de los niveles más intensos de todo el juego.

FUEGO DE APOYO

El apoyo de nuestros compañeros de división es una pieza fundamental para llevar a cabo algunas misiones. Aunque no les demos órdenes, siempre están dispuestos a ayudar:

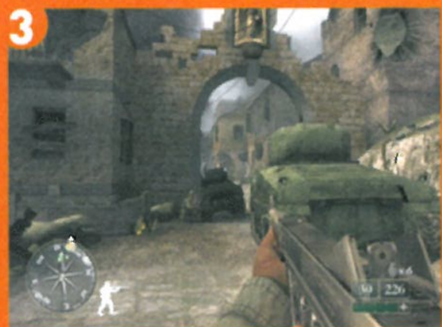


EN LAS TRINCHERAS ellos se encargan de abrir las puertas y cubrir nuestra retaguardia.



A CAMPO ABIERTO nos indican cual es el camino a seguir y nos protegen con fuego de cobertura.





LAS TRES CAMPAÑAS

Os presentamos los tres frentes que visitaremos en el juego:

1. **EN EUROPA** tenemos que avanzar por Francia, Bélgica y la línea Sigfrido en Alemania.
2. **EN EL NORTE DE ÁFRICA** nos enfrentamos a Rommel, el zorro del desierto, y sus tanques.
3. **SICILIA** alterna escenarios urbanos con batallas en medio del campo.



hasta aviones en los que tendremos que hacer las veces de artilleros. No obstante, la presencia de niveles "motorizados" es menor que en la primera parte de la saga, así que preparaos para poner a prueba vuestra puntería

Para reforzar la sensación de que estamos en medio de la batalla, «Big Red One» cuenta con videos históricos y con espectaculares recursos como las voces de nuestros compañeros (en perfecto castellano) que nunca cesan, el silbido de las balas y decenas de "eventos": aviones que se estrellan, bombardeos en el horizonte, edificios derruidos...

PARA DISFRUTAR MEJOR DE ESTE DESPLIEGUE, el desarrollo es guiado. En lugar de seguir la tendencia estratégica que hemos visto en otros juegos del género, nos encontramos con una serie de escaramuzas

UNO ROJO

LA PRIMERA DIVISIÓN DE INFANTERÍA se creó durante la Primera Guerra Mundial, pero no fue hasta los años 40, después de cruzar media Europa enfrentándose a los alemanes, cuando se hizo popular. Durante el juego podremos seguir las evoluciones de un pelotón de cinco soldados que pertenece a esta prestigiosa unidad de combate.



LOS ESCENARIOS tienen un tamaño sorprendente, aunque nos movemos por un camino prefijado a través de ellos. Por supuesto, todos cuentan con un montón de eventos que añaden espectacularidad.

«BIG RED ONE» SACRIFICA EL TOQUE ESTRATÉGICO PARA SER MÁS REALISTA



LAS MISIONES son muy variadas, desde tomar una playa al asalto, a defender un hospital de campaña en Túnez.



EL APARTADO TÉCNICO, con innovadores efectos, es el mejor que recordamos en ningún juego de este género.

POR TIERRA, MAR Y AIRE

El uso de vehículos acorazados, que resultó crucial durante la guerra, se ha reflejado con mucho acierto en «Big Red One». Aunque los niveles "motorizados" no son tan frecuentes como en el juego anterior, ahora resultan mucho más variados. Esta es una pequeña muestra de lo que podréis conducir:



LOS TANQUES repiten su aparición respecto al primer juego. El control ha mejorado.



EN UN BOMBARDERO podemos hacer de artilleros o bien bombardear algunos objetivos.



A BORDO DE UN BARCO nos acercamos a las peligrosas playas de Normandía.

inevitables... aunque podéis estar tranquilos porque la variedad de situaciones es tal que ni se nota. El apartado técnico, por su parte, es de lo mejor que recordamos: unos gráficos excelentes y un apartado sonoro abrumador se unen para que no pestañeemos en las batallas. ¡Y como guinda también podemos demostrar nuestro valor en un modo online compartido entre usuarios de PS2 y Xbox!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL REALISMO** con que están reflejadas las batallas más intensas de la 2ª Guerra Mundial.
- **EL USO DE VEHÍCULOS** añade variedad al desarrollo y además nos da una perspectiva más global.

lo peor

- **EL DESARROLLO ES GUIADO** y además no podemos dar órdenes a nuestros compañeros.
- **NO TIENE UN MODO COOPERATIVO** a pantalla partida, como otros juegos del género.

alternativas

La primera entrega de **«Call of Duty»**, que está a precio reducido, no es tan espectacular, pero resulta igualmente realista. Si os atrae un enfoque más estratégico (aunque tampoco demasiado) tanto **«Brothers in Arms Earned in Blood»** como la última entrega de la saga **«Medal of Honor»** son también dos excelentes juegos de guerra.

GRÁFICOS Todo está recreado con un enorme realismo, desde armas y uniformes a unos niveles que además tienen un tamaño enorme. **94**

SONIDO Además de un excepcional doblaje, podemos disfrutar de efectos envolventes y de melodías clásicas que ambientan a la perfección. **92**

DURACIÓN Los 13 niveles del juego pueden durar alrededor de 8 horas, y repetiremos un par de veces. También hay multijugador online. **89**

DIVERSIÓN Los niveles son muy variados y están recreados con tal fidelidad que os parecerá estar en el corazón de las batallas reales. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Aunque a primera vista parece que «Call of Duty 2» se ha limitado a seguir los pasos de su (estupenda) primera parte, a medida que jugamos descubrimos que los niveles están mejor equilibrados y que el ritmo va creciendo, lo que da como resultado un juego más "redondo". Es cierto que nos hubiera gustado mantener más opciones tácticas, como las órdenes a nuestros compañeros, pero eso no impide que se convierta en el mejor juego de guerra que se puede disfrutar ahora mismo en una consola.


PlayStation 2
JAK X
THE KILLER RACING GAME.
www.jakx-game.com
17 VEHÍCULOS TOTALMENTE MODIFICABLES
32 CIRCUITOS
TODOS LOS PERSONAJES DE LA SAGA
12+
www.pegi.info
NAUGHTY DOG
Jak TM X ©2005 Sony Computer Entertainment America, Inc. Published by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Naughty Dog inc. Jak TM X is a trademark of Sony Computer Entertainment America. All rights reserved.

NOVEDADES PS2 - Xbox - GC (Pantallas de la versión de Xbox)

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 

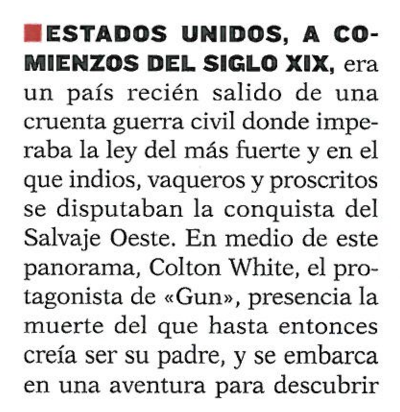
UN AUTÉNTICO WESTERN es lo que nos espera en un aventura a la que no le faltan los clásicos ingredientes de este género, como los asaltos a trenes, los tiroteos y las persecuciones.

EMULANDO A JOHN WAYNE

GUN



Si siempre habéis presumido de ser los más rápidos con el mando a este lado del río Tajo, ahora podéis demostrarlo con esta superproducción ambientada en el Salvaje Oeste.



■ **ESTADOS UNIDOS, A COMIENZOS DEL SIGLO XIX,** era un país recién salido de una cruenta guerra civil donde imperaba la ley del más fuerte y en el que indios, vaqueros y proscritos se disputaban la conquista del Salvaje Oeste. En medio de este panorama, Colton White, el protagonista de «Gun», presencia la muerte del que hasta entonces creía ser su padre, y se embarca en una aventura para descubrir la verdad de su pasado y, de paso, impedir los malvados planes de un tirano que planea extender sus líneas de ferrocarril al precio que sea y encontrar una ciudad perdida en la que se dice que abunda el oro. Interesante, ¿no?

➔ **LA AVENTURA TIENE UN ESTILO SIMILAR A «GTA»,** sólo que en este caso el desarrollo está ambientado en el Oeste. Para avanzar e ir profundizando en la trama principal (excelente, por cierto), debemos ir cumpliendo las diversas misiones que nos encargan, desde proteger una diligencia hasta escapar de un fuerte al amparo de la noche. Además, también podemos intercalarlas con otras misiones secundarias, como trabajar de ganadero, cazarrecompensas o ayudante del sheriff en las diferentes ciudades, y así conseguir un dinerillo extra y una mejora en nuestras habilidades con la pistola o con el manejo de nuestro principal vehículo en la aventura: ¡el caballo! Sí, porque para recorrer los amplísimos escenarios, nada mejor que un "pura sangre" con el que en más de una ocasión galopamos mientras protagonizamos una persecución, huida o tiroteo. En estos últimos, por cierto, podemos aprovechar una habilidad de Colton que nos permite ralentizar el tiempo de manera limitada para apuntar







LOS COMBATES, continuos a lo largo de la aventura están presentes no sólo en forma de tiroteos sino también en la lucha cuerpo a cuerpo, donde podemos hacer uso del cuchillo o de hachas indias..



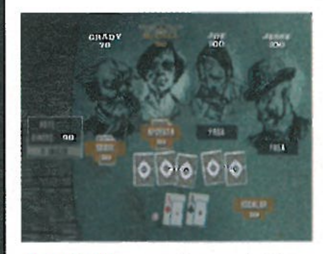
EL TIEMPO BALA nos ayuda a desenfundar, apuntar y disparar con una rapidez digna del mejor vaquero.



SUBIDOS EN UNA DILIGENCIA tenemos que defendernos del ataque de los indios salvajes que habitan los territorios.

JUEGA E INVIERTE

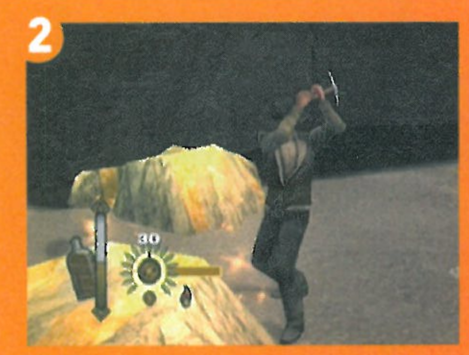
Entre duelo y duelo, nada mejor que aparcar el caballo fuera del típico saloon para echarse unas partidas al poker y así ganar un dinerillo para invertirlo en equipación:

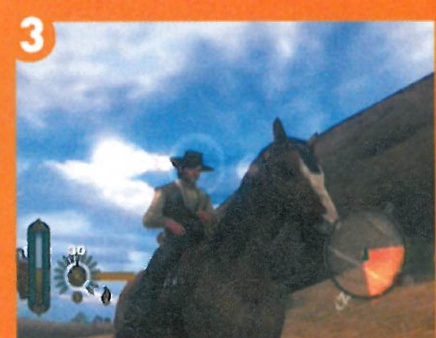


EL POKER es una forma rápida de hacer dinero. Eso si, cuidado con tentar mucho a la suerte.



LOS COMERCIANTES que hay por todo el mapeado nos permiten mejorar las armas.





LA VIDA EN EL OESTE

La vida de un vaquero en el salvaje oeste es de lo más movidita. ¡Mirad en qué consiste!

1. **HAY MISIONES PRINCIPALES** como este asalto al tren para demostrar a nuestros enemigos quién manda en esto de los robos.
2. **LAS MISIONES SECUNDARIAS** implican trabajos como picar para extraer oro y hacernos así con algo de dinero.
3. **MONTANDO A CABALLO** recorremos las amplias distancias que separan los diferentes pueblos de «Gun».

de forma más precisa. Añadidle a todo esto algunos minijuegos como el póker y otras actividades características de la época, y la diversión queda asegurada. Eso sí, a nosotros la aventura principal se nos ha hecho un poco corta…

→ EL APARTADO TÉCNICO ES MUY NOTABLE, en especial en lo que a los escenarios se refiere. Podemos ir allá donde queramos con total libertad, y os aseguramos que a veces merece la pena olvidarnos del desarrollo principal para deleitarnos con un paseo a caballo por estos paisajes. El sonido está a la altura de las circunstancias, con una banda sonora de película y un doblaje (en inglés) digno de la mejor de las superproducciones a cargo de actores como Kris Kristofferson. Y que os quede claro que los creadores del juego han plasmado de un modo tan real el ▸▸



→ COLTON WHITE STORM

ESTE VAQUERO es el protagonista absoluto de una aventura en la que descubrirá sus verdaderos orígenes mientras impide la colonización de las tierras vírgenes de los indios por parte de las huestes del malvado de turno. Para ello sólo cuenta con nuestra ayuda y con su extraordinaria habilidad para apuntar y disparar. Y es que Colton donde pone el ojo, pone la bala. ¿Está claro forastero?



LOS INTERIORES están correctamente realizados y no será raro encontrar diferentes cantinas, saloons y hasta prostíbulos donde practicar la puntería.

LA ACCIÓN Y LA LIBERTAD CON LA QUE NOS MOVEMOS ES LO MEJOR DEL JUEGO



LA PACIENCIA DE LOS HABITANTES tiene un límite, así que no abuséis de su carácter si no queréis ser retados a duelo.



LAS ARMAS EXPLOSIVAS como la dinamita nos permiten acabar con un buen puñado de maleantes de una tacada.

ambiente y la vida del Salvaje Oeste, que durante la aventura no se escatima en escenas sangrientas y referencias sexuales que pueden herir sensibilidades y que hacen que este sea un título exclusivamente para mayores de edad. En resumen, «Gun» se presenta como el juego ideal para aquellos que siempre soñaron con ser un intrépido y aventurero cowboy (sombrero y espuelas no incluidas en la caja del juego).

EL SALVAJE OESTE

El mundo de «Gun» es tan amplio que resultaría casi imposible desplazarnos por él a pie. Por suerte contamos con los "Ferrari" de la época: los caballos que nos permiten salvar las distancias de una manera mucho más rápida. Pero mucho cuidado con ellos, ya que si no los tratamos adecuadamente podemos lamentarlo.



¡EL TURBO! de los caballos es limitado ya que se consigue fustigándole con las espuelas.



LOS TIROTEOS a lomos de los equinos son también muy frecuentes en nuestros viajes.



EL MAPA nos ayuda a movernos por los poblados y a comprobar los atajos y las encrucijadas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA ACCIÓN constante durante toda la aventura. ¡Apenas hay lugar para el descanso y la tranquilidad!

LA LIBERTAD con la que nos podemos mover por los amplios mapeados con nuestro caballo.

lo peor

NO ESTÁ DOBLADO al castellano, lo que impide que nos metamos más a fondo en la historia.

LA DURACIÓN, ya que la aventura principal se nos ha hecho un poco corta. ¡Queríamos más!

alternativas

«GTA: San Andreas» es, hoy por hoy, el rey de las aventuras de acción, aunque está ambientado en el presente. Si sois amantes de los spaghetti western, **«Red Dead Revolver»**, que apareció el año pasado en PS2 y Xbox, seguro que no os defrauda. Otra opción sería el shooter subjetivo **«Dead Man´s Hand»**, para Xbox.

GRÁFICOS Los escenarios, además de ser bastante amplios, están muy bien realizados, pero las animaciones no son del todo suaves. **89**

SONIDO La banda sonora es de Randal Johnson (compositor de "La Máscara del Zorro"). Los efectos cumplen y las voces están en inglés. **85**

DURACIÓN La aventura principal es un poco corta, aunque las misiones secundarias y los minijuegos alargan la vida total del juego. **84**

DIVERSIÓN La acción no da respiro en ninguna de las variadas y divertidas misiones. Eso de jugar a ser un vaquero, la verdad, mola mucho. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 89

valoración

Este juego cuenta con todo lo necesario para divertirnos a base de bien: variedad en las misiones, una gran factura técnica, acción sin descanso y, sobre todo, una libertad casi total que nos permite emplear nuestro tiempo en la actividad que más nos apetezca: cazar proscritos, jugar en los casinos o hasta cabalgar por los parajes como un auténtico llanero solitario. Lo único achacable es la duración de la historia principal, que no es tan larga como debería ser en una aventura de estas características.

■ ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUG. ■ CASTELLANO (inglés en GC) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+



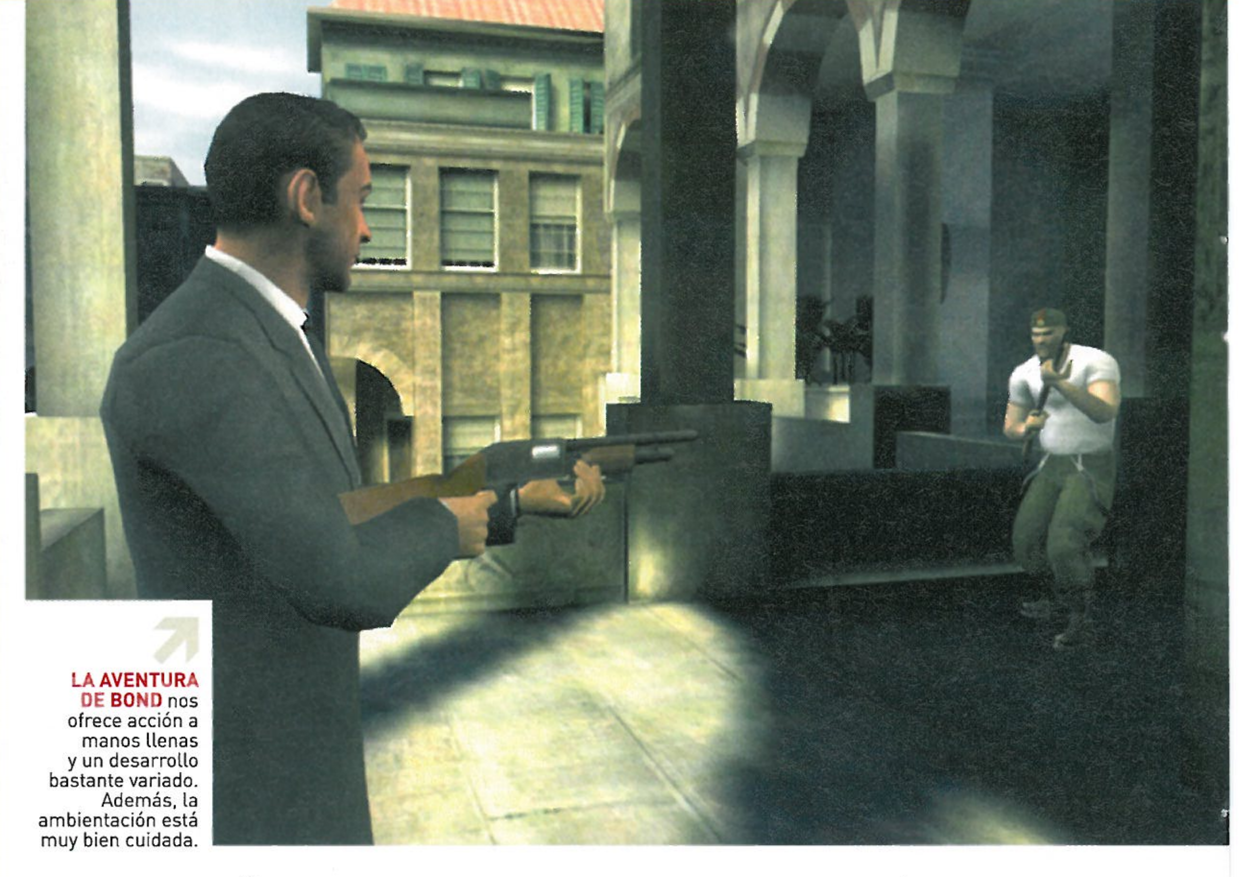




ASÍ ES LA VIDA DE UN ESPÍA

El desarrollo de los niveles de esta aventura es variadísimo, y nos obliga a realizar un montón de tareas. Menos mal que 007 está en plena forma, que si no...

1. DISPARAR A LOS RUSOS es nuestra labor primordial. Hay cientos de ellos, así que será mejor que apuntéis bien.
2. HACER RAPPEL es otra de las especialidades de Bond. El tío es capaz de trepar por cualquier pared, ¡o incluso entrar por una ventana a lo bestia!
3. DISFRAZARSE tampoco se le da mal. ¿Qué tal este traje de soldado ruso?



LA AVENTURA DE BOND nos ofrece acción a manos llenas y un desarrollo bastante variado. Además, la ambientación está muy bien cuidada.

ACCIÓN MEZCLADA Y AGITADA

DESDE RUSIA CON AMOR

El arte de la negociación no es el punto fuerte de James Bond: ¡a él lo que se le da realmente bien es resolver los problemas a tiro limpio!



BOND

El actor Sean Connery protagonizó la película en la que se basa esta aventura, y su imagen está perfectamente recreada en el juego.

EL CARISMÁTICO ESPÍA BRITÁNICO James Bond protagoniza una aventura de acción que sigue estrechamente al guión de una de sus películas más clásicas. Tanto es así, que incluso el actor Sean Connery ha prestado su imagen para encarnar a 007. Vestidos con el esmoquin de Bond, nuestra misión es acabar con una organización rusa que no sólo desarrolla actividades criminales, sino que también ha secuestrado a una preciosa chica (¡canallas!). Para resolver el tinglado tenemos que hacer un poco de todo en las 15 fases (más alguna que otra oculta) que incluye el título: tan pronto estamos disparando a los enemigos, como desactivando bombas, persiguiendo a toda pastilla a un coche en nuestro flamante Aston Martin o recorriendo los escenarios por el aire con un jet-pack. ¡Y estos son sólo unos ejemplos! Como veis, la variedad está más que asegurada, aunque aún así echamos en falta algún que otro puzzle...

LA GAMA DE ACCIONES QUE PUEDE REALIZAR 007 también es muy amplia. Nuestro héroe es capaz de trepar por muros, rodar por el suelo, pelear cuerpo a cuerpo contra varios adversarios


EL SISTEMA DE PUNTERÍA ES MUY PRECISO y nos permite apuntar manualmente a la parte del cuerpo que queramos.


EL MODO MULTIJUGADOR es entretenido y prolonga la duración, porque la aventura individual es un poco corta.


LOS RECURSOS de 007 son casi inacabables. El tipo puede dar patadas, rodar por el suelo, emplear alguno de sus gadgets...





ACCIÓN MOTORIZADA

De vez en cuando, 007 se ve obligado a subirse a algún vehículo para poder superar determinadas situaciones. Estos momentos le añaden aún más intensidad y emoción al desarrollo del juego, así que tenemos que disfrutarlos al máximo.


LAS PERSECUCIONES CON EL ASTON MARTIN son una pasada. Además el control del coche está bastante bien ajustado.


UN PASEO EN BARCA siempre viene de maravilla para relajarse un poco... ¡aunque por el camino haya que tirotear a otras!


EL JET-PACK nos encanta. Con él recorremos los escenarios volando mientras "freímos" a balazos a los adversarios.

a la vez o incluso "trastear" con los numerosos gadgets que pone a nuestra disposición el científico Q. En fin, que la aventura es bastante completa, y además posee una ambientación muy cuidada y fiel a la película, si bien puede hacerse demasiado corta a pesar de los tres niveles de dificultad con los que cuenta. Aunque, claro, también es verdad que el modo multijugador resulta divertido y arregla en parte este defecto.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

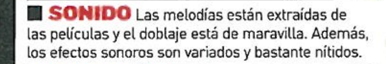
- **EL DESARROLLO** es muy variado y está repleto de acción.
- **LA AMBIENTACIÓN** es muy buena y respeta a tope la película.
- **LOS VEHÍCULOS** añaden aún más variedad a la acción.

lo peor

- **LA DURACIÓN** de la aventura para un jugador es demasiado corta. Por suerte el multijugador está bien.
- **LA AUSENCIA DE DOBLAJE EN LA VERSIÓN GC.** Y es una pena, porque es realmente bueno.

alternativas

La anterior aventura de James Bond, **«007 Todo o Nada»** sigue siendo una muy buena opción y está disponible en las tres plataformas. **«Prince of Persia 3»** tampoco sería una mala opción, pues presenta una calidad superior a la aventura de 007. Aún así, el rey de la acción es **«Resident Evil 4»**, aunque sólo está disponible en PS2 y GC.



GRÁFICOS La ambientación está lograda y recrea fielmente el espíritu de las películas de 007. Los personajes lucen un modelado acertado. **88**

SONIDO Las melodías están extraídas de las películas y el doblaje está de maravilla. Además, los efectos sonoros son variados y bastante nítidos. **92**

DURACIÓN La aventura para un sólo jugador se hace corta, pero por suerte el multijugador prolonga la vida del juego. **80**

DIVERSIÓN El desarrollo es realmente variado y la acción es una constante. Lo único que echamos en falta es algún que otro puzzle. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

La nueva aventura de James Bond nos ha parecido muy entretenida y recomendable, sobre todo para los que disfruten con la acción pura. Además, el juego recrea fielmente los mejores momentos del film, como la boda en el campamento gitano o las persecuciones al volante del Aston Martin. Tan solo se le puede achacar la ausencia de algún que otro puzzle o la cuestionable duración del modo individual, pero por lo demás estamos ante un título lleno de acción magníficamente ambientado en la saga.





■ ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 a 24 JUG. (PS2)/32 (XBOX) ■ CASTELLANO (textos) ■ 59.95 € ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







ELIGE TU BANDO EN "LA FUERZA"

«Battlefront II» nos propone librar una serie de campañas que recorren la saga "Star Wars", en las que manejamos a casi todos los personajes. Nuestros hombres forman grupos que protagonizan cada campaña, y podemos "saltar" de uno a otro a voluntad:

1- LAS TROPAS CLON son el ejército principal. Controlaremos a soldados con distintas habilidades.

2- LOS JEDI LUCHAN por la paz a lo largo de todo el juego. Luke, Anakin, Obi Wan... ¡están los mejores!

3- CON LAS FUERZAS REBELDES y las motos voladoras revivimos la batalla de Tatooine de "El Retorno del Jedi". ¡Se va a enterar el Imperio!



LA GUERRA DE LAS GALAXIAS renace en estas campañas. Ahora podemos pilotar un caza para librar las batallas espaciales más trepidantes.







EL JUEGO SIGUE LA HISTORIA de la saga y manejamos a los protagonistas de ambos bandos. Al principio formamos parte de las Tropas Clon defendiendo la República, pero luego controlaremos al propio Darth Vader al mando del Imperio.

LA BATALLA DE LOS PLANETAS

STAR WARS BATTLEFRONT 2

Jedis, clones, cazarrecompensas, los Sith... con tanta "peña" no es de extrañar que las batallas de "Star Wars" fuesen así de moviditas.

LA GALAXIA NOS DEPARA NUEVAS AVENTURAS con «Battlefront 2». Ambientado en los conflictos más importantes de "Star Wars" (desde la caída de la República hasta el final del Imperio), nuestro objetivo es liderar un grupo de personajes en una serie de campañas. Podemos "saltar" de un personaje a otro y, usando su especialidad (armamento pesado, reparaciones, francotirador o espada láser), reducir las fuerzas y recursos del enemigo hasta tomar su posición, con ayuda de nuestros compañeros. Traducido: darle una buena "tunda" al contrario.

LA GRAN VARIEDAD DE PERSONAJES (hay más de 70) es el mayor atractivo del juego. No sólo hay distintas clases de soldados o tropas, sino que también participan en la contienda los Jedis (incluyendo a Luke, Anakin y Obi Wan), los malvados Darh Vader o Darth Maul e incluso las fuerzas rebeldes de la trilogía clásica. Todos pueden usar una amplia gama de vehículos, incluyendo cazas para divertidas batallas espaciales. Puede que jugando solo se haga algo monótono, pero su completo modo online (con 12 nuevos mapas, para 24 jugadores en PS2 y 32 en Xbox) hacen de él una buena opción para divertirse juntos en una galaxia muy, muy lejana.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	80
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	84

Valoración Pese a su desarrollo algo lineal, «Battlefront 2» le pega un buen repaso a "Star Wars", e incluye las batallas más conocidas de la saga, además de sus héroes y villanos.

PUNTUACIÓN FINAL 84

JOSE MANUEL MARTÍNEZ

■ FÚTBOL ■ KONAMI ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



EQUIPOS Y MODOS A TOPE

Aunque la liga Master no esté incluida en el juego, existen otros modos con los que también disfrutaremos. Ligas oficiales, campeonatos de copa, selecciones de fútbol...

1. LAS LIGAS MÁS FAMOSAS, como la española, la inglesa o la italiana, no podían faltar a su cita con la simulación. Claro, jugando en equipazos como el Arsenal marca cualquiera... ¿verdad Henry?

2. LAS SELECCIONES NACIONALES aglutinan a los mejores futbolistas de cada país para demostrar que la supremacía mundial no sólo corresponde a Brasil.

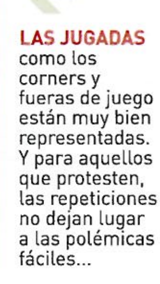
3. LA SINCRONIZACIÓN de nuestra PSP con los equipos que tengamos personalizados en la versión de PS2 nos permite transferirlos y seguir jugando en cualquier parte. Incluso podemos cambiarlos con otro colega.



EL FÚTBOL REAL llega a PSP con un exigente simulador que incorpora el multijugador wifi y la sincronización de datos con PS2 como novedades.







LAS JUGADAS como los corners y fueras de juego están muy bien representadas. Y para aquellos que protesten, las repeticiones no dejan lugar a las polémicas fáciles...

UNA VERSIÓN DE CAMPEONATO

PRO EVOLUTION SOCCER 5

Con este título, todos los partidos que juguemos los vamos a ganar de calle. ¡Y es que podemos jugar en cualquier parte!



■ **LA VERSIÓN PORTÁTIL DE ESTE CRACK** del fútbol llega a PSP con el exigente grado de simulación que le caracteriza. Y es que en el juego apenas se aprecian diferencias con respecto a sus "hermanos mayores", salvo en lo que se refiere al control, que es un poco más incómodo debido a las limitaciones en los botones. Pero el resto es clavadito: la súper realista física del balón, las numerosas posibilidades a la hora de regatear... Lamentablemente, el modo para un jugador se queda "huérfano" de la famosa Liga Master, por lo que los campeonatos se reducen a las diferentes ligas y copas.

→ LA CONECTIVIDAD CON LA VERSIÓN DE PS2 es otro de los alicientes de esta adaptación portátil. De este modo, mediante el cable USB podemos pasar los datos de nuestros equipos de PlayStation 2 para seguir jugando con ellos en cualquier lugar.

En lo que respecta al apartado técnico, es prácticamente igual al de PS2 (sólo tiene algunas ralentizaciones), aunque se echan en falta los comentarios, que en esta edición no se han incluido. En definitiva, estamos ante una excelente conversión que ningún amante del fútbol en general y del «Pro Evolution» en particular debería dejar de probar.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	79
■ DURACIÓN	85
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Un genial juego de fútbol que continúa con la simulación como principal referente y no desmerece a la versión de PS2. Lo peor, la ausencia de la Liga Master.

PUNTUACIÓN FINAL 90


PERFECT DARK
ZERO™
Microsoft y Xbox son marcas o marcas registradas de Microsoft Corporation
en los Estados Unidos y/o otros países.
XBOX 360


HOBBY
CONSOLAS
MAGSEC 9mm


HOBBY
CONSOLAS
MAGSEC 9mm

BE THE ONE



PlayStation®2












HOBBY CONSOLAS
THE
MATRIX
PATH OF NEO
TM


HOBBY CONSOLAS
THE MATRIX
PATH OF NEO™

■ VELOCIDAD ■ NINTENDO ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 

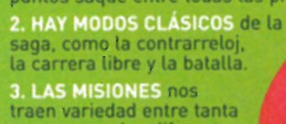


MARIO Y COMPAÑÍA vuelven con sus frenéticas carreras, en un título terriblemente divertido del que no podréis separaros en mucho tiempo.









UN DÍA EN LAS CARRERAS

Los modos para un jugador os van a mantener bien ocupados:

1. **EN EL GRAND PRIX** participamos en campeonatos donde vence el que más puntos saque entre todas las pruebas.
2. **HAY MODOS CLÁSICOS** de la saga, como la contrarreloj, la carrera libre y la batalla.
3. **LAS MISIONES** nos traen variedad entre tanta carrera, por las diferentes tareas que nos proponen.

DIVERSIÓN VÍA WI-FI

MARIO KART DS

En estas carreras no encontraréis carísimos deportivos, ni circuitos de renombre, pero sí mucho entretenimiento... ¡también online!



MARIO

El fontanero italiano ha vuelto, y no precisamente para arreglaros el baño. Junto a sus amigos (y enemigos también), vamos a disfrutar con unas carreras muy alocadas.

LAS CARRERAS MÁS DIVERTIDAS DE NINTENDO han vuelto con sus estrellas más carismáticas y más de 30 circuitos para disfrutar. Tras elegir kart y piloto, si entramos en el modo Grand Prix el reto es ir sumando puntos en diferentes carreras hasta proclamarnos campeones, a la vez que desbloqueamos personajes y pistas ocultos. Además, también podemos participar en carreras sueltas, pruebas para batir los récords, etc., y también tenemos el modo batalla, donde, por ejemplo, nos peleamos para conseguir el mayor número de estrellas mientras "arreamos" a los demás participantes. ¿Aún queréis más? Pues hay una serie de misiones que nos invitan a cumplir ciertos retos, como recolectar monedas dentro del tiempo marcado.

EL MULTIJUGADOR ES EL PROTAGONISTA del juego, ya que pueden participar "in situ" hasta 8 amigos a la vez. Pero la novedad son las carreras online, donde 4 jugadores pueden seguir "picándose" gracias al modo Wi-Fi, que nosotros hemos probado jugando con EEUU y Japón ¡y va como la seda! Los gráficos y la música, como siempre, no desentonan.





ENTRE LOS CIRCUITOS, además de nuevos, también hay trazados de anteriores entregas. Ideal para nostálgicos.





SE PUEDE ELEGIR KART, además de personaje. Hay algunos de ellos que les vienen como anillo al dedo,,.



LA PANTALLA TÁCTIL no tiene ningún protagonismo a la hora de manejar los karts, pero sí es muy útil por el mapa.

PARTIDAS EN COMUNIDAD

¿Quién dice que los videojuegos aislan? Aquí vais a pasar los mejores momentos mientras jugáis con otros consoleros:





DE FORMA LOCAL pueden jugar hasta 8 personas con un cartucho, o cada una con uno.





EN EL MODO ONLINE el máximo de jugadores está en 4. Podemos crear nuestra lista de amigos.

¿TUS MEJORES AMIGOS? LOS OBJETOS

UN BUEN USO DE LOS ÍTEMS es sinónimo de victoria. Mirad si no la gran ventaja de convertirnos en cohete...

LA CONCHA ROJA es el objeto más útil. No hay mayor placer que dar a un amigo con este "misil" teledirigido.

El control de nuestro kart es muy sencillo, y la pantalla táctil la usamos como mapa del circuito, muy útil además porque podemos ver los objetos que llevan nuestros rivales. La gran cantidad de modos y circuitos nos da una duración casi infinita, lo que termina de convencernos de que, sin lugar a dudas, estamos ante el mejor juego de DS. Disfrutadlo en solitario pero, sobre todo, hacedlo con su divertidísimo multijugador.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL MODO MULTIJUGADOR,** ya que pueden disfrutar de carreras y batallas hasta 8 amiguetes a la vez.
- **LA PANTALLA TÁCTIL,** que a pesar de no participar en el control, sí permite ver el mapa en carrera.

lo peor

- **ALGUNAS MISIONES** son demasiado simplonas, y nos da la sensación de que están "de relleno".
- **LA FALTA DE STICK** en la consola puede provocar, en algunos jugadores, un control menos preciso.

alternativas

Gracias a su modo multijugador, **«Ridge Racer»** también es un título recomendable. Por otro lado, si os va el tuning y unas carreras más "serias", tenéis **«Need for Speed: Underground 2»** o la última entrega de la saga, **«Need for Speed: Most Wanted»**. Y si os importa conducir muchos coches reales, la mejor opción es **«Asphalt Urban GT»**.

- **GRÁFICOS** Tan divertidos como siempre, están al nivel de lo que vimos en N64, con unos escenarios muy sólidos y sin ralentización alguna. **92**
- **SONIDO** La música es muy alegre, con piezas nuevas y otras sacadas de versiones anteriores, y unos efectos que os harán sonreir. **91**
- **DURACIÓN** Muchos modos, circuitos y personajes, además de los que podéis desbloquear, aseguran horas y horas de juego casi sin final. **94**
- **DIVERSIÓN** Los modos para un jugador ya son "la pera", y si nos ponemos a hablar del multiplayer, los elogios se nos quedan cortos. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 94

valoración

Aunque ya han pasado 13 años desde que fue lanzado el original, la saga «Mario Kart» sigue en plena forma gracias a una entrega terriblemente divertida. Los modos que presenta para un único jugador os garantizan muchas horas de "faena", y si a esto le sumáis el genial modo multiplayer, con el impagable añadido del juego online, las partidas toman una dimensión difícilmente igualable por otro título de consola portátil. Lo único que podemos deciros es que si lo probáis, no podréis soltarlo. ¡Id corriendo a por él!

DAVID MARTÍNEZ



■ VELOCIDAD ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 3+



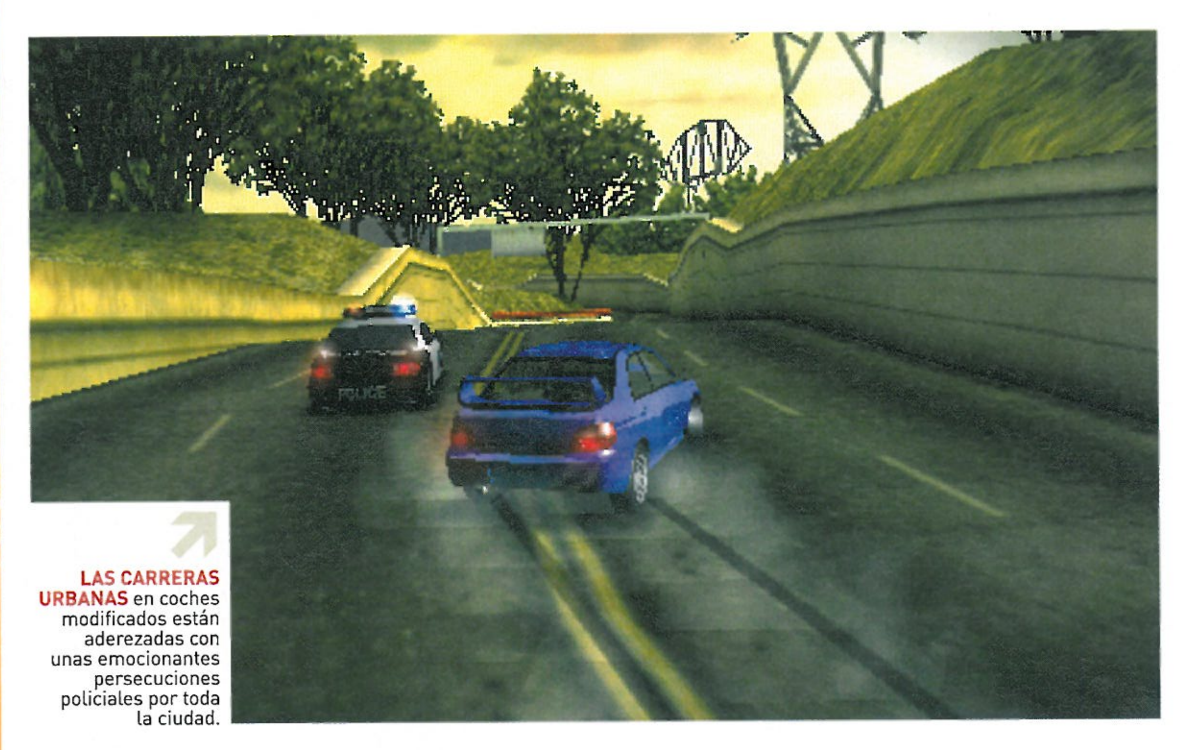




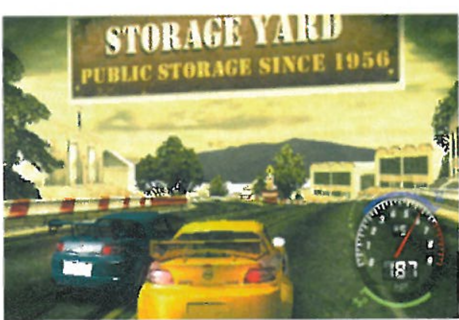
ESCALANDO PUESTOS

Este es el mejor modo de convertirse en el "tunero" más buscado de toda la ciudad:

1. **PISAMOS EL ACELERADOR A FONDO** sin olvidar que un estilo demasiado agresivo puede costarnos una temporada en la cárcel. Para dar esquinazo a la poli no hay nada como pisar el acelerador a fondo... y no chocar contra otro vehículo, claro.
2. **VAMOS ELIMINANDO A LOS 15 COMPETIDORES** por el orden en el que aparecen en la lista de la policía. Cada victoria nos proporcionará dinero y respeto de los demás corredores urbanos. Cada uno de estos conductores nos retará a competiciones diferentes.
3. **MODIFICAMOS NUESTRO VEHÍCULO,** tanto en los aspectos mecánicos como en el aspecto exterior. Las piezas no estarán disponibles desde el principio, sino que irán apareciendo a medida que avanzamos en el modo principal.



LAS CARRERAS URBANAS en coches modificados están aderezadas con unas emocionantes persecuciones policiales por toda la ciudad.





PARA BURLAR A LA POLICÍA debemos pisar el acelerador a fondo y, si las cosas se complican mucho, utilizar una especie de "tiempo bala" que ralentiza la acción.

LOS TUNEROS MÁS BUSCADOS

NEED FOR SPEED MOST WANTED

Nuestros coches modificados son tan molones que todo el mundo quiere tener uno, hasta la policía que vigila el tráfico.

EL TUNING Y LAS CARRERAS URBANAS continúan disfrutando de una enorme popularidad en las consolas. Por eso no es de extrañar que «Most Wanted» sea el segundo «Need For Speed» que llega a PSP en pocos meses, aunque en esta ocasión nos encontramos con un ligero cambio en el planteamiento: además de vencer a otros corredores, tenemos que evitar que la policía nos atrape. En nuestro garaje se encuentran 16 de los coches más potentes del momento, que por supuesto podemos modificar tanto en los aspectos mecánicos como en su imagen exterior.

A LA HORA DE COMPETIR, podemos escoger entre las típicas carreras, persecuciones policiales o un modo historia con más de 70 competiciones, en el que tenemos que ir subiendo en la "lista negra" de corredores. Sin embargo, el juego no nos permite recorrer libremente la ciudad, sino que nos limita a conducir en unos circuitos que se repiten bastante. Lo mismo pasa con el apartado técnico, que es muy similar al de «Underground Rivals» y que sólo destaca gracias a un genial apartado musical. La verdad es que, dado el estupendo catálogo de juegos de velocidad que tiene PSP, está especialmente recomendado para fanáticos del tuning. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	80
SONIDO	88
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	83

Valoración Las persecuciones policiales añaden más atractivo a un desarrollo un tanto repetitivo. En cualquier caso, echamos de menos algunas mejoras en el apartado técnico.

PUNTUACIÓN FINAL 84



Super Bomberman
Bomberman
Bomberman 3D
Bomberman Kart
TIME 296
SCORE 000000 T:193
ROUND 01



movistar



i-mania



■ ROL ■ NINTENDO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3







¡JAQUE MATE +2!

Ike no tiene mucha experiencia en el campo de batalla, pero si sigue estos pasos llegará al final sin demasiados problemas:

1- DESPLEGAMOS LAS UNIDADES en el terreno de juego. Ayudamos a los personajes más débiles a ganar experiencia para que suban de nivel, pero sin exponerlos a altos riesgos, ya que si mueren no los volveremos a ver.

2- ELEGIMOS BIEN EL ARMA al enfrentarnos al enemigo. El sistema de combate es similar a piedra, papel o tijera. Lanza gana a espada, espada vence a hacha, y hacha es mejor que lanza. Recordando esto no tendremos problemas para reducir a los enemigos.

3- EQUIPAMOS A LOS PERSONAJES con varias armas, ya que se rompen con el uso. También podemos repartir la experiencia extra entre los personajes más desfavorecidos o potenciar al máximo a nuestro favorito.

LAS BATALLAS POR TURNOS son el eje del desarrollo. El otro aliciente es una historia fantástica con mucho gancho protagonizada por personajes muy carismáticos.





LOS PERSONAJES tienen mucho peso en la historia. Desde Ike, el protagonista, y sus compañeros, hasta enemigos a los que podemos reconvertir a nuestra causa. Incluso los impresionantes "hombres-bestia", o Laguz, que lucharán a nuestro lado.

EL ROL MUEVE FICHA

FIRE EMBLEM

Por mucho que los escenarios sean cuadrículas y las batallas por turnos, aquí no se puede enrocar al rey para ponerlo a salvo.

ROL Y ESTRATEGIA POR TURNOS SE DAN LA MANO en esta entrega de «Fire Emblem», una saga que hasta ahora no había salido de Japón. Su argumento nos traslada a las lejanas tierras de Crimea recién invadidas por el reino de Daein. Allí, un grupo de mercenarios liderados por Ike, el protagonista, se levanta contra el ejército daeniano. Para salir victoriosos en las 30 batallas que nos esperan (con objetivos como eliminar a todos los enemigos de la zona o escapar a salvo con algún personaje), contamos con la ayuda de diferentes compañeros: magos, curanderos, hombres-bestia o paladines, entre otros.

LOS PERSONAJES SUBEN DE NIVEL INDIVIDUALMENTE y se vuelven más poderosos con cada intervención. Además, también podemos equiparlos con armas y habilidades, pero no debemos descuidarnos, ya que su muerte en la batalla es definitiva y podemos atascarnos sin más remedio que cargar una partida anterior. Aunque único en su "especie", técnicamente no luce mucho, ya que las batallas se intercalan con diálogos en boca de personajes planos y estáticos. También se echan de menos las batallas multijugador, pero pese a todo se trata de una propuesta muy interesante.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	85
DURACIÓN	89
DIVERSIÓN	82

Valoración No hay duda de que es único en su especie. Nos ha gustado la mezcla de táctica y rol, la fantástica historia y la longitud de la campaña, aunque su dificultad es elevada.

PUNTUACIÓN FINAL 82

2020. LAS MULTINACIONALES LO CONTROLAN TODO. CON UNA SOLA EXCEPCIÓN.

PERFECT DARK ZERO

16+ www.pegi.info

RARE

Microsoft game studios

XBOX LIVE

Totalmente en castellano

perfectdarkzero.com



■ ACCIÓN ■ ROCKSTAR ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 56,95 € (9.476 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■





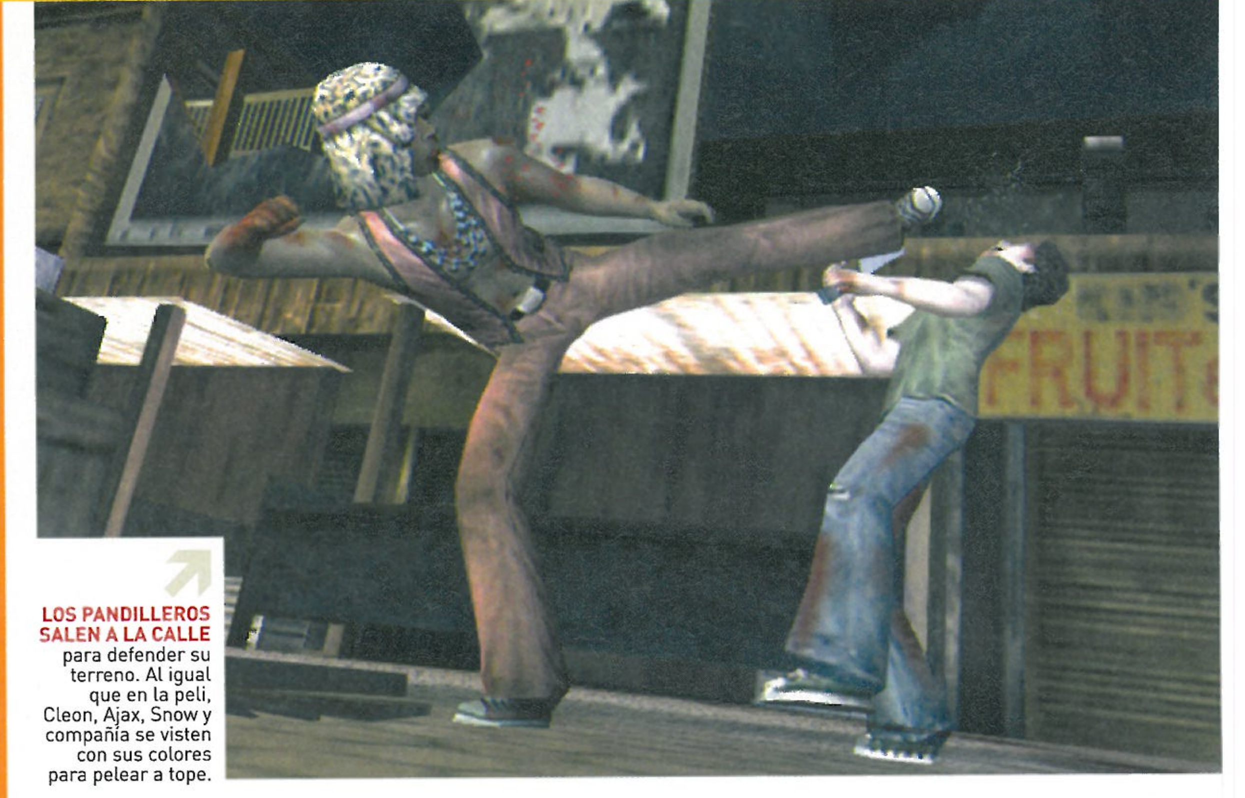




EN LA BANDA, TÚ MANDAS

El juego se estructura por misiones. Los objetivos en cada una son muy diferentes, pero la forma de cumplirlos es igual:

1. **SE EXPLICA LA MISIÓN** antes de iniciar el nivel, a partir de escenas realizadas con el motor del juego. Suele ser defender territorio o atacar a otros.
2. **VAMOS A LOS PUNTOS CLAVE** de ese escenario, donde hay que actuar. Los puntos principales vienen indicados en el radar, y hay varios en cada misión.
3. **EXPLORAMOS EL ENTORNO** mientras actuamos, para encontrar vendedores de "flash" o sprays para grafittis. Hay gente a la que se puede atracar o golpear. Eso sí, cuidado con la poli...



LOS PANDILLEROS SALEN A LA CALLE para defender su terreno. Al igual que en la peli, Cleon, Ajax, Snow y compañía se visten con sus colores para pelear a tope.

SOLDADOS DE LA CALLE

THE WARRIORS

Los jóvenes siempre son algo rebeldes. Hace veinte años, las pandillas de Nueva York atracaban y desafiaban a la poli. Al menos, eso dice este juego.



SWAN

El "segundo de a bordo" en la banda es uno de los personajes más completos y el que más "marrones" tiene por delante. Aunque Cleon es el que da las órdenes, él es el que dirige a los chicos.

■ **NUEVA YORK ES UNA CIUDAD PELIGROSA** en la que 60.000 pandilleros se han adueñado de las calles y luchan por mantener su territorio. A los Warriors, una de esas bandas, les acusan de asesinar al líder supremo, ¡y ahora les toca huir cruzando el territorio de los demás! A grandes rasgos, este es el argumento de la peli del 79 que da nombre al juego, y nuestra misión es lograr que los Warriors sobrevivan. Para ello controlamos a sus miembros (cada uno tiene sus propias misiones) en tareas por todo Nueva York: desvalijamos tiendas, "marcamos" con grafitti, etc. El desarrollo alterna zonas en plan "beat ´em up" en las que usar los puños (y bates, botellas, etc.) con otras de infiltración, huidas y competiciones. Jugamos en zonas abiertas, podemos interactuar con la gente y objetos de la calle, y también podemos dar órdenes del tipo "seguidme" o "protegedme" a los demás miembros del grupo.

→ **TENEMOS NUEVE PERSONAJES DIFERENTES.** Unos son más fuertes, otros más resistentes... y además todos tienen un carácter y un aspecto similar al de la película. Eso sí, os avisamos que la



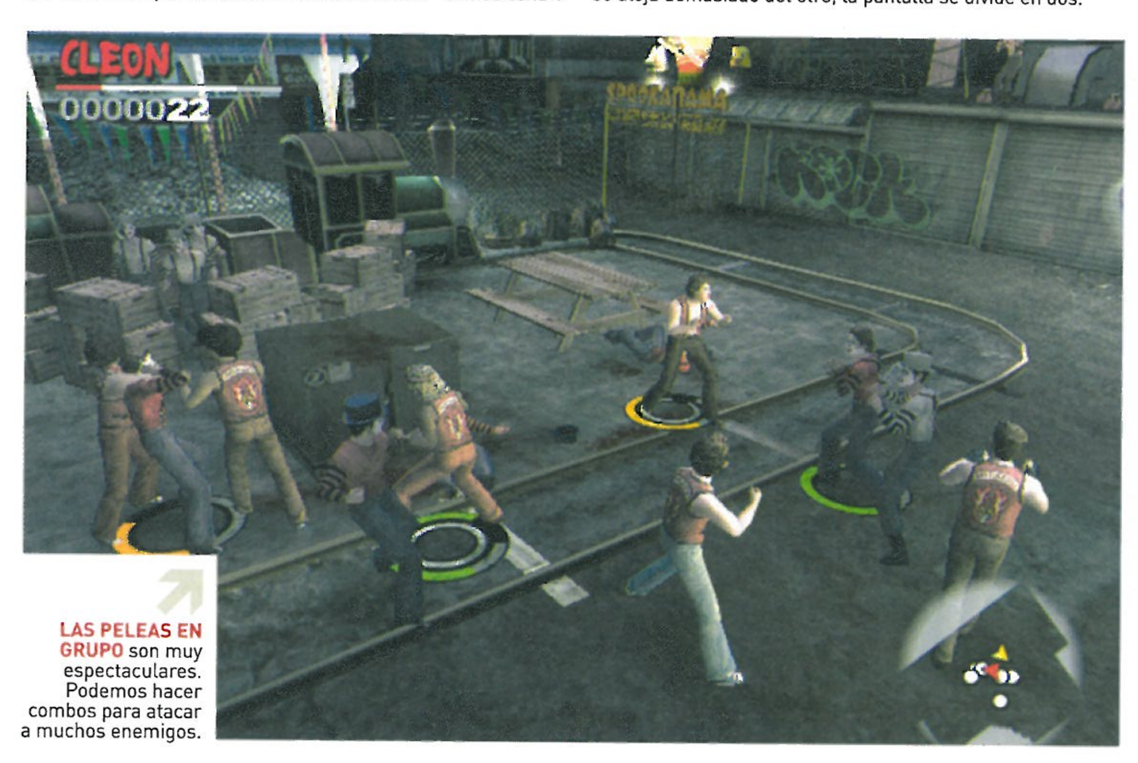




LA COLABORACIÓN en el grupo es clave. Con una orden, los chicos rompen el coche mientras nosotros "damos caña".



PUEDEN JUGAR DOS en cualquier momento. Si un jugador se aleja demasiado del otro, la pantalla se divide en dos.



LAS PELEAS EN GRUPO son muy espectaculares. Podemos hacer combos para atacar a muchos enemigos.

MÁS MODOS DE JUEGO

Si no nos basta con el modo Historia, hay muchos secretos esperándonos, algunos verdaderamente suculentos. Conseguir tenerlos todos es una tarea de muuuchos días.

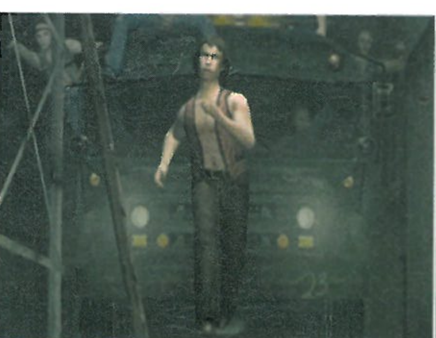


EL MODO BATALLA permite hacer minijuegos: retos de grafitti, supervivencia... Cuanto más exploramos en la historia, más posibilidades conseguimos.



EN EL CUARTEL GENERAL de los Warriors podemos hacer ejercicio contrarreloj. Al practicar mucho, los personajes mejoran sus cualidades.







ADEMÁS DE PELEAR, hay muchas cosas más que han de hacer los Warriors. Entre ellas, hacer pintadas, ya sea por obligación o para acumular puntos (Izquierda), escapar cuando la cosa se pone fea (Centro) o "sisar" las radios de los coches (Derecha).

historia del film ocupa menos de un 40% del juego, mientras que el resto se basa en hechos anteriores. Aún así, «The Warriors» reproduce bien el ambiente anárquico y macarra que vimos en el cine, música incluida. En suma, el título es divertido, pero advertimos que hay mucho gamberrismo, sangre y "otras sustancias" (para curarnos, esnifamos un alucinógeno llamado "flash"), por lo que es un juego exclusivamente para adultos.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS PELEAS,** en especial las multitudinarias. Muy espectaculares.
- **LA LIBERTAD** para movernos y hacer lo que queramos.
- **LA FIDELIDAD** con respecto a la película en sonido y gráficos.

lo peor

- **LA CÁMARA.** Muchas veces no deja ver lo que tenemos delante.
- **ES MUY, MUY SALVAJE** (bastante más que la peli). Puede molestar a quienes no les apetezca ver tanta violencia.

alternativas

Si os mola el tema pandillero, **«BeatDown»** os puede gustar, aunque no sea tan completo. En cuanto a la mecánica, el genial **«GTA San Andreas»** es superior a este juego en todos los sentidos, pero no incluye peleas en grupo. Para los fans de los juegos para adultos están los dos **«The Suffering»** o el más antiguo **«Manhunt»**.

GRÁFICOS Las caras son parecidas a las reales, pero el resto de modelos son simples. En las peleas se ven muchos enemigos sin ralentizaciones. **82**

SONIDO Las voces son las mismas que en la peli, pero en inglés. Oímos música "setentera" a veces, y melodías dinámicas en las partidas. **85**

DURACIÓN La historia dura unas 12 horas, a lo que hay que añadir 5 fases extra, multiplayer, secretos, minijuegos y el modo Batalla. **89**

DIVERSIÓN La enorme libertad de acción y las tareas tan variadas molan. En contra, sólo la cámara y algunos momentos con menos ritmo. **88**

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

Rockstar vuelve a hacer un juego a su manera: violencia, secretos y, dentro de unos márgenes, la posibilidad de actuar como queramos. Esto no es nuevo, pero la forma tan amena en que se han distribuido las partes de lucha, persecuciones, etcétera, hace que apetezca jugar más y más para sacar los secretos. Los sencillos gráficos sirven para armar grandes trifulcas sin que la tasa de frames se resienta. La recreación del ambiente y la historia de la peli es muy fiel. Y repetimos, es un juego muy violento, apto sólo para adultos.

DANIEL QUESADA



■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3



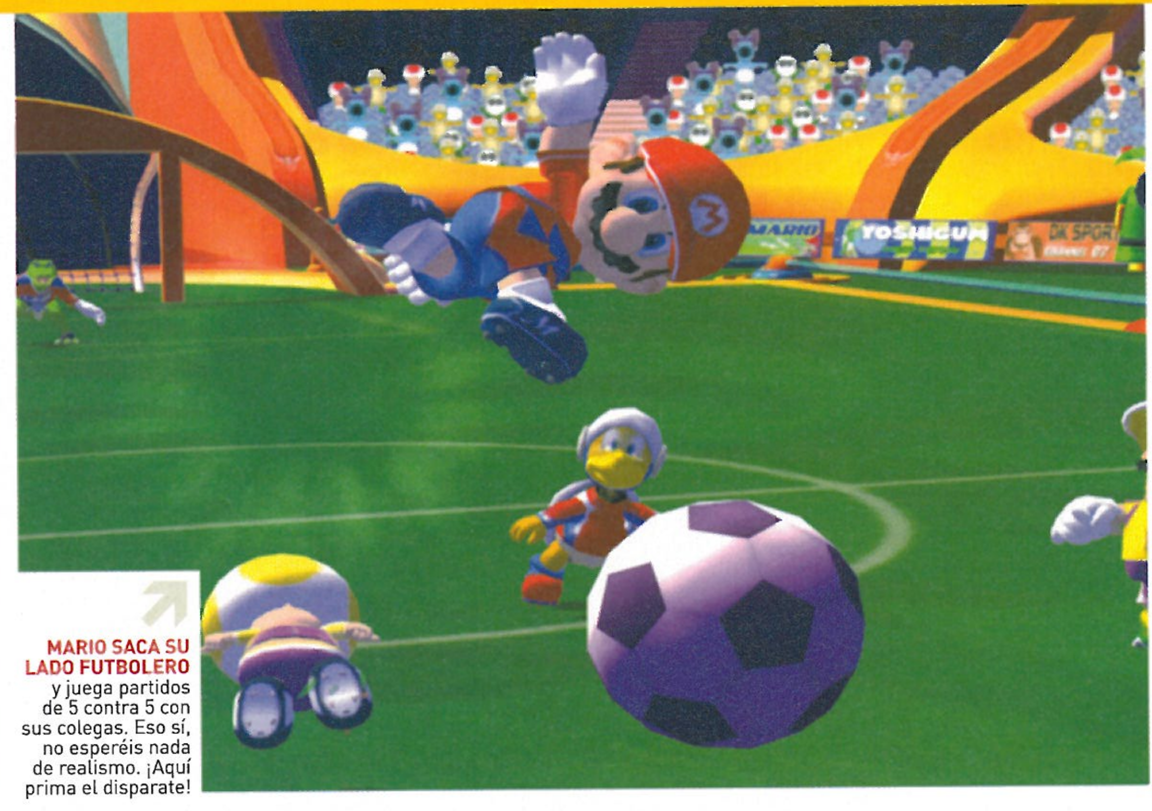
A POR LOS GOLES

Los partidos se juegan a un tiempo y son bastante cortos, pero llenos de intensidad. Para jugarlos, tenéis que hacer esto:

1- ELEGIR CAPITANES. Tenéis nueve disponibles (Max está oculto), todos clásicos de las aventuras del fontanero: Luigi, Peach, Yoshi... Luego hay que elegir de qué raza será el equipo (el portero siempre es un cocodrilo).

2- CADA CAPITÁN tiene sus propios movimientos especiales, además de sus virtudes y defectos (rapidez, potencia, etc). Aunque al final siempre elegimos al que caiga más simpático...

3- GANAR TROFEOS. Al superar los campeonatos o al conseguir metas determinadas (como, por ejemplo, marcar muchos goles) conseguimos trofeos. De este modo, también desbloqueamos extras (zonas, equipos).



MARIO SACA SU LADO FUTBOLERO y juega partidos de 5 contra 5 con sus colegas. Eso sí, no esperéis nada de realismo. ¡Aquí prima el disparate!







LOS LOCOS PARTIDOS incluyen situaciones tan absurdas como que Bowser invada el campo para fastidiar a todos, o que suframos ataques de bombas. Los tiros y pases también son fantasiosos, con trayectorias raras como la de la izquierda.

DIVERSIÓN AL PRIMER TOQUE

MARIO SMASH FOOTBALL

El mejor futbolista no es Ronaldinho, ni Ronaldo, ni Ro... mario, ¡sino Mario, a secas! Y es que el poder de las setas está de su lado.

■ MARIO Y COMPAÑÍA LO HAN PROBADO CASI TODO a lo largo de su carrera, ¡ya era raro que no se atrevieran con el fútbol! En su nuevo juego, los personajes de Nintendo disputan partidos entre equipos de 5 futbolistas, y aunque el objetivo es meter gol, eso es lo único que se mantiene de los partidos reales: no hay faltas, ni fueras de juego y tampoco se puede lanzar el balón fuera, ya que unas verjas electrificadas protegen el campo. Eso nos depara duelos rápidos, aderezados por situaciones tan locas como lanzar ítems (bananas, bombas...) a los rivales. También se pueden hacer súper-pases a cámara lenta o "trallazos" imparables.

➔ ENCONTRAMOS DIFERENTES MODOS DE JUEGO: Pachanga (echar un partido rápido), Copa, Supercopa (con campeonatos más largos y difíciles) y Copa Especial o, dicho de otro modo, personalizada. Dentro de cada modo hay varias competiciones, que se juegan como liguillas o torneos y se pueden ajustar. Al completarlos conseguimos algún extra, como nuevos capitanes, pero aún así no hay demasiados modos (algún minijuego habría estado bien, por ejemplo). En cualquier caso, estos partidos tan arcade se hacen divertidos, sobre todo si os juntáis con tres amigos más.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	73
■ DURACIÓN	82
■ DIVERSIÓN	84

Valoración Como es habitual en los juegos de Mario, lo importante es la diversión alocada que se nos ofrece. No es tan completo como otros, pero ofrece una jugabilidad muy directa.

PUNTUACIÓN FINAL 83

■ DEPORTIVO ■ TAKE 2 ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € (6.654 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+







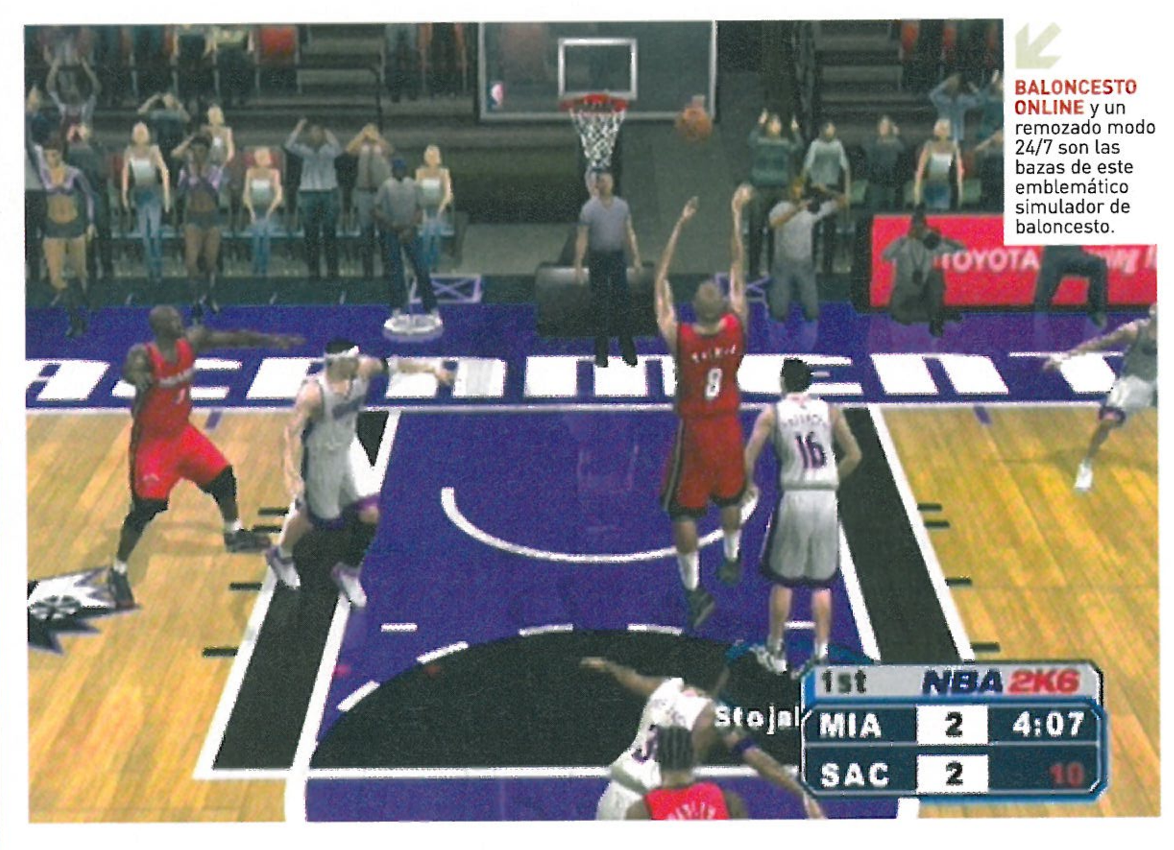
EL CAMINO DEL ÉXITO

Como si de un juego de rol se tratase, en el modo 24/7 desarrollamos a nuestro recién creado jugador de diferentes formas. Así funciona todo:

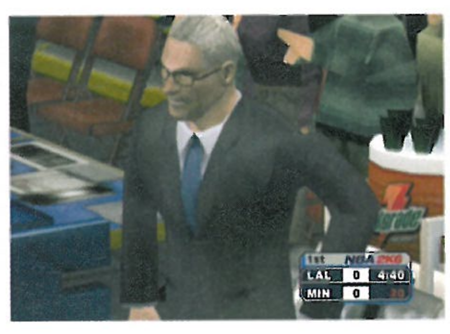
1- CREAMOS AL JUGADOR asignándole los valores físicos que deseemos. Podemos personalizar desde la cara hasta su estatura, peso e incluso ropa.

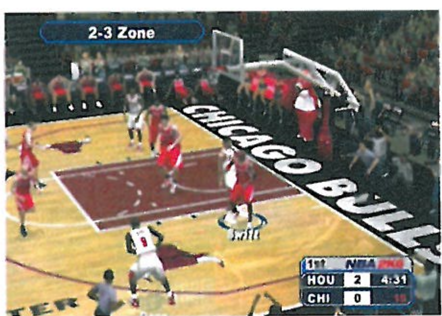
2- DESARROLLAMOS a nuestro jugador a medida que superamos pruebas específicas de tiro a canasta, ataque o defensa. Aquí luchamos por robar el máximo número de balones posible.

3- LOS PARTIDOS CALLEJEROS son la mejor forma de "hacernos un nombre" y escalar en nuestra carrera por el éxito. Estos pueden ser desde los apasionantes tres para tres hasta el clásico uno para uno en el que nos enfrentamos con el "rey de la cancha".



BALONCESTO ONLINE y un remozado modo 24/7 son las bazas de este emblemático simulador de baloncesto.





EL AMBIENTE está muy bien reflejado en cada uno de los aspectos del juego. De este modo podemos ver desde los rostros de entrenadores como Phil Jackson mientras recriminan alguna jugada, hasta las mascotas de los equipos tras la canasta.

BALONCESTO DE 2006 "K-ILATES"

NBA 2K6

Fernando Martín, Pau Gasol, Raúl López, José Manuel Calderón... ¿Y vosotros? ¿A qué esperáis para conquistar la NBA?

■ **UN CLÁSICO DE LAS CANCHAS DE BASKET** regresa a los parqués virtuales para actualizar con esta nueva entrega su gama de movimientos, plantillas y modos de juego. «NBA 2K6» mantiene el alto grado de simulación y realismo que caracteriza a esta saga, así que su principal novedad viene de la mano del control, ya que el stick derecho cobra especial importancia al emplearse para efectuar los lanzamientos a canasta e intentar los robos de balón. Suena lioso, pero no os preocupéis, porque combinándolo con los dos gatillos se pueden trenzar grandes jugadas.

→ **EL MODO DE JUEGO ESTRELLA ES EL 24/7,** que nos reta a crear a un jugador "de la nada" para, mediante el entrenamiento, los partidos y tras superar diferentes retos, ir mejorando sus aptitudes hasta convertirle primero en el rey de la canchas urbanas y después el MVP de la liga regular. Además, el disco también incluye otras opciones de juego tan atractivas como disputar una Temporada, los Play-Offs, echar torneos o pachangas Online, o practicar en el baloncesto callejero. Gráficamente apenas ha evolucionado y algunas animaciones son algo toscas, pero en general goza de un gran realismo a todos los niveles. Un simulador sensacional.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	95
■ DIVERSIÓN	91

Valoración El modo 24/7 continua siendo su mejor baluarte. Si le sumáis que es el único simulador de baloncesto online (y le restáis los comentarios en inglés) os queda un juegazo.

PUNTUACIÓN FINAL 90

■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







REGRESO A "MATRIX"

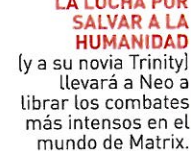
«Path of Neo» nos permite convertirnos en El Elegido y seguir todas sus aventuras en la trilogía. Da igual cual fuera vuestra película favorita de la saga, ¡en el juego están los mejores momentos!

1. LA PELEA CONTRA MORFEO es idéntica a la de la primera película de "Matrix". Además, también se reproducen los diálogos y escenas.

2. LOS HOMBRES DE MEROVINGIO nos lo ponen muy difícil para salir de la mansión de "El Francés", en "Reloaded".

3. EL COMBATE FINAL contra el temible Agente Smith es tan épico como el que vimos en "Revolutions".





LA LUCHA POR SALVAR A LA HUMANIDAD (y a su novia Trinity) llevará a Neo a librar los combates más intensos en el mundo de Matrix.

TÚ ERES EL ELEGIDO

THE MATRIX PATH OF NEO

¿Pastilla roja o pastilla azul? Pensadlo bien antes de escoger, porque de vuestra elección depende que Neo gane la batalla definitiva en Matrix.

EL GRAN PROTAGONISTA DE LA SAGA MATRIX sin duda es Neo, el Elegido, ¡y ahora por fin podemos convertirnos en él! Como ya sabréis, la trilogía de Matrix narra la lucha de los humanos contra las máquinas que los tienen esclavizados. El principal héroe en esta batalla es Neo, quien tiene que seguir un estricto entrenamiento en artes marciales y manejo de armas para superar una serie de retos en el universo Matrix. Es allí donde debe (debemos) acabar con los Agentes y otros enemigos cada vez más poderosos, sobre todo con su gran rival: el Agente Smith. Tras cada victoria dominamos nuevas técnicas de lucha, tan espectaculares como detener las balas, dominar el "Tiempo-Bala" o incluso levitar. ¡Casi nada!

→ EL DESARROLLO REPRODUCE EL DE LAS PELÍCULAS, pero también incluye nuevas misiones que, sin ser tan trepidantes como las del cine, permiten acumular poder y experiencia. Los enfrentamientos pueden ser resueltos a tiros, aunque resulta mucho más divertido usar el "kung-fu" de Neo. Mientras visitamos fieles recreaciones de los escenarios de la saga, podemos "batirnos el cobre" usando un amplio catálogo de golpes que se hacen de forma sencilla, pe-



También conocido como "Señor Anderson" por su peor enemigo, el agente Smith. Él es El Elegido, el único capaz de salvar a la humanidad, pero para lograrlo ha de acabar con los Agentes de Matrix.

MIGUEL ÁNGEL SÁNCHEZ







EL MOMENTO MÁS ESPECTACULAR es la pelea contra los cientos de Agentes Smith. Es idéntica a la de "Reloaded".



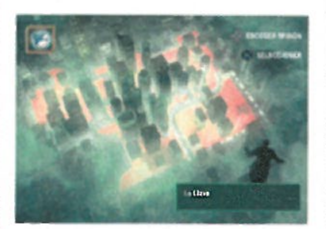
LA LUCHA CONTRA SERAPH incluye nuevos escenarios, como esta divertida pelea sobre postes. ¡Ojo con el fuego!



EL "CAMINO DE NEO" recorre toda la saga Matrix, y nos permite librar las peleas más espectaculares de las películas.

EL CAMINO DEL ELEGIDO

Antes de salvar Scion Neo ha de superar otras misiones para convertirse en El Elegido. Ahora podemos descubrir las batallas que no aparecían en las películas.



PODEMOS ESCOGER MISIÓN en esta pantalla. Debemos rescatar a un Potencial, ayudar a Morfeo o proteger a un aliado. Cada victoria trae un nuevo poder.



PARA APRENDER A LUCHAR Neo libra varios combates "de entrenamiento", convirtiéndose en un samurái, un pistolero yakuza o un ninja. ¡A por ellos!







APRENDE A USAR EL "FOCO"
No hablamos de una linterna, sino de los increíbles poderes de Neo:
-Tras cada batalla escogemos un nuevo poder (Izq.).
- Detener las balas es flipante (Centro).
- Con la visión de Código de Matrix aparecen objetos y enemigos (Der.).

ro con resultados espectaculares. Lamentablemente no se ha puesto el mismo cuidado en el resto de las animaciones, que resultan algo pobres, y el control y las cámaras son bastante mejorables. Pero chicos, os aseguramos que en general lo pasaréis por alto cuando estéis "dentro" de los mejores momentos de la trilogía Matrix, esquivando las balas mientras el "bueno" de Smith os dice... "le estaba esperando, Señor Anderson". HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **REVIVIR LA SAGA** en los combates más emocionantes de las "pelis". ¡Y esta vez somos Neo!
- **LAS PELEAS,** gracias a la variedad de combos y técnicas que llegamos a dominar.

lo peor

- **EL APARTADO TÉCNICO** tiene algunos fallos y elementos bastante mejorables.
- **LAS NUEVAS MISIONES,** que no aparecen en las pelis, no son especialmente divertidas.

alternativas

«Enter the Matrix» es el predecesor de este juego, y nos proponía vivir una aventura alternativa con otros personajes de la saga. El famoso "Tiempo-Bala" ha sido aprovechado en varios títulos, tan divertidos como las dos entregas de **«Max Payne»**, en **«Dead to Rights»** o incluso en los imprescindibles **«Prince of Persia»**.

- **GRÁFICOS** Detalles de calidad como los escenarios o los golpes se ven ensombrecidos por animaciones muy bruscas y una cámara mejorable. **79**
- **SONIDO** La música no es la misma de las películas, pero no está mal. En cambio encontraréis las mismas voces que en el cine, todo un detalle. **82**
- **DURACIÓN** Es posible completar el juego en menos de 8 horas, y no encontramos ningún aliciente destacable para volver a jugarlo. **68**
- **DIVERSIÓN** Revivir las peleas que vimos en el cine es muy divertido. Los tiroteos y las fases nuevas quedan por debajo de ese nivel. **82**

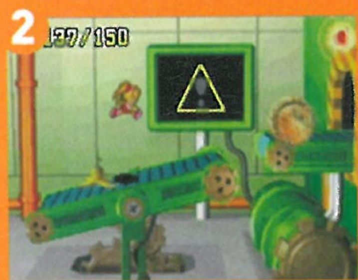
PUNTUACIÓN FINAL 81

valoración

El primer juego de Matrix nos privó de jugar con el verdadero protagonista de la saga. «Path of Neo» nos da esa posibilidad, pero con resultados desiguales. La verdadera razón para disfrutar este juego es revivir las mejores peleas de las películas y, por suerte, en ese punto consigue acertar plenamente. Sin embargo, no es lógico que en un juego de acción el control deje que desear (¡pulsamos hasta cinco botones a la vez para disparar!), al igual que la mayoría de las animaciones y el sistema de cámaras.

■ DEPORTIVO ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



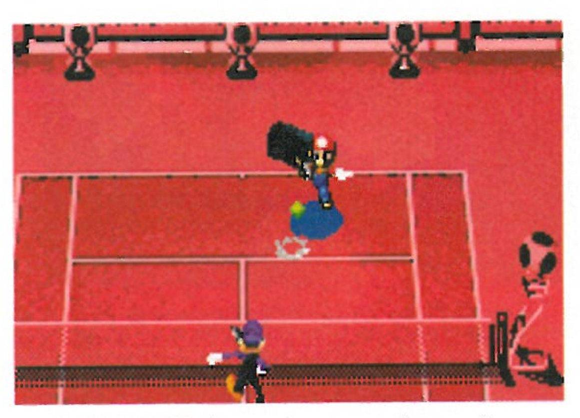




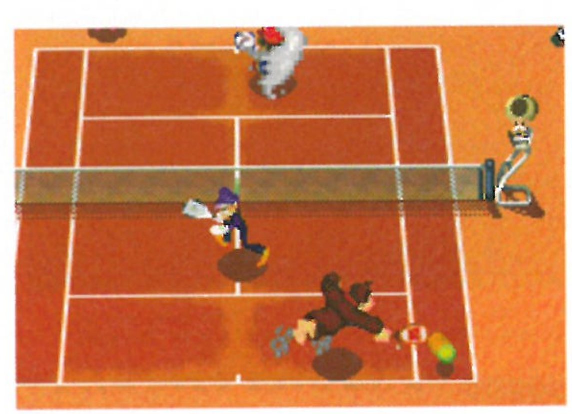
PARA SER EL NÚMERO UNO

Si queremos enfrentarnos a Mario y a los demás personajes de Nintendo, primero debemos demostrar que somos dignos jugadores contra los mortales:

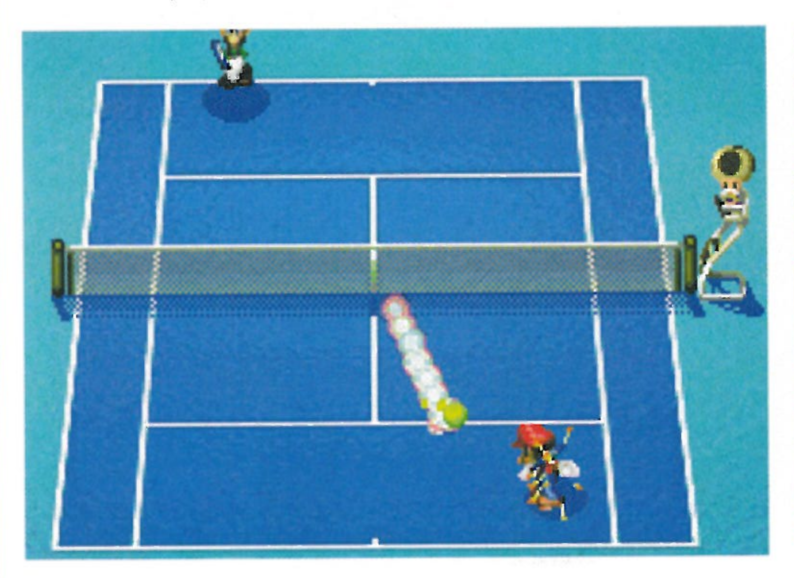
1. **LOS ENTRENAMIENTOS** no son moco de pavo. Hay pruebas en las que tenemos que aprender el uso de la raqueta, cada una con tres niveles de dificultad. Cuanto más practiquemos mejores serán nuestras habilidades.
2. **LOS GOLPES ESPECIALES** se aprenden mediante mini-juegos que, además de poner a prueba nuestra velocidad o nuestra agilidad mental, ¡nos lo harán pasar en grande!
3. **LOS PARTIDOS OFICIALES** hay que superarlos paso a paso. Las categorías son tres: alevín, juvenil y profesional, cada una con cuatro representantes a los que hay que vencer para ser el nº1.

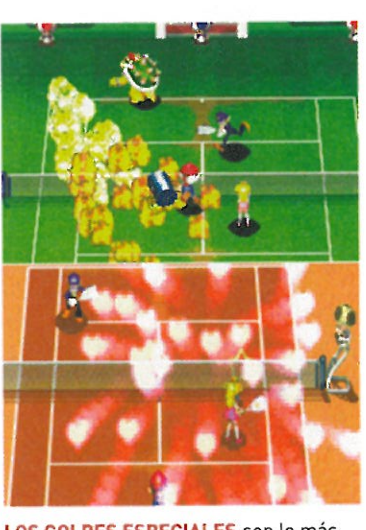


EL TENIS DE MARIO sigue tan fresco como siempre. No es un simulador, sino que potencia la diversión por encima de todo.



LOS PARTIDOS A DOBLES conectando las consolas con el cable Link son divertidísimos. ¡Tenéis que probarlos!





LOS GOLPES ESPECIALES son lo más divertido del juego. Salen con el botón R.

PUNTO DE PARTIDO PARA MARIO

MARIO POWER TENNIS

Adivina, adivinanza: juega al fútbol, al golf y ahora también al tenis, es bajito y regordete y no, no es Maradona. ¿De quién hablamos?

■ **LA ACADEMIA DE TENIS DEL GRAN MARIO** vuelve a aceptar solicitudes de entrada. ¿Os apuntáis? Pues podéis hacerlo como un chico o una chica, dos desconocidos que tendrán que entrenar muy duro hasta llegar a lo más alto de este deporte. En esta academia os esperan multitud de pruebas y minijuegos con los que podéis incrementar vuestras habilidades. Y además de entrenar también tenéis que ir ganando a los demás miembros del club uno tras otro hasta conseguir llegar a la liga profesional. Si lo lográis os elegirán para representar a la academia en el Open Isla. Emocionante, ¿verdad?

→ **LOS PARTIDOS SON INSUPERABLES,** no sólo por su genial jugabilidad, sino también por sus coloridos gráficos, las voces en castellano que los narran o por el frenético ritmo de juego. Además las posibilidades son enormes: el modo Historia es bastante largo, pero es que además hay partidos de exhibición con Mario y compañía y, lo mejor de todo, conexión para hasta cuatro jugadores con el cable link, que nos permite disfrutar de encuentros a dobles contra nuestros amigos. Si estáis buscando un juego de tenis divertido, sin entrar a fondo en la simulación, esta debería ser vuestra primera opción. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	93
■ SONIDO	94
■ DURACIÓN	89
■ DIVERSIÓN	92

Valoración Uno de los imprescindibles para GBA, que demuestran que aún hay vida más allá de DS. Un fan de Mario y del tenis no debería perdérselo, aunque no busquéis simulación.

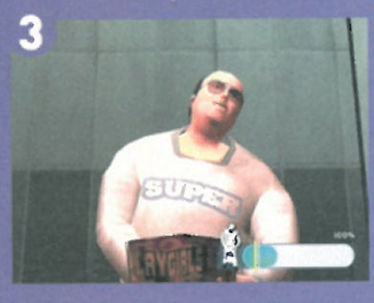
PUNTUACIÓN FINAL 92

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ VIRGIN PLAY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■









ESTILO PROPIO

No cabe duda, Torrente va marcando tendencias allá por donde pasa. Aquí tenéis una muestra de sus lindezas:

1. ROBA CUALQUIER VEHÍCULO que se encuentre circulando por la ciudad. Coches, motos, camiones de basura, ¡nada está a salvo de Torrente!
2. CUENTA CHISTES DE MAL GUSTO y hace comentarios de lo más gracioso, por supuesto con la estupenda interpretación de Santiago Segura.
3. SE... EJEM, "RECONFORTA" en unos minijuegos guarros, y también tiene que atender otras necesidades fisiológicas. Si somos hábiles, conseguiremos mejorar todas sus características.



EL MUNDO DE TORRENTE tal y como lo vemos en las películas aparece reflejado en esta aventura de acción que sigue los pasos de la saga «GTA».

¿HACEN UNAS... PARTIDILLAS?

TORRENTE 3

Todo el mundo quieto, que está aquí Torrente. Y viene dispuesto a limpiar el barrio utilizando unos métodos muy especiales: el robo de coches, los minijuegos y un montón de chistes de mal gusto.

JOSÉ LUIS TORRENTE, EL POLICÍA MÁS CUTRE del país, no se conforma con arrasar en los cines, sino que ahora también despliega todo su "encanto" en una aventura que sigue los pasos de la saga «GTA», pero añade todo el sabor de sus películas. De hecho, la acción se desarrolla en Madrid (o mejor dicho, en una parte de la ciudad) y nuestra misión es proteger a la eurodiputada Janina cumpliendo diferentes misiones, igual que en la película. Casi todos estos objetivos se limitan a viajar de un lado a otro en un número bastante reducido de vehículos para recoger objetos como una cruz de Caravaca para nuestra abuela, y participar en minijuegos como el levantamiento de pesas en el estadio Vicente Calderón o un concurso de pedos en cualquier taberna del barrio.

EL "TORRENTISMO" ESTÁ SIEMPRE PRESENTE en cada detalle del juego. Desde el estupendo doblaje, en el que Torrente (Santiago Segura) se mete con el jugador, a misiones secundarias como las inevitables "pajillas" o la selección de los coches disponibles, que están inspirados en modelos como el Seat 124. También podemos cambiar nuestra vestimenta, mejorar nuestras características y comprar objetos tan insólitos como revistas porno o botes de fabada (que, como habréis adivinado, serán de gran ayuda para los concursos de pe-



TORRENTE

Es el héroe de acción "español" por excelencia. No usa métodos ortodoxos, pero sabe mantener a los criminales a raya. Nuestra seguridad depende de él...





LOS ESCENARIOS INTERIORES son lo mejor del juego. Recrean bares, mercados y sitios de "reputación dudosa".



PODEMOS HACER TRABAJITOS como las misiones de taxista, recoger la basura o limpiar cacas de perro.



LOS VEHÍCULOS disponibles no se pueden conducir directamente... primero tenemos que comprar un carnet especial.

DE MADRID AL JUEGO

Uno de los mayores atractivos de «Torrente 3» es la posibilidad de recorrer, por primera vez en un juego, las calles de nuestra capital con total libertad de acción:

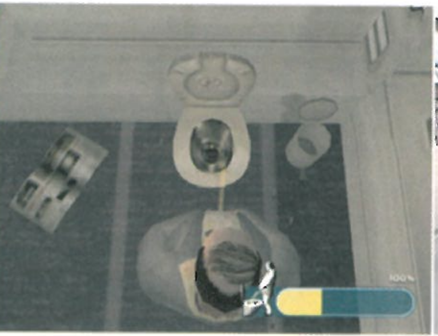


EL CALLEJERO nos indica la localización de todos los lugares de interés de la zona centro de Madrid. Como podéis ver, está bastante detallado.



LAS ZONAS TURÍSTICAS como la Puerta de Toledo, la Plaza Mayor o la Gran Vía son perfectamente reconocibles desde el primer vistazo.







MISIONES DE RIESGO como robar a los manteros (Izquierda) acertar mientras nos "aliviamos" (Centro) o llevar a cabo trepidantes persecuciones, como en la pantalla de la derecha, son las que nos convertirán en un héroe de la policía.

dos). Queda claro entonces que la ambientación no va a decepcionar a ningún fan del personaje, y que este es el juego ideal para echar unas risas con el típico humor "torrentil", con el añadido de que recorremos las calles madrleñas El problema del juego es que muestra serios defectos gráficos (desde las animaciones hasta la generación espontánea de los edificios) y que el desarrollo principal se hace algo monótono.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL "TORRENTISMO"** que se desprende de personajes, misiones y, sobre todo, del genial doblaje.
- **RECORRER LA CIUDAD DE MADRID** en un juego, aunque sólo sean las zonas más reconocibles.

lo peor

- **EL APARTADO VISUAL** presenta muchos defectos, y el control no mejora esta sensación.
- **EL DESARROLLO ES ALGO MONÓTONO** y no queda claro qué es lo que tenemos que hacer.

alternativas

Casi tan gamberros como «Torrente 3» tenéis **«Leisure Suit Larry»** o **«7 Sins»**, pero si andáis buscando una buena aventura de conducción, podéis escoger entre **«GTA San Andreas»** o **«True Crime New York City»**, que son muy superiores en todos los aspectos. De todos modos, a los fans de las películas les va a encantar esta adaptación.

- **GRÁFICOS** La recreación de Madrid cumple, al igual que algunos modelos, pero se queda lejos de los mejores del género. **72**
- **SONIDO** El estupendo doblaje de Santiago Segura contrasta con la falta de más temas para la banda sonora. Los efectos están conseguidos. **89**
- **DURACIÓN** Además del modo historia, que está lleno de minijuegos y secretos, también podemos recorrer libremente la ciudad de Madrid. **81**
- **DIVERSIÓN** Las bromas de Torrente y algunos minijuegos contrastan con un desarrollo bastante monótono y, por momentos, confuso. **74**

PUNTUACIÓN FINAL 75

valoración

Está claro que «Torrente 3» no es un juego demasiado exigente. Es más, si no fuera por su protagonista hubiera pasado sin pena ni gloria, pero precisamente el carisma de Torrente y el reflejo de su forma de hablar, de su "atletismo" y de todas sus bromas de mal gusto hacen que merezca la pena echarle un vistazo. Si sois fans de este policía malhablado y corrupto, seguro que os vais a partir de risa, aunque en caso contrario no os vais a encontrar con ninguna maravilla. Y por supuesto, es sólo para adultos.

GABRIEL PICHOT 

■ FÚTBOL ■ EA SPORTS ■ 1-8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 3+



¡MI REINO POR UN BALÓN!

Como ocurre en la versión para las consolas "grandes", en este juego, además de saltar al campo y jugar los partidos, podemos disfrutar del fútbol desde otras muchas facetas:

1. **EL NÚMERO DE TORNEOS** que podemos disputar es casi infinito, teniendo en cuenta que hay torneos personalizables a nuestro antojo, y que podemos montarnos uno con nuestros colegas vía Bluetooth, o jugar online.
2. **DESDE EL BANQUILLO** podemos decidir la alineación que creamos más conveniente y situar a nuestros hombres de la mejor forma para enfrentarnos a cada uno de los rivales.
3. **LOS MALABARISMOS** con el balón dan lugar a un minijuego en el que debemos demostrar nuestros reflejos para que la pelota no toque el suelo. Y mucho cuidado, porque la cosa se irá poniendo cada vez más difícil...



21 LIGAS nos están esperando en este título, con clubes, estadios y jugadores reales. Y como veis, las caras de los cracks son igual de reales.







LA VARIEDAD DE JUGADAS es enorme. Es posible recrear cualquier situación que hayamos visto en un partido de verdad. Pases al hueco, remates de cabeza, bicicletas...

FÚTBOL A LO GRANDE

FIFA 2006

Ahora podréis emular a vuestros cracks favoritos en cualquier sitio, ¡pero ojo con hacer la "cucaracha" en la parada del bus!

■ **ESTA SAGA FUTBOLERA HACE EL SAQUE INICIAL** en PSP con una versión "reducida" que tiene como referente a las de las consolas de 128 bits. Está claro que la apuesta es fuerte, porque este «FIFA 06» apenas ha perdido nada respecto a sus hermanos mayores, comenzando por un panorama de opciones alucinante: como siempre, incluye 21 ligas licenciadas, y jugadores y estadios reales. Con ellos podemos competir en solitario, enfrentarnos a nuestros colegas por Bluetooth y a cualquier usuario en Internet vía Wi-Fi.

→ **UNA VEZ SOBRE EL CÉSPED LA COSA NO CAMBIA,** pues además de su amplio repertorio de pases y remates, podemos realizar toda clase de filigranas, como bicicletas, controles orientados, ruletas a lo Zizou... En definitiva, cualquier jugada que se nos pase por la cabeza la veremos plasmada en el campo con no poco realismo. Eso sí, el juego tiene unas cuantas cosas por pulir, como la brusquedad de las animaciones o la lentitud de los jugadores a la hora de lanzar pases al hueco, pero esta primera apuesta futbolera de EA para PSP parece prometedora, y su genial ambientación (aderezada, cómo no, por Lama y González) puede engancharnos.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	92
DURACIÓN	92
DIVERSIÓN	84

Valoración Llevar a tantos cracks en el bolsillo, con sus nombres, rostros y habilidades reales, es un aliciente, aunque ciertos aspectos gráficos y la lentitud al dar los pases lo empañan.

PUNTUACIÓN FINAL 86

DANIEL QUESADA



■ ESTRATEGIA ■ NOKIA ■ 1 - 6 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,99 € (4.989 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+







¡AL ATAQUE, MIS SOLDADOS!

Contamos con un montón de soldados, cada uno armado hasta arriba. Hay que conocer muy bien sus armas y sus rangos de acción para ser efectivos en combate. Pero también están los vehículos...

1. LAS ARMAS PERSONALES son muy numerosas: ametralladoras, rifles, bazookas... Cada soldado tiene un arma principal y suele llevar otro rifle o una pistola. Como elementos secundarios, pueden llevar 3 granadas, botiquines o una radio para ataques aéreos. Los usos están limitados.
2. LOS VEHÍCULOS pueden ser conducidos por cualquiera. Desde un jeep hasta tanques pesados, estos transportes están por los escenarios esperando a ser localizados. Por supuesto, todos se pueden destruir.



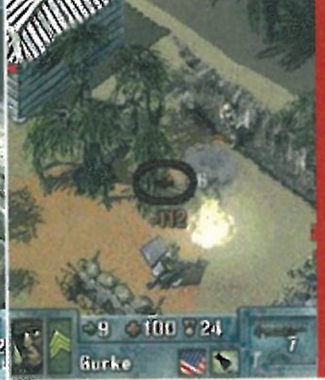
SOLDADOS, CARROS Y TANQUES están juntos (y revueltos) en este juego. Cada uno tiene sus puntos fuertes y débiles.



LOS ENTORNOS SON VULNERABLES a los ataques. Así, las explosiones se cargan a los malos y también todo lo demás.







PARA MOVER A LOS SOLDADOS se muestra la trayectoria más corta y el número de puntos que hay que usar (Izq.). Una vez colocados, tienen un rango de visión directa (Centro) por si los enemigos nos atacan de frente. Por último, se ve un indicador de la trayectoria y precisión de cada arma (Derecha).

LA BATALLA ESTÁ EN ASIA

PATHWAY TO GLORY: IKUSA ISLANDS

La situación es crítica: los japoneses se acercan por los flancos, y debéis contraatacar... pero cuando llegue vuestro turno, claro.

■ LA 2ª GUERRA MUNDIAL SIEMPRE REAPARECE en los videojuegos, y N•Gage no iba a ser menos. En esta ocasión, la secuela del primer «Pathway», el gran juego de estrategia bélica, nos propone guiar a los Rangers norteamericanos en la campaña del Pacífico, con los japoneses como bando rival. De nuevo hemos de seleccionar a un grupo de soldados de entre nuestro plantel y asignarles armas, para luego mandarlos al campo de batalla. Una vez allí, los combates se resuelven por turnos, y en cada uno de ellos los personajes cuentan con unos "puntos de movimiento" que pueden emplear para moverse o disparar.

→ EL MODO MULTIJUGADOR ES MUY INTERESANTE. Podemos disfrutarlo turnándonos con un solo juego, vía Bluetooth o entrando en N•Gage Arena, donde es posible hablar con los otros participantes mientras jugamos. Si elegimos jugar en Cooperativo tenemos que cumplir las misiones normales, mientras que el modo Batalla sirve para enfrentar a los Aliados contra el Eje.

El apartado técnico sigue siendo estupendo, con escenarios y objetos destructibles y una ambientación de cine (música incluida) que redondea uno de los mejores juegos de N•Gage. HC

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	94
■ SONIDO	91
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	93

Valoración Es tan completo y elegante como el anterior (o más), con lo que hay garantía de diversión, sobre todo en multijugador. Pero ojo, hay que echarle bastante paciencia al jugar.

PUNTUACIÓN FINAL 93

■ VARIOS ■ ACTIVISION ■ 1 -2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+







MONOPATINES PARA TODOS

Los sucesivos «Tony Hawk» han ido incluyendo más y más movimientos cada vez. Pero tranquilos, porque Neversoft trabaja para que todo el mundo disfrute con los modos de juego:

1- PARA LOS NUEVOS, el modo Historia explica, paso a paso, todos y cada uno de los trucos que podemos realizar con nuestra tabla, desde los clásicos a los incluidos en «American Wasteland».

2- PARA LOS VETERANOS, el modo Clásico recopila seis escenarios de toda la saga en los que tenemos que superar altas puntuaciones, encontrar combos, la cinta secreta, objetos repartidos por los decorados, etc.

3- PARA TODOS, el modo multijugador a pantalla partida o por Internet nos enfrenta cara a cara con amigos más patosos o con los mejores skaters del mundo en modos de lo más variado.



VUELVE EL GRAN TONY HAWK para darnos unas lecciones de skate usando todos los botones del mando. Un descuido y... ¡adiós dientes!







CON EL SKATE O EN UNA BICICLETA, podemos recorrer los 15 escenarios haciendo todo tipo de movimientos y enlazando grandes combos de millones de puntos. Debemos afrontar todo tipo de retos, a menudo de lo más extravagantes.

PIRUETAS EN LOS ANGELES

TONY HAWK'S AMERICAN WASTELAND

Tablas hay muchas: de planchar, de gimnasia, de multiplicar... ¡pero con ninguna disfrutaremos tanto como con nuestra tabla de skate!

■ **LA SÉPTIMA ENTREGA DEL JUEGO DE SKATEBOARD** más conocido llega para seguir dando caña a golpe de "manual" y "grind". El modo Historia transcurre en Los Ángeles, y nuestra misión consiste en reunir piezas como una noria o un tejado chino para crear el parque de skate más alucinante del mundo. ¿Como lo logramos? Realizando sobre ellas las piruetas que nos indiquen, ya sea sobre un monopatín o en una bici de BMX. Y si las 9 zonas de este modo se os quedan cortas, el Clásico trae otras 6 donde superar puntuaciones, hacer combos, etc. Todo aderezado con alicientes como crear patinadores, graffiti y parques de skate a nuestro gusto.

➔ **LA DIFICULTAD DEL JUEGO HA DISMINUIDO,** lo que beneficia a los jugadores menos expertos, así que el modo Historia sirve para recordar o aprender los movimientos, aunque no por ello deja de ser divertido y ofrecernos algunos momentos realmente locos.

Los gráficos no innovan, porque el juego tiene el mismo aspecto de las últimas entregas, y cuenta con la habitual banda sonora con canciones cañeras de grupos de ayer y hoy, como "Motley Crue", "Bad Religion" o "The Bravery". Venga, ¡coged todos la tabla que nos vamos a los EE.UU.!

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	81
■ SONIDO	88
■ DURACIÓN	90
■ DIVERSIÓN	84

Valoración El modo Historia es más sencillo que de costumbre, aunque es un juego largo y divertido. Eso sí, si tenéis los anteriores, no esperéis encontrar muchas innovaciones.

PUNTUACIÓN FINAL 84

ROBERTO GANSKOPF





■ ESTRATEGIA ■ NINTENDO ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7



EL ARTE DE LA GUERRA

Los enfrentamientos son la esencia de las aventuras. Saber elegir el personaje, el arma y el momento para atacar va a marcar nuestro éxito o fracaso:

1. NOS MOVEMOS POR EL MAPA como si de un tablero se tratara. El rango de movimientos depende del personaje, al igual que el alcance de sus armas, reflejado por "losetas" de colores.

2. ELEGIMOS EL ARMA de entre las que posea cada guerrero, teniendo en cuenta que hay algunas más apropiadas que otras en función de nuestro enemigo. Por ejemplo, el hacha es muy inferior a la espada.

3. EL NIVEL DEL PERSONAJE aumenta gracias a la experiencia, como en un juego de rol. Los puntos se reparten de manera automática, no nos dejan elegir qué aspecto queremos mejorar más.



ESTRATEGIA, HISTORIA Y TABLERO, bien mezclados, forman un título donde es fundamental tomar decisiones correctas.



UN PRÁCTICO TUTORIAL nos enseña a movernos por el tablero, desde lo más básico hasta el manejo de las armas.





SI MUERE UN ALIADO no podréis seguir usándolo más, así que andad con ojo...

UN EMBLEMA DE LA ESTRATEGIA

FIRE EMBLEM: THE SACRED STONES

La violencia no es la solución. Para resolver nuestras diferencias, lo ideal son los turnos. ¿Jugando al parchís? No, mejor a este título.

LA ANTERIOR ENTREGA DE ESTA SAGA nos llegó hace casi año y medio, y ahora nos encontramos con un título prácticamente "clavado" al anterior, con una historia diferente, pero igual de interesante. Nos cuenta que el reino de Renais ha sido atacado por el de Grado, un antiguo aliado, y así comienza nuestra labor para averiguar lo que está ocurriendo. Avanzamos por escenarios divididos en casillas donde combatimos por turnos, mientras adquirimos armas nuevas, visitamos pueblos en busca de consejo, y conocemos a personajes que se nos van uniendo.

PRESENCIAMOS LARGAS CONVERSACIONES que nos explican los hechos, aunque pueden llegar a hacerse pesadas. La dificultad está bien ajustada, pero debemos decir que esta entrega es algo más sencilla que la anterior, y un pelín más corta, en torno a las 20 ó 25 horas. Eso sí, la duración se alarga si vamos a por todos los secretos y participamos en el modo multijugador.

El nivel técnico parece haberse quedado "atascado" en el tiempo, con unos gráficos simples y una música acertada, pero repetitiva. De todos modos, poco les importará esto a los aficionados al género, que pueden disfrutar con estrategia de alto nivel.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	82
SONIDO	83
DURACIÓN	90
DIVERSIÓN	88

Valoración Esta entrega sigue ofreciendo estrategia de calidad con un argumento "rolero". No aporta novedades, pero si os gustan los juegos "relajados", tenéis diversión para rato.

PUNTUACIÓN FINAL 88


16+
www.pegi.info
namco
SOULCALIBUR III
DEMASIADOS CONTRINCANTES
PARA TAN POCO TIEMPO.
LA BATALLA FINAL SE ACERCA. Los nuevos guerreros Zasalamel, Setsuka y Tira, te esperan para luchar contigo. Los veteranos Voldo, Raphael y Taki, te esperan para ajustar cuentas. Y si no te convence ninguno de los 18 guerreros, crea tu propio personaje y combate con él en más de seis modos de juego diferentes. Busca las espadas legendarias que te guiarán a lo nunca visto. www.soulcalibur-3.com
PlayStation 2
PlayStation 2
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. is a registered trademark of Sony Corporation. SOULCALIBUR™III & ©1995 1998 2002 2003 2005 NAMCO LTD., NAMCO is a registered trademark of Namco Ltd. A Namco product. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. Developed by Namco Ltd. All rights reserved.

JOSÉ MANUEL MARTÍNEZ





■ SHOOT'EM UP ■ ACTIVISION ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,95 € (4.983 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 18+







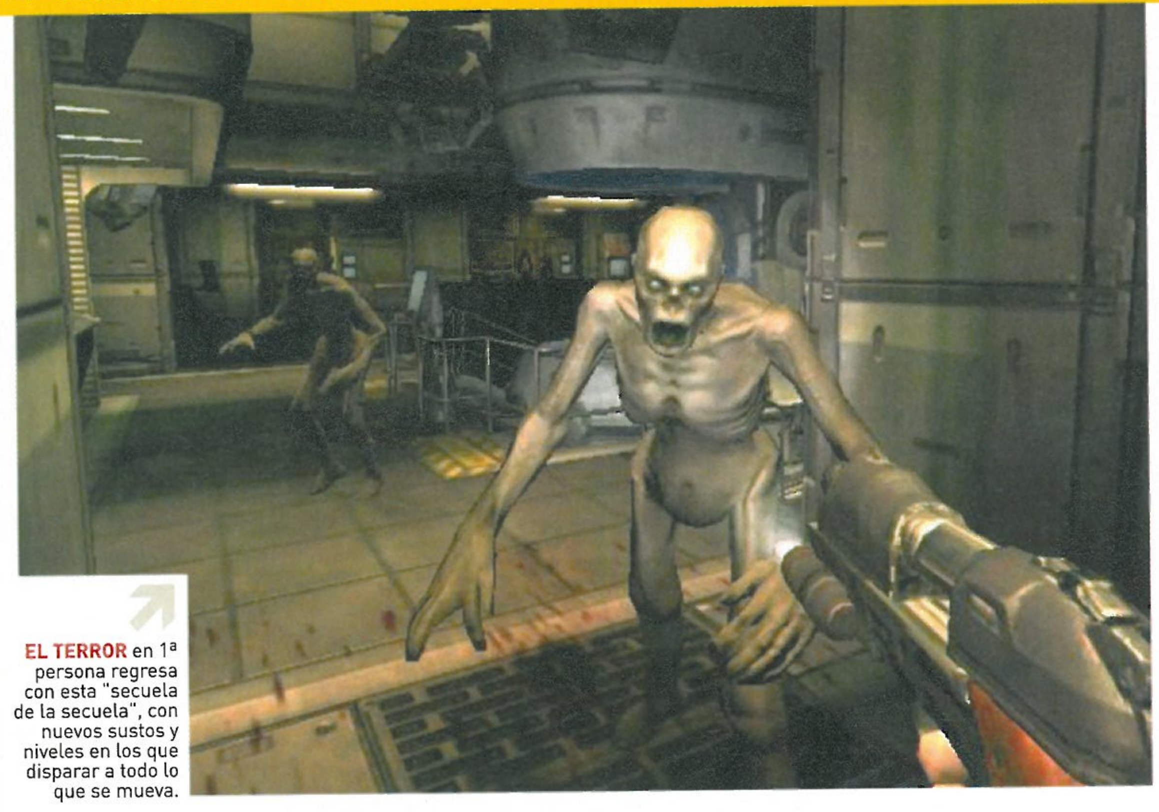
RETRO-EXTRAS.

Junto a la aventura principal, el juego incluye además unos extras de lo más suculentos que incluyen dos entregas anteriores de esta famosa saga:

1- ULTIMATE DOOM nos propone, como en toda la saga, acabar con todos los demonios que asolan el planeta tierra. La solución, como siempre, nos obliga a bajar hasta el mismísimo infierno

2- DOOM 2 representó la continuación del éxito. En esta ocasión, los demonios y demás bichos inmundos viajan a la tierra sembrando el pánico. Como veis, su nivel técnico también daba miedo.

3- EL MODO ONLINE no falta tampoco en un juego que ya se ha convertido por derecho propio en un clásico de internet. Desgraciadamente, en esta ocasión no está disponible el modo cooperativo que tanto nos divirtió hace meses. Aún así, echarse unas batallas con los amiguetes sigue molando.



EL TERROR en 1ª persona regresa con esta "secuela de la secuela", con nuevos sustos y niveles en los que disparar a todo lo que se mueva.





LAS ARMAS traen suculentas mejoras, como esta pistola que incorpora "de serie" una linterna con la que iluminar los escenarios, o la llamada "pinza", un arma gravitacional con la que manipulamos objetos o repelemos ataques enemigos..

LOS DEMONIOS CONTRAATACAN

DOOM 3 LA RESURRECCIÓN DEL MAL

Ya lo avisamos: ¡cerrad bien las puertas del infierno! Pues nada, no nos hicieron caso y ahora toca ir de nuevo a Marte de caza...

LA AMPLIACIÓN DEL GENIAL «DOOM 3» llega a Xbox en forma de juego completamente nuevo y situado dos años después de la primera catástrofe. Manteniendo la premisa de disparar con vista subjetiva a todo lo que se mueva, estos nuevos niveles son igual de angustiosos y claustrofóbicos, ya que sólo contamos con la ayuda de nuestra linterna y del nuevo arsenal, entre el que destaca la llamada "pinza", un arma gravitacional con la que podemos detener y devolver los ataques de los enemigos y hasta manipular objetos a distancia para usarlos a nuestro antojo.

EL MODO ONLINE SE HA REDUCIDO ESTA VEZ a los típicos enfrentamientos "todos contra todos", por lo que el modo cooperativo que tan buenos momentos nos hizo vivir en el primer «Doom 3» se ha perdido incomprensiblemente. Además, el juego es sensiblemente más corto que el original por lo que, si añadimos que apenas incorpora novedades gráficas (si bien su nivel sigue siendo altísimo, ya que usa el mismo motor gráfico que el anterior), nos queda un título que entusiasmará a los incondicionales de la saga, pero no aporta demasiadas novedades. En fin, una digna (y oportuna) continuación del mito ahora que llega la película.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	94
SONIDO	90
DURACIÓN	75
DIVERSIÓN	89

Valoración Debemos considerarlo una ampliación de «Doom 3», aunque no hace falta tener el original para jugarlo. Añade niveles y armas, y tiene un precio muy interesante.

PUNTUACIÓN FINAL 89

Domina:

- [ ] LA ZONA
- [ ] LOS POSTES
- [ ] EL PERÍMETRO
- [x] TODAS LAS ANTERIORES

Realiza entradas, malabarismos, bandejas y mates con el asombroso y nuevo *Shot Stick*.

Prepara alley-oops, pick-and-rolls o pases por el perímetro con el *Dual Player Control*.

Pelea el rebote, corta pases y roba la bola con el nuevo control del sistema *Strip n Rip*.

Conviértete en un auténtico jugador y lleva tu magia a las calles en el legendario *Entertainer's Basketball Classic* de Rucker Park en Harlem.

NBA 2K6

Mejor juego de la NBA

– GameRankings.com

NBA 2K6 te permite controlar la acción desde cualquier lugar de la cancha con un grado de control sin precedentes. Conviértete en el amo de la cancha con características nuevas, como el innovador Shot Stick, y dirige ataques como un auténtico profesional de la NBA con el asombroso Dual Player Control. **www.2KSPORTS.com**



www.pegi.info









A la venta en diciembre



PlayStation®2



■ ACCIÓN ■ SONY ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



DIVERSIÓN Y VARIEDAD

El modo principal lo forman 30 misiones, en las que luchamos contra cinco bandas mafiosas. Aquí tenéis unos ejemplos de lo que nos podemos encontrar:

1. LAS FASES DE TIERRA nos permiten montar en muchas clases de vehículos: deportivos, 4X4 y motos son algunos de ellos. Lo habitual es tener que destruir a los enemigos, pero también hacer seguimientos, superar tiempos, etc.
2. USAMOS LA AMETRALLADORA del helicóptero de la policía para acabar con los rivales más resistentes antes de que escapen. Y como no van a quedarse tan tranquilos, debemos interceptar en el aire los misiles que nos disparan.
3. SOBRE EL AGUA tenemos que completar niveles muy similares a los que se nos presentan en carretera, pero con la dificultad añadida de controlar una motora, a toda velocidad, en unos ríos y canales muy revueltos.



LA ACCIÓN MÁS BRUTAL es la protagonista de este título, presentada con un estilo y una ambientación claramente basados en pelis del género.





DOMINAR EL ARMAMENTO es clave, tanto a pie como si nos movemos en alguno de los 55 vehículos disponibles. Hay 25 armas a lo largo del juego, con comportamientos diferentes.

LA JUSTICIA VA... ¿DESPACIO?

PURSUIT FORCE

Ya no basta con tener puntería. Si queréis acabar con el crimen organizado, más os vale aprender a conducir como profesionales.

■ **EL CRIMEN SE EXTIENDE POR LA CIUDAD,** y para evitar que las bandas campen a sus anchas debemos manejar al mejor agente de la Pursuit Force, un cuerpo especial de policía, a lo largo de los 30 intensos niveles que tiene el modo campaña de este juego. La variedad de las misiones se basa en los vehículos que manejamos y en nuestro cometido, como acabar con el líder de una banda antes de que escape de la ciudad. Así, debemos conducir, saltar entre los coches, disparar, etc., y además podemos correr contra el reloj y nuestros enemigos aprovechando los vehículos y circuitos que desbloqueamos en el modo principal.

➔ **LA AMBIENTACIÓN ESTÁ BIEN CONSEGUIDA** gracias a una música que parece de una película de acción y a unos efectos muy logrados. La sensación de velocidad también nos convence, así como el detalle de los gráficos, aunque hay cierto "baile" de polígonos. En cuanto al control, es bastante preciso en las fases motorizadas, pero en las fases a pie se vuelve un poco confuso. La duración del modo campaña es alta, y contando con los modos adicionales os llevará unas 20 horas completar el juego. Sin duda, muy recomendable por la diversión directa, duradera y espectacular que nos trae.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	87
SONIDO	89
DURACIÓN	86
DIVERSIÓN	86

Valoración La mezcla de conducción y disparos da buenos resultados, ya que tenemos acción para dar y tomar, y un desarrollo frenético que nos invita a seguir jugando misión tras misión.

PUNTUACIÓN FINAL 86

■ ACCIÓN ■ THQ ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



INCREÍBLES SUPERPODERES

Cuando nos vemos rodeados por las hordas de enemigos mecánicos que el Socavador lanza contra nosotros la mejor opción es "tirar" de superpoderes que nos permiten hacer cosas como estas:

1- ONDAS SÍSMICAS tan potentes como las de Mr. Increíble nos ayudan cuando hay que destruir todo aquello que se encuentre en un perímetro cercano.

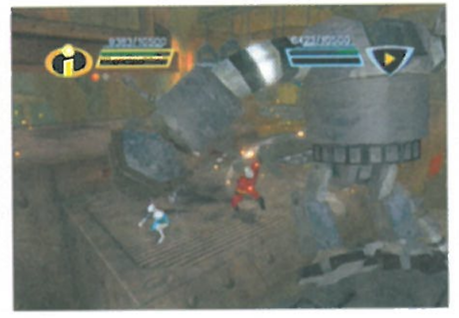
2- CREAR UN PUENTE DE HIELO para alcanzar lugares inaccesibles es una de las habilidades de Frozono. Pero además puede "invocar" una lluvia de meteoritos, congelar enemigos...

3- UNA MEJORA EN LAS HABILIDADES nos espera si cumplimos con un número concreto de combates durante cada fase. Esto nos permite aumentar nuestra salud o mejorar los poderes.



LOS HÉROES de Pixar regresan con un nuevo juego en el que se imponen la acción y la colaboración entre los dos personajes protagonistas.





LA ACCIÓN a lo largo de todo el juego es inagotable, bien por las dificultades que nos plantea el escenario (Izquierda) o por los "pequeños" enemigos a los que Mr. Increíble y Frozono deben vencer. Eso sí, al cabo de un tiempo se hacen un tanto repetitivos.

SUPERHÉROES AL RESCATE

LOS INCREÍBLES 2

Si queréis ver la continuación de la película de estos superhéroes, no vayáis a la taquilla del cine. ¡Se estrena sólo en vuestra consola!

■ LA NUEVA AVENTURA DE LOS INCREÍBLES continúa allí donde se quedó la película, es decir, con la llegada de un nuevo villano "subterráneo" conocido como El Socavador, que amenaza con dejar el planeta Tierra con más agujeros que un queso gruyere. Por fortuna, para hacerle frente contamos con dos de los superhéroes más fantásticos de los últimos tiempos, Mr. Increíble y su fiel compañero Frozono. Podemos pasar el control de uno a otro en cualquier momento con la cruceta digital, y la idea es compenetrar sus diferentes habilidades para progresar a lo largo de 14 fases que siguen el clásico sistema de avanzar y pegar.

→ EL CONTROL DE AMBOS PERSONAJES es muy sencillo, y lo bueno es que, lejos de ser el típico juego "machacabotones", se hace necesaria la colaboración y el uso inteligente de los diferentes golpes especiales. El nivel técnico es simplemente aceptable, si bien cuenta con un muy buen doblaje, pero lo peor es que su duración es "increíblemente" corta, hasta el punto que no es nada difícil completarlo en la primera partida. Al menos tiene un divertido modo para dos jugadores simultáneos que le da un poco más de vidilla, pero sólo los más pequeños le sacarán partido.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	85
DURACIÓN	60
DIVERSIÓN	79

Valoración La segunda aventura de Los Increíbles aprovecha el tirón de la peli entre los más pequeños, pero tiene una duración escasísima y un apartado técnico sencillote.

PUNTUACIÓN FINAL 78


ski racing 2006
"HERMINATOR"
VUELA DE NUEVO
Featuring Hermann Maier
Celebra la victoria
o enfurécete con la derrota
Destroza las marcas de
velocidad mundiales
Conoce las pistas oficiales
reproducidas por satélite
3+
www.pegi.info
PC CD-ROM
PlayStation 2
JoWooD
Distribuido por
NOBILIS
Ibérica
"" Son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.Todos los Derechos Reservados. Nobilis y el logo de Nobilis son marcas registradas de Nobilis Group. Todos los Derechos Reservados.

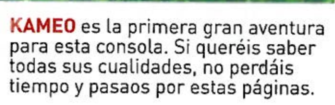
XBOX 360

LOS PRIMEROS LANZAMIENTOS DE XBOX 360 ANALIZADOS Y PUNTUADOS





PÁGINA 188



KAMEO es la primera gran aventura para esta consola. Si queréis saber todas sus cualidades, no perdáis tiempo y pasaos por estas páginas.



PÁGINA 192

CONDEMNED va a meteros el miedo en el cuerpo gracias a su oscura ambientación y trabajado argumento. ¡No lo dejéis pasar!



PROJECT GOTHAM RACING 3 es un simulador de velocidad que ha sabido sacar provecho de la nueva consola de Microsoft. En nuestro análisis podéis descubrir por qué se ha convertido en el título más atractivo para esta consola.

PÁGINA 182

EN ESTE NÚMERO...

La flamante Xbox 360 ya ha mostrado sus primeros juegos, títulos que hemos tenido el gusto de analizar sólo para vosotros.

Xbox 360

NOTA IMPORTANTE SOBRE LAS PUNTUACIONES

Al igual que hemos hecho siempre que ha aparecido una consola de nueva generación, vamos a utilizar un baremo diferente al que usamos con las actuales consolas domésticas a la hora de puntuar técnicamente sus juegos, dando por hecho que se trata de una máquina mucho más potente. Por tanto, no comparéis las puntuaciones en gráficos y sonido de los juegos de Xbox 360 con las de los juegos de PS2, Xbox y GC, ya que las valoramos de forma independiente. Será el mismo baremo que utilizaremos con los juegos de PlayStation 3 y Revolution.

■ VELOCIDAD ■ BIZARRE ■ 1 - 8 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 2 de diciembre ■ 3

ESTE GRAN SIMULADOR DE VELOCIDAD presenta una gran variedad de opciones y un realismo sin precedentes, demostrando la potencia de la nueva Xbox 360.

VELOCIDAD A 360 KM/H

PROJECT GOTHAM 3



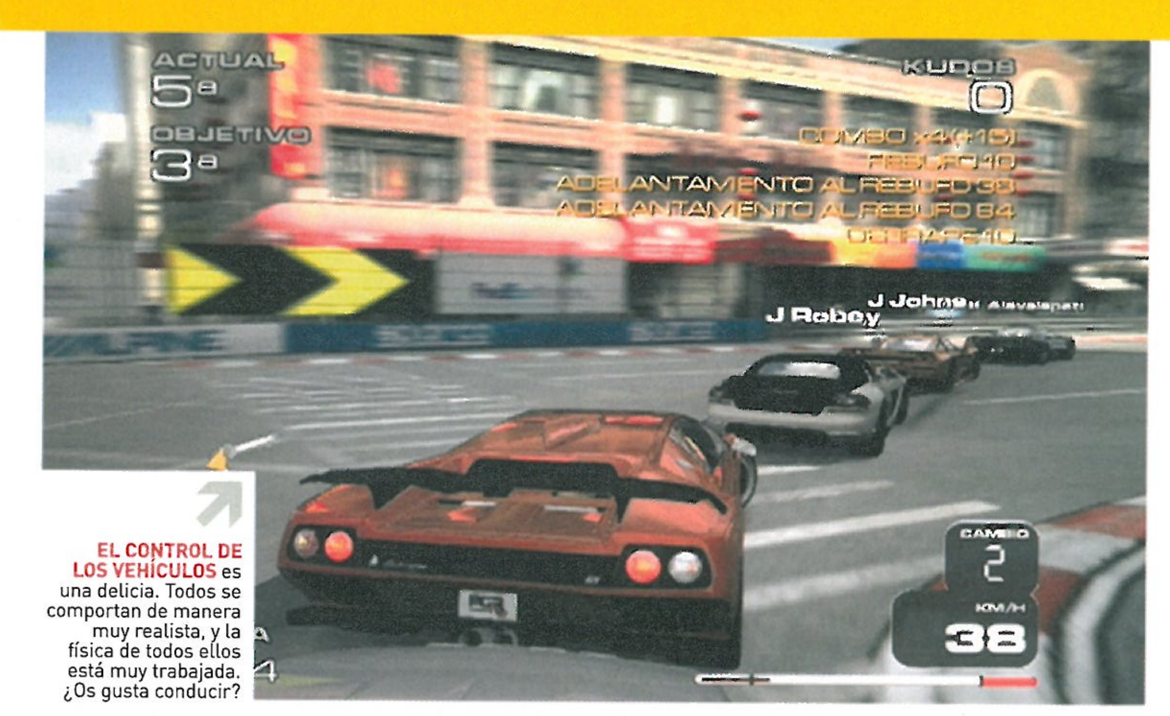
¿Cada vez que bajáis a vuestro garaje y veis vuestro "imponente" Seat Panda Turbo medio destartalado se os cae el alma a los pies? ¡Pues ya es hora de cambiar de una vez por todas!

LA SAGA DE VELOCIDAD MÁS POPULAR DE XBOX ha dado el salto generacional para plantarse en Xbox 360 con las mismas señas de identidad que la han hecho famosa, a las que se han sumado alguna que otra novedad interesante y un apartado gráfico potenciado. Así, el estilo que propone «Project Gotham Racing 3» es una irresistible mezcla entre simulación y arcade, aunque prima más la primera vertiente. Además, y como ya es habitual en la serie, el juego premia nuestro estilo de conducción, es decir, que si conseguimos tomar las curvas sin empotrarnos contra la pared o adelantamos a nuestros rivales sin embestirles obtendremos unos puntos llamados Kudos, que nos servirán para ir comprando nuevos vehículos cada vez más caros, rápidos y potentes. Y no estamos hablando de "cuatro latas" precisamente, sino de una colección de los que probablemente son los mejores 80 coches del mundo, desde el mítico Ferrari Testarossa al impresionante Jaguar XJ220.

LOS MODOS DE JUEGO DAN MUCHAS POSIBILIDADES. La modalidad principal nos permite enfrentarnos a una buena colección de retos tan variados como interesantes, como participar







EL CONTROL DE LOS VEHÍCULOS es una delicia. Todos se comportan de manera muy realista, y la física de todos ellos está muy trabajada. ¿Os gusta conducir?



LA SENSACIÓN DE VELOCIDAD es alucinante. Desde luego, los coches corren a la velocidad que se les presupone.



LOS COCHES SUFREN DESPERFECTOS que sólo afectan a sus carrocerías, no a su control. ¡Menos mal, porque si no...!

EL SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Como en todo «Project Gotham», para conseguir triunfar en este juego es necesario pilotar con estilo para conseguir Kudos, necesarios para comprar nuevos coches. ¿Queréis saber cómo conseguirlos? Seguid estos consejos:



TOMAR LAS CURVAS derrapando y sin chocarnos es una manera muy rápida y fácil de subir nuestro marcador de Kudos.



ADELANTAR SIN ESTAMPARNOS contra nuestros rivales es algo más complicado, sobre todo en las curvas. ¡Pero tiene premio!

2



3



RETOS MUY VARIADOS

El modo principal para un solo jugador nos invita a participar en estas pruebas tan variadas:

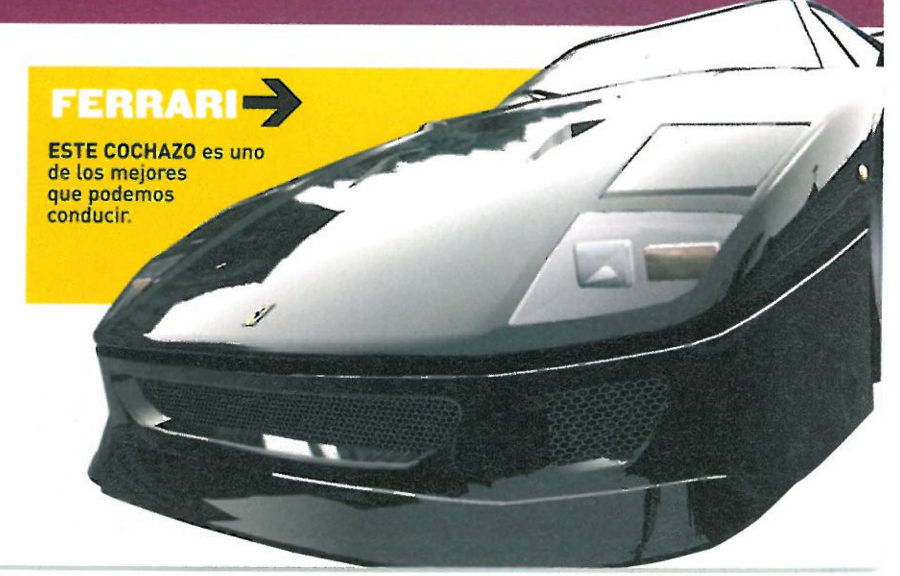
1. **COMPETIR CONTRA VARIOS PILOTOS** en una gran variedad de circuitos. Podemos correr a cualquier hora del día.
2. **PASAR ENTRE LOS CONOS** a 200 km/h no es nada fácil. Hace falta mucha precisión y destreza con el mando.
3. **DAR UNA VUELTA EN UN TIEMPO RÉCORD** a un circuito es un desafío bastante fácil al principio, pero poco a poco los tiempos se van ajustando una barbaridad.

en carreras cara a cara contra otros pilotos, dar una vuelta a un circuito dentro de un límite de tiempo determinado, pruebas de habilidad en las que tenemos que atravesar conos, etc. Y conforme avanzamos, vamos desbloqueando nuevos coches y circuitos.

El modo online también tiene su miga, y se convierte en uno de las opciones de juego más interesantes de «PGR3», pues no sólo es posible competir contra los rivales que nos apetezca, sino que podemos elegir incluso su nivel de habilidad. Aparte de estos dos fantásticos modos, el título nos ofrece un par de ellos más totalmente novedosos: el primero es el llamado Gotham TV, que nos ofrece imágenes en vivo de los mejores jugones que estén jugando online en ese instante. Por otro lado, el disco también incluye una opción para diseñar nuestros propios trazados, y

FERRARI

ESTE COCHAZO es uno de los mejores que podemos conducir.

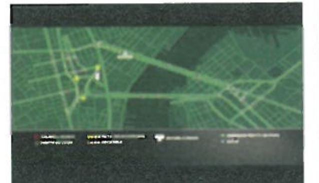


LAS NUEVAS MODALIDADES

«Project Gotham Racing 3» presenta tres nuevas e interesantes novedades en lo que se refiere a modos de juego, que complementan a las modalidades principales. Son estas de aquí abajo:



EL MODO FOTO nos permite tomar instantáneas desde cualquier ángulo en plena carrera y trastear con ellas.



CREADOR DE RUTAS es una opción muy interesante, pues nos permite diseñar los trazados en las cuatro ciudades del juego.



GOTHAM TV nos ofrece la posibilidad de disfrutar de los mejores momentos de carreras que se disputan online.



EL GARAJE es el lugar donde vamos guardando los coches que obtenemos. Además en él también se encuentran...



... DIVERTIDOS MINIJUEGOS a los que podemos acceder simplemente acercándonos a una máquinas recreativas.



EL PÚBLICO está modelado en 3D empleando captura de movimientos... ¡y se aparta cuando nos acercamos!



EL DISEÑO DE LOS COCHES es una pasada. Nunca habíamos visto nada igual. ¡Mirad qué pinta tiene este Jaguar XJ 220!



LAS DISTINTAS PERSPECTIVAS nos permiten seguir la acción desde cinco posiciones. Esta desde el interior es la más realista y espectacular..

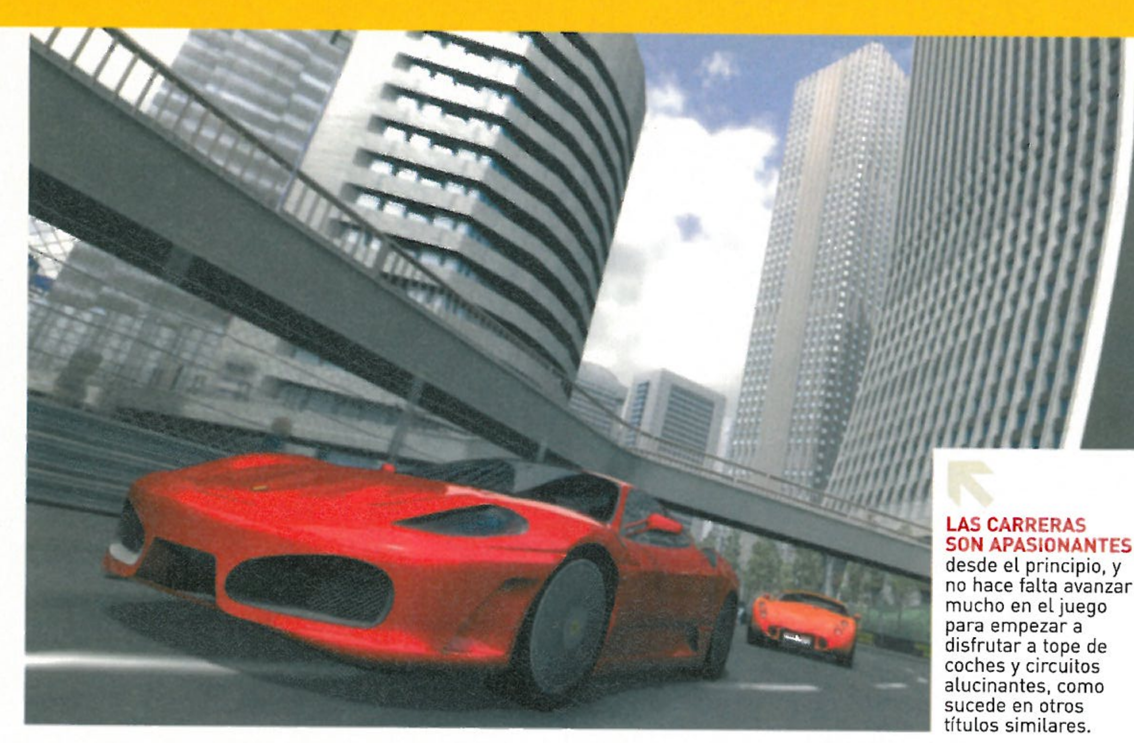
DEPORTIVO

El título incluye una colección de 80 de los cochazos más impresionantes del mundo.

según los propios desarrolladores es posible crear más de 100 millones de rutas distintas, ¡una auténtica barbaridad!

PERO LO MEJOR ES EL APARTADO GRÁFICO, que pone a las claras el potencial de esta consola. Para empezar, el nivel de detalle que muestran los vehículos es maravilloso. Todos están modelados con un número de polígonos altísimo y se aprecian con todo lujo de detalles elementos como el salpicadero, las llantas, los logotipos de las marcas... parecen de verdad, así de simple. ¡Y no veáis a qué velocidad corren por los circuitos!

Los escenarios, aunque no llegan a ese nivel de perfección, son muy variados y sólidos, y las cuatro ciudades que aparecen en el juego (Tokio, Las Vegas, Londres y Nueva York) son casi un calco de las ciudades reales. Hilando



LAS CARRERAS SON APASIONANTES desde el principio, y no hace falta avanzar mucho en el juego para empezar a disfrutar a tope de coches y circuitos alucinantes, como sucede en otros títulos similares.





■ ESTE SIMULADOR DE VELOCIDAD NOS OFRECE UN REALISMO IMPRESIONANTE ■



EL APARTADO TÉCNICO es alucinante y marca a las claras las diferencias que existen entre una generación y otra de consolas, tanto en el modelado de los coches como en los circuitos.

LAS CUATRO CIUDADES

El título nos permite recorrer cuatro bellas ciudades, que están recreadas con total fidelidad y detalle.



LONDRES es uno de los escenarios más bonitos. Presenta avenidas muy anchas.



NUEVA YORK es uno de los escenarios más complejos por el gran tamaño de los edificios.



TOKIO presenta un excelente diseño y alberga trazados bastante virados, muy técnicos.



LAS VEGAS es una ciudad nueva en la saga. Es una gozada correr entre tantos casinos y glamour.

muy fino, podríamos achacarles que en algunas ocasiones se aprecia cómo algunos elementos (como árboles, vallas o gradas) se van generando en el horizonte. Pero lo dicho, hay que fijarse mucho para notarlo. Por lo tanto, «PGR3» es un juego sólido, bastante largo y muy completo, que se convierte sin duda en una de las estrellas del lanzamiento de Xbox 360 y debería ser una de vuestras primeras opciones. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA CANTIDAD DE COCHES Y CIRCUITOS** es brutal y el estilo de conducción es muy atractivo.

■ **EL APARTADO GRÁFICO** es una pasada y saca a relucir el potencial de esta nueva consola.

lo peor

■ **EL SISTEMA DE PUNTUACIÓN** puede no gustar a todo el mundo, aunque a nosotros nos parece bien...

■ **A VECES PARPADEAN LOS ESCENARIOS**, pero no es nada brusco y hay que fijarse para notarlo.

alternativas

De todos los juegos de velocidad que van a aparecer en Xbox 360, estamos probablemente ante el más completo. Aún así, no perdáis de vista a títulos como **«Need for Speed: Most Wanted»** o **«Ridge Racer 6»**, porque también pueden atraer a los seguidores de este género, aunque ambos ofrecerán una visión más arcade.

■ **GRÁFICOS** Lo más impresionante es el aspecto de los coches, detallados hasta decir basta. Y las ciudades tampoco desmerecen en absoluto. **90**

■ **SONIDO** La banda sonora es una pasada e incluye temas de grupos como «Chemical Brothers». Los efectos también cumplen con creces. **88**

■ **DURACIÓN** 80 coches nos parecen más que suficientes, el modo online es casi eterno y las cuatro ciudades dan muchísimo de sí. **91**

■ **DIVERSIÓN** Cada carrera resulta apasionante gracias a un sistema de control bien diseñado y al absoluto realismo que transmiten. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Sin lugar a dudas, «PGR3» es uno de los mejores títulos para estrenar vuestra Xbox 360, si no el mejor. Su grado de realismo es increíble y el control de los coches es una delicia. Además, gracias a sus múltiples modos de juego y a la variedad que presentan, hay juego para rato. Y más teniendo en cuenta que incluye varias opciones online mediante Xbox Live! En definitiva, este juego es la nueva referencia en lo que se ataña a simuladores de velocidad. Si os gustan los "racers", no os quedéis sin probarlo.

COMBINA NEED FOR SPEED: MOST WANTED

DE LA MEJOR FORMA

OPCIÓN 1

NEED FOR SPEED: MOST WANTED POR SOLO 63,99 EUROS P.V.P. + ESTE VOLANTE POR 6€ MÁS

VALORADO en 29,99€

OPCIÓN 2

NEED FOR SPEED: MOST WANTED + ESTE SUPER VOLANTE

~~POR SÓLO 193,98€ P.V.P.~~

TODO POR 149,99 EUROS P.V.P.

COMPRANDO UNO DE ESTOS TÍTULOS

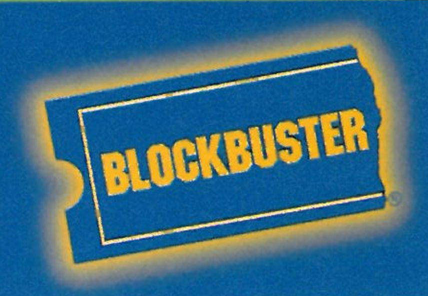
POR 3€ MÁS LLÉVATE ESTE EXCLUSIVO MANDO VALORADO EN 16,99€



Promoción NEED FOR SPEED: Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (500 uds.). Fecha de estreno (23/11/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones. Promoción SPIDERMAN/SHREK: Promoción válida sólo en península hasta fin de existencias (500 uds. de Ultimate Spiderman y 500 uds. de Shrek Superslam). Fecha de estreno (Ultimate Spiderman: 14/10/05; Shrek Superslam: 18/11/05) y precio del título sujetos a cambios por parte de la compañía distribuidora. Disponibilidad según tienda. No acumulable a otras promociones.



TODO lo que necesitas para JUGAR sin LÍMITES



■ AVENTURA ■ MICROSOFT ■ 1 - 2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 2 de diciembre ■ 12+

UNA FANTÁSTICA AVENTURA es lo que le espera a la protagonista de este juego, que visitará mundos alucinantes y luchará contra cientos de enemigos.

ENTRA EN LA FANTASÍA
KAMEO



Los poderes más increíbles, las batallas más épicas, un mundo de fantasía... ¡quién iba a decir que esta fabulosa aventura tendría origen en una rencilla entre hermanas!



■ **LA PRIMERA GRAN AVENTURA PARA XBOX 360** nos propone un serio desafío: ¡salvar a un mundo de las garras del Mal! Y todo a raíz de unos celos fraternales: Kalus envidia tanto a su hermana Kameo (la morenaza protagonista del juego), que ha secuestrado a su familia y despertado al malvado Rey Thorn. Juntos pretenden apoderarse de todo con la ayuda de un gigantesco ejército de trolls. ¡Qué rencorosa! Y claro, nos toca a nosotros zanjar la cuestión en compañía de la pizpireta protagonista.

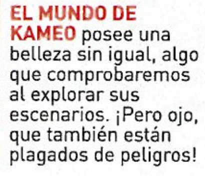
A lo largo de la aventura, que mezcla plataformas, acción y frenéticas batallas, Kameo necesita algo más que una bronca si quiere detener a su hermana. Para rescatar a los suyos y enfrentarse a los peligrosos secuaces de Thorn, nuestra heroína debe obtener y usar unos poderes elementales que le permiten transformarse en criaturas dotadas de habilidades alucinantes. Ya se puede ir preparando Kalus...

➔ **LAS HABILIDADES ELEMENTALES DE KAMEO** son poderes otorgados por unos duendes, que han de ser buscados y rescatados de las garras de los Trolls de las Sombras. Esto ya es en sí una serie de grandes aventuras, recorriendo vastos escenarios, y resolviendo puzzles. Pero es que además hemos de rescatar a los parientes de Kameo, y es ahí donde entran en juego las transformaciones. Con solo pulsar un botón, Kameo se convierte en un ser elemental: un "yeti" de hielo, una planta boxeadora, un ser de roca... Cada una tiene poderes flipantes basados en su elemento, que sirven tanto para pelear como para resolver puzzles, en el desarrollo habitual de este tipo de aventuras (recuerda podero-





EL MUNDO DE KAMEO posee una belleza sin igual, algo que comprobaremos al explorar sus escenarios. ¡Pero ojo, que también están plagados de peligros!





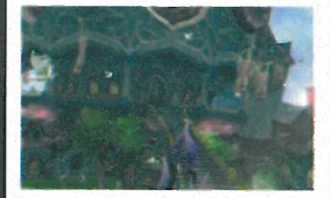
CADA PODER ELEMENTAL tiene distintos efectos según el rival. ¿Un troll de fuego? ¡Dejádselo a Océano y veréis!



LOS TROLLS SOMBRA retienen a los Duendes. Contra ellos Kameo ha de luchar sin ningún tipo de ayuda mágica.

¡MENUDO DESPLIEGUE TÉCNICO!

Xbox 360 nos ofrece en «Kameo» todo un espectáculo visual, buena muestra de lo que nos va a traer la nueva generación de juegos. ¡Fijaos y alucinad tanto como nosotros!



LOS ESCENARIOS ofrecen un nivel de detalle impresionante en todas las localizaciones. ¡Y pasan del día a la noche!



LAS GRANDES BATALLAS muestran cientos de personajes simultáneamente en la pantalla con todo lujo de detalles.





EN LUCHA CONTRA EL MAL

Kameo ha de superar muchos retos si quiere liberar a los suyos de las garras de Thorn.

1. **LOS DUENDES** nos dan poderes, pero antes debemos rescatarlos.
2. **LA EXPLORACIÓN** es esencial para dar con nuestros parientes.
3. **LOS JEFES FINALES** son quienes apresan a los familiares de Kameo.

samente a otro gran juego de Rare, «Banjo & Kazooie»). Además, podemos asignar un monstruo a cada botón, con lo que nos transformamos en segundos en una u otra criatura. ¡Y vaya si se nota en combate! Imaginad: quemar a un grupo de trolls con el dragón Cenizas, congelarlos con Frilla y luego rematarlos a puñetazos con Mala Hierba. Y si eso está bien contra cinco o seis trolls, imaginad hacerlo contra un ejército de trescientos o más enemigos, en medio de una encarnizada batalla. ¡Ver para creer!

➔ EL DESPLIEGUE TÉCNICO ES ASOMBROSO en más de una ocasión. Los escenarios presentan una calidad muy alta, acompañados de efectos visuales de primera clase: luz, climatología, paso del día a la noche... Los personajes no se quedan atrás, tanto los Elementales como los tre-



KAMEO ➔

ESTA VALIENTE GUERRERA ÉLFICA es la protagonista de nuestra aventura. Su hermana Kalus y el Rey Thorn están celosos de sus poderes... y puede que tengan motivos, porque Kameo va a ser capaz de los más grandes logros con tal de liberar a los suyos.



KAMEO ES ESPECTACULAR en muchos de sus aspectos, sobre todo a la hora de atravesar campos de batalla plagados de personajes. ¡Es casi como una película!





ADEMÁS DE DERROCHAR DIVERSIÓN, EL JUEGO ES UN ESPECTÁCULO VISUAL



«KAMEO» INCLUYE EXTRAS tan jugosos como un modo para dos jugadores a pantalla partida (Izq.), varios tesoros, accesorios o cambios de "look" para los Elementales (Derecha).

PODERES ELEMENTALES

A medida que Kameo rescate a los Duendes y los incorpore al Wotnot (su inseparable libro mágico), nuestra protagonista puede transformarse en seres elementales. Hay diez de ellos y cada uno tiene poderes increíbles, que sirven no sólo para luchar sino también para llegar a zonas inaccesibles y superar cualquier reto.



GRAN RUINA es capaz de transformarse en esfera para moverse por rampas. Si coge carrerilla es un arma imparable.



ESCOMBRO puede arrojar piedras a los enemigos o crear una avalancha usando su propio cuerpo. ¡Pobres trolls!



CON FRILA podemos arrojar lanzas de hielo, usar a los trolls como proyectiles o escalar superficies heladas.

mebundos jefes finales o los enemigos, con unas animaciones que los hacen casi dignos de una peli de Pixar. Un nivel de detalle que se mantiene incluso cuando hay cientos de "bichos" mostrados de forma simultánea. Quizás los personajes principales (Kameo y su familia) son algo más flojitos, pero en general queda la sensación de que estamos ante una aventura de primera clase, divertida y espectacular.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LAS HABILIDADES DE KAMEO**, sus poderes y sus posibilidades en combate o puzzles.
- **EL APARTADO VISUAL**, por los escenarios, enemigos y la cantidad de personajes que pone en pantalla.

lo peor

- **LOS PROTAGONISTAS** como Kameo o Katus tienen unos modelos anticuados comparados con el resto.
- **A VECES EL DESARROLLO NO ES ORIGINAL.** Recuerda a otras aventuras, pero se le perdona.

alternativas

Ahora mismo no existe una aventura similar para Xbox 360. Pero al ser retro-compatible con juegos de Xbox podéis disfrutar con el imprescindible **«Fable»**, el mejor juego de rol de Xbox (y no paséis por alto su expansión **«Lost Chapters»**), sin olvidar otras joyas como **«Jade Empire»** o las tres entregas de **«Prince of Persia»**.

GRÁFICOS Hay detalles sorprendentes en muchos de los escenarios y personajes. "Se sale" al mover cientos de enemigos simultáneamente. **90**

SONIDO Un doblaje bastante bueno acompañado de una banda sonora magistral, realizada íntegramente por una orquesta. **90**

DURACIÓN 27 niveles dan para bastantes horas de juego. También podéis repetirlos para lograr nuevas puntuaciones o jugarlos "a dobles" **85**

DIVERSIÓN La búsqueda de los Duendes es todo un reto, pero además está la exploración, los combates, las batallas... No pararéis de jugar. **90**

PUNTUACIÓN FINAL 90

valoración

Aunque el largo camino que ha recorrido el juego levantó suspicacias (¡desde Nintendo 64, nada menos!), la primera aventura para Xbox 360 nos ha dejado muy buen sabor de boca. «Kameo» es muy divertido, con detalles visuales que nos dejan claro que estamos ante una consola de potencia muy "seria". Puede que su desarrollo recuerde demasiado a los clásicos del género... pero eso también significa que la diversión está garantizada. Uno de los mejores títulos de lanzamiento de esta nueva plataforma.

IMAGENES

También en el 806 416 947

ej. SMS: COLOR10 40580

Envía un SMS al 7372 con la clave COLOR10 y el código.



Estaticas

40580 · 39003 · 40597 · 39088 · 39095 · 42612 · 37682 · 36209 · 35502 · 40966 · 36053

39093 · 40582 · 39094 · 35493 · 41493 · 36170 · 41491 · 41490 · 42812 · 37132

* Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible: envía WAP al 7747 para configurar tu móvil.

www.tu-logo.com



Envía un SMS al 7747 con la clave BORRA y borra los logos del operador.

¡TU PANTALLA LIMPIA!!!

Animadas



42623 · anim197 · anim116 · 42566 · brat · anim153 · 37384 · anim125 · 37837 · 40352

41806 · 41200 · anim198 · 43129 · DANCE · 41996 · 41423 · anim201 · 42000 · 45425

TORRENTE ESPECIAL

animada

45577 · 45578 · 45579

45575 · 45576

Envía al 7372 la clave COLOR10 y el código.

Ej: COLOR10 45577 * CARICATURAS

POLIFÓNICAS>>

* IMITACIONES

- 77194 Aqui llega torrente
- 83619 Semos diferentes (Torrente)

NEW

Envía al 7372 la clave PO2 y el código. Ej: PO2 77194 También en el 806 416 947

Envia COLOR10 (espacio) codigo de la imagen al 7372 — Ej: COLOR10 39044



ESTÁTICAS>>	ANIMADAS>>		
39044	Lili	41121	Barbara
SISI	Anim200	39264	Doris
35917	Anima6	37832	Rona
35914	Belisa	Anima3	Zoe
vera	Anim141	Ada	Adara
paqui	Anim116	Yerai	39264
35920	Rita	37836	37297

También en el 806 416 947

¡NO LAS MIRES! IMAGENES CENSURADAS EN PRENSA

KÉDATE CON TUS COLEGAS!!!

- fiesta perdida — 45002
- mensajes con faltas de ortografía — 45024
- mensajes de tu amante interceptados por tu mujer — 45031
- 45009
- mensajes y ninguno bueno — 45013
- llamadas perdidas Estamos buscándolas — 45015
- mensajes borrachos perdidos — 45021

ej. SMS: COLOR10 45009

Envía un SMS al 7372 con la clave COLOR10 y el código. También en el 806 416 947



SUPERHEROES ESPECIAL * estáticas

Envía al 7372 la clave COLOR10 y el código. Ej: COLOR10 45118 También en el 806 416 947



45118 · 45177 · 45139 · 45156 · 45186 · 45189 · 45201 · 45202 · 45204

Polifonicas 7372

BUSCA TONOS — Si quieres otro tono que no aparezca, envía PO2 (espacio) y una palabra que lo identifique al 7372

Envía PO2 (espacio) código del POLIFÓNICO que prefieras al 7372 EJ.: PO2 85265 También en el 806 416 947

TOP

1>	85265	Esto es pa ti
2>	85290	La Camisa Negra
3>	85302	La Tortura
4>	85303	Caminando por la vida
5>	85317	Nada fue un error
6>	85342	Devuelveme la Vida
7>	85351	Zapatillas
8>	85430	A tontas y a locas
9>	85439	Axel F
10>	85440	Psycodelic...Coca Cola

REGGAETON

85632	Yo no soy tu marido
85629	Gasolina
85628	Culo
85627	El Latigo
85257	Me voy pal party
85253	Felina
85249	Hasta cuando
85247	La gata suelta
85244	Papito ven a mi
85242	Provocandome
85237	Muevete y perrea
85235	Sigue bailando
85226	Gata gangster
85210	Mueve mami
85180	Cuando volveras
85179	Tu eres ajena
85166	Amor de colegio
85154	Quiero saber

VIDEOJUEGOS

83697	1942
83727	Commando High Score
83728	Crono Trigger
83735	Dark Stalkers 3
83740	Die Hard Trilogy
83741	Donkey Kong Country
83746	Dr Mario - Chill Theme
83737	Dragon Ball Z
83739	Final Fantasy
83748	Final Fight
83707	Gran TurismoWinner
83738	Metal Gear - Solid
83732	Mortal Kombat
83761	Pac Land
83762	Pac Man Remix
83692	Paperboy
83690	Pengo

NOVEDADES

85817	Desolado
85816	Sin rencor
85814	Benzin
85777	Satisfuktion
85776	El case
85775	Que de personajes
85774	Olvidala
85773	Yo soy tu maestro
85742	Es lo que hay
85741	La potencia pa tu carro

CINE-TV

80143	La Pantera rosa
80096	Pulp Fiction
80131	Buffy Cazavampiros
80108	Benny Hill
80044	Rocky
80125	Mortal Kombat
84724	El bueno, el malo...
80207	El Padrino
84759	Gladiator
84437	Shin Chan
83834	La abeja maya
80174	Expediente X

ESPAÑOLAS

84731	La vida al reves
84730	Dame de esa boca
84728	Hasta los huesos
84719	Siete petalos
84718	Eso
84717	Una vieja y un viejo
84703	La estrel... la luna
84693	Vacilando
84690	Tu ausencia
84687	La brisa
84684	Me derrumbo
84682	Cuentale al alba
84679	Perros
84678	Permitame señora
84657	El Salchichon



Temas para tu movil

1 TUNING · 2 DRAGONES · 3 MANGASEXY

Envía un SMS al 7372 con la clave TEMA22 (espacio) y el código del tema que prefieras.

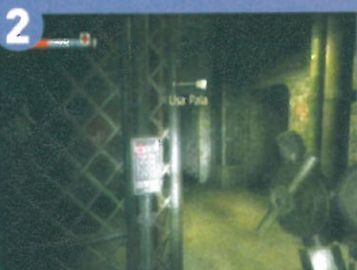
EJ. TEMA22 TUNING

- tiosbuenos · Motos · horoscopo · caballos
- chicasexy · Chiquito · helados · frutas
- chicosexy · vampiros · bebes · coches
- calaveras · peces · monos · aviones
- zombies · hadas · brujas · cochesretro
- Lobos · escotes · ranas · manga



■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEGA ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,99 € (11.645 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 



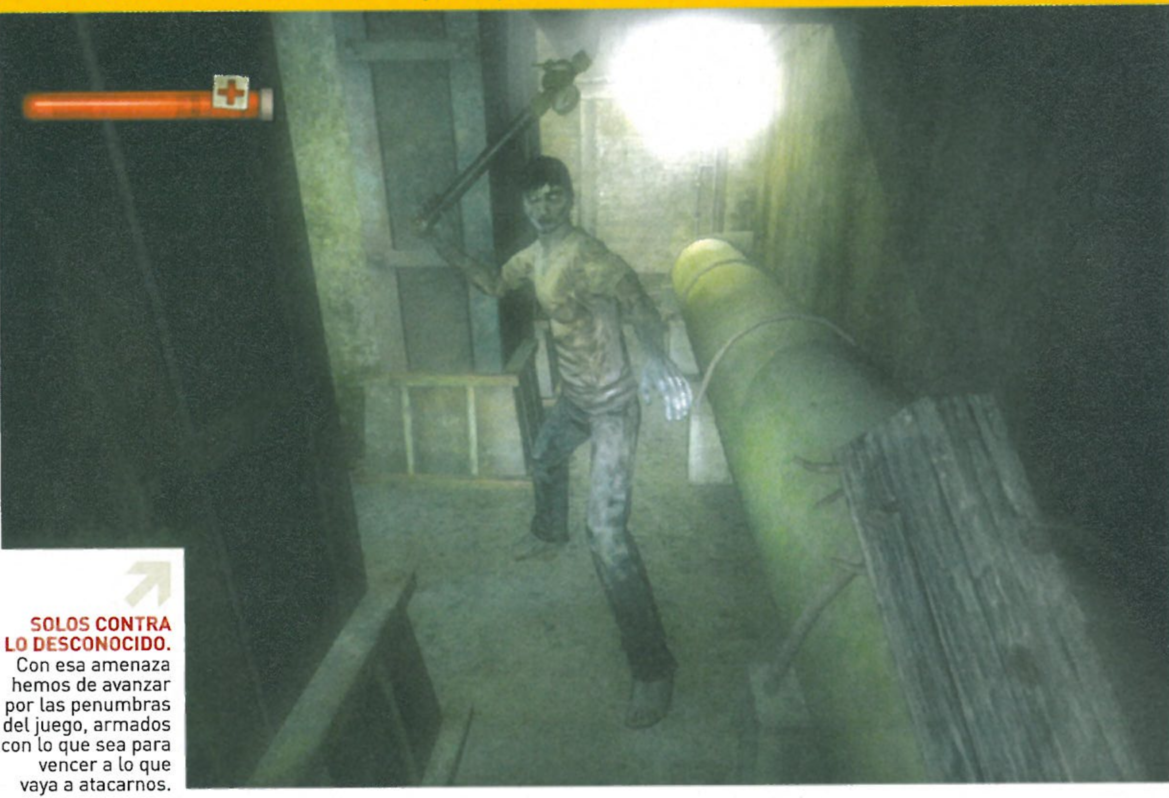




CUALQUIER COSA VALE

No creáis que sólo las vocecitas dan miedo. Vamos a tener que pelear, y mucho, con tipos cada vez más deformados y fuertes. Usamos armas, pues no podemos luchar con las manos desnudas.

1. EL TASER tiene munición infinita y nos acompaña en casi todo el juego. Atonta a los enemigos más fuertes y noquea a los más débiles. Tiene que recargarse.
2. LAS ARMAS CUERPO A CUERPO son comunes. Hay de todo: palas, tuberías, mazos... Algunas se usan para derribar obstáculos.
3. LAS DE FUEGO escasean y tienen muy poca munición. Hay revólveres, escopetas y hasta alguna ametralladora.



SOLOS CONTRA LO DESCONOCIDO. Con esa amenaza hemos de avanzar por las penumbras del juego, armados con lo que sea para vencer a lo que vaya a atacarnos.

TERROR EN LA OSCURIDAD
CONDEMNED CRIMINAL ORIGINS

Ser forense no es fácil. No sólo hay que buscar huellas, ¡también hay que vigilar que nadie te clave un hacha mientras lo haces!

UNA OLA DE CRÍMENES INUNDA LA CIUDAD donde vive Ethan, un forense del F.B.I. que está teniendo extrañas visiones del pasado. Mientras eso sucede, él investiga a asesinos en serie que, de repente, empiezan a fallecer. ¡Y para colmo le acusan de matar a dos polis! Con este sombrío panorama empieza su aventura, y tomando su control (jugamos con perspectiva subjetiva) debemos recorrer unos entornos que ponen los pelos de punta, como un centro comercial abandonado o una vieja casa de campo. Todos estos lugares tienen una característica común: su tremenda oscuridad, pero por suerte contamos con una linterna. ¡Menos es nada!

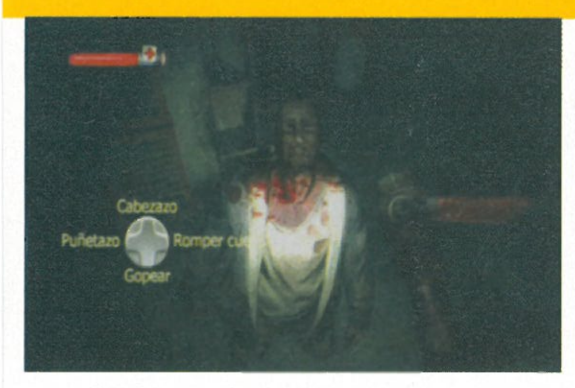
TENEMOS QUE RESOLVER LOS ASESINATOS buscando pistas en los escenarios, y para ello contamos con gadgets de alta tecnología. Pero la cosa no es fácil, claro, porque también hay enemigos (al principio humanos y luego no tanto...) a los que hemos de eliminar, normalmente en peleas cuerpo a cuerpo. Para derrotarlos podemos usar como



ETHAN Este forense se había dedicado a investigar a asesinos en serie, pero de repente se ha visto metido en una espiral de crímenes y locura de la que debe escapar.







AL ACABAR CON LOS MALOS podemos optar por hacer un ataque salvaje. Sí, amigos, este juego es sólo para adultos.



HAY MUCHAS ESCENAS realizadas con el mismo motor del juego. Como podéis ver, su aspecto impresiona bastante.



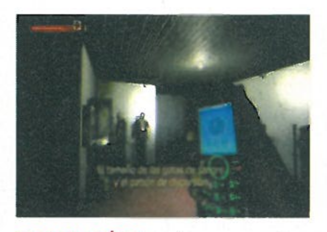
LOS ENEMIGOS atacan con una furia que asusta. Incluso se pegan entre ellos. Su comportamiento es uno de los misterios del juego.

JUGUETES DE FORENSE

Acabar con los malos está muy bien, pero el juego da mucha importancia a averiguar qué hay tras los asesinatos. Contamos con muchas herramientas de lo más "modenno":



LOS ESCÁNERES sirven para buscar pistas. Hay un detector de olores, una cámara, una lámpara UV y un escáner 3D. Se activan sólo en momentos puntuales.



CON EL MÓVIL podemos mandar todos los datos a Rosa, nuestro contacto en el laboratorio, para que nos dé pistas. Ella también nos llamará en ocasiones.







PARA ALARGAR LA AVENTURA podemos buscar cadáveres de pájaros [Izquierda] que abren extras como vídeos o imágenes [Centro], que también se salen en función de lo bien que lo hagamos. Otra opción divertida es encontrar armas ocultas [Derecha].

arma los objetos tirados en los escenarios, ya sean tuberías o palos. Por si esto no bastara para meternos miedo, la sobrecogedora atmósfera del juego hace el resto. Y es que los lúgubres y realistas gráficos y los inquietantes sonidos sirven para tenernos constantemente en tensión, aunque no haya enemigos cerca. En resumen, esta aventura para 360 se hace muy divertida, ¡sobre todo si jugáis a oscuras! HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA TENSIÓN** constante que pasamos, gracias a la currada ambientación y al sistema de juego.
- **LOS GRÁFICOS.** Sin duda, están entre los más impactantes de esta primera hornada para Xbox 360.

lo peor

- **NO ES MUY LARGO**, y además se avanza de forma bastante lineal.
- **ESTÁ DEMASIADO OSCURO EN ALGUNAS ZONAS.** No es que nos dé miedo esta situación [que también], ¡es que no se ve "ni jota"!

alternativas

Los más parecidos por ahora son **«Perfect Dark Zero»** y **«Quake 4»**, pero son mucho más arcade. **«Kameo»** tiene muchas dosis de aventura, si bien es más ligerito. Xbox tiene ofertas más parecidas, como **«Breakdown»** o **«Call of Cthulhu»**. El excelente **«Las Crónicas de Riddick»**, también de Xbox, se parece en todo, aunque es más futurista.

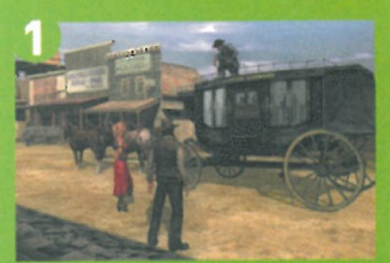
- **GRÁFICOS** Los escenarios, los modelos y los efectos lumínicos hacen justicia al "cambio generacional". La falta de luz a veces es excesiva. **88**
- **SONIDO** Las voces y escasas melodías en 5.1 son engalanadas por unos efectos de lo más tétrico. Lástima que los diálogos estén en inglés. **87**
- **DURACIÓN** La aventura dura unas 10 horas. No hay más modos de juego, aunque se pueden buscar extras [ilustraciones y vídeos]. **75**
- **DIVERSIÓN** El "canguelo" se mantiene gracias a los gráficos y sustos bien distribuidos. La investigación mola, aunque resulta algo sencilla. **86**

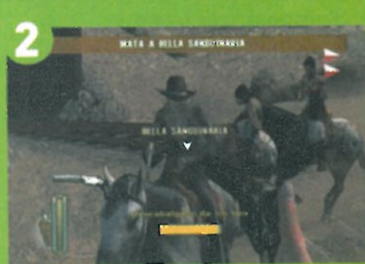
PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Las posibilidades de 360 no se usan aquí para "fanfarronear", sino para crear un ambiente de verdadero miedo: sombras que corren al fondo, lámparas que se mueven con luces dinámicas, polvo, gritos en la lejanía... De esta forma estamos siempre en tensión. Las partes en las que buscamos pistas en plan "C.S.I." y el sistema de combates dan algo de originalidad. El juego no es muy largo y no ofrece mucha libertad de acción, pero mientras dura nos lo pasamos muy bien. Sin duda, es una aventura a la altura de la nueva consola.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ACTIVISION ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 69,95 € ■ Lanz.: 2 de diciembre ■ 







LA VIDA EN EL SALVAJE OESTE

La historia de «Gun» bien podría ser un auténtico western de película. Mirad si no la de cosas que debemos hacer para acabar con éxito la aventura al 100%:

1. **COMPLETAMOS MISIONES** de la aventura principal. Pueden ir desde proteger a unos trabajadores hasta escoltar a una diligencia.
2. **SALIMOS AIROSOS** de los distintos ataques de bandidos que sufrimos mientras viajamos entre las diferentes localizaciones del juego.
3. **NOS RELAJAMOS** en los diferentes casinos que hay repartidos por los pueblos. Podemos demostrar que somos unos perfectos "tahures", y de paso ganar un suculento dinero que nos sirve para invertirlo en mejorar nuestras armas o habilidades a lomos del caballo. ¡Hagan sus apuestas!



UN LLANERO SOLITARIO es el protagonista de esta aventura de acción ambientada en el oeste con la que nos sentiremos como en un western .

EL JUEGO, EL FEO Y EL MALO
GUN



Hay que ver lo rápido que se viaja en diligencia. ¡Estos vaqueros han llegado a tiempo al estreno de la nueva consola!

■ **EL WESTERN ESTRELLA DE ESTAS NAVIDADES** da un giro de 360 grados para traernos una versión prácticamente idéntica a las que también podemos disfrutar en las consolas de 128 bits. La historia es la misma: nos pone en el papel de Colton White, un joven cazador que pierde al que creía que era su padre cuando les atacan para intentar robarle una preciada joya. Tanto interés tiene su explicación, porque la joya de marras resulta ser la clave para desvelar la ubicación de una ciudad en la que abunda el oro.

Bajo una perspectiva en tercera persona (que pasa a ser subjetiva cuando usamos un útil tiempo bala durante los tiroteos) recorremos los extensos mapeados «Gun» tanto a pie como a caballo, avanzando en la aventura principal y cumpliendo diferentes misiones secundarias y opcionales, pues a lo largo de todo el juego contamos con una amplia libertad de decisión.

→LOS TIROTEOS Y LA ACCIÓN SON UNA CONSTANTE a lo largo de un desarrollo en el que apenas hay lugar para el descanso. Eso sí, durante la aventura también nos encontramos con sutiles dosis de otros géneros, como el de la infiltración para escapar de una prisión o "colarnos" en un fuerte armado. Además, el argumento nos mantiene pegados al mando hasta el último segundo con sus constantes giros y sorpresas. Los minijuegos están también presentes en forma de partidas de cartas como el Póker, que además nos sirven

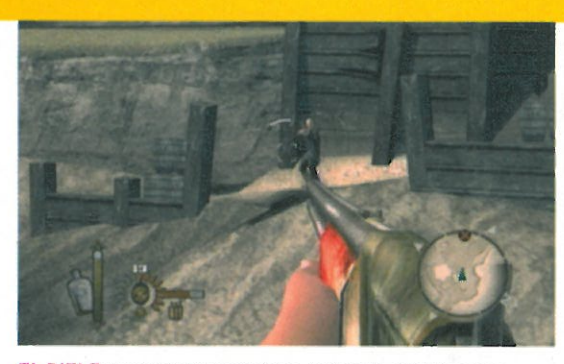


COLTON

Este intrépido cowboy es el protagonista de este "western jugable". La búsqueda de sus orígenes y de un tesoro oculto son sus objetivos principales.







EL RIFLE nos permite apuntar a distancia con una gran precisión. Muy útil para "despejar" una zona complicada.

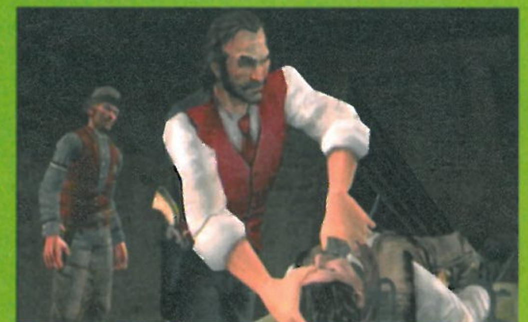


LOS ESCENARIOS son amplios y están muy bien realizados. Lo mejor es que podemos recorrerlos a nuestro antojo.



LOS TIROTEOS A CABALLO no faltan en un juego donde hasta las más bellas señoritas son letales bandidos. ¡Cuidado con este "grupito"!

UN JUEGO SÓLO PARA MAYORES





LAS SECUENCIAS QUE ACOMPAÑAN AL ARGUMENTO son dignas de una auténtica película del oeste, aunque queremos dejar claro que se trata de un juego exclusivamente para adultos dada la crudeza de algunas escenas.

UN BUEN COWBOY

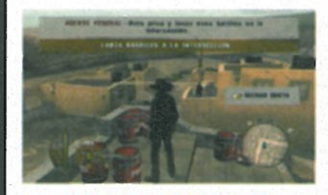
A medida que avanzamos en la aventura podemos realizar todo tipo de encargos y trabajitos extra que nos reportan una buena cantidad de experiencia y dinero.



ESTOS CARTELES de "se busca" nos invitan a capturar, vivo o muerto, a un proscrito huido.



EL PONY EXPRESS nos pone a repartir toda clase de paquetes y encargos por todo el mapeado.



EN APRENDIZ DE SHERIFF preparamos emboscadas a los bandidos que amenazan la paz.



EL RANCHERO es una divertida misión secundaria en la que tratamos de agrupar el ganado.

para ganar un dinero fácil que nos sirve para mejorar nuestras habilidades o nuestro equipo.

Técnicamente, lo que más llama la atención es el tratamiento y mejora de las texturas, así como la mayor resolución, que obviamente convierten a esta versión en la mejor de todas. Sin embargo, este "lavado de cara" no evita que se eche en falta alguna novedad importante que aproveche el potencial de la consola.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **EL ARGUMENTO** que ilustra toda la aventura, lleno de acción que no decae en ningún momento.
- **LA LIBERTAD** con la que nos movernos a lo largo y ancho de los amplios y bellos escenarios.

lo peor

- **NO SE APRECIA UN GRAN SALTO GRÁFICO** respecto a las versiones para PS2, Xbox y GC.
- **LA DURACIÓN**, porque a pesar de las misiones secundarias, nos quedamos con ganas de más.

alternativas

Debido al reciente lanzamiento de la consola, aún no hay títulos de este género. Si lo que buscáis principalmente es acción y disparos, aunque ambientados en un futuro cercano, este mismo mes tenéis **«Perfect Dark: Zero»**. Otra de las alternativas es **«Condemned»**, una aventura de terror que vivimos bajo perspectiva subjetiva.

GRÁFICOS Un aumento de la resolución gráfica es la única mejora apreciable en esta versión. Aún así continuan siendo notables. **78**

SONIDO La banda sonora es digna del mejor western. Lo que no nos ha gustado tanto es que no esté doblado al castellano. Los efectos cumplen. **85**

DURACIÓN Su talón de Aquiles. La aventura principal no es muy larga, aunque los minijuegos y las aventuras secundarias la alargan. **84**

DIVERSIÓN Emular a un auténtico cowboy es muy emocionante. Además, la variedad de las misiones asegura entretenimiento para rato. **89**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

Es cierto que el salto hacia la nueva generación de «Gun» no ha sido tan sorprendente como algunos esperaban, ya que a nivel técnico es prácticamente igual que el resto de versiones. Sin embargo, esta superproducción también conserva el alto grado de diversión y variedad en las diferentes misiones, lo que hacen de ella un título a tener muy en cuenta tanto por los fanáticos de los western clásicos como por los jugones amantes de las aventuras de acción del estilo «GTA». Muy recomendable.

JOSE MANUEL MARTÍNEZ



■ DEPORTIVO ■ 2K SPORTS ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 64,99 € (10.814 ptas.) ■ Lanz.: 2 de diciembre ■ 7+



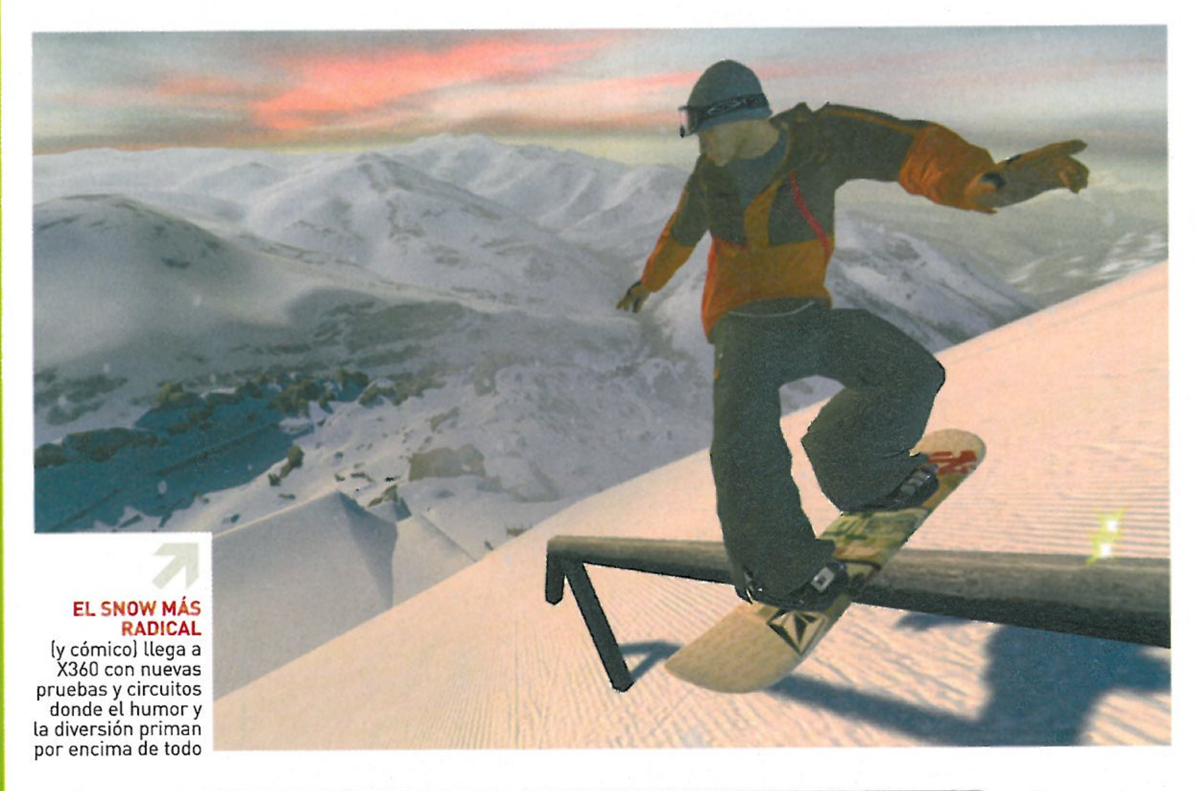
DESLÍZATE

En «Amped 3», crear nuestra réplica virtual y ponerla a descender ladera abajo es cuestión de segundos. Y es que en este juego podemos hacer casi todo a nuestra medida:

1. **CREAMOS** a nuestro snowboarder personalizado. Podemos escoger su sexo, apariencia física así como su vestimenta. Posteriormente podemos ir añadiendo nuevo vestuario para ser los más "cool" de todos los "boarders".

2. **ELEGIMOS** una de las laderas disponibles y seleccionamos la prueba que más nos apetezca. Podemos seguir el modo historia o limitarnos a "hacer el cabra" por la montaña practicando saltos o cumpliendo retos alternativos.

3. **EL EDITOR DE PISTAS** nos permite crear una ladera desde cero. De este modo podemos crear las condiciones propicias para hacer el salto de nuestros sueños. Eso sí, cuidado con el aterrizaje... ¡y con los obstáculos!



EL SNOW MÁS RADICAL (y cómico) llega a X360 con nuevas pruebas y circuitos donde el humor y la diversión priman por encima de todo





"LOS PLASTIQUEROS" también están presentes con alguna de las pruebas más divertidas y alocadas del juego. Eso sí, no se os ocurra jamás intentarlo en la vida real .

GIROS DE 360... GRADOS

AMPED 3

Ya nos lo decían nuestros padres: "para la vida es necesario tener muchas tablas", aunque en este caso sean de snowboard.

ESTE ALOCADO SIMULADOR DE SNOWBOARD regresa con las "pilas cargadas" en una tercera entrega que continúa con su estilo desenfadado y humorístico de piruetas, acrobacias y "piñazos". La idea es practicar el excitante mundo del descenso de laderas nevadas sobre casi cualquier objeto, y esto último lo decimos porque, en esta ocasión, el modo Historia no sólo nos propone bajar las colinas sobre una tabla, sino también en toda clase de colchonetas de plástico o donuts gigantes. Las pruebas clásicas siguen estando presentes, como hacer más puntos que nadie con las acrobacias o impresionar a un patrocinador deportivo .

NO TODO CONSISTE EN MANEJAR LA TABLA, que por cierto se controla bastante bien, sino que también se premia en diferentes pruebas el mejor golpetazo o la colisión que cause la factura de hospital más alta. ¡Ah!, y además no falta el modo online, con el que podemos comparar nuestras puntuaciones con las del resto de jugadores. Por desgracia, el nivel técnico queda por debajo de lo que se espera en Xbox 360, pues los gráficos son pobretones y simples. Por lo tanto, gustará a los seguidores de los deportes radicales, pero se puede quedar corto para el resto de los jugones.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	74
SONIDO	88
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	79

Valoración La tercera entrega de «Amped» sigue con su apuesta por el estilo desenfadado con un manejo muy simple. Eso sí, técnicamente queda muy lejos de lo que se espera en X360.

PUNTUACIÓN FINAL 79

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

NUEVA ENTRADA EN LISTA — R: REENTRADA EN LISTA

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 10



No es que sintamos predilección por un juego que se desarrolla en España... es que, sinceramente, es la bomba.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 11

El espía más conocido de las consolas parece haber asumido que el primer puesto de la lista está ya muy caro.

3 God of War
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 7



Hasta que no aparezca otro título que nos sorprenda tanto, nos tememos que este juego de acción va a seguir por aquí.

4 Pro Evolution Soccer 5
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 2



Los futbolistas del equipo de Konami se han adelantado últimamente en el marcador a su eterno rival. ¿Ganarán?

5 FIFA 06
PS2, XBOX, GC

POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 3



Este mes, al juego de EA se le ha colado por la espalda el rival, y le ha metido un gol. ¡Pero aún no está fuera de juego!

6 Gran Turismo 4
PLAYSTATION 2

POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 9





No importa que la temporada invernal mantenga en descanso a la Fórmula 1, porque aquí tenemos más velocidad.

7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 6 — MESES EN LISTA: 13

Acción, coches, disparos, chicas... el cóctel de ingredientes que propone este título es toda una bomba de relojería.

8 Virtua Tennis: World Tour
PSP

POSICIÓN ANTERIOR: 8 — MESES EN LISTA: 2

Muchos creen que la moda española por el tenis tiene que ver con Rafa Nadal, pero nosotros sabemos cuál es la verdad.

9 Shenmue II
XBOX

POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 3



Unos 5 años después de que asombrara al mundo con esta saga, aún tenemos fresco sus últimos recuerdos.

10 Zelda: The Wind Waker
GAMECUBE

POSICIÓN ANTERIOR: – — MESES EN LISTA: 1

La versión más tierna de Link vuelve a nuestra lista de juegos más valorados. Y es que la nostalgia tiene mucho valor...

LOS PREFERIDOS DE...



Manuel del Campo		Javier Ábad		David Martínez		Sergio Martín	
1 Metal Gear Solid 3	PS2	1 God of War	PS2	1 Metal Gear Solid 3	PS2	1 Resident Evil 4	GC
2 Resident Evil 4	GC	2 Gran Turismo 4	PS2	2 GTA San Andreas	PS2	2 Shenmue II	XBOX
3 FIFA 2006	XBOX	3 Resident Evil 4	GC	3 Resident Evil 4	GC	3 Zelda Wind Waker	GC
4 Virtua Tennis	PSP	4 Pro Evolution 5	XBOX	4 God of War	PS2	4 Metal Gear Solid 2	PS2
5 Need For Speed MW	PS2	5 FIFA 06	XBOX	5 Soul Calibur III	PS2	5 God of War	PS2
6 Pro Evolution 5	XBOX	6 Metal Gear Solid 3	PS2	6 Halo 2	XBOX	6 Metroid Prime 2	GC
7 Prince of Persia 3	PS2	7 Virtua Tennis	PSP	7 Gran Turismo 4	PS2	7 Mario Kart DS	DS
8 Tekken 5	PS2	8 GTA San Andreas	PS2	8 Pro Evol. Soccer 5	PS2	8 Capcom Classic C	XBOX
9 Forza Motorsport	XBOX	9 Mario Kart DS	NDS	9 GTA Liberty City S.	PSP	9 Call of Cthulhu	XBOX
10 Gran Turismo 4	PS2	10 GTA Liberty City S.	PSP	10 Call of Duty 2	XBOX	10 Condemned	XBOX 360

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

Ya queda muy poquito para poder ver en acción la versión japonesa del juego, y entonces comenzará la cuenta atrás para su llegada a nuestro país.



2 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

No nos importa que Nintendo se haya tomado un poco más de tiempo de lo pensado para crear lo que va a ser, seguro, una nueva obra maestra.



3 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Personajes como Goofy, Donald, Aladdin, Hércules, La Bestia, y otros clásicos de Disney están a punto de volver a salir al escenario de PS2.



4 Half-Life 2
XBOX

Después del genial «Halo», esta es la saga de shoot'em up que mayor espectación causa entre los usuarios de la que ahora ya es la segunda consola de Microsoft.



5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Bajo el subtítulo «Guns of the Patriots», Kojima ha vuelto a conseguir mantener al mundo consolero en vilo, a la espera de ver su próxima creación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS MEJORES JUEGOS

1 Call of Duty Big Red One

Cuando creíamos que ya lo habíamos visto todo en lo que a simulación realista de la II Guerra Mundial se refiere, viene esta saga y nos deja otra vez atónitos. Pero si encima te dicen permite que 16 usuarios combatan en un mismo escenario por Internet... ¡ya es la bomba!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos,críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS

FIFA 06

La valoración de Hobby Consolas (nº 169) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Lo tiene todo

Daniel Montaraz (e-mail)

¡Vaya cambio que han dado! Esto sí que es un «FIFA», porque antes eran todos iguales, y ahora tiene movimientos sensacionales, jugabilidad inmejorable y realismo total. Lo tiene todo, y es un juego grandioso para los amantes del buen fútbol.

VALORACIÓN: 94

@ Ha mejorado mucho

Ignacio Tuset (e-mail)

Creo que ha mejorado mucho, no ha habido uno tan bueno desde el «FIFA» del año 99. Esta vez se lo han currado de verdad. Por fin han conseguido dar la sensación de estar viendo un partido, que anteriormente solo nos la daba «Pro Evolution». Estoy ansioso de jugar a fondo el nuevo «Pro 5», para compararlos.

VALORACIÓN: 97

@ Se quiere parecer al «Pro»

Benjamín Cornellá (e-mail)

Cada año lo mismo, este juego no es malo... es peor. Y encima se quieren parecer al «Pro Evolution» en el planteamiento de marcadores, mapa, etc. Y qué decir de unos gráficos aún más malos que en anteriores entregas, con jugadores sin hombros En mi opinión, se merece un 70 de puntuación, y ya es mucho.

VALORACIÓN: 70

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre: NEED FOR SPEED MW ¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Pos.	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	↑ 5	2	El apoyo de un buen número de lectores ha vuelto a aupar a esta impresionante aventura hasta lo más alto de la lista.
2	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	↓ 1	42	El rol para PS2 en vuestra lista sigue siendo un monopolio casi exclusivo de esta genial saga. Esta entrega os encanta.
3	Zelda: Ocarina of Time	NINTENDO 64	↑ 6	10	Sin lugar a dudas, podemos definir a este juego como una de las mejores aventuras de todos los tiempos.
4	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	↓ 2	6	 Después de este juego, Square debió escribir un manual sobre "Cómo convertir una saga en un mito viviente."
5	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	↓ 3	2	Las técnicas de supervivencia están permitiendo a Snake continuar con vida en una lista repleta de juegazos.
6	Resident Evil 4	PS2, GC	↑ 7	3	La apuesta por la acción de esta nueva entrega de la saga «Resident» ha causado sensación entre vosotros.
7	Tekken 5	PLAYSTATION 2	↓ 3	4	El mundo de la lucha no sería el mismo si no contara con su correspondiente ración anual de peleas con «Tekken».
8	Zelda: The Wind Waker	GC	R –	1	Por mucho que algunos se quejaran por el estilo rompedor de los gráficos, lo cierto es que no dejan de jugarlo.
9	Pro Evolution Soccer 5	PLAYSTATION 2	R –	1	En cualquier lista de éxitos española que se precie, no puede dejar de aparecer al menos un consabido simulador futbolero.
10	Tales of Symphonia	GC	R –	1	Las preocupaciones de los usuarios de GC por contar con un buen juego de rol aparte de «Zelda» ya se han acabado.

La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Resident Evil 4 (PS2)		Nintendogs	
HC	Una magnífica conversión, un juego brutal, imprescindible, buenísimo.	94	El mejor ejemplo de cómo explotar las posibilidades de Nintendo DS.	90
GamePro	Es tan bueno, que todo consolero deserá probarlo al menos una vez.	90	Es muy fácil formar una alianza emocional con estas mascotas.	90
IGN.com	Aunque visualmente no alcance a GC, nos asombramos de su diseño.	95	Aunque te creas muy masculino, no te resistirás a estas criaturas.	88
GameZone	Contiene más dosis de acción que cualquier otro survival horror.	95	Venderá por sí solo otro millón de Nintendo DS en todo el mundo.	93

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

DE LA II GUERRA MUNDIAL



PS2, XBOX, GC



PS2, XBOX, GC

2 Call of Duty

Cuando supimos que iría del PC a las consolas, nos frotamos bien las manos. ¡Y con razón!



PS2, XBOX, GC

3 Medal of Honor Eur. Assault

El primer gran shooter realista de la II GM fue esta saga, y aquí le añadió un toque aventurero.



PS2, XBOX

4 Sniper Elite

Si queréis saber lo difícil que es eso de dedicarse a ser un francotirador, probad esto.



PS2, XBOX

5 Brothers in Arms: Earned in Blood

Aquí no todo es disparar, sino también saltar con el paracaídas y montar una buena estrategia.

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO

PLAYSTATION 2

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92
4 Eurocopa 2004	90
5 Esto es Fútbol 2003	89

Rol

	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 Dark Chronicle	91
4 La Tercera Edad	90
5 Kingdom Hearts	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Aggressive Inline Sk.	90
5 Sega Superstars	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Call of Duty 2 (NUEVO)	94
2 Call of Duty	94
3 Killzone	93
4 M. Honor Rising Sun	92
5 M. Honor Europ. Ass.	91

Lucha

	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III (NUEVO)	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Mortal Kombat Dec..	91

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 Splinter Cell	94
8 Prince of Persia 3 (NUEVO)	94
9 Jak 3	93
10 Silent Hill 3	93

Plataformas

	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Haven	90
4 Sly Raccoon 2	89
5 Ratchet & Clank 3	88

Estrategia

	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad

	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6 (NUEVO)	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash Court Tennis 2	87

Imprescindibles

por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVOL. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes

SOUL CALIBUR 3

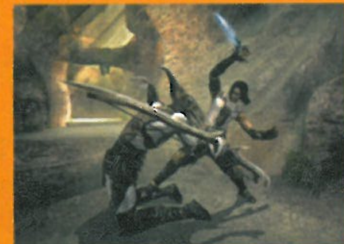
El elenco de luchadores más espectaculares del mundo de las consolas llega a la máquina de Sony con una tercera entrega cargada de novedades. Tiene elementos aventureros (ahora se pueden comprar y cambiar hasta 200 armas), o un modo de juego en plan estratégico, en el que tenemos que liderar a un grupo guerrero. ¡Pero no penséis que ha perdido cualidades como juego de lucha puro y duro! De eso nada, porque su calidad técnica y su soberbio sistema de combate (sencillo y muy espectacular) lo convierten en, quizá, el juego de lucha más completo para PS2.

Para los más cinéfilos

KING KONG

El atractivo de estar basado en una de las películas más esperadas para esta Navidad esconde un shooter subjetivo más que correcto, con 40 fases cargadas de acción, exploración plataformas y disparos, tanto en la piel del protagonista humano... ¡como del propio simio gigante, King Kong!

Para amantes de la aventura



PRINCE OF PERSIA 3

La historia de este príncipe oriental alcanza ya unos tintes épicos, con su triunfal llegada a Babilonia, que se ve truncada por la maldad del Visir. Para colmo, al príncipe le ha salido una versión Oscura con intenciones más que sospechosas...

GAMECUBE

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 UEFA Cham. League	92
3 ISS 2	87

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicl.	90

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 6	85

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. Melee	89

Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3 (NUEVO)	94

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Velocidad

	Puntuación
1 Need For Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX	90

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



PRINCE OF PERSIA 3

La gran novedad de esta secuela aventurera, aparte de las lógicas mejoras técnicas, es la aparición del Príncipe Oscuro, un personaje con unas habilidades y poderes diferentes del protagonista, cuyo control tenemos que alternar a lo largo del enrevesado argumento.

HOME — VOL + SELECT START



ACCESORIOS PARA PSP



PACK DISCO DURO 4 GB Y BATERIA X2

ÚNICO EN EL MERCADO



BATERIA X2 - DOBLA LA CAPACIDAD



LOS MEJORES

■ Los juegos más destacados del momento.

NUEVO

→ XBOX

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 UEFA Cham. League	92

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2	96
2 Doom 3	95
3 Call of Duty 2 (!)	94

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T.	95
4 Splinter Cell 2 P.T.	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden	94

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel.	85
2 Blinx 2	85
3 Rayman 3	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need For Speed MW	94
2 Burnout Revenge	94

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL C. T.

El juego del mes

CALL OF DUTY 2

El realismo total vuelve a ser la clave de este simulador de la II Guerra Mundial, en el que participaremos, enrolados en la infantería americana, en los frentes más activos de África, Sicilia, el norte de Francia y la mismísima Alemania. Sus 13 niveles y más de 25 armas os meterán de lleno en la historia.



GBA

Imprescindibles

por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISS.
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

MARIO POWER TENNIS
El fontanero más deportista que hayamos visto jamás lleva su raqueta hasta la portátil de Nintendo.



PSP

Imprescindibles

por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN McRAE 2005 P.
- GTA: LIBERTY CITY S.
- F-1 GRAND PRIX
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- NEED FOR SPEED U. R.
- PRO EVOLUTION 5
- VIRTUA TENNIS W. T
- WIPEOUT PURE

PRO EVOLUTION SOCCER 5
Los juegos de fútbol más populares ya están en PSP. Este simulador de fútbol seguro que tiene miles de forofos.



N•GAGE

Imprescindibles

por orden alfabético

- ASPHALT
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.
- VIRTUA TENNIS

PATHWAY TO GLORY 2
La portátil de Nokia sigue apostando fuerte por la mejor estrategia con este juego ambientado en la II Guerra Mundial.



NINTENDO DS

Imprescindibles

por orden alfabético

- ANOTHER CODE
- LOS URBZ
- MARIO KART DS
- NFS UNDERGROUND 2
- NINTENDOGS
- RIDGE RACER DS
- SPLINTER CELL: C. T.
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

MARIO KART DS
La diversión multijugador no tiene precio cuando se consigue a bordo de estos karts conducidos por las estrellas de Nintendo..



NO TE CORTES, MULTIPLICA TU ESPACIO



- MAX® MEMORY 16MB permite guardar niveles, personajes, récords... ¡y mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® - *Simplemente conectar y jugar.*
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.

- MAX® MEMORY 32 MB permite guardar niveles, personajes, récords... ¡y mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® - *Simplemente conectar y jugar.*
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.





- MAX® MEMORY 64 MB permite guardar niveles, personajes, récords... ¡y mucho más!
- Permite guardar grandes partidas que no funcionan correctamente en las tarjetas de memoria normales.
- Permite cargar, guardar, copiar y borrar partidas con toda facilidad.
- Totalmente compatible con los juegos de PS2® - *Simplemente conectar y jugar.*
- Fabricada con tecnología de Toshiba® y Samsung® para garantizar alta velocidad de acceso y un 100% de seguridad.



MEJORA TU CONSOLA



Hazte con lo imprescindible

Nombre: Triple Pack y Doble Pack
Compañía: Sony
Consola: Playstation 2
Precio: 46,95 € y 42,95 €, respectivamente (7.812 ptas. y 7.146 ptas.)

¿Os acabáis de comprar una PS2 y no sabéis por dónde empezar? En estos packs tenéis lo necesario a un gran precio: el Triple Pack incluye un Dual Shock 2, una tarjeta de 8 megas y un mando para ver DVD. Todos son oficiales de Sony, así que la calidad está asegurada. Si no queréis el mando DVD, el Doble Pack os da la Memory Card y el mando por cuatro euros menos.

Valoración: ★★★★



El cine en el coche

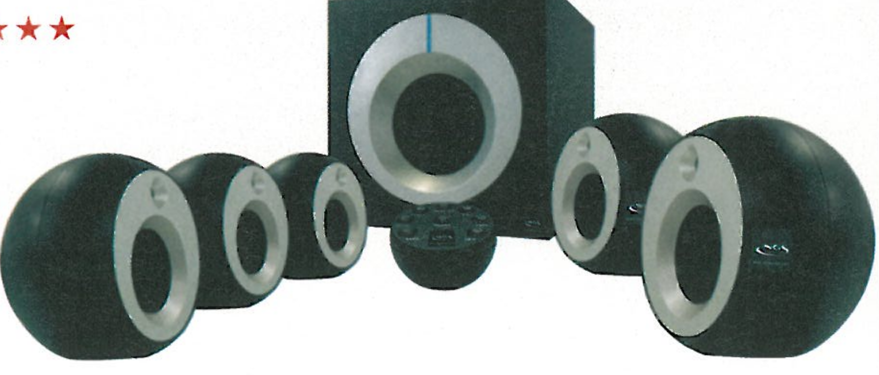
Nombre: Car Station
Compañía: Nobilis
Consola: PSP **Precio:** 29,99 € (4.990 ptas.)

Aquí tenéis un curioso periférico para vuestra PSP, dotado de brazo articulado y receptáculo con cable de alimentación. El versátil brazo tiene una ventosa que se adhiere a cualquier superficie lisa (una ventanilla, por ejemplo), o también se puede meter en el hueco para los vasos. Así podréis ver películas sin pasaros 2 horas con la consola entre las manos. ¡Olvidad los coches con DVD de serie!

Valoración: ★★★☆







La aventura a salvo

Nombre: Memory Card 64 MB
Compañía: Microsoft
Consola: Xbox 360 **Precio:** 34,99 € (5.822 ptas.)

Si te has hecho con el Core System o simplemente quieres pasar datos y partidas salvadas a otra consola, necesitas esta tarjeta. Su capacidad de 64 megas te garantiza que no tendrás problemas de espacio. Por cierto, ¿ya te has fijado en el precio que tiene?

Valoración: ★★★☆

Sonido de diseño

Nombre: Sphere 5.1 **Compañía:** NGS
Consola: PS2, Xbox, Xbox 360, GC **Precio:** 89 € (14.808 ptas.)

Estos altavoces 5.1 tienen una potencia de 45 watios RMS (con un subwoofer de 30 W) y están blindados magnéticamente. Tienen entrada estéreo, RCA, óptica y coaxial, además de control de volumen, ecualización y bajos. Pero lo más molón es su aspecto redondeado y elegante.

Valoración: ★★★★

La memoria total

Nombre: 4GB Hard Drive
Compañía: Datel
Consola: PSP **Precio:** 219,95 € (36.597 ptas.)

Si queréis tener espacio para prácticamente cualquier cosa en vuestra PSP, podéis adquirir este disco duro de cuatro gigas (las memory stick por ahora sólo llegan a dos gigas). Incluye una batería doble, un disco con utilidades y un cable USB para pasar datos desde el PC. Es caro, pero es que el espacio se paga...

Valoración: ★★★☆



Todo para tu portátil

Nombre: Safari Advance Maxi Pack
Compañía: Domina
Consola: GBA **Precio:** 29,90 € (4.975 ptas.)

El pack definitivo para GBA incluye adaptador para coche, lupa, destornillador, fundas para cartuchos, adaptador de corriente, cables USB y link, protector de pantalla, auriculares y funda. Vamos, todo lo que vuestra pequeña consola podría desear. Y por supuesto, se vende en colores rubí, zafiro y esmeralda.

Valoración: ★★★☆



speedracer®

Edición Fernando Alonso



CARACTERÍSTICAS

Licencia oficial Fernando Alonso.
Moderno e impactante diseño.
Materiales de primera calidad.
Totalmente programable.
Compatible con PS2.
Cambio de marchas en el volante (levas).
Sistema sencillo: conectar y jugar.



CARACTERÍSTICAS **RADIOFRECUENCIA**

Licencia oficial Fernando Alonso.
Conexión por radiofrecuencia a 2,4 GHz. Con un alcance de 10 metros.
Utiliza 4 baterías del tipo AA de 1,5Vol. No incluidas.
Incluye adaptador de corriente que permite jugar sin baterías.
Materiales de primera calidad.
Totalmente programable.
Compatible con PS2.

■ Los mejores accesorios para sacarle el máximo partido a tu consola

Entra en Internet

■ **Nombre:** Xbox Live Starter Kit ■ **Compañía:** Microsoft
■ **Consola:** Xbox ■ **Precio:** 59 € (9.817 ptas.)

Xbox ha sido la primera consola en apostar fuerte por las partidas en Internet. Para aprovechar las prestaciones online de este consola, debéis comprar este pack que os da de alta en Xbox Live, el servicio de Internet para Xbox. Incluye todo el software necesario, los auriculares y el micro Xbox Comunicator, para hablar con los colegas mientras se juega. Hay un pack con «Forza Motorsport» por 10 euros más.

■ **Valoración:** 





Control a distancia

■ **Nombre:** WaveBird
■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** GameCube
■ **Precio:** 42 € (6.988 ptas.)

Si ya estáis hartos de los cables de vuestro mando normal, comprad este controlador. Es igual de fiable y cuenta con las mismas funciones y ergonomía, pero funciona con infrarrojos, de forma que no hay que preocuparse de que la abuela tropiece con un cable. El precio es un pelín alto, pero el mando tiene mejor respuesta que otros "wireless" licenciados, sobre todo si hay algún obstáculo en su trayectoria.

■ **Valoración:** 

El favorito de Fernando

■ **Nombre:** Speedster 3 Ed. Fernando Alonso
■ **Compañía:** Fanatec
■ **Consola:** PS2 ■ **Precio:** 79,95 € (13.303 ptas.)

La nueva edición del popular volante tiene pedales, anclaje para colocar en la mesa y vibración. Está optimizado para eliminar la "zona muerta" en el pilotaje y su robusto revestimiento de goma evita el deslizamiento en nuestras manos al tomar curvas pronunciadas. Sigue sin tener Force Feedback pero oye, al campeón Fernando Alonso le encanta...

■ **Valoración:** 

Tu DS y el mundo

■ **Nombre:** Conector USB Wi-Fi
■ **Compañía:** Nintendo
■ **Consola:** DS ■ **Precio:** 34,95 € (5.815 ptas.)

Con este adaptador podréis conectar la DS mediante Wi-Fi a Internet. Simplemente, conectad el aparatito al puerto USB de un PC que tenga conexión a Internet, para que DS aproveche esa conexión y podáis echar partidas online. Por ahora, sólo «Mario Kart» aprovecha esta posibilidad, pero pronto van a salir «Animal Crossing» y muchos más.

■ **Valoración:** 

LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por WI-FI 79,99 € (13.303 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	BERETTA 92 Compatible 100 Hz 99,95 € (+ House of Dead III) (16.630 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)







Kameo Elements of Power — 59,98€ IVA INCLUIDO





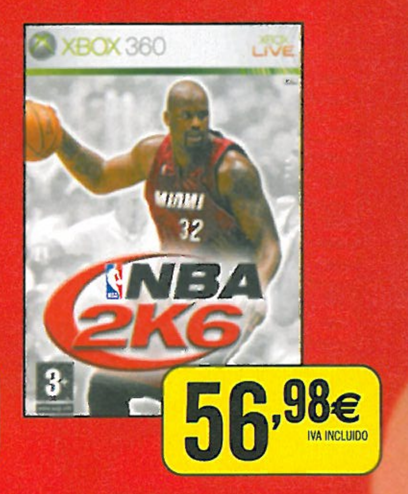




















jump
¡TENEMOS 123 TIENDAS AL ALCANCE DE TU MANO!
PEDIDOS ON-LINE
www.jump.es
XBOX 360
XBOX 360 CORE SYSTEM : 295€
XBOX 360 : 395€
LANZAMIENTO
2 DE DICIEMBRE 2005
REGALO:
SoundBand 200 Black
No incluye adaptador para consolas sobremesa
al comprarla llévate unos altavoces
NGS Sound Band 200 de REGALO!
CONSOLA XBOX360
+ 2º MANDO INALÁMBRICO
425,€ IVA INCLUIDO
Ahórrate 14,99€
CONSOLA XBOX360 CORE
+ 2º MANDO
Ahórrate 14,99€
315€ IVA INCLUIDO
CONSOLA XBOX360
+ 1 JUEGO y
AHÓRRATE 12€
JUEGO XBOX360
CONSOLA XBOX360
+ 2 JUEGOS y
AHÓRRATE 24€
PGR 3
64,98€ IVA INCLUIDO
KIT CARGA / JUEGA
17,99€ IVA INCLUIDO
BATERIA RECARGABLE
12,99€ IVA INCLUIDO
MEMORIA 64MB
32,99€ IVA INCLUIDO
TARJETA PREPAGO LIVE
3 MESES
17,95€ IVA INCLUIDO
12 MESES
54,95€ IVA INCLUIDO

jump

PEDIDOS ON-LINE
www.jump.es



REGALO:
unos altavoces con tu consola!

ALTAVOCES NGS SOUND BAND 200. No incluye adaptador para consolas sobremesa









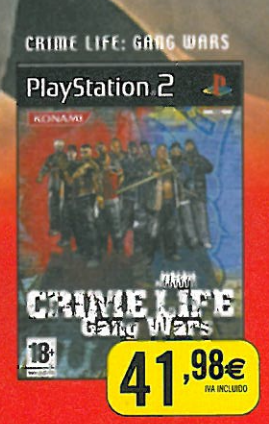




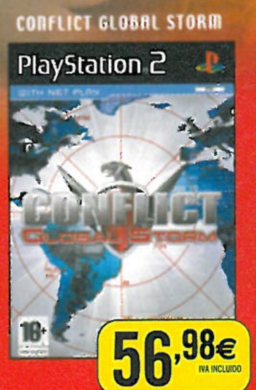
CHICKEN LITTLE



CRIME LIFE: GANG WARS



CONFLICT GLOBAL STORM



RATCHET: GLADIATOR

PlayStation 2

46,98€ IVA INCLUIDO

LOS INCREIBLES
LA AMENAZA DEL SOCAVADOR



LA RUSH



JAK X



TAITO LEGENDS

PlayStation 2

LEGENDS

26,98€ IVA INCLUIDO

EYE TOY PLAY 3 + CÁMARA



BROTHERS IN ARMS



WALLACE & GROMIT




LOS SIMS 2



BUZZ + BUZZER



WRC Rally Evolved



SPLINTER CELL
PANDORA TOMORROW

GENJI





































¡MIRA NUESTRA SELECCIÓN!











245€ IVA INCLUIDO
REGALO:
No incluye adaptador para consolas sobremesa
llévate de REGALO unos Altavoces Sound Band 200 con tu consola!
51,98€ IVA INCLUIDO
SOUND SYSTEM PSP
69,00€ IVA INCLUIDO
56,98€ IVA INCLUIDO
48,95€ IVA INCLUIDO
46,95€ IVA INCLUIDO
MEMORY STICK 1G PRO DUO PSP
95,00€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
STARTER PACK PSP
24,90€ IVA INCLUIDO
51,98€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
PROTECTOR KIT PSP
12,90€ IVA INCLUIDO
46,98€ IVA INCLUIDO
46,95€ IVA INCLUIDO
PELÍCULAS PSP POR SÓLO:
18,98€ IVA INCLUIDO

PLAYSTATION 2

Dead to Rights 2



EXTRAS
Cumple estas tareas para sacar nuevas armas y otros elementos interesantes.
DESERT EAGLE DEL 50
- Pásate el juego en dificultad Normal.
GALERÍA DE ARTE 1
- Pásate el juego con dificultad Fácil.
MODO DIFÍCIL
- Pásate el juego en dificultad Normal.
GALERÍA DE ARTE 2
- Pásate Acción Instantánea jugando en modo Fácil.
PISTOLAS CABAL
- Pásate el juego en el nivel Fácil.
SMG CABAL
- Pásate Acción Instantánea en modo Fácil.
MODO EXPERTO
- Pásate el juego en Difícil.
ADRENALINA EXTRA
- Pásate Acción Instantánea en Normal.
MOLOTOVS
- Pásate el juego en Difícil.
LANZACOHETES
- Pásate el juego en dificultad Experto.

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi

LOS LUCHADORES OCULTOS
Lo prometido es deuda. Aquí tenéis la lista de todos los luchadores que se pueden conseguir en el modo Puerta de Batalla Z.
ANDROIDE C-16



- Vence a Cell usando a C-16.
ANDROIDE C-17
- Véncele con Piccolo.
ANDROIDE C-18
- Véncela con Vegeta Super Saiyan.
ANDROIDE C-19
- Véncele con Vegeta Super Saiyan.
ANDROIDE C-20
- Véncele con Piccolo.
BUU PEQUEÑO
- Véncele con Goku.
BURTER
- Véncele con Goku.
CAPITÁN GINYU
- Véncele con Goku.
CELL JR.
- Véncele con Joven Gohan Super Saiyan.
CELL PERFECTO
- Véncelo con Gohan Super Saiyan 2.
CELL PERFECTO AL 100%
- Véncelo con Gohan Super Saiyan 2.
DABRA
- Véncele con Gohan.
DODORIA
- Véncele con Vegeta.
FREEZER SEGUNDA FORMA
- Véncele con Chico Gohan.
FREEZER TERCERA FORMA
- Véncele con Vegeta.
FREEZER FORMA FINAL
- Véncele con Vegeta.
GENERAL TAO PAI PAI
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
GOHAN ADULTO SUPER SAIYAN
- Derrota a Buu con él.
GOHAN JOVEN SUPER SAIYAN
- Completa el modo Puerta de Batalla Z.
GOKU NIÑO
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
GOKU SUPER SAIYAN
- Vence a Freezer con él.
GOKU SUPER SAIYAN 2
- Vence a Cell Perfecto con él.
GOKU SUPER SAIYAN 3
- Vence a Majin Buu con él.
GOKU SUPER SAIYAN 4
- Vence a Super C-17 con él.
GOTEN
- Vence con él a Gohan Adulto.
GOTEN SUPER SAIYAN
- Véncelo con



Trunks niño.
GOTENKS
- Vence a Super Buu con Gotenks Super Saiyan.
GOTENKS SUPER SAIYAN
- Vence a Super Buu con Gotenks Super Saiyan 3.
GULDO
- Véncele con Chaoz.
JEICE
- Véncele con vegeta.
MAESTRO MUTEM ROSHI
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
MAJIN BUU
- Mata a Super Buu Gohan con Vegeto.
MR. SATÁN
- Vence a Cell Perfecto con él.
NAPPA
- Véncele con Goku.
OOZARU
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
RADITZ
- Véncele con Piccolo.
RECOOME
- Véncele con Goku.
SAIBAMAN
- Véncele con Krilin y completa esa historia.
SUPER BUU
- Derrótalo con Gohan.
TRUNKS CON EL PELO LARGO DEL FUTURO
- Pásate todo el modo Puerta de Batalla Z.
TRUNKS NIÑO
- Vence con él a Vegeta.
TRUNKS NIÑO SUPER SAIYAN
- Vence a Mr. Satán con trunks niño.
TRUNKS SUPER SAIYAN DEL FUTURO
- Vence a Mecha Freezer con él.
VEGETA OOZARU
- Consigue las siete Bolas de Dragón.
VEGETA SUPER SAIYAN
- Vence con él a C-18.
VEGETA S. SAIYAN 2
- Sobrevive durante dos minutos contra Buu Pequeño.
VEGETA S. SAIYAN 4
- Derrota a Broly con Vegeta Super Saiyan Definitivo.
VEGETA SUPER SAIYAN DEFINITIVO
- Vence a Cell Perfecto con Vegeta Super Saiyan Definitvo.
VEGETA SUPER SAIYAN DEFINITIVO (SUPER VEGETA)
- Deja que el tiempo se agote en la lucha Vegeta Super Saiyan Definitivo contra Buu Pequeño.
VEGETO
- Deja que el tiempo se agote en la lucha Majin Buu contra Buu Pequeño.
VIDEL
- Deja que el tiempo se agote en la lucha Mr. Satán contra Buu Pequeño.
ZARBON MONSTRUO
- Derrótalo con Vegeta.

LUCHADORES POR FUSIÓN
¡Aún hay muchos más luchadores! Fusiona los siguientes pendientes



Pohtala morados en el apartado de Fusión de Objetos Z (dentro del modo Evolución Z).
BABY VEGETA
- Tuffles + Ondas Artificiales.
BARDOCK
- Kakarot + Odio a los Saiyan.
BOJACK
- Guerreros Galácticos + Rotura de Sello.
BROLY
- Super Saiyan + Broly.
COOLER
- Hermano Mayor



de Freezer + Super Transformación.
FREEZER FORMA FINAL AL 100%
- Freezer Forma Final + Super Transformación.
GRAN SAIYAMAN
- Gohan + Conjunto de Héroe Transformista.
JANEMBA
- Ogro Psíquico + Maldad de la Gente.
BUU (GOTENKS ABSORBIDO)
- Gotenks Super Saiyan 3 + Absorción.
BUU (MALDAD PURA)
- Majin Buu (bueno) + Bala de Persona Malvada.
BUU (GOHAN DEFINITIVO ABSORBIDO)
- Gohan definitivo + Absorción.
MAJIN VEGETA
- Vegeta Super Saiyan 2 + Babidi.
MECHA FREEZER
- Freezer Forma Final (Poder Máximo) + Cirugía de Reconstrucción.
CELL PERFECTO
- Goku Super Saiyan + Cell Forma Perfecta.
SUPER C-17
- Androide C-17 + Androide C-17.
GOTENKS SUPER SAIYAN 3
- Super Saiyan + Gotenks Super Saiyan.
GOGETA SUPER SAIYAN
- Fusión de Goku + Fusión de Vegeta.
GOGETA S. SAIYAN 4
- Fusión de Goku SS4 + Fusión de Vegeta SS4.
SUPER TRUNKS SUPER SAIYAN
- Super Saiyan + Trunks Super Saiyan.
SUPER VEGETO



TRUCOS A LA CARTA

Mortal Kombat Deception

Alex Pérez (Barcelona)

Hola, soy Alex y estoy desesperado. Tengo un par de dudas sobre este juego de lucha y yo soy de los que cuando se quedan atascados no pueden ir al baño tranquilos. Ahí va la primera. Me he pasado el modo Konquista y he ido a Edenia. He hablado con Kitana y me ha pedido el anillo de la reina Sindel y no lo encuentro por ninguna parte. La segunda duda: he encontrado todas las llaves para abrir los ataúdes en el modo Kripta, menos 5 que son: ER, IN, KC, KK, PS. Ah, las llaves se encuentran en el modo Konquista. ¡Por favor, ayudadme, que esto no me había pasado nunca! ¡Gracias!

Okey makey, vamos por partes. El anillo de Sindel está detrás de una roca, en H3 de Edenia. Para encontrarlo, tienes que activar esa misión y completarla antes que cualquier otra misión de Edenia. Ahora, veamos dónde están los ataúdes. ER está en Edenia, en H-5. Lo encuentras a primero de mes, entre las doce y las doce y cuarto. IN está en el Reino del Orden, en E-5. La tumba KC está en Edenia, en C-8, entre las cuatro y las seis de la tarde. KK está en el Reino de la Tierra, en A8, el día 16 de cada mes, entre las doce de la mañana y las seis de la mañana. Por último, PS está en el Reino del Caos, en G4, entre las cuatro y las cinco de la tarde.

ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es

- Super Saiyan + Vegeto.
GOHAN DEFINITIVO
- Gohan Super Saiyan 2 + Kaiyoshin Anciano.
VEGETA (EXPLORADOR)
- Vegeta + Explorador.

Los Sims 2



FOTO DE EQUIPO
En la pantalla de título, pulsa Derecha, Abajo, Derecha, Abajo, Derecha. Se verá una imagen del equipo que está detrás del juego.

NBA 2K6

CÓDIGOS NBA
Escribe estas contraseñas en la pantalla de introducción de códigos. Recuerda escribir siempre en minúsculas:
+10 EN DEFENSA
- Escribe "lockdown" en la máquina expendedora.
+10 EN ATAQUE
- Escribe "getaclue" en la máquina expendedora.
TATUAJE DE BARRA DE PODER EN EL MODO EDICIÓN
- Escribe "pbink" en la máquina expendedora.
SIN DAÑO EN LOS PARTIDOS RÁPIDOS
- Escribe "noinjury" en la máquina expendedora.
NO HAY FATIGA EN LOS PARTIDOS RÁPIDOS
- Escribe "nrgmax" en la máquina expendedora.
TRAJE LOCAL DE LOS INDIANA PACERS Y DE VISITANTE PARA LOS JERSEYS
- 31andonly
TODOS LOS ÍTEMS
- criball
JUGADORES FAMOSOS EN EL MODO 24/7
- ballers
EQUIPO 2KSPORTS
- 2ksports
EQUIPO NBA 2K6
- nba2k6
NIKE UPTEMPO
- anklebreakers
NIKE AIR ZOOM KOBE 1
- kobe
NIKE ZOOM 20-5-5
- lebronsummerkicks



Ratchet Gladiator



EXTERMINADOR
Pásate el juego una vez para activar la nueva modalidad exterminador.

Resident Evil 4

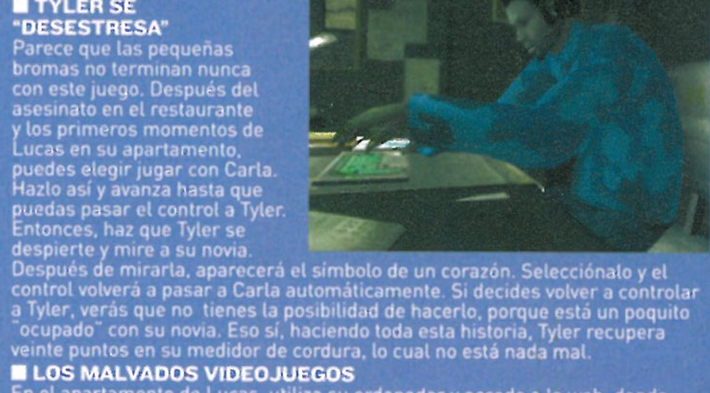
EXTRAS
¿Un «Resident» sin montones de modos y elementos ocultos? ¡Eso sería imposible! Aquí



tenéis una lista con todo lo que podéis obtener en el juego.
PANTALLA DE TÍTULO DIFERENTE, ARMA MATHILDA, MODO MERCENARIOS, PELIS, DIFICULTAD PROFESIONAL Y MODO CAMINOS SEPARADOS
- Pásate la aventura principal una vez.
TRAJES NUEVOS Y MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO
- Pásate el modo Caminos Separados.
MÁQUINA DE ESCRIBIR CHICAGO EN EL MODO CAMINOS SEPARADOS
- Pásate el modo Misión Ada.
CAÑÓN LÁSER DE PLAGAS
- Pásate el juego en dificultad Profesional.
CAÑÓN ESPECIAL
- En el modo Mercenarios, consigue cinco estrellas con todos los personajes en todos los niveles.
PERSONAJES PARA MERCENARIOS
Una vez hayas sacado este modo de juego, cumple estas tareas en él para tener todos los personajes controlables:
ADA
- Pásate el nivel del Pueblo con cuatro estrellas.
ALBERT WESKER
- Pásate el nivel del Mundo Acuático con cuatro estrellas.
HUNK
- Pásate la Base Comando con cuatro estrellas.
JACK KRAUSER
- Pásate el Castillo con cuatro estrellas.

EL TONTOTRUCO

Fahrenheit



TYLER SE "DESESTRESA"
Parece que las pequeñas bromas no terminan nunca con este juego. Después del asesinato en el restaurante y los primeros momentos de Lucas en su apartamento, puedes elegir jugar con Carla. Hazlo así y avanza hasta que puedas pasar el control a Tyler. Entonces, haz que Tyler se despierte y mire a su novia. Después de mirarla, aparecerá el símbolo de un corazón. Selecciónalo y el control volverá a pasar a Carla automáticamente. Si decides volver a controlar a Tyler, verás que no tienes la posibilidad de hacerlo, porque está un poquito "ocupado" con su novia. Eso sí, haciendo toda esta historia, Tyler recupera veinte puntos en su medidor de cordura, lo cual no está nada mal.
LOS MALVADOS VIDEOJUEGOS
En el apartamento de Lucas, utiliza su ordenador y accede a la web, donde puedes mirar una página con varias noticias. Entre ellas hay un interesante artículo de sucesos que habla sobre unos chicos que han asesinado a gente. Como se puede leer, todos los medios echan la culpa a los videojuegos a los que jugaban los chicos, pero no dicen nada de las armas que ellos compraron sin ningún problema. Hay que ver, qué mordaces son estos programadores...

TRUCOS DE LOS LECTORES



Tekken 5

Hola a toda la gente de la Hobby. El siguiente truco, más que un truco, es una buena estrategia para ganar muchos más gramos de oro en menos tiempo. Primero hay que usar un personaje en el modo Arcade (el de subir de ranking) que tenga un nivel suficiente como para que sus oponentes tengan nivel "Señor de Tekken". Si pierdes o te dejas ganar por este, continúa con un personaje que sea de nivel "Novato". Cuando ganes, dale a la opción de Salir y empieza de nuevo con el personaje anterior, para hacer salir oponentes con el nivel más alto. De esta manera, cada vez que ganes te darán unos 4.500 gramos de oro.

Kepa Martínez (e-mail)

Sega Classics

SPACE HARRIER: ACTIVAR LAS SOMBRAS DE LOS OBJETOS
Este truco funciona sólo con los fractales apagados. En la pantalla de título, presiona con el pad →, ←, ↓, ↑. Oirás un sonido de confirmación.
VIRTUA RACING: COCHES OCULTOS
Consigue las siguientes cantidades de puntos de posesión en el modo Grand Prix y completa el Set actual. Ojo, estos coches no se pueden usar en el modo Arcade.



CLÁSICO-MANEJABLE
- 251 puntos de posesión.
COUPÉ-DERRAPE
- 181 puntos de posesión.
PROTOTIPO-MÁXIMA VELOCIDAD
- 121 puntos de posesión.
FÓRMULA 1 DE LOS 70-ACELERACIÓN
- 51 puntos de posesión.

S.L.A.I.

CRÉDITOS GRATIS
En la zona del menú del mapa, donde tienes que seleccionar un lugar al que ir, rota el stick analógico derecho en el sentido de las agujas del reloj todas las veces que puedas.



Empezarás a moverte hacia arriba. Cuanto más arriba llegues, más créditos conseguirás. Ganarás diez créditos, luego cien y luego hasta 1.000 créditos en un solo día. Puedes hacer este truco una vez por día, de forma que ganarás 1.110 créditos cada vez.

Soul Calibur III

PERSONAJES
¿Será por personajes? Cumple estas tareas para sacar a todos los luchadores del juego.
ABELIA
- En el modo Crónicas de la Espada, pásate la crónica 18 o libra 1050 combates.
ABYSS
- Derrótalo después de desbloquear a Yoshimitsu, Olcadan, Rock, Sophitia, Lizardman y Cervantes. Otro modo es luchar en 725 combates.
ARTHUR
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 550 combates.
AURELIA
- Pásate la crónica 12 en Crónicas de la Espada o juega 900 combates.
CERVANTES
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 625 combates.
CHESTER
- Pásate la crónica 19 en Crónicas de la Espada o lucha en 950 combates.
DEMUTH
- Pásate la crónica 10 en Crónicas de la Espada o juega 850 combates.
GIRADOT
- Pásate la crónica 15 en Crónicas de la Espada o



juega 800 combates.
GREED
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 500 combates.
HUALIN
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 700 combates.
HWANG
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 600 combates.
LI LONG
- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 1150 combates.
LIZARDMAN
- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 675 combates.
LUNA
- Pásate la crónica 11 en Crónicas de la Espada o juega 650 combates.
LYNETTE
- Derrótala en Historias de las Almas o juega 1.100 combates.
MISER
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 450 combates.



OLCADAN
- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 575 combates.
REVENANT
- Derrótalo en Historias de las Almas o juega 1200 combates.
ROCK
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 475 combates.
SOPHITIA
- Derrótala en Historias de las Almas o lucha en 525 combates.
STRIFE



- Pásate la crónica 20 en Crónicas de la Espada o juega 1000 combates.
VALERIA
- Derrótala en Historias de las Almas o lucha en 700 combates.
YOSHIMITSU
- Derrótalo en Historias de las Almas o lucha en 425 combates.

■ **NUEVO JUEGO PLUS**

Pásate Crónicas de la Espada una vez y salva la partida. Los datos de partida salvada se marcarán con un unicornio azul. Al seleccionarlo empezarás una nueva partida, pero con toda la experiencia que tenías acumulada.

■ **ESCENARIOS**

Para sacar los escenarios del juego, vence en los enfrentamientos de Historias de las Almas donde aparezcan o lucha en las siguientes cantidades de combates.
MONTE FUJI
- 425 combates.
COLISEO DEL LAGO
- 475 combates.
TEMPLO DE EURÍDICE
- 525 combates.
GRAN LABERINTO
- 575 combates.
ATAQUE PIRATA
- 625 combates.
RUINAS DE LA RUTA



DE LA SEDA
- 675 combates.
CATEDRAL PERDIDA
- 725 combates.
CAOS (REINO ESPIRITUAL)
- 775 combates.
TEMPLO EGIPCIO
- 825 combates.
COLISEO DEL LAGO (SIN JAULA)
- 875 combates.
GRAN LABERINTO (PASILLO)
- 925 combates.
GRAN LABERINTO (OSCURIDAD)
- 975 combates.

Star Wars Battlefr. II

■ **TRUCOS POR COMBINACIONES DE DIRECCIONES**

En mitad de un combate (no importa en qué modo de juego), pausa la partida, mantén



los gatillos L2 y R2 presionados y, sin soltarlos, pulsa las siguientes direcciones:
OTROS SOLDADOS
- ↓, ↓, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←.
OTROS SONIDOS
- ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →.
APARECEN MENSAJES GRACIOSOS CUANDO ATACAS COMO UN WAMPA EN HOTH
- ↑, ↓, ←, ↓, ←, →.
MUNICIÓN INFINITA
- ↑, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ←, ↓, ↓, ↓, ←, →.
INVENCIBLE
- ↑, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↑, ↑, ←, →.
SIN INFORMACIÓN EN PANTALLA
- ↑, ↑, ↑, ↑, ←, ↑, ↑, ↓, ←, ↓, ↑, ↑, ←, →.
SONIDOS RALENTIZADOS
- ←, ↑, ↓, ↑, ↑, ←, ↓, ↓, ↓, ←, ↑, ↓, ↓, ←, →.

■ **SUBIR NIVEL PARA GANAR HABILIDADES**

Cumple las siguientes tareas para subir de rango. De este modo conseguirás nuevas



habilidades en función del rango ganado.
CAPITÁN (CONTROLA A 3 UNIDADES)
- Consigue un total de entre 100 y 299 medallas.
DEMOLICIÓN (PUEDES GUIAR LOS COHETES)
- Cuatro golpes críticos contra vehículos (en la misma vida).
GENERAL (CONTROLA A 4 UNIDADES)
- Consigue un total de más de 300 medallas.
GUARDIÁN (ESCUDO)
- Consigue 16 puntos.
HÉROE DE GUERRA (MÁS DAÑO)
- Consigue un total de 24 puntos.
SARGENTO (CONTROLA A 2 UNIDADES)
- Consigue entre 20 y 99 medallas en total.
SOLDADO (CONTROLA A UNA UNIDAD)
- Consigue entre cero y 19 medallas en total.
TIRADOR (PISTOLA DE PRECISIÓN)
- Mata a seis enemigos con la pistola y sin perder una vida.

Tony Hawk's American Wasteland

■ **CONSEGUIR PELIS Y NUEVOS PATINADORES**

Cumple estas tareas para conseguir todos los siguientes extras:
AMERICAN WASTELAND
- Pásate el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.
BILLY JOE, BOONE
- Pásate el modo Clásico en dificultad Normal.
JIMBO, MURPHY, MEGA
- Pásate el modo Historia en dificultad Enfermo.
LIL Ð JOHN, IGGY, JASON ELLIS
- Pásate el modo Historia en dificultad Normal.
MATT HOFFMAN, USELESS DAVE
- Pásate el modo Clásico en dificultad Enfermo.
PATINES DE NEVERSOFT
- Pásate el 100% del modo Clásico.
GRUPO DE TRANSEÚNTES A
- Pásate el 100% del modo Historia.
GRUPO DE TRANSEÚNTES B
- Consigue las 43 piezas del Rancho de Patinadores y completa las misiones de ese lugar.
GRUPO DE TRANSEÚNTES C
- Pásate el 100% del modo Clásico.
GRUPO DE TRANSEÚNTES D
- Completa el 100% de todas las Gaps.
PRO BAILS 1
- Pásate el modo Clásico en cualquier nivel de dificultad.
PRO BAILS 2
- Pásate el 100% del modo Historia.
ROBO-TONY, MINDY
- Pásate el modo Historia en Fácil.



EL TONTOTRUCO

The Warriors



■ **APALEAR A LOS MALOS**

Una vez hayas completado el juego y aparezca la secuencia de créditos, durante un rato se ve un plano en el que los Riffs están apaleando a los Rogues (algo que no llegaba a verse en la peli). Pues bien, en ese momento puedes controlar a uno de los Riffs (aunque es difícil de ver entre el tumulto) para golpear sin piedad a los Rogues. Eso por malos, hala.

■ **BUSCAR PELEA EN EL CUARTEL**

Tu cuartel general está poblado por tus compañeros Warriors pero, si quieres, también puedes pelear contra ellos. Si golpeas un par de veces a algún miembro, te dirá que si estás loco. Sigue pegándole y empezará a luchar contra ti. Si mantienes la pelea, el resto de los miembros de la banda vendrán a por ti para detenerte a palos. Si al final te matan, se volverá a cargar el cuartel y todo seguirá como si aquí no hubiera pasado nada...

■ **ATRACO PERFECTO**

Si quieres atracar a alguien con bastante facilidad, ve directamente a por las chicas. Sólo necesitarás encontrar la posición correcta en el stick un par de veces (o puede que sólo sea necesaria una vez). También son muy fáciles de atracar los borrachos y los mendigos, pero suelen tener muy poca pasta.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Pesadilla antes de Nav.

En los minijuegos de baile, sobre todo en el combate contra Oogie Boogie, es muy difícil seguir la secuencia de botones, pero me di cuenta de que, pausando el juego, se ve la secuencia. Así te da tiempo a prepararte los dedos para introducir la secuencia correcta. Espero que le sirva a más de un jugón. Y enhorabuena por la revista que hacéis.

Raúl Martínez (e-mail)

PSP

GTA Liberty City Stories

■ COMBINACIONES

En mitad de una partida, pulsa estas secuencias. Pronto os mostraremos el resto de trucos:

CONDUCTORES AGRESIVOS
- ■, ■, R1, X, X, L1, ●,●.

CABEZAS DE GOMA
- ↓, ↓, ↓, ●, ●, X, L1, R1.

LOS COCHES CORREN EN EL AGUA
- ●, X, ↓, ●, X, ↑, L1, L1.



CAMBIAR RUEDAS
- ●, →, X, ↑, →, X, L1, ■.

SUICIDARSE
- L1, ↓, ←, R1, X, ●, ↑, ▲.

DESTRUIR TODOS LOS COCHES
- L1, L1, ←, L1, L1, →, X, ■.

RELOJ MÁS RÁPIDO
- L1, L1, ←, L1, L1, →, ●, X.

TIEMPO NUBLADO
- ↑, ↓,▲, ↑, ↓, X, L1, R1.

ARMADURA A TOPE
- L1, R1, ●, L1, R1, X, L1, R1.

SALUD A TOPE
- L1, R1, X, L1, R1, ■, L1, R1.

LAS CHICAS TE SIGUEN
- ↓, ↓, ↓, ▲, ▲, ●, L1, R1.

250.000 DÓLARES
- L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.



NUNCA TE PERSIGUEN
- L1, L1, ▲, R1, R1, X, ■, ●.

LOS TRANSEÚNTES TE ATACAN
- L1, L1, R1, L1, L1, R1, ↑, ▲.

LOS TRANSEÚNTES TIENEN ARMAS
- R1, R1, L1, R1, R1, L1, →, ●.

CAOS
- L1, L1, R1, L1, L1, R1, ←, ■.

TRACCIÓN PERFECTA EN VEHÍCULOS
- L1, ↑, ←, R1, ▲, ●, ↓, X.

TIEMPO LLUVIOSO
- ↑, ↓, ■, ↑, ↓, ●, L1, R1.

TIEMPO SOLEADO
- L1, L1, ●, R1, R1, ■, ▲, X.

MÁS BUSCADO
- L1, R1, ■, L1, R1, ▲, L1, R1.

TANQUE "RHINO"
- L1, L1, ←, L1, L1, →, ▲, ●.

CAMIÓN DE LA BASURA
- ▲, ●, ↓, ▲, ●, ↑, L1, L1.

SET DE ARMAS 1
- ↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.

SET DE ARMAS 2
- ↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.

SET DE ARMAS 3
- ↑, X, X, ↓, ←, X, X, →..



NBA LIVE 06

■ EQUIPOS ALL STAR

Cumple las siguientes tareas para poder controlar equipos con los mejores de los mejores.

EQUIPO ALL STAR DE 1960
- Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier 1 del Reto Superstar.

EQUIPO ALL STAR DE 1970
- Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier 2 del Reto Superstar.

EQUIPO ALL STAR DE 1980
- Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier 3 del Reto Superstar.

EQUIPO ALL STAR DE 1990
- Consigue todas las medallas de oro en todas las competiciones del Tier Cuatro dentro del Reto Superstar.

XBOX

Battlefield 2



TODAS LAS ARMAS
Durante una partida, mantén presionados los botones Negro y Blanco y, sin soltarlos, pulsa →, →, ↓, ↑, →, →. Así tendrás todas las armas disponibles.

Brothers in Arms: Earned in Blood

TODOS LOS NIVELES Y LAS RECOMPENSAS
Crea un perfil con el nombre "2ndsquad" y tendrás todos los niveles, la dificultad Auténtica, munición infinita y el modo Super Squad. No está mal por un password, ¿eh?



Burnout Revenge

COCHE DE «BURNOUT 3»
No borres tus viejas partidas de «Burnout 3», porque si tienes una salvada dentro de tu disco duro, conseguirás este coche especial.

FURGONETA MADDEN
Para conducir esta furgoneta, has de tener salvada en el disco duro una partida del juego de fútbol americano «Madden 06».

MÁS COCHES ESPECIALES
Aún hay más. Cumple estas tareas para sacar el resto de vehículos:
CRITERION GT RACER
- Completa la hoja de reto de la Ruta Central.
CLASSIC PERSONALIZADO
- Completa la hoja de Reto de Sunshine Keys.
EA GT RACER
- Completa la hoja de reto de White Muntain.



ETNIES RACER
- Completa la hoja de reto de Motor City.
EURO CLASSIC LM
- Completa la hoja de reto de Eternal City.
HOT ROD
- Completa la hoja de reto de Lone Peak.
LOGITECH WORLD RACER
- Completa el Gran Premio Ultimate Revenge de rango 10.
LOW RIDER
- Completa la hoja de reto de Angel Valley.
NIXON SPECIAL
- Completa la hoja de reto de Eastern Bay.
REVENGE RACER
- Completa el juego al cien por cien.

Los Angeles Rush

VENTAJAS DURANTE LA PARTIDA
En mitad de una partida, pulsa estas combinaciones de botones:
- TODOS LOS COCHES
↑, ↓, ←, →, B, X, A, Y, ↑, ↓, ←, →.



- DESACTIVAR LA POLICÍA
↑, ↓, ←, →, A, X, →, Y, ←.
- 5.000 DÓLARES
↑, ↓, ←, →, B, ←, A, ↑.
- TRÁFICO A TODA VELOCIDAD
↑, ↓, ←, →, X, →, B, ←.
- NITROS ILIMITADOS
↑, ↓, ←, →, X, ↑, ↓, B, ↑.

The Suffering: Los Lazos que Unen

COMBINACIONES
En mitad de una partida, mantén pulsados los dos gatillos y X. Sin soltarlos, presiona las siguientes combinaciones de botones.



- TORQUE LIMPIO
↓, ↑, →, ←.
- GRANADAS
→ tres veces, ← tres veces.
- INVENCIBLE (SE DESCONECTA EL MODO LOCURA)
↓, ↑, ↓, ↑.
- KARMA MALVADO AL MÁXIMO
←, ↓, ←, ↓, ←, ↓, A.

Tony Hawk American Wasteland

TRUCOS VARIADOS
Mira en la sección de trucos de Playstation 2 lo que hemos indicado para su versión de este juego. Todo lo que allí pone sirve también para la versión de Xbox.



TRUCOS DE LOS LECTORES

Star Wars: Jedi Academy

Hola. Primero quería felicitaros por la revista. Segundo, contaros un pequeño truco de este juego que he descubierto y no he encontrado por ahí en páginas web:
En la mitad del juego os mandan elegir un tipo de sable láser. Pues bien, elegid el de doble hoja. Guardad y salid al menú principal. Comenzad una nueva partida y, al elegir el sable, sin tocar nada, aceptáis y comenzaréis con el doble sable que teníais en la otra partida. Así se os facilita más el trabajo, sobre todo con los enemigos finales y Jedi.

Cristian Neira (Zaragoza)

DOOM 3: RESURRECCIÓN DEL MAL

MODO DIOS
Cuando te encuentres en mitad de una partida, mantén el gatillo izquierdo presionado y, sin soltarlo, pulsa X, Y, B, A. De este modo activarás el modo Dios, es decir, que serás invencible.



SALTAR NIVEL
De nuevo, en mitad de una partida presiona el gatillo izquierdo y, sin soltarlo, pulsa B, A, X, Y. Con esto saltarás al siguiente nivel del juego sin tener que luchar contra todos los malvados monstruitos.

CÓDIGOS DE LOS ALMACENES
Las puertas de los almacenes tienen teclados de seguridad. Para poder abrirlas necesitas saber el código exacto. ¿Te falta alguno? No te preocupes...
ALMACÉN DEL SARGENTO
- Código 428.
ALMACÉN 009
- Código 492.
ALMACÉN 029
- Código 516
ALMACÉN 034
- Código 134
ALMACÉN 035
- Código 134.
ALMACÉN 042
- Código 719.
ALMACÉN 105
- Código 769.
ALMACÉN 116
- Código 634.
ALMACÉN 117
- Código 634.
ALMACÉN 407
- Código 937.
ALMACÉN 408
- Código 937.

TRUCOS EN «DOOM II» Y «ULTIMATE DOOM»
Estos clásicos también tienen truco. En cualquiera de los dos juegos, mantén el gatillo L presionado durante una partida y, sin soltarlo, pulsa estas combinaciones de botones:
TODAS LAS LLAVES, LAS ARMAS Y LA MUNICIÓN, Y ARMADURA AL 200%
- A, B, A, B.
MODO BERSERK
- X, X, X, Y.
FINALIZAR EL NIVEL
- A, A, B, B.
MOTOSIERRA
- B, B, A, A.
TODAS LAS ARMAS Y LA MUNICIÓN Y 200% DE ARMADURA.
- B cuatro veces.
MODO DIOS
- A cuatro veces.
INVISIBLE
- X, X, Y, Y.
GAFAS DE VISIÓN NOCTURNA
- Y, Y, Y, X.
TRAJE ANTIRADIACIÓN
- X, Y, Y, Y.
VER TODO EL MAPA
- Y cuatro veces.
INVULNERABILIDAD TEMPORAL
- X cuatro veces.



GAMECUBE

Batallion Wars



MISIONES DE BONIFICACIÓN
Consigue los siguientes porcentajes en la campaña que corresponda para tener algunas misiones extra con las que guerrear.
MISIÓN EXTRA 1
- Consigue un 85% en la primera campaña.
MISIÓN EXTRA 2
- Consigue un 85% en la segunda campaña.
MISIÓN EXTRA 3
- Consigue un 85% en la tercera campaña.
MISIÓN EXTRA 4
- Consigue un 90% en la tercera campaña.

Dancing Stage Mario Mix

EXTRAS
Cumple estas tareas para sacar todos los elementos ocultos del juego:
MISIÓN HISTORIA EX
- Pásate el modo Historia en cualquier nivel de dificultad.
MINIJUEGO VUELO DEL S.S. BRASS
- Pásate el modo Historia EX en cualquier nivel de dificultad jugando con Mario.
MODO HISTORIA DIFÍCIL
- Pásate el modo Historia normal.
MINIJUEGO DE RECOLECCIÓN DE NOTAS
- Pásate el modo Historia EX en cualquier nivel de dificultad jugando con Luigi.
MODO SÚPER DIFÍCIL
- Debes completar una canción en modo Muy Difícil sin perder el medidor de baile.
MODO HISTORIA MUY DIFÍCIL
- Pásate el modo Historia Difícil.



MODO HISTORIA SÚPER DIFÍCIL
- Pásate el modo Historia Muy Difícil.
DIEZ MINIJUEGOS
- Pásate el modo Historia con cualquier personaje.
18 CANCIONES EN MODO LIBRE
- Pásate el modo Historia.
MINIJUEGO CAJAS DEL TESORO
- Pásate el modo Historia con Mario.
MINIJUEGO WHEE!
- Pásate el modo Historia con Luigi.
CANCIÓN "CORO" EN EL MODO LIBRE
- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 1 por 100 monedas.
CANCIÓN "HOP! MARIO" EN EL MODO LIBRE
- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 2 por 200 monedas.
CANCIÓN "¿DÓNDE ESTÁ LA SALIDA?"
- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 3 por 300 monedas.
CANCIÓN "PIROLI" EN EL MODO LIBRE
- Pásate el modo Historia EX en cualquier dificultad y compra la canción en la tienda del mundo 4 por 400 monedas.

Fire Emblem

GUIÓN DEL JUEGO
Cuando alguien esté hablando, presiona el botón Z para ver todo el guión de ese capítulo. Eso sí, sólo se incluye lo que hayas visto, no el resto.



Mario Baseball



DERBY MONEDAS
Pásate el modo Reto una vez para desbloquear el modo Derby de Monedas.
EL MAPA SECRETO
Vence en todos los minijuegos al menos una vez. De este modo, conseguirás el Mapa Secreto. Gracias a él, puedes ir a través de una tubería especial, que te lleva a una isla con el Campo de Juguetes, un nuevo escenario.
MODO GRAND PRIX
Pásate todos los minijuegos en dificultad Estrella si quieres obtener este nuevo modo de juego.
BOWSER EN MODO RETO
Completa el modo Reto en nivel Especial con cualquier personaje para conseguir al "malo maloso".
PERSONAJES SECRETOS
Cumple estas tareas para conseguir a los personajes que no están disponibles desde el principio:
BABY LUIGI
- Pásate el modo Reto con Yoshi.
DIXIE KONG
- Pásate el modo Reto con Donkey Kong.
HERMANO MARTILLO
- Pásate el modo Reto con Bowser.
TOPO MONTY
- Pásate el modo Reto con Mario.
PETEY PIRAÑA
- Pásate el modo Reto con Wario.
TOADETTE
- Pásate el modo Reto con Peach.
SÚPER ESTRELLA
Para conseguir el ítem final de la tienda, completa la lista de ítems, incluyendo todos los pitches especiales, el Mapa del Tesoro y todos los ítems de un solo uso.
ESTADIO DEL CASTILLO KOOPA
Pásate el modo Reto una vez si quieres conseguir este estadio tan molón.

Marvel Nemesis

SACAR A TODOS LOS PERSONAJES
Cumple estas tareas para tener a todos los personajes disponibles en el modo Versus.
BRIGADA
- Derrota a Brigada en la tercera misión de Iron Man.
DAREDEVIL
- Derrota a Johnny Ohm en la tercera misión de Daredevil.
FAULT ZONE
- Derrótalo en la tercera misión de Tormenta.
HAZMAT
- Derrótalo en la tercera misión de Magneto.
ANTORCHA HUMANA
- Derrota a la Cosa Alterada la tercera misión de la Antorcha Humana.



IRON MAN
- Derrota a Brigada en la tercera misión de Iron Man.
MAGNETO
- Derrota a Hazmat en la tercera misión de Magneto.
NILES VAN ROEKEL
- Pásate el modo Historia.
PARAGON
- Pásate el modo Historia.
TORMENTA
- Vence a Fault Zone en la tercera misión de Tormenta.
VENENO
- Derrota a Solara en la tercera misión de Veneno.

Pokémon XD

ÍTEMS EN LA ENTREVISTA
Cuando haces la entrevista en el puerto, puedes obtener cuatro ítems diferentes, dependiendo de como respondas a las tres preguntas de



la entrevistadora. En función de las veces que respondas "Sí", el ítem obtenido cambiará. Los 4 ítems se pueden comprar en Mt Batalla.
MONEDA AMULETO
- Responde "Sí" a todo.
HIERBA MENTAL
- Responde "Sí" a una pregunta.
GARRA RÁPIDA
- Responde "No" a todo.
HIERBA BLANCA
- Responde "Sí" a dos preguntas.

Tony Hawk American Wasteland

TRUCOS VARIADOS
Mira en la sección de trucos para PS2 los que hemos puesto para su versión de este juego. Los trucos también sirven en GameCube,



TRUCOS A LA CARTA

Super Smash Bros Melee

Alejandro Aznar (Valencia)

Hola, me llamo Alejandro, tengo 16 años y me encanta vuestra revista. Quería haceros una pregunta sobre este juego. En el menú de "bonus records" me falta el número 11 (Meteoro Volador). Conozco su descripción, pero ¿me podríais detallar lo que tengo que hacer para conseguirlo? Muchas gracias por contestar a mi carta.

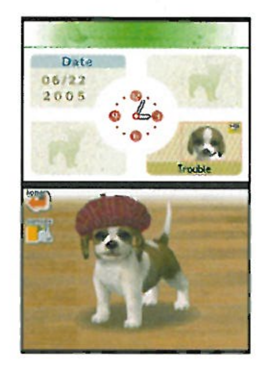
La descripción dice que consiste en golpear a un enemigo volador con un Ataque Meteoro. Para conseguirlo, tienes que hacer que un Ataque Meteoro mande a alguien tan abajo que desaparezca en el fondo. En otras palabras, tienes que hacer un K.O. de Estrella. Puedes hacer esto sin demasiados problemas en el escenario de Brinstar, cuando la lava sube. Es complicado de conseguir, así que ten un poco de paciencia.

NINTENDO DS

Nintendogs

■ ALGUNOS CONSEJOS

- Cuando tengas que enseñar órdenes a los perritos, usa nombres cortos y un tono lo más inexpresivo posible. Si no lo haces, puede que el perro no entienda la orden o la confunda con otra diferente.



- Ten en cuenta que sólo puedes ir a los concursos un número limitado de veces por día, así que ve sólo cuando creas que tu perro está preparado. Además, si pierdes bajarás de categoría, con lo que los premios serán menos jugosos.

- Cuando el perro cumpla bien una orden o te traiga un objeto, acarícialo para que entienda que ha actuado bien. De este modo, se volverá dócil y obediente de forma más rápida.

- Cuando estés lavando a tu cachorro, fíjate en el color de la espuma. Al igual que en la vida real, si sale gris significa que tiene más suciedad de lo esperado... En esa caso, enjabónalo a fondo y aclara. Vuelve a pasar jabón otra vez, de manera que la espuma saldrá ahora blanca. Aclara de nuevo y el perro estará limpito.

- Cuando estás mucho tiempo sin jugar con él, el perro suele volverse rebelde y hasta gruñón. En ese caso, acarícialo bastante. Aunque al principio estará reticente, poco a poco volverá a sentirse cómodo. También es muy útil llamarlo por su nombre con mucha frecuencia en estos casos. Sé paciente.

Ultimate Spider-Man

■ PERSONAJES

El asombroso Spiderman tiene algunos truquillos igualmente asombrosos. Cumple las siguientes tareas para desbloquear estos personajes del modo multijugador, clásicos de los comics:

MATANZA
- Completa el juego en un ochenta por ciento.

SPIDER-MAN CON EL TRAJE NEGRO
- Completa el juego en un cien por cien.



ADVANCE WARS DS

■ DESBLOQUEAR EL MODO DE COMBATE DIFÍCIL
Completa el modo Combate una vez para tener el nuevo nivel de dificultad.

■ SUPERVIVENCIA DE CAMPEÓN
Pásate el recorrido de supervivencia Básico de "Dinero", "Tiempo" y "Turno" para sacar la versión Campeón de estos recorridos. Puedes comprar cada uno por 1.000 puntos en la tienda de Hachi.

■ EXTRAS "ANTIGUOS"
Ten insertada en tu DS la versión de Game Boy Advance de «Advance Wars», a la vez que juegas a la versión DS. De este modo desbloqueas extras especiales que puedes comprar en la tienda.

■ SALA DE SONIDO
Pásate la Campaña Normal y compra este test de sonido en la tienda de Hachi.



GB ADVANCE

Mario Tennis Power Tour



■ **PERSONAJES ESTRELLA**
Vence a los personajes en el Torneo Peach para desbloquear su versión estrella, que es mucho más eficaz.

■ **ESCENARIO NUEVO**
Pásate el Torneo Peach en solitario o en dobles para liberar la pista Domo Peach, donde podrás demostrar todas tus habilidades.

■ **MÁXIMO NIVEL**
Vence a todos los rivales con un mismo personaje de nivel cuatro en el modo Exhibición y podrás subir este personaje hasta un nuevo nivel, el cinco.

Pokémon Esmeralda

■ **ÍTEMS POR CENIZA**
En la ruta 113 hay una casa en la que un hombre te dará ítems si le traes ceniza. Para coger ceniza, camina sobre la hierba cubierta por la misma. Después, llévasela a este hombre. En función de la ceniza que recojas podrás obtener los ítems que aquí te indicamos:

FLAUTA AZUL
- 250 pasos.
FLAUTAS ROJA Y AMARILLA.
- 500 pasos.
FLAUTAS NEGRA Y BLANCA
- 1.000 pasos.
SILLA BONITA
- 6.000 pasos.
ESCRITORIO BONITO
- 8.000 pasos.

■ **CONSEGUIR UNA PREMIER BALL GRATIS**
Compra exactamente 10 Pokéballs normales en cualquier tienda Pokémon. Como regalo por una compra tan





elevada, el tendero te dará una eficaz Premier Ball.

■ **LA ELECTRICIDAD ESTÁTICA**
La característica de Electricidad Estática de algunos Pokémon tiene un efecto muy especial. Si tienes un Pokémon con esa característica, ponlo el primero en tu grupo, aumentarán mucho las posibilidades de que encuentres un Pokémon eléctrico salvaje. Es un truco útil para coger Pokémon raros, como Pikachu, dentro de la Zona Safari.

DONKEY KONG COUNTRY 3

■ **PASSWORDS CON TRUCO**



Detro del menú de opciones hay un apartado destinado a la introducción de trucos. Pues bien, nosotros los hemos conseguido todos para vosotros (de nada). En ese apartado escribe las siguientes palabras para tener ventajas:

ACCEDER A LOS MINIJUEGOS DESDE EL MENÚ PRINCIPAL
- Extras.
DESBLOQUEAR EL TEST DE MÚSICA Y AUDIO
- music.
NO HAY NINGÚN BARRIL DE CHECKPOINT
- harder.
NO HAY NINGÚN BARRIL ESTRELLA NI DK
- Tuffer.
EMPEZAR LA PARTIDA CON 50 VIDAS EXTRA
- Monkey.
VER LA SECUENCIA DE LOS CRÉDITOS
- kredits.

N•GAGE

Pathway to Glory: Ikusa Islands

■ **CONSEJOS PARA SALIR CON VIDA**
Sin duda, este es uno de los mejores juegos de la consola (si no el mejor), pero también es uno de los más difíciles que hemos visto en mucho tiempo. Para ayudarte un poco, aquí tienes unos consejos.
- Antes de acabar un turno, acostúmbrate a dejar a tus soldados tumbados. De este modo es bastante más difícil que te alcance el ataque enemigo.
- Ten en cuenta también que, al estar tumbado, pierdes bastante visibilidad, por lo que es probable que no puedas alcanzar a algunos enemigos cercanos. Prueba entonces a levantarte, ya que esto no consume puntos de turno. En algunas ocasiones, simplemente haciendo esto, puede que alcances a un soldado al que no darías tumbado.
- Las zanjas de los escenarios son tus mejores amigas. Dentro de lo posible, intenta refugiarte en ellas y



túmbate. Tu seguridad aumenta así muchos enteros. Cuando llegue tu turno, simplemente has de levantarte, disparar y volver a esconderte.
- De todas formas, no es bueno quedarse mucho tiempo en una misma posición, sobre todo si el enemigo te ha visto. Ten por seguro que acabará yendo a por ti. Es mejor moverse de un parapeto a otro y adoptar una estrategia más dinámica.
- Si tienes una casa cerca, prueba a esconderte dentro. Por lo general es bastante seguro.
- Las casa también son destructibles (si tú estás dentro de una, el enemigo no la atacará a menos que te haya visto). Para matar a un enemigo que hay dentro de una, usa granadas, morteros o bazookas. Al estallar la casa, el enemigo morirá calcinado. No intentes entrar por la puerta de la casa para atacarle frontalmente, porque puede que entres en su campo de visión y te dispare automáticamente.
- Los vehículos como las tanquetas y los tanques son extremadamente resistentes. Ni siquiera intentes dispararles con rifles o similares, porque será perder el tiempo. La única solución es usar, como mínimo, granadas. Un par de bazookazos o de tiros con mortero también son útiles.
- Si estás montado en un vehículo y éste se encuentra en llamas, sal del mismo al acabar tu turno y colócate detrás de él. De este modo podrás usarlo como parapeto. Si el enemigo no ataca, puedes volver a montarte en el siguiente turno y no gastarás puntos. Ojo, tampoco te pongas demasiado cerca o la explosión del vehículo podría afectarte.
- Intenta siempre cubrir el mayor rango posible de terreno, para saber con exactitud a cuántos enemigos te estás enfrentando. Puede que tengas cinco rivales a tu lado y ni lo sepas.
- Siempre que haya ataques aéreos disponibles en la misión, acuérdate de meter en tu equipo a un soldado con radio, de forma que puedas pedirlos. Los ataques aéreos



son verdaderamente potentes y versátiles, aunque tienen el "pequeño" incoveniente de que tardan un turno en efectuarse. Por tanto, puede que el enemigo se mueva de la posición que tú hayas marcado para el ataque antes de que éste se realice. Intenta predecir cómo se va a mover el enemigo en su posterior turno y emplaza el ataque de acuerdo con esto.

Disfruta de la Navidad en Carrefour

Pack consola PlayStation 2 + Harry Potter y el cáliz de fuego o los Sims 2

También puedes conseguir estos packs con PSP y NDS

exclusivo Carrefour

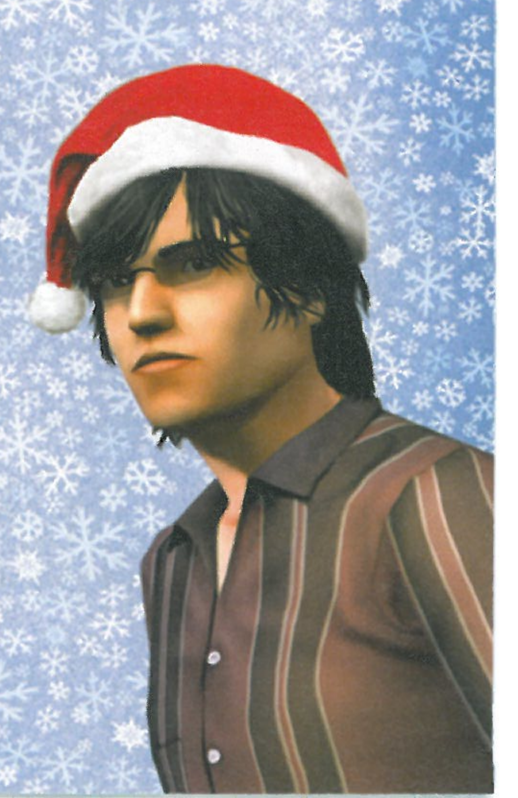
PlayStation 2

Harry Potter

PlayStation 2

Los Sims 2





Carrefour

¡Disfrutarás a lo Bestia!





Pack exclusivo consola PS2 +King Kong

Carrefour 



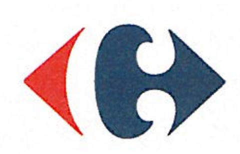
Consigue GRATIS en Carrefour la exclusiva guía de adiestramiento





Al comprar tu NINTENDO DS™

2005
04/21
Tara
Tobi
Chiqui



Carrefour

Ven a Carrefour y llevate grátis un juego de 19,90 €

por la compra de uno de estos packs...



Pack Million Dollar Baby

CONTIENE



- Altavoz N-Gage
- N-Gage QD Silver Edition
- Película: "Million Dollar Baby"
- Tarjeta MMC 128 MB reutilizable
- Juegos: N-Gage Freestyle, Pool Friction

Pack ONE

CONTIENE



- Juego: One
- N-Gage QD Grey



Pack Sky Captain

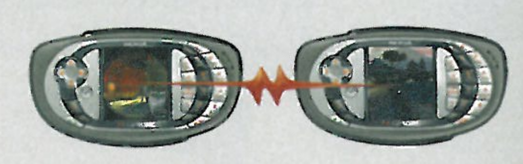
CONTIENE



- Película: "Sky Captain"
- N-Gage QD Silver Edition
- Módulo de Expansión MMC
- Tarjeta MMC 128 MB reutilizable
- Juegos: N-Gage Freestyle, Pool Friction



Consola multijugador • Teléfono Móvil • Comunidad virtual N-Gage Arena™ • Reproducción de audio y vídeo • Internet • Correo electrónico









GAME BOY ADVANCE
2 Games in 1
SONIC ADVANCE
ChuChu Rocket!
Sonic Advance
ChuChu Rocket!
SEGA
LICENSED BY Nintendo
THQ
3+
www.pegi.info



GAME BOY ADVANCE
2 Games in 1
SONIC PINBALL PARTY
COLUMNS CROWN
Sonic Pinball Party
Columns Crown
SEGA
LICENSED BY Nintendo
THQ
3+
www.pegi.info

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



El otro día asistí a un concurso de jugones consoleros, y quedé campeón. Aquí estoy en la foto de los vencedores, soy el de la camiseta blanca, el que lleva el número diez, ¡en la tercera fila!

Una generación sin límites

@¡Hola Yen! Llevo varios años leyendo vuestra revista, y después de adentrarme totalmente en el mundo de los videojuegos, es hora de preguntar, así que allá van mis dudas:

■ Hay rumores sobre una consola nueva llamada Phantom, que estaría desarrollando uno de los creadores de Xbox. ¿Sabes algo?

En realidad, ha resultado ser una especie de pseudo-consola, cuyos juegos (antiguos y modernos, y de varias compañías) se descargan directamente de Internet mediante conexión de banda ancha con la propia máquina. Este servicio, llamado Phantom Game Service, está a punto de lanzarse en Europa, pero no hay fecha concreta ni datos sobre el precio o el catálogo de juegos. Tienes más información en **www.phantom.net**.



PHANTOM es un aparato con teclado y ratón con base Windows, que conectado a la TV, y activando el servicio Phantom Game Service, permitirá descargar de Internet todo tipo de juegos online, la mayoría procedentes del mundo del PC.

■ Teniendo en cuenta que Xbox 360 va a contar con una CPU de tres procesadores, dando una velocidad total de 9,6 GHz, ¿cómo hará frente Sony a esa potencia?

En principio, ten en cuenta que en la práctica esos 9,6 GHz no son estrictamente reales (si tienes dos coches que corren a 200 km/h, ¿podrás conducir a 400 km/h?); pero además, ten en cuenta que el procesador Cell de PS3 puede tener varios núcleos... Según las cifras publicadas por ambas compañías, teóricamente PS3 tendrá el doble de capacidad de proceso. ¡Pero ya veremos!

■ Alguien filtró hace tiempo una foto en la que se mostraba el supuesto menú de Revolution, y se veía un juego llamado «GumShu: Bloody Afternoon». ¿Sabes algo de ese misterioso juego?

No se sabe nada, y te diría que no te fíes mucho de esas supuestas "filtraciones" de Internet.

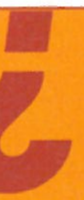
■ Con Revolution, Nintendo DS y GBA Micro, parece que Nintendo va a estar ocupada durante mucho tiempo. Pero aún así, ¿sabes si tienen pensado sacar alguna portátil más antes o después del lanzamiento de Revolution?

Tal vez una nueva Game Boy...

■ He estado al tanto de las imágenes y vídeos de los próximos juegazos de PlayStation 3, y concretamente en dos de ellos («Devil May Cry 4» y «Metal Gear Solid 4»), no me ha agradado mucho el aspecto envejecido de los protagonistas. ¿Es que en la próxima generación todos los personajes van a tener que ser viejos?

Qué curioso, no lo había pensado... No creo que vaya a ser así, pero de todos modos ten en cuenta un detalle: en realidad, en el trailer de «MGS4» Snake aparece con aspecto envejecido, es cierto, ¡pero no ocurre igual con Otacon! Según parece, «MGS4» transcurrirá unos 10 años después de «Metal Gear 2», y en realidad, Snake habrá envejecido debido a los efectos degenerativos de su ADN clonado.

"Vercetti" (e-mail)



La pregunta del mes

¿Qué juegos veremos para el mando de la nueva Revolution?

■ Después de ver las imágenes y la información sobre el mando de Revolution, tengo curiosidad sobre qué tipo de juegos crearán las compañías para esta consola. ¿Se sabe ya algo sobre ello?

Aún no se ha mostrado nada concreto; sin embargo, la mayoría de los programadores que trabajarán para ella se han mostrado entusiasmados con las posibilidades. Mira, unos ejemplos: Kouichi Suda, creador de «Killer 7», dice que "ya ha tenido una primera idea, y está deseando ponerse a crearla". Hironobu Sakaguchi, creador de «Final Fantasy», dijo que le encantaba el concepto, y que estaba muy entusiasmado. Por otro lado, el productor de Square-Enix, Kouichi Ishii, apuntó que los desarrolladores "disfrutarán creando estos juegos, pero van a tener que cambiar su sistema de desarrollo" desde su mismísimo núcleo.

Alberto Cantador (e-mail)

Sin novedades en el frente

@¿Qué pasa, Yen? Me llamo Javier, me gusta mucho esta revista, y aunque la sigo desde hace mucho tiempo, ésta es la primera vez que te escribo. Es que tengo unas preguntas que no me dejan dormir; son éstas:

■ ¿Saldrá finalmente una versión del juego «Dragon Ball Budokai Tenkaichi» para GameCube?

En principio, solo hay noticias de la versión para PlayStation 2.

■ ¿Hay noticias del hardware que usará finalmente Revolution, o siguen sin soltar prenda?

Si te refieres a los datos técni-



PRINCE OF PERSIA REVELATIONS será el título de la versión para PSP de esta saga aventurera. Como veis, el príncipe mostrará el mismo aspecto endurecido de la segunda y tercera partes para PS2, y tendrá algunas habilidades nuevas.

«« «MGS4» TRANSCURRIRÁ 10 AÑOS DESPUÉS DE «MGS2», Y SNAKE HABRÁ ENVEJECIDO DEBIDO A LA DEGENERACIÓN DE SU ADN CLONADO »»

cos, Nintendo sigue sin desvelar nada, y me da a mí que hasta el próximo E3 no veremos nada "real". Solo un pequeño detalle interesante: quizá sepas que Nintendo va a vender un adaptador Wi-Fi USB para jugar online con DS en las casas que no tengan Internet sin cables, ¿sí? Pues bien, ese adaptador, que costará unos 40 euros, va a ser compatible también con Revolution.

■ **¿Hay nuevas noticias sobre cómo va el «Zelda: Twilight Princess», después de su retraso?**

No demasiadas. Sólo conocemos detalles del argumento, como que Link tendrá algunas de las habilidades del lobo (debido a una transformación mágica al principio del juego), que deberá usar para liberar de la oscuridad al Reino del Crepúsculo (o sea, el "Twilight Realm").

■ **¿Qué portátil tendrá un mejor juego online, PSP o DS?**

Sin duda, la que mejor juego online tendrá será la que más juegos online saque. ¡Y eso sólo se verá con el tiempo!

Javier (e-mail)

Lo malo de tener dónde elegir

@ Hola Yen, soy Alex y creo que vuestra revista es la mejor, y no pretendo haceros la pelota. A ver si me podéis contestar a estas preguntas. Tengo dos PlayStation 2, una GameCube y tengo pensado comprarme una PSP en estas Navidades. Estas son las preguntas:

■ **¿Cuándo saldrá la PSP blanca o plateada en España?**

Todavía no hay una fecha oficial confirmada, pero desde Sony España ya han manifestado varias veces su elevado interés en traerla pronto a Europa.

■ **¿Qué eligirías para PSP, «FIFA 06» o «Pro Evolution 5»?**

Difícil... quizá «Pro».

■ **Soy un gran fan de Snake, y no pienso que «Metal Gear Acid» sea tan malo como dicen. ¿Tú qué prefieres, «Prince of Persia» o «Metal Gear Acid»?**

Personalmente siento una especial debilidad por las innovaciones jugables de las aventuras de Snake (y no creo que haya tanta gente a la que le parezca "tan malo"); por otro lado, podemos tener en cuenta que todavía no ha salido a la venta el «Prince of Persia Revelations» para PSP...

■ **¿Sabes si hay algún «Counter Strike» para PlayStation 2, o si va a salir alguno para PSP?**

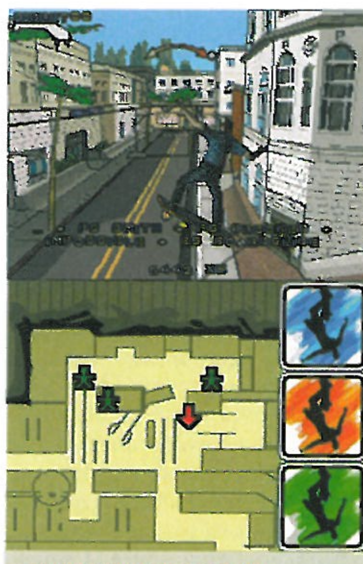
No, ninguno de los dos.

Alex Bermúdez (e-mail)

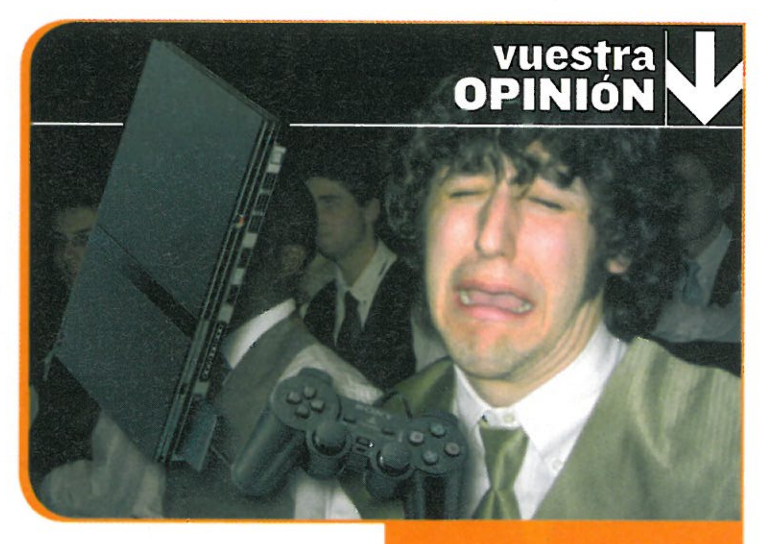
Novedades con mucho tacto

@ Hola Yen, me llamo Daniel y me gustaría que me resolvieras unas dudas:

■ **Estoy pensado que quiero comprarme el «Tony Hawk's** ▸▸



TONY HAWK'S AMERICAN SK8LAND llevará toda la acción de esta saga a las dos pantallas de DS, con un curioso aspecto gráfico en "cel-shading", nuevo en la serie.



vuestra OPINIÓN

Algo se muere en el alma...

Siscu Castaño (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Todo en esta vida avanza, crece y se moderniza, y en el mundo de las consolas también. Ya ha llegado la nueva generación, y ello implica dejar atrás lo pasado: Ahora me despido de mi PS2, porque voy a adquirir una Xbox 360, y eso implica deshacerme de mi "amiga". Sí, la llamo amiga, y además de las de verdad. Porque ella siempre ha estado ahí cuando lo he necesitado, cuando todo lo demás fallaba. Cuando me quedaba sin planes, cuando no sabía que hacer, cuando la novia te dejaba, cuando no podías contar con tu "otro amigo" (el de carne y hueso), cuando llegabas del trabajo. Siempre estaba ahí esperándome para hacerme pasar un buen rato, distraerme, olvidar, hacerme pensar, reír o pasar el más terrorífico miedo. Desde el primer día me dio miles de horas de diversión sin pedirme nada a cambio, excepto un buen trato. Por eso, esta es una de las despedidas más tristes de mi vida, pero en el futuro podré presumir de haberla tenido y disfrutado hasta sus últimos días. Podré decir que yo la tuve, que la aproveché al máximo y que no me defraudó, que ella me dio todo lo que necesitaba para huir lejos de la cotidianidad, y vivir las más fantásticas aventuras. Por eso y por mil cosas más: Adiós amiga, siempre tendrás tu hueco en mi memoria y corazón.

Yen: Por mi experiencia, te aconsejo que no te deshagas de ella. ¡Dentro de unos años te traerá unos enormes recuerdos!



El adiós de un héroe

José Manuel Bringas (Madrid)

¿Es mi imaginación, o estoy oyendo campanas fúnebres? Va a caer uno de los grandes, uno que convirtió esto de los videojuegos en algo más que un juego para niños? Hace unos meses, en el Tokyo Game Show, Hideo Kojima se desmarcó al mostrar el nuevo «MGS4». Sin embargo, el vídeo palideció ante otro anuncio: Que va a ser su último «MGS». Y no lo dijo con la boca pequeña, como pasó cuando acabó «Snake Eater», sino que acompañando estas palabras había un "halo profético". Kojima es uno de esos genios creadores de la historia cuya persona ha sido ensombrecida por su creación y, creo yo, se ha dado cuenta de que su talento está demasiado limitado si lo somete a una única creación. Ahora posee su propia desarrolladora. En «MGS4», Solid Snake aparece como un anciano enfermo y cansado de una vida como soldado, justo como yo creo que debe sentirse Kojima. Cansado de que la gente sólo pida de él más «Metal Gear» (y van...), sin dejarle que nos sorprenda con algo nuevo. O sea, mi impresión es que Kojima se dispone a acabar él mismo con Snake. No por odio o hastío, sino por dar un final digno a aquel que le ha proporcionado la gloria, asegurarse de que nadie continúa su historia (puede que dentro de unos años haga una "precuela") y dar carpetazo a una gran época.

Yen: Ten por seguro que Hideo Kojima está preparando "algo gordo" para los próximos años.

American Sk8land» para Nintendo DS. ¿Podrías darme alguna información sobre él? ¿Cuándo sale al mercado?

El 25 de noviembre está a la venta, con características de lo más interesantes, como los gráficos estilo "cel shading", o el modo multijugador wireless.

¿En qué mes, más o menos, saldrá «Metroid Prime Hunters»?

En marzo del año que viene, según aparece en los planes de lanzamiento de la compañía.

¿Qué juegos de Mario van a salir para Nintendo DS?

Aparte del consabido «Mario Kart DS» (que te digo desde ya que es un imprescindible), por ejemplo está previsto el lanzamiento en enero de un juego de rol y acción llamado «Mario & Luigi: Partners in Time», que tiene muy buena pinta. Y además, a finales de 2006 saldrá el nuevo «Super Mario Bros.», que será la vuelta a una aventura puramente plataformera de nuestro querido fontanero, (la primera en la nueva generación de consolas), y que promete arrasar en ventas.

Daniel Pérez (Vigo)



NEW SUPER MARIO BROS. va a suponer la vuelta a los míticos saltos, bloques, setas y demás aspectos que convirtieron a Mario en una leyenda, pero con muchas novedades y gráficos renovados.

Preguntas muy revolucionarias

@ Hola Yen, me llamo Álex, soy de Almería y tengo 19 años. Tengo una GameCube, y dentro de no mucho tiempo poseeré una Nintendo Revolution. Espero que tengas tiempo para contestarme a estas dudas que tengo:

¿Puedes explicarme en qué consiste exactamente la función del mando de Revolution?

Dicho con sencillez, en tener los menos botones posibles, y permitir que el usuario pueda controlar los juegos principalmente con el movimiento de su brazo. Así, podrás imitar el movimiento de una raqueta o un sablazo, apuntar a la pantalla si hay que disparar, etc.

¿Le ves futuro a Revolution?

A todos nos encanta la idea que propone la consola, pero existe la incertidumbre de si habrá muchos millones de usuarios dispuestos a aceptar esta arriesgada apuesta. Yo espero que sí, porque... ¡qué sería de los videojuegos sin ideas como las de este gigante nipón!

¿El «Perfect Dark» original de Nintendo 64 se podrá descargar en la nueva Revolution?

Buena pregunta. ¡Eso espero!

¿Es verdad que, al final, la descarga de videojuegos en Revolution no será gratis?

Todavía no se sabe con seguridad. Ten en cuenta que no es lo mismo descargar un juego que salió hace casi 20 años para NES o para la Game Boy original, que un título que apareció hace 3 ó 4 años para Nintendo 64...

«EXISTE LA INCERTIDUMBRE DE SI HABRÁ MUCHOS USUARIOS DISPUESTOS A ACEPTAR LA ARRIESGADA APUESTA DE REVOLUTION»

¿El juego online será finalmente gratis con Revolution?

Así lo ha prometido y reafirmado Nintendo en varias ocasiones; de hecho ya está poniendo esto en marcha en el caso de Nintendo DS, al activar junto al lanzamiento de «Mario Kart DS» en Europa nada menos que 15.000 "hotspots" (que son lugares públicos donde conectarse para jugar online sin cables). Y si con la portátil lo están cumpliendo, todo hace pensar que harán igual con Revolution.

Alex (Almería)



VIRTUA TENNIS 3 Así de espectacular aparece la versión arcade de «Power Smash 3» (el nombre de esta saga en Japón), un título en el que estrellas de la talla de Federer o Hewitt resultan casi más realistas que en la competición real.

El próximo número uno

@ ¡Hola a todos! Yen, yo te quería preguntar un par de cositas nada más:

■ «Virtua Tennis 3» ya ha salido en las salas de recreativas de Japón. ¿Cuánto crees que tardará en venir a España?

Es difícil de concretar, porque se trata (junto a «Virtua Fighter 5», el nuevo «After Burner» o «The House of the Dead 4») de uno de los primeros juegos arcade realizados con la nueva placa Lindbergh, una maravilla de la técnica que aún no ha salido de Japón, pero que cuando llegue a Europa, tranquilo, que lo hará con mucho bombo.

■ ¿Habrá conversión de este título para las consolas actuales, o para las de nueva generación?

De salir, lo más probable es que acabe haciéndolo ya para las consolas de nueva generación. ¡Y es que no veas el tremendo derroche de calidad técnica que tiene ese juego!

David (e-mail)



BATEN KAITOS 2 En un principio, esta esperada secuela estaba prevista para salir en diciembre en Japón, pero por razones no desveladas su lanzamiento se ha retrasado a primavera. ¡Estamos deseando verlo en movimiento!

A la espera de varias secuelas

@ Hola, soy una gran fan de las aventuras gráficas y de la acción, de los survival horror y los juegos de rol. Tengo unas preguntas que me gustaría que pudieras contestarme:

■ ¿Está prevista una segunda parte de «Fahrenheit»?

Pues va a ser que no.

■ ¿Sabes si va a salir el juego «F.E.A.R.» (que acaba de salir en PC) para alguna consola?

Tampoco.

■ ¿«Obscure 2» va a salir en PlayStation 2, o en las consolas de nueva generación?

Parece que en PlayStation 2

■ ¿Cómo es que no habéis hablado del juego «Michigan Report: From Hell»? ¿Es bueno?

Sinceramente, es uno de los survival horror más flojos de los últimos meses. Y teniendo que competir en PlayStation 2 con títulos como «Resident Evil 4», pues ya me contarás.

■ ¿Saldrá «Baten Kaitos II» para GameCube?

¡Aquí ha sonado la flauta! Efectivamente, esta secuela sí ha sido confirmada por Namco, y su salida en Japón se producirá en la próxima primavera (quizá sean uno de los últimos bombazos para esta consola). Respecto a su fecha para Europa, de momento habrá que esperar.

■ ¿Hay señales, a corto plazo, de que Sony vaya a sacar alguna batería de mayor duración para su portátil PSP?

Según parece, en Japón Sony va a sacar una nueva batería que dura un 20% más de tiempo (lo cual, en mi opinión, no es un gran avance, pero algo es algo). La pena es que aún no hay noticias sobre su llegada a Europa.

■ ¿Hay noticias del precio de PlayStation 3?

Oficiales, todavía no.

María García (e-mail)

Con la lupa en el calendario

@ ¿Qué tal, Yen? A ver si me respondes mis dudas de una vez, o si no vendrá mi "coleguilla" Lara Croft, y ya sabes lo que pasará entonces...

■ ¿Tiene ya fecha en Europa el juego «Final Fantasy XII»?

Teniendo en cuenta que en Japón sale en marzo, y que Square-Enix ha asegurado que llegará a Europa antes de que acabe el año 2006... pues echa cuentas.

■ ¿Sacarán algún juego de «Yu-Gi-Oh!» para Nintendo DS?

Sí, está a punto de salir «Yu-Gi-Oh! Nightmare Trobadour».

■ Y mi última pregunta: ¿Cuándo saldrán «Pokémon Perla y Dia-



vuestra OPINIÓN

¿El verdugo de DS?

Antonio José (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Desde que salió al mercado la primera Game Boy allá por el año 1989, Nintendo ha venido gobernado el mundo de las videoconsolas, y ha estado colocada en la cúspide hasta hace no mucho tiempo.

Pues bien, mucho me temo que el "chollo" se les ha acabado. Y es que los chicos de Sony han creado un verdadero "maquinón", con unos gráficos asombrosos, juegazos de la talla de «GTA: Liberty City Stories», «Final Fantasy», «Pro Evolution» o el mismísimo «Metal Gear Solid», sin contar aspectos "secundarios" como son el reproductor de MP3, la posibilidad de ver vídeos y películas en UMD y el hecho de que, por mucho que algunos digan lo contrario... yo os aseguro que sí cabe en el bolsillo. Sin embargo, Nintendo ha vuelto a crear una máquina que técnicamente ya está a años luz de su principal competidor (que es PSP), y los juegos (aunque a muchos les pese) resultan demasiado infantiles. Eso sí, hay que reconocer que lo de la doble pantalla es una idea, cuando menos, original. En definitiva, creo que a la nueva máquina de Sony le queda cuerda en el mercado para rato, mientras que Nintendo DS ha nacido con los días contados.

Yen: Pues siento contradecirte, pero de momento DS vende más en casi todos los mercados...





FREE RUNNING es un juego de acción callejera (sin vandalismo...), en el que nos dedicamos a correr y saltar por la ciudad, escalando muros, saltando vallas y tejados, y haciendo todo tipo de acrobacias.

mante» para Nintendo DS?

Aún no hay fecha definida, pero probablemente lleguen a la portátil a mediados de 2006.

José David Martín (e-mail)

Con la consola a todos lados

@Hola Yen, llevo siguiendo la revista un año o más, y me parece que está bien (por no ser demasiado pelota). Tengo una Game Boy Color, una GBA, una PlayStation 2, un PC y una Nintendo 64. Estoy pensando en comprar una PSP y tengo unas cuantas dudas :

■ He leído algo que escribiste sobre «Free Running» de PSP, y quería que me dieras un poco más de información.

Para que me entiendas, se trata de un juego muy al estilo de los «Tony Hawk», solo que en lugar de piruetas con el monopatín, se trata de saltos y acrobacias a base de saltar por tejados, muros, barandillas, etc.

■ ¿Al final PSP puede conectarse a Internet, o no?

¡Claro que sí! Se hace a través de conexión wireless, que puedes aprovechar si tienes Internet sin cables en casa.

■ Y por último, ¿el formato de los discos de GameCube es el mismo que el de los juegos de PSP?

No; los discos de GameCube son unos mini-DVD creados por Nintendo, mientras que PSP usa unos discos llamados UMD, creados por Sony y que vienen protegidos en una carcasa de plástico muy práctica.

Alex Rohaly (e-mail)

« PSP PUEDE CONECTARSE A INTERNET A TRAVÉS DE LA CONEXIÓN SIN CABLES, QUE PUEDES APROVECHAR SI YA TIENES INTERNET EN CASA »



MARIO KART ARCADE GP es tan divertido, ¡que hasta podemos poner nuestra foto en la pantalla!

Curiosidad tecnológica

@¿Qué hay, Yen? Es la primera vez que te he escrito mediante e-mail, así que a ver si aplaco esta emoción y me centro. Vamos a ver las preguntas:

■ GameCube no ha disfrutado las mismas sagas de juegos de coches que han salido tanto para PlayStation 2 como para Xbox. Supongo que será cosas de ventas y demás historias, pero lo que ahora me preocupa es si pasará lo mismo con la llegada de Revolution. ¿Tú qué crees?

Que Revolution va a ser una consola tan diferente a todo lo que conocemos, que su catálogo va a ser también muy distinto al de las demás consolas.

■ En algún número pasado nos enseñasteis unas imágenes muy chulas de un «Mario Kart» que tienen en la placa arcade Triforce en Japón. ¿Sabes si lo veremos en Revolution?

Es bastante probable, si bien todavía no ha sido anunciado.

■ Por último, una duda que me viene de lejos: Las compañías que desarrollan las consolas (Nintendo, Sony, anteriormente Sega...), ¿se guardan o retienen tecnología? Quiero decir que si no introducen en las consolas actuales todos los avances que en realidad podrían, con el fin de rentabilizar costes, guardar para el futuro y esas cosas.

Más que "guardar para el futuro", sí ocurre que algunas ideas se quedan en el tintero, porque implantarlas en la consola en el momento de su desarrollo podría encarecer exageradamente su producción. Y es que crear ▸▸



ASH tendrá como argumento la existencia de una llama mágica, que convierte en ceniza a todo aquel que la toca. Sin embargo, la persona no muere, sino que adquiere unos poderes mágicos.





FULL SPECTRUM WARRIOR: TEN HAMMERS volverá a convertirnos en jefe de escuadrón, centrándonos en la táctica y la estrategia de los soldados. ¡Hasta podremos ver repeticiones de cualquier acción, para aprender de los errores!

una consola no es cuestión de ponerle "cuantas cosas más y mejor"; no creas, encontrar el equilibrio entre tecnología y precio es bastante difícil...
Víctor Arriero (e-mail)

Para las consolas de la "Gran N"

@Hola Yen, tengo una Nintendo DS y una GameCube. Sin más preámbulos, te lanzo algunas dudillas para que me respondas:



SOCOM 3 Como curiosidad, Sony ha anunciado que el creador de la BSO está a cargo de James Michael Dooley, que trabajó en la música de películas como "Madagascar", "Gladiator", "Mission Impossible 2" y "Pearl Harbor". ¡Pues mira tú!

■ He visto capturas de un RPG llamado «Ash: Archaic Sealed Head», y tenía unos gráficos impresionantes. ¿Crees que llegará a España? Si es así, ¿cuándo?

Se trata de un juego de rol por turnos para DS que está siendo creado por Mistwalker (la nueva compañía en que trabaja Sakaguchi, el padre de «Final Fantasy»), un prometedor título cuyo lanzamiento en Japón está previsto para bien avanzado el año que viene.

■ Siguiendo con el tema, ¿qué otros juegos de rol se espera que lleguen a mi consola?

Si te refieres a Nintendo DS, una de las grandes noticias es la próxima reedición de «Final Fantasy III» (¡el único remake que faltaba!), que tendrá gráficos renovados en 3D y se calcula que saldrá en verano de 2006.

■ ¿Cuándo saldrá en España el nuevo «Resident Evil» para Nintendo DS?

A mediados del año que viene, según mis cálculos.

■ ¿Se sabe algo más de las "nuevas ideas" que se están añadiendo a «Zelda: Twilight Princess» para GameCube (aquellas que provocaron su retraso)?

De momento no, así que tendremos que seguir atentos.

■ Y ya para terminar, ¿qué noticias hay sobre Revolution? He oído que se espera su lanzamiento mundial para junio de 2006...

Lo único que se sabe con seguridad es que saldrá durante el año 2006 (a finales, seguramente), y que desde Nintendo Europa han afirmado que la consola saldrá como muy tarde unos tres meses después que en Japón y USA, lo que significa que será un lanzamiento casi simultáneo en el mundo, como Xbox 360.
José Antonio Sanjuán (e-mail)

Preguntas de gatillo fácil

@¡Hola Yen, y todos los redactores de Hobby Consolas! Lo primero felicitaros por vuestra revista, que cada día os superáis más. Aquí van mis dudas:

■ ¿Qué sabes del «Socom 3»? ¿Sabes cuando saldrá?

Sé que está previsto para salir en marzo del año que viene.

■ Tengo una duda: ¿Qué pasa con «Hitman: Blood Money», no iba a salir en noviembre?

Se ha retrasado; lo más seguro es que salga para marzo.

■ ¿Cuál de estos tres juegos me recomiendas para comprar: «The Movies», «The Matrix: Path of Neo», o «Siren 2»?

Como veo –por las otras preguntas- que te encantan los juegos de acción, quizá el que más te guste sea «Path of Neo». Pero si quieres cambiar de aires, «Siren 2» (cuando salga, en verano) te ofrecerá mucho miedo, y «The Movies», estrategia. ¡Tú verás!

■ Y una última pregunta: ¿Qué novedades traerá «Full Spectrum Warrior II: Ten Hammers»? ¿Se podrá controlar a más grupos?

Sí, más o menos, puesto que ahora se podrán controlar nuevas unidades mecanizadas, como tanques y otros vehículos militares. Aparte, se mejorarán los sistemas de estrategia tácticos, y además el modo multijugador dispondrá de más opciones.
Borja Sanz (e-mail)



SIREN 2 La historia tendrá lugar en una isla repleta de monstruos, con varios protagonistas, que se encontrarán allí por causas muy distintas: un novelista ciego con su perro, un fugitivo, una futuróloga... ¡y el director de una revista!

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

@**ES CIERTO QUE EL NUEVO MANDO ES TODA UNA "REVOLUCIÓN", PERO ¿CÓMO NARICES QUIEREN QUE JUGUEMOS AL NUEVO «ZELDA» O AL RESTO DE JUEGOS PARA GAMECUBE?**
Yen: Es que me parece que no lo has entendido: ¡Que no se trata de jugar con las narices, sino moviendo los brazos!

¿QUÉ ME DICES DE LOS TIEMPOS DE CARGA CON PSP? ¿NO CREES QUE SON DEMASIADO GRANDES?
Yen: Hombre, si la llevas mucho tiempo en las manos, quizá te canses de "cargar" con ella, pero tampoco es para quejarse tanto, ¿no?

¿ES VERDAD QUE TODAS LAS PS3 VENDRÁN DEFECTUOSAS, PORQUE SIEMPRE FALLARÁ UNA DE LAS PLAQUITAS QUE VIENEN EN LAS PLACAS DE LA CONSOLA?
Yen: Y además, los mandos vendrán sin el botón de Start, y así nunca podremos empezar a jugar. ¡Menuda mala idea tienen en Sony!

YEN, SI LA BATERÍA DE PSP DURA MENOS A LA HORA DE JUGAR, ¿POR QUÉ NO SACAN UNA QUE DURE MÁS?
Yen: Otra posibilidad es no jugar nunca, y así la batería dura hasta el infinito. ¡Si por ideas, que no falte!

@**HE VISTO EN INTERNET QUE LOS DISCOS BLUE-RAY RESISTEN MÁS RAYADAS QUE LOS DVD. ¿ES CIERTO?**



Yen: Pues chico, todavía no me he puesto con el "cutter" a comprobarlo, pero en cuanto tenga oportunidad, lo hago y te lo respondo.

¿«RESIDENT EVIL 4» DA MUCHO MIEDO? ES QUE SOY UN "CAGADO", PERO EL JUEGO DEBE MOLAR.
Yen: Tranquilo, que viene con pañales incorporados.

CONCURSO

¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

DESDE RUSIA CON AMOR™

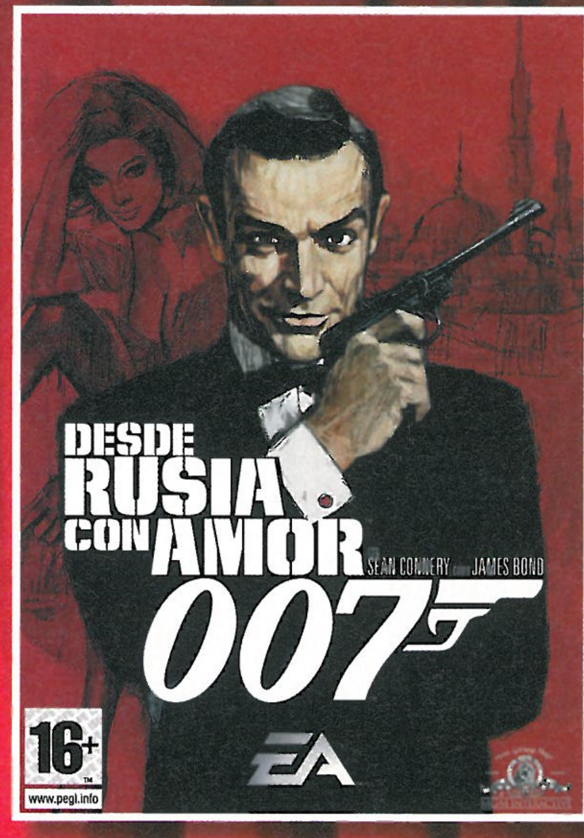
CON SEAN CONNERY COMO JAMES BOND

007™

SORTEAMOS:

20 Juegos para PS2 + Póster





Póster Edición Especial 70 x 100

10 Juegos para Xbox + Póster



10 Juegos para GC + Póster

NINTENDO GAMECUBE
FROM RUSSIA WITH LOVE
007
16+
EA
PAL
Nintendo

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra BONDHC** seguida de un espacio y a continuación la consola (PS2, XB o GC) seguido de tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2005.

PlayStation 2



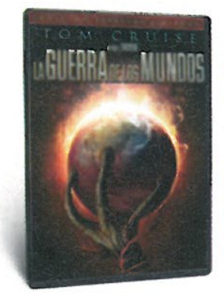






MUCHO MÁS QUE

ESTRENOS
DVD



La Guerra de los Mundos

- Género Ciencia Ficción
- Protagonistas Tom Cruise, Dakota Fanning, Miranda Otto...
- Director Steven Spielberg
- Precio 24 € (3.993 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★





ARGUMENTO: Una de las pelis de ciencia ficción más sobrecogedora de los últimos años, que nos muestra la desigual batalla por la Tierra entre los humanos y los marcianos, vista a través de una familia que procura sobrevivir desesperadamente.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 en castellano (DTS) y catalán, Revisitando la Invasión, El Legado de H.G. Wells, El Enemigo, Producción... ¡y mucho más!



Valiant

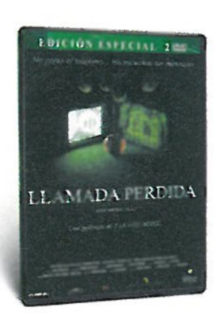
- Género Animación
- Protagonistas Valiant, Bugsy, Zombi, Tango y Charlie
- Director Gay Chapman
- Precio 19 € (3.161 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: En plena II Guerra Mundial, el pequeño y valiente pichón Valiant se convierte en todo un héroe junto a sus compañeros del Servicio Real de Palomas Mensajeras de Gran Bretaña. En una historia basada en hechos reales, tendrán que arriesgar sus vidas (y vivir todo tipo de peripecias) mientras luchan contra el despiadado halcón General Von Tuerten. ¡Agarraos bien a las plumas!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos y Otros Extras.



Llamada Perdida

- Género Terror
- Protagonistas Kou Shibasaki, Shinichi Tsutsumi, Kazue Fukiishi...
- Director Takashi Miike
- Precio 18 € (2.995 ptas)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★



ARGUMENTO: Una estudiante llamada Yumi Nakamura está tomando algo con sus amigos cuando su compañera Yoko se da cuenta de que tiene una extraña llamada perdida en el móvil. Al revisar el buzón de voz, descubre que el mensaje proviene de su propio número, que tiene fecha de tres días después, y que el terrible grito que oye es... ¡su propia voz!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Producción y Rueda de Prensa, Trailer español y Japonés, Cómo se Hizo y Anuncios.

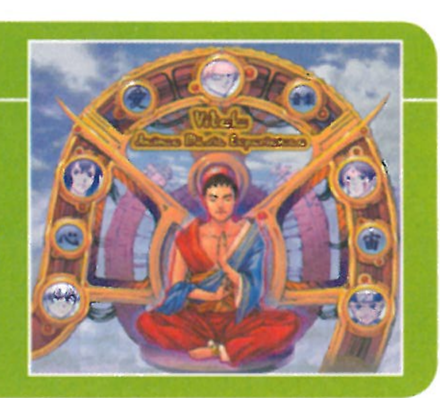


MÚSICA

Vitek Anime Music Exp.

Si os gusta la música anime y las nuevas tendencias musicales, no os perdáis este disco (realizado en España) que recoge versiones chill-out, ambient, etc. de grandes éxitos del anime ("Naruto", "Dragon Ball" y otros). Participan cantantes profesionales y el coro NSDA de Sevilla.

- Compañía Orange Music
- Precio 11,95 € (1.988 ptas.)



LIBROS

El Guerrero Místico

La literatura fantástica sigue creciendo, con
historia que abarca tres mundos vinculados
los sueños. Hadas, centauros, goblins, enan
dragones y humanos viven y luchan mientras
joven adquiere un poder mágico extraordinar

- Editorial TimunMas
- Precio 21,50 € (3.

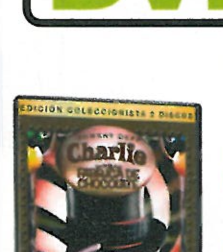


VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD





Charlie y la F. de Chocolate

- Género **Fantástica**
- Protagonistas **Johnny Depp, Freddie Highmore, James Fox...**
- Director **Tim Burton**
- Precio **24 €** (3.993 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★★
EXTRAS ★★★★



ARGUMENTO: La imaginación del escritor Roal Dahl y del director Tim Burton han dado como resultado esta aventura fantástica en la que entraréis en la fábrica de chocolate de Willy Wonka. ¡Preparaos para ver campos de césped de azúcar, navegar por ríos de chocolate, y hacer experimentos con golosinas que nunca se acaban!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 EX, Las Ardillas, El Sr. Dahl, Oompa-Loompa, Detrás de las Escenas, Varios Reportajes, Cuatro Juegos, Trailer y más.



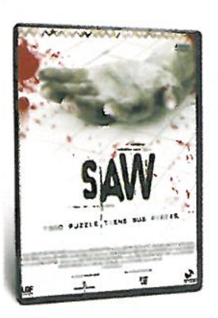
7 Segundos

- Género **Acción**
- Protagonistas **Wesley Snipes, Tamer Hassan, Pete Lee-Wilson...**
- Director **Simon Fellows**
- Precio **11,99 €** (1.995 ptas.)
- También en UMD **19,99 €** (3.326 ptas)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★



ARGUMENTO: Jack es un ex- miembro de los Delta Force que encabeza un intento de robo de coches perfectamente estudiado... hasta que se entromete una mafia rusa. Uno de los hombres de Jack es secuestrado por los rusos, y ellos por casualidad acaban con una obra de Van Gogh en su poder. Su única salida es intentar una arriesgada misión de rescate, que puede significar la muerte de todos.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



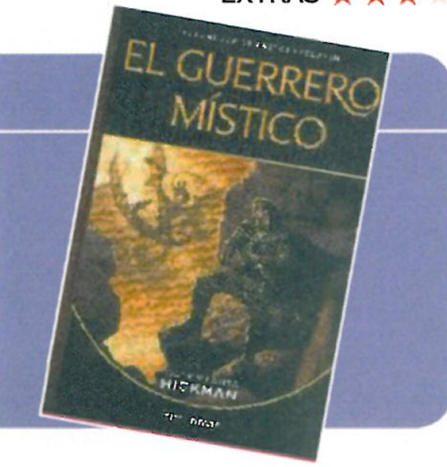
Saw

- Género **Thriller**
- Protagonistas **Leigh Whannell, Danny Glover, Dina Meyer, Payl Gutrecht...**
- Director **James Wan**
- Precio **18 €** (2.995 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Esta intrigante y sangrienta película cuenta la historia de un sádico asesino obsesionado con la idea de aleccionar a sus víctimas (personas de moralidad dudosa) sobre el valor de la vida. Dos de ellos son encerrados en una habitación, y deben enfrentarse a alternativas imposibles, a cada cual más horrible, con el único objetivo de recuperar sus vidas... o al menos sobrevivir.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1 DTS, Trailer, Videoclips, Featurette, Pósters y más.



CINE

King Kong

El director de "El Señor de los Anillos" ha reunido un gran reparto para devolver a la vida al simio más famoso del cine. En los años 30, un equipo de rodaje viaja a una isla remota para filmar una película, pero pronto descubren que la naturaleza les guarda algunas "sorpresas"...

- Productora **Universal**
- Estreno **14 de diciembre**





IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ BLANCA Y MORIBUNDA VA LA NOVIA CADÁVER

Tras "Charlie y la Fábrica de Chocolate", Tim Burton estrena ahora una nueva película de animación gótica: "La Novia Cadáver". Sus personajes molan tanto que ya están disponibles unas figuras de acción de 18 cm. creadas por McFarlane.

Más información en: www.sddistribuciones.com
Precio: 19,50 € (3.245 ptas.)

LA VERSIÓN MÁS CABEZONA DEL HOMBRE-ARAÑA ▶

Seguro que ya habréis visto decenas de figuras diferentes de este superhéroe, ¿verdad? Pero, ¿a que todavía no le habíais visto de esta guisa? Se trata de una colección de figuras que parodian a diversos personajes de cómic, cine y juegos, y están disponibles a través de Internet.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 9 € (1.497 ptas.)



◀ EL LEÓN, LA BRUJA, EL ARMARIO... Y EL ABRECARTAS DE LA PELI

La empresa Master Replicas se ha destapado como una de las principales vendedoras de productos procedentes de películas famosas. En este caso, le toca el turno a las armas de la próxima película de Disney, "Las Crónicas de Narnia", que se venderán como productos de regalo. ¿Qué os parece, por ejemplo, este precioso abrecartas de acero?

Más información en: www.masterreplicas.com
Precio: 39 € (6.489 ptas.)

◀ "VAYA FIGURA, AY FIGURA GUAAAPAAA, TIENE BOTIIIIINES..."

Como diría Torrente, "esta figura es la leche, chavales". Si habéis visto "Torrente 3", sabréis que en el salpicadero del coche lleva una figura de lo más especial: el mismísimo Fary, el ídolo de "el brazo tonto de la ley". Lo mejor es que SD Toys la ha puesto a la venta en edición limitada, así que ya podéis comprarla para colgarla del retrovisor de vuestro coche o de vuestro padre (si se deja).

Más información en: www.sddistribuciones.com
Precio: 10,99 € (1.829 ptas.)

UNA FIGURA DE ACCIÓN PARA UN PERSONAJE DE ACCIÓN ▶

"Vash la Estampida", el protagonista de "Trigun Maximum", es toda una celebridad en el mundo del manga, y ahora ha sido inmortalizado junto a otros 5 personajes de la serie en unas estatuillas de PVC con las que podréis rememorar sus aventuras gracias a su excelente calidad de diseño y sus atractivas poses.

Más información en: www.planetacomic.net
Precio: 14,25 € (2.371 ptas.)

MANGA PARA OTAKUS

My Hime

Nuestra querida escuela está siendo atacada por un misterioso monstruo llamado Orphan, y solo un grupo de chicas con la habilidad mágica de "materialización altamente avanzada" tienen el poder suficiente para detenerlo. ¡Comienza la batalla!

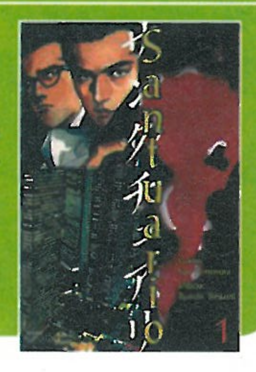
Lo encontrarás en: Mangaline
Precio: 6,50 € (1.082 ptas.)



Santuario

Este tomo de 456 páginas recoge la historia de este clásico manga, obra de Ryoichi Ikegami (creador de "Crying Freeman"), y Sho Fumimura (autor de "El Puño de la Estrella del Norte"). Imprescindible para amantes del cómic nipón.

Lo encontrarás en: Otakuland
Precio: 12 € (1.997 ptas)



CONCURSO

¡¡FELIZ CUMPLEAÑOS MARIO!!

El fontanero de Nintendo cumple 20 años, ¡y nosotros lo celebramos con un estupendo concurso!



8 CONSOLAS NINTENDO DS

+ 8 JUEGOS MARIO KART DS



¡PARTICIPA AHORA CON TU MÓVIL Y GANA UNO DE LOS ESTUPENDOS PREMIOS QUE SORTEAMOS!

Y ADEMÁS:

8 GAMECUBE PEARL WHITE
+ 8 JUEGOS MARIO SMASH FOOTBALL

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5354** desde tu móvil poniendo la **palabra MARIOHC** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"Le informamos que los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable HOBBY PRESS, S.A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios, serán destruidos después de la realización del pertinente sorteo".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de diciembre de 2005.



Nintendo GAMING 24:7



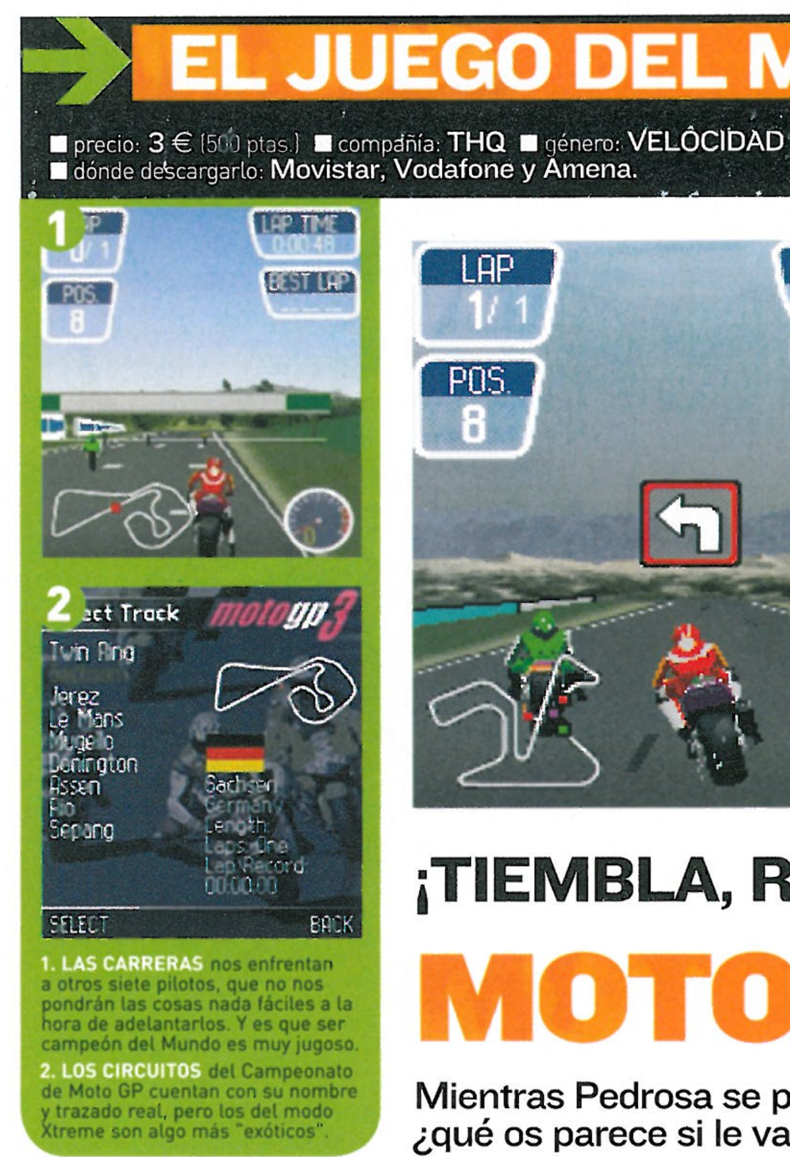
JUEGOS PARA MÓVILES

Ya están aquí las Navidades, y seguro que más de uno le ha pedido a los Reyes esa moto que no consiguió que le regalasen por aprobar todas en septiembre. De momento, nosotros os prestamos estas por si cuela...

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: THQ ■ género: VELOCIDAD
■ dónde descargarlo: Movistar, Vodafone y Amena.

■ MÓVILES COMPATIBLES
MOTOROLA V3, V600, NOKIA 3100, 3650, 6100, 6230, 6600, 7210, 7250i, 7650, SAMSUNG E600, E700, SIEMENS C65, CX65, M65, S65, SONY-ERICSSON K700i, T610, T630, Z1010, Z600. Consultar otros modelos.



1. LAS CARRERAS nos enfrentan a otros siete pilotos, que no nos pondrán las cosas nada fáciles a la hora de adelantarlos. Y es que ser campeón del Mundo es muy jugoso.

2. LOS CIRCUITOS del Campeonato de Moto GP cuentan con su nombre y trazado real, pero los del modo Xtreme son algo más "exóticos".





¡TIEMBLA, ROSSI, TIEMBLA!

MOTO GP 3

Mientras Pedrosa se pone a punto para debutar en Moto GP, ¿qué os parece si le vamos allanando un poco el camino?

ACABA DE TERMINAR LA TEMPORADA, pero nada de descansar, que ya tenemos que ir preparando la siguiente. Y para eso nada mejor que este juego con licencia oficial del Mundial de Moto GP (aunque no completa), que vuelve con fuerzas renovadas tras el exitazo de su segunda entrega. Ahora nos ofrece dos modos de juego: Moto GP y Xtreme. En el primero, tenemos que ir sumando puntos en cada carrera para estar en lo más alto del podio al final de la temporada, mientras que en el segundo nuestro objetivo es ganar dinero para poder desbloquear nuevas carreras y seguir compitiendo.

→ CONTAMOS CON 9 CIRCUITOS OFICIALES (Jerez, Donington Park, Motegi...) con su trazado real, más otros 6 del modo Xtreme, que están ambientados en sitios más alternativos, como el desierto o la ciudad. Corramos donde corramos, la sensación de velocidad está bastante lograda, aunque es cierto que el juego no es tan espectacular gráficamente como el anterior, pues las motos son notablemente más pequeñas. Eso sí, ha ganado mucho en profundidad y opciones, y las carreras siguen conservando su realismo. Si sois fans del móvil y del motor, no encontraréis nada mejor sobre dos ruedas.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	71
DURACIÓN	95
DIVERSIÓN	89

Valoración Esta tercera entrega ha perdido algo de potencial gráfico, pero lo compensa sobradamente con sus dos modos de juego, que alargan su esperanza de vida y sus posibilidades.

PUNTUACIÓN FINAL 91

¡¡LA SOLUCION PERFECTA!!

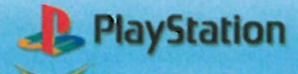
No más charlas por acaparar la tele del salón

¡¡Qué pasada!! jugar en alta resolución y con mis 5.1

¡una TV* de alta definición en mi cuarto!

COMPATIBLE









PVP. **32,90 €**

Real GAME LITE

Podrás ver el vídeo, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD*, sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de video compuesto, S-Video. Salida VGA DB15.
*Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV, y algunos LCD con sistema PAL.

PVP. **69,95 €**

*Real LCD TV & GAME BOX

Verás la TV, DVD y juegos de consola en tu monitor TFT, CRT o LCD, con el PC apagado.
Su Alta Resolución (1280 x1024), convertirá tu monitor TFT/LCD en una TV plana de Alta Calidad. Función total de control remoto.



PVP. **42,90 €**

*Real TV & GAME BOX

Verás la TV y juegos de consola en tu monitor CRT sin conectar el PC. Resolución VGA (640X480). Entrada de Video Compuesto, S-Video. Salida VGA DB15. Soporta monitor LCD usando el sistema NTSC de TV.



PVP. **44,90 €**

Real GAME BOX

Podrás ver el video, DVD o juegos de consola en tu monitor CRT o LCD, con el PC apagado.
Alta Resolución (1280 x 1024). Función OSD.
No requiere Software ni drivers.

Disponibles en Tiendas



y puntos de venta autorizados.

Más de 400 tiendas en España, Portugal y Andorra
Tel.: **902 100 501** www.beep.es





MAS PRODUCTOS E INFORMACIÓN:
P. G. Technology, S.A. - Tel. 902 50 14 06 - sales@npgtech.com - www.npgtech.com

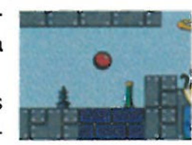
ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

Bota, bota, la pelota



¿Dónde puedo bajarme «Bounce» para mi Siemens SL65?

Seguramente lo has visto en algún teléfono Nokia, pues se trata de un título distribuido oficialmente por la casa finlandesa, y sólo está disponible para sus terminales. Otra alternativa sería descargarlo de alguna página web de juegos en lenguaje Symbian, pero tu teléfono no es compatible con dicho lenguaje. Lo sentimos.

Víctor Soto (e-mail)

Estoy dudando entre el Motorola V3 y el Nokia 6600. ¿Cuál me recomendáis?

El 6600 es nuestro favorito para descargar juegos (y cualquier otro programa), pero también es un móvil, digamos, menos moderno y te va a ocupar más en el bolsillo que el V3, cuyo grosor es de sólo 14 mm. Ambos tienen cámara VGA, y para compartir ficheros, los dos tienen Bluetooth, pero el Nokia incluye además infrarrojos. Depende de lo que busques, pero quedarás contento con cualquiera de los que te compres.

Mariano Barria (e-mail)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
3. María Sharapova Tennis
5. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
6. Moto GP 3
7. André Agassi Tennis
8. Rainbow Six 3
9. Tomb Raider: El Códice de Osiris
10. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo



MIGHT AND MAGIC

Mira que han pasado héroes por los móviles, pero ninguno ha logrado cautivarnos como los de este juego. No sólo cuentan con poderes mágicos, sino que además nos permiten cambiar el control de uno a otro para alcanzar nuestro fin.

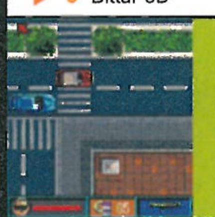
Los más descargados

Datos cedidos por GAMELOFT

MOVISTAR
1. Torrente 3
2. Tetris
3. Pang

VODAFONE
1. Puzzle Bobble
2. Juiced
3. La Guerra de los Mundos

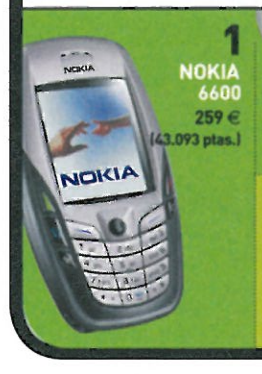
AMENA
1. Moto GP 3
2. Munsters Pinbal
3. Billar 3D



TORRENTE 3

Al amiguete Santiago Segura lo hemos tenido todos los días y a todas horas en la tele, haciendo promoción de su peli. Pues ahora también lo tenemos en el móvil, en un juego que mezcla fases de acción y de velocidad.

Los móviles recomendados por HC



1. NOKIA 6600 — 259 € (43.093 ptas.)



2. MOTOROLA V600 — Amena, 89 € (14.808 ptas.)



3. NOKIA 3100 — 69 € (11.480 ptas.)



4. NOKIA 6100 — 129 € (21.464 ptas.)

5. SHARP GX15 — Vodafone, 30 € (4.991 ptas.)



6. NOKIA 6230 — 229 € (38.102 ptas.)

7. SONY-ERICSSON K700i — 199 € (33.110 ptas.)

NOTICIAS MÓVILES

EMPIRE EARTH

Los amantes de la estrategia están de enhorabuena, pues ahora pueden dirigir todo un imperio con sólo "desenfundar" el móvil. Esta célebre saga de PC llega a los móviles con **un título que nos propone dirigir los destinos de una civilización a lo largo de 4 edades diferentes**, desde la Edad de Piedra hasta el futuro. Eso implica dirigir a nuestras unidades en el campo de batalla, pero también saber administrar bien los recursos de nuestra economía. Un juego ideal para los fans de la estrategia por turnos.

SONY-ERICSSON W550I

Continuando con su apuesta para unificar móvil y música, Sony-Ericsson ha lanzado en España su W550i, **un terminal que permite no sólo reproducir MP3, sino también escuchar nuestras emisoras de radio favoritas**. Tiene apertura deslizante, y cuenta además con una potente cámara de 1,3 megapíxels, para tomar fotos y grabar vídeos. Todo un instrumento orientado a la diversión.

"BOMBA" NAVARRO

Este jugador de basket del Barça, uno de los puntales de la Selección española, ya tiene el honor de contar con un juego a su medida. **Los partidos son de uno contra uno, y se disputan en canchas callejeras.** Hacer tapones o mates es de lo más sencillo, y hasta contamos con alguna que otra jugada especial típica de Juan Carlos Navarro. Si queréis encestar tan bien como él, descargaos este título de M-Solutions.

REGALOS NAVIDEÑOS

Ahora que se acercan esas fechas tan entrañables, en Mediafusion han pensado que la mejor manera de repartir cariño es a través del móvil. Por eso, **en su web Olemovil.com, encontramos un montón de contenidos para regalar** a nuestros familiares y amigos, desde melodías y vídeos musicales hasta una aplicación que imita las típicas bolas de cristal llenas de nieve. Los precios son muy asequibles, así que sólo os queda elegir el más adecuado para cada uno.

LLEGA EL «PRO»

Por si «FIFA» y «Pro» no se habían visto las caras suficientes veces, ahora lo harán también en vuestro móvil. La popular saga de Konami tendrá su versión Java en marzo de 2006, aunque todavía no se saben demasiados detalles. **Sus gráficos serán en 3D, y promete contar con una IA de los rivales muy trabajada.** En los próximos meses se irán desvelando más aspectos del juego, pero este lanzamiento demuestra que Konami va en serio con su apuesta por los juegos para el móvil.



I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA



GAME OVER

Te gustan los videojuegos. ¿Cuántas horas de diversión te han proporcionado? ¿Te imaginas el mundo sin ellos? La piratería informática puede hacer que esto suceda. Es muy importante que nos demos cuenta de que la piratería causa graves perjuicios económicos a las compañías del sector, con lo que frena el desarrollo de nuevos juegos y por si fuera poco hace que muchas personas vean peligrar sus puestos de trabajo. Y eso no es un juego.

NO A LA PIRATERÍA

FINALISTA PREMIO HOBBY CONSOLAS Gerardo López Asensio - Guipuzcoa

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15



REALIZA TUS PEDIDOS EN EL TFNO: 902 365 364

www.jugueteriapoly.com

LOS MEJORES REGALOS CON LOS MEJORES JUEGOS en ...



* Promoción válida hasta fin de existencias para compras superiores a 30 €



* Promoción válida hasta fin de existencias y solo para las versiones consola de Los Sims 2



DIVERTIENDA

Alhaurín el Grande: Gerald Brenand, 75 (Málaga) 952-596-592 - Antequera: Ronda Intermedia, esq. Miguel de Cervantes (Málaga) 952-701-185 - Axarquía: Camino de Málaga, 10 (Vélez Málaga) 952-507-686 - Benalmádena I: Av. Constitución s/n (Málaga) 952-440-671 - Benalmadena II: Av. Tívoli, Jardines de Benamainar (Málaga) 952-575-720 - Cabra: Doña Leonor, 36 (Córdoba) 957-525-782 - Cartagena: Alfonso XIII (Cartagena) 66 / 968-121-678 - Casablanca: Av. Juan Sebastián Elcano, 156 (Málaga) 952-297-697 - Coín: Manuel García, 12 (Málaga) 952-451-570 - Estepona: Luis Buñuel, 5 (Málaga) 952-801-320 - El Torcal: José Palanca, 1 (Málaga) 952-355-406 - Franju: Alonso Carrillo Albornoz, 6 (Málaga) 952-297-500 - La Unión: La Unión, 28 (Málaga) 952-341-517 - Logroño: Huesca, 35 / 941-221-008 - Plasencia: Sor Valentín Mirón, 18 (Plasencia) 927-411-141 - Priego: Federico Martín Bahamontes, 34 (Priego de Córdoba) 957-541-646 - Puerto de la Torre: Lope de Rueda, 59 (Málaga) 952-432-191

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)

PSP™ PlayStation Portable



especialistas en video juego

WWW.GAMESHOP.E

S. SONIDO BIGBEN 2.1 29.00€



CÁMARA EYETOY PS2 39.00€



S. SONIDO 4GAMERS 5.1 99.00€

DOBLE PACK SONY DUALSHOCK 2 + MEMORY CARD 42.95€

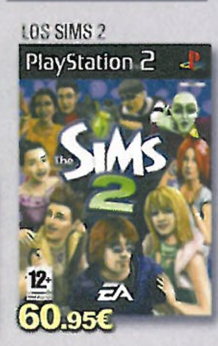




KING KONG ED. COLECCION: 61.95€ 56.95€



LOS SIMS 2 60.95€



SOUL CALIBUR 3 56.95€

TOP SPIN 29.95€









DRAGON BALL Z 3 29.95€	DEAD TO RIGHTS 2 56.95€	FIFA STREET 22.95€
PRINCE OF PERSIA 2 19.95€	RATCHET GLADIATOR 46.95€	SEGA CLASSICS 32.95€
SHREK SUPERSLAM 42.95€	SSX ON TOUR 56.95€	SW BATTLEFRONT 2 56.95€
WWE SMACK VS RAW 06 46.95€	XENOSAGA 2 +DVD EXTRA 56.95€	XMEN LEGENDS 2 56.95€





SONY PSP VALUE PACK

SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA

249.95€



SONY PSP GIGA PACK

SONY PSP + MEMORY STICK 1Gb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA + SOPORTE + CABLE USB

299.95€



M.STICK PDUO VARIAS CAPAC. CONSULTAR PRECIO

psp leather case 14.90€

DISCO DURO 4Gb PSP

INCLUYE BATERIA X2, DISCO UTILIDADES Y CABLE USB 2.0

219.95€



BURNOUT LEGENDS 46.95€	CRASH TAG TEAM 37.95€	DEAD TO RIGHTS 46.95€	DEATH JR. 42.95€	EVERYBODY'S GOLF 46.95€	FIFA 2006 46.95€	F1 GRAND PRIX 46.95€	GHOST IN THE SHELL 37.95€
GO SUDOKU 37.95€	GTA LIBERTY CITY 51.95€	H.POTTER CALIZ F. 46.95€	KING KONG 46.95€	LOTR TACTICS 46.95€	MARVEL NEMESIS 46.95€	METAL GEAR ACID 46.95€	MC3 DUB EDITION 46.95€
MYDWAY ARCADE 29.95€	NAMCO MUSSEUM 46.95€	NBA LIVE 2006 46.95€	NFS MOST WANTED 51.95€	PRO EVOLUTION S. 5 46.95€	PINBALL CLASSICS CONS.	PRINCE OF PERSIA 46.95€	PURSUIT FORCE 46.95€
RENGOKU 42.95€	RIDGE RACER 46.95€	LOS SIMS 2 46.95€	SPIDERMAN 2 46.95€	SSX ON TOUR 46.95€	SW BATTLEFRONT 2 56.95€	TALES OF ETERNIA 46.95€	TONY HAWK UND. 2 R 46.95€
TIGER WOODS 06 46.95€	TWISTED METAL 46.95€	UNTOLD LEGENDS 46.95€	VIRTUA TENNIS 46.95€	WIPEOUT PURE 46.95€	WRC 46.95€	WWE SMAC VS RAW 42.95€	X-MEN LEGENDS 2 56.95€































UMD VIDEO

13 FANTASMAS 19.95€	BAD SANTA 19.95€	BLACK HAWK 19.95€	COWBOY BEBOP 19.95€	FINAL FANTASY S.W. 19.95€	GODZILLA 19.95€	HACKERS 19.95€	HEAVY METAL 19.95€
HELLBOY 19.95€	KUNG-FU SION 19.95€	RESIDENT EVIL 2 19.95€	STEALTH +3 NIVELES WIPEOUT 29.95€	STEAMBOY 19.95€	STUART LITTLE 3 19.95€	TERMINATOR 3 19.95€	NAVIDAD DE LOCOS 19.95€





















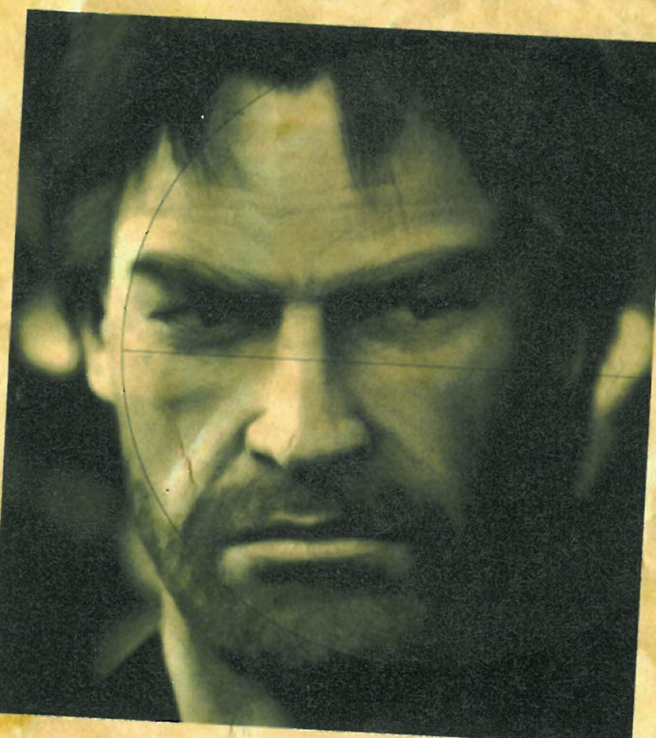




EL MES QUE VIENE

Los contenidos más destacados del próximo número

SE BUSCA



SAM FISHER

- Ex-Agente de la NSA
- Condenado a dos cadenas perpetuas por robo y asesinato.
- Fugado de la prisión de Leavenworth.
- Se cree que aparecerá en el nuevo «Splinter Cell 4»

PARA AMPLIAR LA INFORMACIÓN, CONSULTAR EL PRÓXIMO NÚMERO DE HOBBY CONSOLAS

Y además...

PRIMER CONTACTO



Tomb Raider Legend

GUÍA COMPLETA



Prince of Persia 3

¡¡Y DE REGALO PÓSTER CALENDARIO 2006!!

NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.

HOBBY PRESS

DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 1/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544851
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

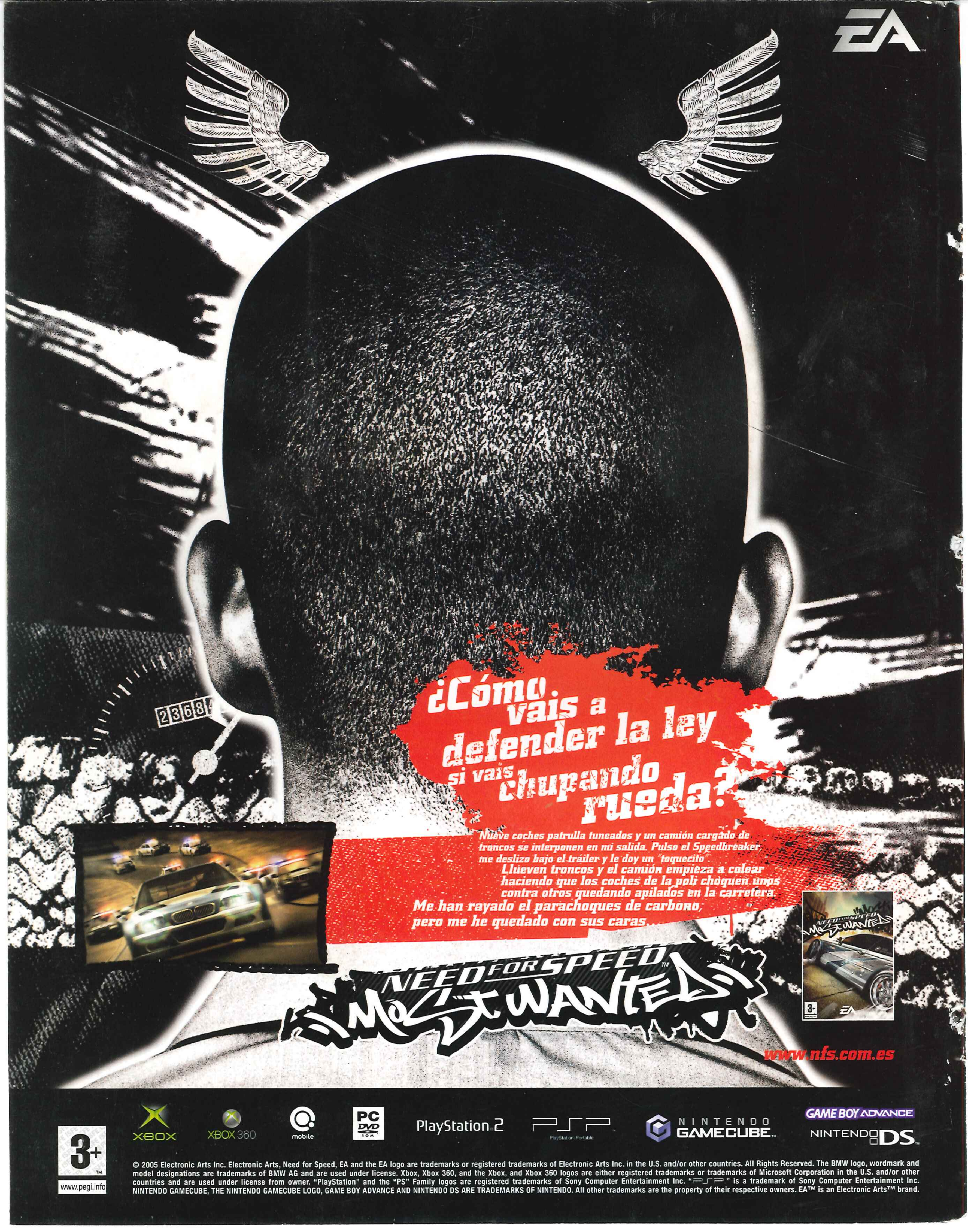
Esta revista se imprime en Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



TONOVOCES
77786 Que pasa neeeeeeeeeng! El Neng
78102 Subidón subidón! El Neng
envía un mensaje con TONOS43
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
Bájate al móvil las mejores frases de tus personajes favoritos y úsalos como tonos de llamada... ¡¡¡TU MÓVIL HABLARÁ!!!
NUEVAS TONOVOCES
78683 Jabalí enfadado Jabalí
78494 Doctor Maligno
78495 Aquí no hay quien viva Emilio
78491 Franco desde la tumba Franco
las tonovoces más pedidos
ANIMALES
operación TRIUNFO sonidos reales
envía OT19 + espacio + código al 7494
4110 ESPALDAS MOJADAS
4111 SUNNY
4112 LENTO
4113 LA VIE EN ROSE
4114 AL MENOS AHORA
4115 MAMMA MIA (MEDLEY)
4116 I COULD HAVE DANCED ALL NIGHT
4117 RECUERDOS
4119 SANDY
4120 DANCING QUEEN
4121 MEIN HERR
4122 ES MAS QUE AMOR
4123 GREASE (MEGAMIX)
4124 NO LLORES POR MI ARGENTINA
4125 NIGHT FEVER
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-17 h) 902 01 01 27
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS31
+ un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
buscapolitonos
TOP 20
NUEVOS
CINE Y TV
DISCO
ESPAÑOLAS
FUTBOL
VIDEOJUEGOS
MANGA
FOTOFONDOS
envía un mensaje con MMS18
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
TOP FONDOS
NUEVOS FONDOS
¿Cómo quieres al Neng?
43129 animado
43130 en foto
MENUS PARA MOVILES
¡¡¡PERSONALIZA TU MÓVIL!!
ENVIA TEMA16 + ESPACIO + CÓDIGO TEMA AL 7494
(ej. TEMA16 2223) si quieres llenar tu móvil de coches de carreras
TAMAGOCHIS PARA MÓVIL
PANDAGOCHI
PERRITOGOCHI
envía PET42 + espacio + 1545 al 5477
envía PET42 + espacio + 1546 al 5477
PANDA es la mascota ideal para bajar a tu móvil y darle mimos. Necesita mucho amor, así que mantenle contento y sano dándole de comer y jugando con él. Sí está feliz da vueltas y juega contigo. Pero ten cuidado: no le descuides...
Como una mascota de verdad pero no tan sucio, con el perrito Cuky podrás jugar desde tu móvil. Mantén su tazón de alimentos lleno y asegúrate que anda mucho para que esté contento y sano.
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JAVA13
+ un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 83
LOS MAS PEDIDOS
TOP
MARVEL
ACTIVISION
PRECIO SMS: 1,2 €/MEN +IVA PRECIO MAX 80X: 1,06 €/MIN RED FIJA, 1,357 €/MIN RED MOVIL IVA INCLUIDO; SOLO MAYORES 18 AÑOS. APD.CORREOS 6079 - 41009 SEVILLA; FROGGIE S.L., CIF B-91109454.


EA
¿Cómo vais a defender la ley si vais chupando rueda?
Nueve coches patrulla tuneados y un camión cargado de troncos se interponen en mi salida. Pulso el Speedbreaker, me deslizo bajo el tráiler y le doy un "toquecito".
Llueven troncos y el camión empieza a colear haciendo que los coches de la poli choquen unos contra otros quedando apilados en la carretera.
Me han rayado el parachoques de carbono, pero me he quedado con sus caras...
NEED FOR SPEED™
MOST WANTED
www.nfs.com.es
XBOX
XBOX 360
mobile
PC DVD ROM
PlayStation 2
PlayStation Portable
NINTENDO GAMECUBE
GAME BOY ADVANCE
NINTENDO DS
3+
www.pegi.info
© 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, Need for Speed, EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. The BMW logo, wordmark and model designations are trademarks of BMW AG and are used under license. Xbox, Xbox 360, and the Xbox, and Xbox 360 logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries and are used under license from owner. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "PSP" is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc. NINTENDO GAMECUBE, THE NINTENDO GAMECUBE LOGO, GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand.